

## มาตรการในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต

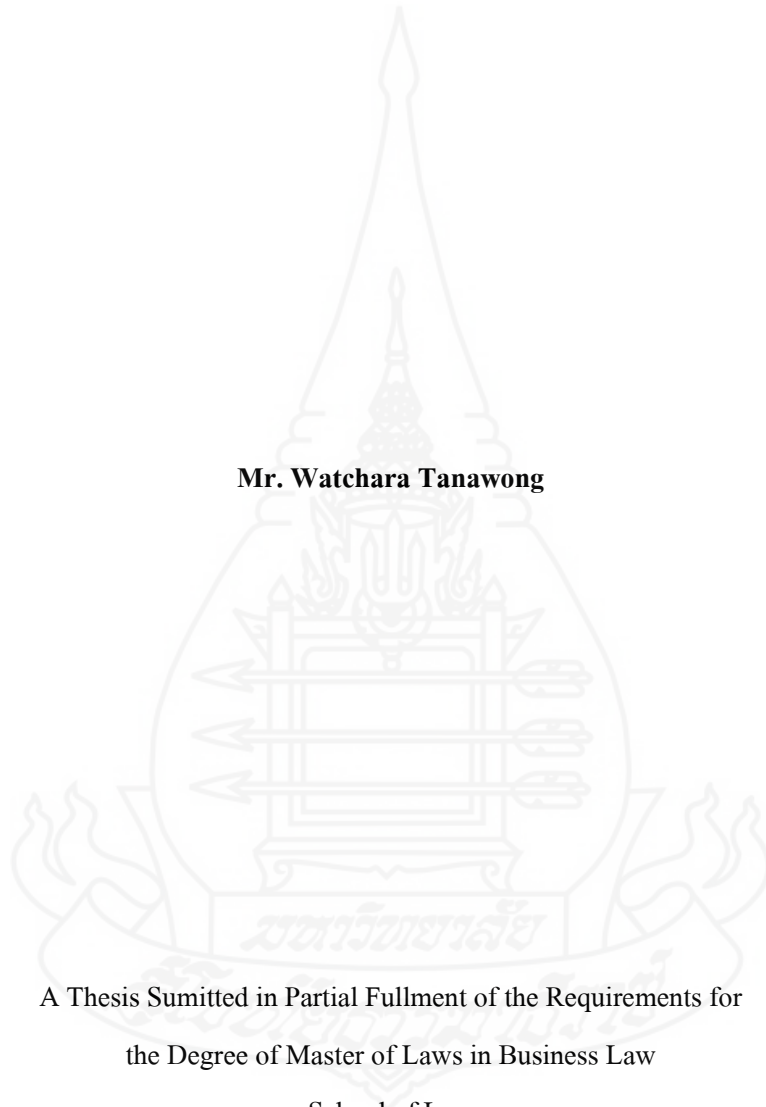
นายวัชระ ทานะวงศ์

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญานิติศาสตรมหาบัณฑิต  
วิชาเอกกฎหมายธุรกิจ สาขาวิชานิติศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

พ.ศ. 2555

# **Measures to Regulate Gambling on the Internet**

**Mr. Watchara Tanawong**



A Thesis Submitted in Partial Fullment of the Requirements for  
the Degree of Master of Laws in Business Law

School of Law

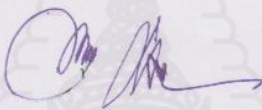
Sukhothai Thammathirat Open University

2012

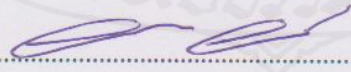
หัวข้อวิทยานิพนธ์     มาตรการในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต  
ชื่อและนามสกุล        นายวัชระ ทานะวงศ์  
วิชาเอก                 กฎหมายธุรกิจ  
สาขาวิชา               นิติศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช  
อาจารย์ที่ปรึกษา         1. รองศาสตราจารย์มาลี สุรเชษฐ  
                                      2. อาจารย์ ดร. วราภรณ์ วนาพิทักษ์

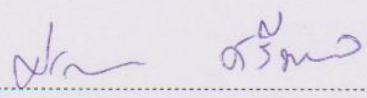
วิทยานิพนธ์นี้ได้รับความเห็นชอบให้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา  
ตามหลักสูตรระดับปริญญาโท เมื่อวันที่ 14 พฤษภาคม 2556

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

  
.....ประธานกรรมการ  
(ศาสตราจารย์ พลตำรวจตรีสัญญา บัวเจริญ)

มาลี สุรเชษฐ  
.....กรรมการ  
(รองศาสตราจารย์มาลี สุรเชษฐ)

  
.....กรรมการ  
(อาจารย์ ดร. วราภรณ์ วนาพิทักษ์)

  
.....ประธานกรรมการบัณฑิตศึกษา  
(ศาสตราจารย์ ดร. สิริวรรณ ศรีพหล)

19/5

ชื่อวิทยานิพนธ์     มาตรการในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต

ผู้วิจัย     นายวัชร ทานะวงศ์ รหัสนักศึกษา 2524004005

ปริญญา     นิติศาสตรมหาบัณฑิต

อาจารย์ที่ปรึกษา (1) รองศาสตราจารย์ มาลี สุรเชษฐ (2) อาจารย์ ดร. วราภรณ์ วนาพิทักษ์

ปีการศึกษา 2555

### บทคัดย่อ

การวิจัยเรื่องนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ (1) ศึกษารูปแบบและประเภทของการพนันบนอินเทอร์เน็ต (2) ศึกษาผลกระทบของการพนันบนอินเทอร์เน็ต (3) วิเคราะห์เปรียบเทียบกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตของประเทศไทย โดยเปรียบเทียบกับประเทศสหรัฐอเมริกา, อังกฤษ, ออสเตรเลีย และฮ่องกง (4) หามาตรการที่เหมาะสมในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตสำหรับ ประเทศไทยต่อไป

การวิจัยเรื่องนี้เป็นการวิจัยทางกฎหมายโดยการวิจัยเชิงคุณภาพ ด้วยการวิจัยทางเอกสาร โดยการศึกษาค้นคว้ารวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูลจากเอกสารต่างๆ เช่น กฎหมาย รายงาน บทความ ผลงานวิจัย ตลอดจนข้อมูลทางอินเทอร์เน็ตทั้งของไทยและต่างประเทศ

ผลจากการศึกษาพบว่า คนในประเทศนิยมเล่นการพนัน บนอินเทอร์เน็ต เพราะความเจริญก้าวหน้าทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ โทรศัพท์เคลื่อนที่ ในขณะนี้สามารถใช้เล่นการพนันได้ ทำให้การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต มีผลเสียหลายด้าน เช่น เศรษฐกิจ การศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ฯลฯ สังคมจึงต้องช่วยกันแก้ปัญหา แต่การนำพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ต ไม่ได้ผลเพราะมีปัญหาในเรื่องการนิยาม การพนันบนอินเทอร์เน็ต อัตราโทษต่ำ ขาดคณะกรรมการควบคุมการพนัน โดยเฉพาะ ผู้วิจัยจึงขอเสนอให้แก้ไขเพิ่มเติมพระราชบัญญัติการพนัน ดังนี้ นิยามการพนันบนอินเทอร์เน็ต เจ้ามือ ผู้เล่น ททรัพย์สินการพนันบนอินเทอร์เน็ตให้ชัดเจน เพิ่มอัตราโทษผู้กระทำความผิดให้สูงขึ้น พร้อมได้เสนอแนะให้นำมาตรการทางกฎหมายที่มีอยู่ มาปราบปรามผู้กระทำความผิด คือมาตรการทางภาษี มาตรการห้ามสถาบันทางการเงิน ทำธุรกรรมที่เกี่ยวข้องกับการพนัน มาตรการความรับผิดชอบหลักดินแดนมาดำเนินคดีกับเว็บไซต์การพนันที่อยู่ต่างประเทศ นอกจากนี้ ได้เสนอแนะมาตรการทางด้านนโยบาย มาป้องกันการพนันบนอินเทอร์เน็ต เช่น มาตรการทางสังคม มาตรการรณรงค์ลดละเลิกการพนัน มาตรการขอความร่วมมือระหว่างหน่วยงานของรัฐ มาตรการขอความร่วมมือกับภาคเอกชน ตรวจสอบเว็บไซต์การพนันและมาตรการจัดตั้งหน่วยงานควบคุมดูแลการพนัน โดยเฉพาะ ถ้าได้ปฏิบัติตามข้อเสนอแนะดังกล่าวนี้ผู้วิจัยคิดว่า การพนันบนอินเทอร์เน็ตจะหมดไปจากสังคมไทย

คำสำคัญ     การพนันบนอินเทอร์เน็ต

**Thesis title:** Measures to Regulate Gambling on the Internet

**Researcher:** Mr. Watchara Tanawong;**ID:** 2524004005;

**Degree:** Master of Laws; **This adviser:** (1) Malee Surachat , Associate Professor;  
(2) Dr. Varaporn Vanaphitak ; **Academic year:** 2012

### **Abstract**

The objectives of this dissertation are (1) to study patterns and types of gambling on the Internet, (2) to study the impact of gambling on the Internet, (3) to compare the laws related to gambling on the Internet in Thailand, the United States, Britain , Australia and Hongkong and (4) to identify appropriate regulatory measures to address gambling on the Internet in Thailand.

This dissertation is the qualitative research conducted based on documentary research. The study collected and analyzed data from legal documents, reports, articles, and secondary research gathered from Thailand and abroad.

Gambling on the Internet has numerous, problematic effects on a country's economy, education, religion, and culture. However, the study found that Thailand's Gambling Act B.E. 2478. does not curb Internet gambling because of problems with the definition of gambling, low penalties, and lack of a gambling board to enforce the law. The researcher suggested the need for amendments to the Gambling Act, including a precise definition of Internet gambling, and regulations to control bookmakers and to oversee property exchanged in gambling. In addition, the researcher suggested strengthening existing legal measures to include tax penalties, measures for financial institutions to prohibit transactions related to gambling, and measures under territorial law to prosecute overseas gambling sites. In addition, the researcher suggested the need for social and policy measures to prevent gambling on the Internet such as a persistent campaign to stop gambling, cooperation between government agencies, cooperation with the private sector to check gambling sites, and the establishment of an agency to control gambling. If these measures are enforced, gambling on the Internet might have phased out of Thailand.

**Keyword:** Online gambling

## กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จไปด้วยดี เพราะความกรุณาของท่าน อาจารย์มาลี สุรเชษฐ และ ท่านอาจารย์วราภรณ์ วนาพิทักษ์ ที่ได้สละเวลาอันมีค่าของท่านรับเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ ให้แก่ผู้วิจัยพร้อมช่วยแนะนำตลอดจนนำเอกสารมาให้ผู้วิจัยได้ใช้ศึกษาประกอบการทำวิทยานิพนธ์ ท่านอาจารย์ทั้งสองได้สละเวลาช่วยตรวจสอบและแก้ไขตั้งแต่บทที่ 1 ถึง บทที่ 5 จนวิทยานิพนธ์ได้สำเร็จเรียบร้อย ผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณ ท่านศาสตราจารย์ พลตำรวจตรี ดร.สัญญา บัวเจริญที่ให้เกียรติมาเป็นประธานในการสอบร่วมกับท่านอาจารย์ที่ปรึกษาทั้งสองเป็นอย่างสูงมา ณ ที่นี้

ผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณบิดา มารดาที่ให้กำลังใจและให้การสนับสนุนในการจัดทำวิทยานิพนธ์จนสำเร็จ หากวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ มีคุณค่าและประโยชน์ต่อสังคมแล้วผู้วิจัยขอมอบเป็น กตเวทิต์แด่บิดา มารดา คณาจารย์ทั้งในอดีตและปัจจุบัน ตลอดจนผู้มีพระคุณทุกท่านที่มีส่วนช่วยเหลือ เกื้อกูล สนับสนุนผู้วิจัยตลอดมา แต่ถ้าวิทยานิพนธ์ฉบับนี้มีข้อบกพร่องประการใดแล้วผู้วิจัยขอน้อมรับไว้แต่เพียงผู้เดียว

วัชระ ทานะวงศ์

พฤษภาคม 2556



## สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ง
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	จ
กิตติกรรมประกาศ.....	ฉ
สารบัญตาราง.....	ฎ
สารบัญภาพ.....	ฏ
บทที่ 1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	6
สมมติฐานของการวิจัย.....	7
ขอบเขตของการวิจัย.....	7
ระเบียบวิธีวิจัย.....	7
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	8
บทที่ 2 ลักษณะการพนันบนอินเทอร์เน็ตและผลกระทบของประเทศไทย.....	9
1. ความหมายของการพนันบนอินเทอร์เน็ต.....	9
2. ประวัติความเป็นมาของการพนันและวิวัฒนาการพนันบนอินเทอร์เน็ต.....	13
3. ประเภทเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต.....	16
3.1 ประเภทการทายผล ลอตเตอรี่ออนไลน์.....	17
3.2 ประเภทการทายผลการแข่งขัน.....	20
3.3 ประเภทการทายผลเกมพนันในลักษณะคาสีโน(Casino Games).....	24
3.4 การจัดให้มีการเล่นแอมพกหรือรางวัลในการเสี่ยงโชค.....	26
บทที่ 3 กฎหมายควบคุมการพนันของต่างประเทศ และประเทศไทย.....	35
1. การกำหนดโทษทางอาญาเกี่ยวกับการพนัน.....	35
1.1 การกำหนดโทษทางอาญาของสำนักคดีอาชญาวิทยา.....	36
1.2 ประมวลกฎหมายอาญา.....	39
2. กฎหมายการพนันของต่างประเทศ.....	40
2.1 ประเทศอังกฤษ.....	41
2.1.1 กฎหมายควบคุมการพนันของอังกฤษ.....	41
2.1.2 หน้าที่ในการออกใบอนุญาต รวมถึงการขยับยั้งหรือเพิกถอนใบอนุญาต.....	41
2.1.3 หน้าที่อื่น ๆ ของคณะกรรมการกำกับกิจการการพนัน.....	42

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2.2 ประเทศสหรัฐอเมริกา .....	44
2.2.1 กฎหมายการพนัน Interstate Wire Act (IWA) .....	45
2.2.2 กฎหมาย Unlawful Internet Gambling Enforcement Act of 2006 (UIGEA ) .....	46
2.2.3 การประกาศใช้กฎหมายเกี่ยวกับการพนันในระดับมลรัฐ .....	48
2.3 ฮอลแลนด์ .....	60
2.4 ประเทศออสเตรเลีย .....	61
2.4.1 รัฐแทสมาเนีย .....	62
2.4.2 รัฐวิกตอเรีย .....	63
3. พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 .....	65
3.1 ประเภทการพนัน ได้แบ่งออก 3 ชนิด .....	66
3.1.1 บัญชี ก .....	66
3.1.2 บัญชี ข .....	67
3.1.3 การเล่นอื่นใดนอกจากที่ระบุไว้ในบัญชี ก และ ข .....	69
3.2 ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องกับการกระทำความผิด .....	69
3.3 ทรัพย์สินพนัน .....	71
3.3.1 ทรัพย์สินที่ใช้เป็นวัตถุแห่งการแพ้ชนะพนัน .....	71
3.3.2 ทรัพย์สินที่ใช้เป็นเครื่องมือเล่นพนัน .....	71
3.4 บทกำหนดโทษ .....	72
3.4.1 การเรียกคืนใบอนุญาต .....	72
3.4.2 ลงโทษทางอาญา .....	72
4. มาตรการทางเทคนิคที่ใช้ควบคุมการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต .....	76
4.1 มาตรการในการกรอง(Filtering) และการปิดกั้น (Block) .....	77
4.2 ระดับการปิดกั้น .....	78
4.2.1 โปรแกรมป้องกันเว็บไซต์ไม่เหมาะสม .....	78
4.2.2 โปรแกรมปลาวาฬ เบราเซอร์ (Plawan Browser) .....	78
4.2.3 โปรแกรมเว็บการ์ด (Web Guard) .....	79

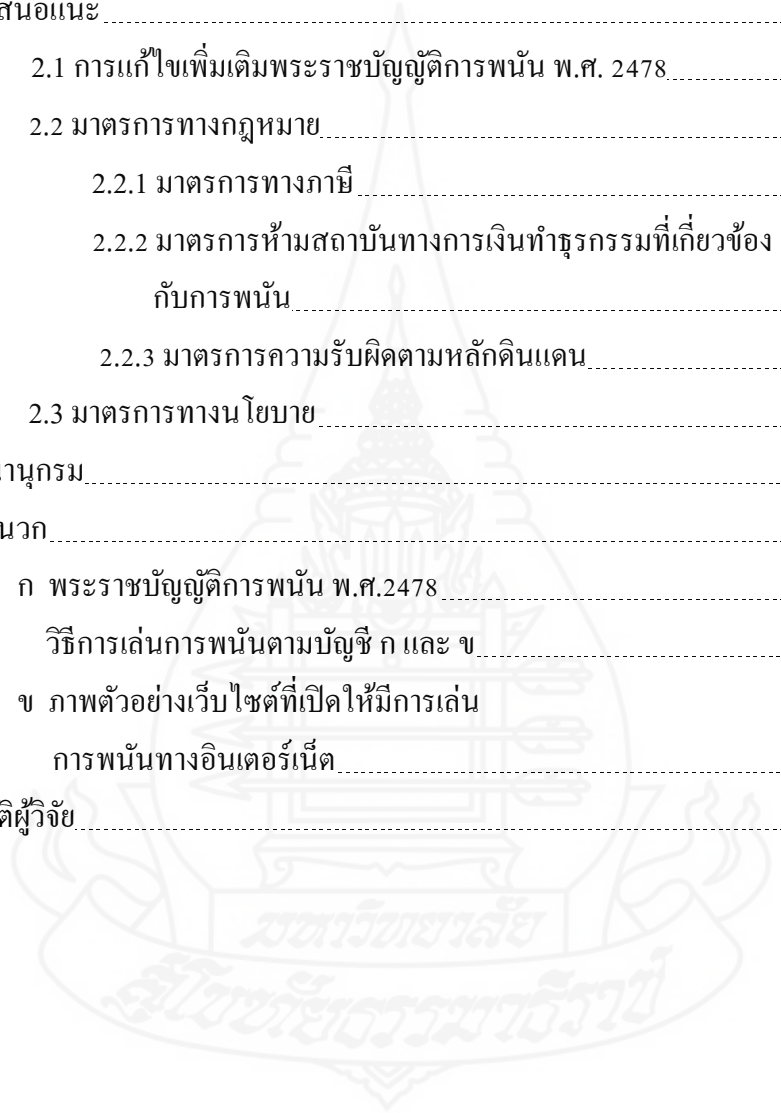


สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 วิเคราะห์ปัญหาการปรับใช้กฎหมายของไทย และเปรียบเทียบ	
กฎหมายควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตกับประเทศต่าง ๆ.....	85
1. การพนันบนอินเทอร์เน็ต ประเภทและวิธีการเล่น.....	85
1.1 การพนันบนอินเทอร์เน็ตและประเภทของการพนัน.....	85
1.1.1 การทนายผลลอตเตอรีออนไลน์เปรียบเทียบ	
กับสลากกินแบ่งรัฐบาลและสลากกินรวบ.....	86
1.1.2 ประเภทการทนายผลแข่งขันกีฬา.....	87
1.1.3 การทนายผลเกมพนันในลักษณะบ่อนคาสีโน.....	89
1.1.4 การจัดให้มีการเล่นแอมฟกหรือรางวัลในการเสี่ยงโชค.....	90
2. ผลกระทบที่เกิดจากการพนัน.....	91
2.1 การพนันมีผลกระทบต่อสถาบันครอบครัวและสังคม.....	91
2.2 การพนันมีผลกระทบในด้านเศรษฐกิจ.....	91
2.3 การพนันส่งผลกระทบต่อศาสนา.....	92
3. ปัญหาการปรับใช้กฎหมายของไทยกรณีควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต.....	93
3.1 ความไม่ชัดเจนของตัวบทกฎหมาย.....	93
3.2 อัตราโทษตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478.....	95
3.3 ผู้กระทำความผิด.....	96
3.4 ทรัพย์สินและเครื่องมือในการเล่นการพนัน.....	98
4.วิเคราะห์กฎหมายการพนันของต่างประเทศเปรียบเทียบกฎหมายของไทย.....	99
4.1 กฎหมายการพนันของประเทศไทย.....	99
4.2 ประเทศสหรัฐอเมริกา.....	100
4.3 ฮองกง.....	103
4.4 ประเทศออสเตรเลีย.....	105
4.4.1 รัฐแทสมาเนีย.....	105
4.4.2 รัฐวิกตอเรีย.....	106
5.มาตรการทางเทคนิค.....	107
6.มาตรการทางสังคม.....	109

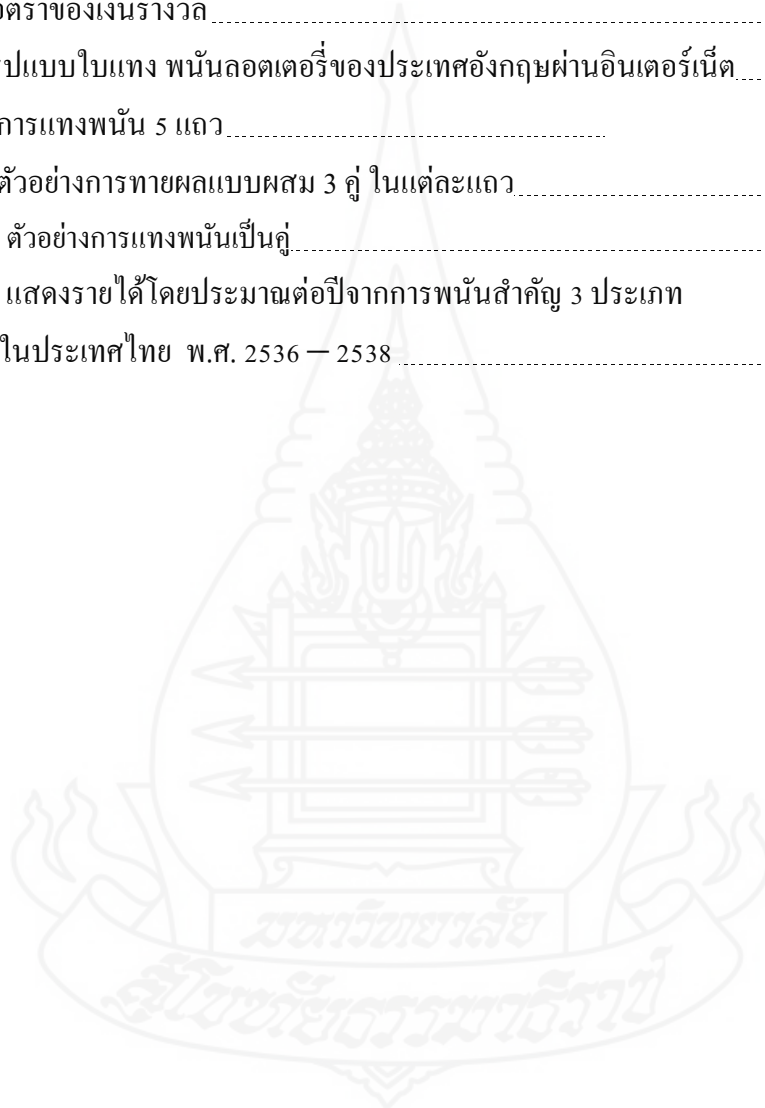
สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ.....	112
1.บทสรุป.....	112
2.ข้อเสนอแนะ.....	120
2.1 การแก้ไขเพิ่มเติมพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478.....	120
2.2 มาตรการทางกฎหมาย.....	123
2.2.1 มาตรการทางภาษี.....	123
2.2.2 มาตรการห้ามสถาบันทางการเงินทำธุรกรรมที่เกี่ยวข้อง กับการพนัน.....	125
2.2.3 มาตรการความรับผิดชอบหลักถิ่นแดน.....	126
2.3 มาตรการทางนโยบาย.....	126
บรรณานุกรม.....	130
ภาคผนวก.....	137
ก พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478.....	138
วิธีการเล่นการพนันตามบัญชี ก และ ข.....	145
ข ภาพตัวอย่างเว็บไซต์ที่เปิดให้มีการเล่น การพนันทางอินเทอร์เน็ต.....	153
ประวัติผู้วิจัย.....	157



สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 2.1 แสดงจำนวนประชากรที่ใช้อินเทอร์เน็ต ในประเทศไทย.....	15
ตารางที่ 2.2 อัตราของเงินรางวัล.....	18
ตารางที่ 2.3 รูปแบบใบแทง พนันลอตเตอรี่ของประเทศอังกฤษผ่านอินเทอร์เน็ต.....	18
ตารางที่ 2.4 การแทงพนัน 5 แถว.....	21
ตารางที่ 2.5 ตัวอย่างการทายผลแบบผสม 3 คู่ ในแต่ละแถว.....	21
ตารางที่ 2.6 ตัวอย่างการแทงพนันเป็นคู่.....	22
ตารางที่ 3.1 แสดงรายได้โดยประมาณต่อปีจากการพนันสำคัญ 3 ประเภท ในประเทศไทย พ.ศ. 2536 — 2538.....	73



## สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 2.1 เว็บไซต์การทายผลการเลือกตั้งออนไลน์.....	17
ภาพที่ 2.2 การเล่นไฟฟ์แบล็คแจ็ค.....	24
ภาพที่ 2.3 การเล่นเกมพนันรูเล็ตบนอินเทอร์เน็ต.....	26
ภาพที่ 2.4 เว็บไซต์การเล่นเกมแอมพกชิงรางวัล.....	27
ภาพที่ 3.1 โปรแกรมป้องกันเว็บไซต์ไม่เหมาะสม.....	78
ภาพที่ 3.2 โปรแกรมปลาวาฬเบราเซอร์.....	79
ภาพที่ 3.3 โปรแกรมเว็บการ์ด.....	79
ภาพที่ 3.4 แผนผังการทำงานของโปรแกรมตรวจสอบ.....	80



# บทที่ 1

## บทนำ

### 1. ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

นับตั้งแต่ที่มีการพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยเฉพาะการพัฒนาด้านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ไปสู่ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตซึ่งเป็นการเชื่อมโยงเครือข่ายคอมพิวเตอร์หลายๆ เครือข่ายเข้าด้วยกัน โดยปราศจากข้อจำกัดใดๆไม่ว่าจะเป็นด้านระยะทาง สภาพภูมิศาสตร์สภาพสังคม ตลอดจนความแตกต่างทางด้านวัฒนธรรม ทำให้ไม่มีอุปสรรคในการเข้าถึงข้อมูลข่าวสารบนอินเทอร์เน็ตจึงทำให้โลกไร้พรมแดน ทุกคนสามารถเข้าถึงแหล่งข้อมูลข่าวสารขนาดใหญ่ได้อย่างรวดเร็ว อินเทอร์เน็ตเป็นสิ่งที่ดีมีประโยชน์แต่ก็มีสิ่งที่มีโทษเช่นกัน เช่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ซึ่งตามหลักการในพระพุทธศาสนา การพนันถือเป็นหนึ่งในหกรอบายมุข การพนันบนอินเทอร์เน็ตก็เป็นอีกตัวอย่างหนึ่งของการนำอินเทอร์เน็ตมาใช้ในทางที่ผิดต่อหลักพระพุทธศาสนา เว็บไซต์การพนันบนอินเทอร์เน็ต ทำให้การพนันจึงมีรูปแบบแตกต่างจากการพนันโดยทั่วไป ซึ่งทำให้ผู้เล่นการพนันสามารถเข้าไปเล่นได้โดยง่ายและเป็นการเล่นที่ไร้พรมแดนทางภูมิศาสตร์ โดยผู้เล่นพนันไม่จำเป็นต้องเดินทางไปที่ย่านการพนันเหมือนการเล่นพนันตามบ่อนคาสีโนปกติ แต่สามารถเล่นผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตซึ่งการเชื่อมต่อผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตสามารถกระทำได้ผ่านทางโทรศัพท์เคลื่อนที่ อันเป็นการสร้างความสะดวกแก่ผู้ใช้บริการอินเทอร์เน็ตมากขึ้น จึงทำให้การเล่นพนันง่ายยิ่งขึ้น การพนันทางโทรศัพท์เคลื่อนที่จึงเกิดขึ้น และเป็นอีกรูปแบบหนึ่งของการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่จะแพร่หลายในอนาคต ประเทศไทยได้มีการออกกฎหมายควบคุมการพนันโดยบัญญัติให้การเล่นการพนันเป็นความผิดอาญา โดยมีการบัญญัติพระราชบัญญัติการพนันขึ้นเมื่อ พ.ศ. 2473 ต่อมาได้ปรับปรุงแก้ไขจนเป็นพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ซึ่งใช้บังคับมาจนถึงปัจจุบัน แต่การเล่นการพนันในสังคมไทยยังมีอยู่ ตามสถิติการจับกุมคดีการพนันในเดือนธันวาคม พ.ศ. 2555 ที่เกิดขึ้นเขตพื้นที่ ของตำรวจภูธรภาค 1 และนครบาล เพียงเดือนเดียว จับกุมได้ 3,988 ราย<sup>1</sup> อย่างไรก็ตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้บัญญัติไว้ในสมัยที่ยังไม่มี

---

<sup>1</sup> <http://www.manager.co.th/Home/ViewNews.aspx?NewsID=956000011722> เข้าค้น

ความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีสารสนเทศดังเช่นในปัจจุบัน การพนันบนอินเทอร์เน็ตนี้จึงมิได้ถูกบัญญัติไว้ให้เป็นความผิดการที่เครือข่ายอินเทอร์เน็ตนี้มีอัตราการเจริญเติบโตอย่างรวดเร็ว ตลอดจนมีความสะดวกรวดเร็วและบุคคลทั่วไปสามารถเข้าถึงได้โดยง่าย การพนันจึงแฝงตัวเข้าไปอยู่บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต แตกต่างกับยุคก่อนที่การพนันของกลุ่มชนใดประเทศใดก็จะแพร่ขยายเฉพาะกลุ่มชนของแต่ละประเทศนั้นเท่านั้น แต่เมื่อเทคโนโลยีด้านการติดต่อสื่อสารมีพัฒนาเจริญก้าวหน้ามากขึ้น ได้ถูกใช้เป็นตัวเชื่อมกิจกรรมการพนันระหว่างชุมชน แพร่ขยายเข้าสู่ระดับประเทศ ธุรกิจการพนันในปัจจุบันนี้จึงมีการขยายตัวอย่างรวดเร็ว บางประเทศนอกจากจะมีปัญหาธุรกิจการพนันในประเทศของตนทั้งที่ถูกกฎหมายและผิดกฎหมายอยู่แล้ว ยังจะต้องเผชิญกับการคุกคามของธุรกิจการพนันข้ามชาติ ที่พยายามเข้ามาแย่งลูกค้าของคนในประเทศ โดยบริษัทรับแทงพนันบนอินเทอร์เน็ตทั้งหลายพยายามปรับเปลี่ยนทั้งรูปแบบและวิธีการในการรับแทงพนัน ให้หลากหลายและทันสมัย อยู่เสมอ เช่นสร้างอัตราต่อรองในการเล่นการพนัน ให้เกิดขึ้นใหม่ตลอดเวลา และสอดคล้องกับความนิยมของคนในแต่ละประเทศ กล่าวได้ว่าความพยายามของบริษัทรับแทงพนันดังกล่าว เป็นเสมือนเครื่องจักรที่ขับเคลื่อนให้การพนัน บนอินเทอร์เน็ต แพร่ขยายเข้ามาในประเทศต่างๆ อย่างรวดเร็ว รวมถึงประเทศไทยด้วย

การพนันบนอินเทอร์เน็ต เป็นเกมการพนันข้ามชาติชนิดหนึ่ง ซึ่งมีบริษัทขนาดใหญ่ของประเทศอังกฤษที่มีความเจริญทางด้านเทคโนโลยี เป็นผู้ดำเนินการ จัดให้มีการเล่นประเภทที่ได้รับความนิยมและการอนุญาตและพัฒนา ไปพร้อมๆ กับการเจริญเติบโต ของการสื่อสารบนอินเทอร์เน็ต จึงเป็นเกมการพนันที่เกิดขึ้น ได้ทุกหนแห่งที่มีคอมพิวเตอร์ และเชื่อมโยงกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ในปี ค.ศ. 1995 รัฐบาลอังกฤษ ได้เปิดให้ซื้อ ลอตเตอรี่เพาเวอร์บอลบนอินเทอร์เน็ต ลงบนเว็บไซต์ชื่อ www.Lotterclub.uk ทำให้ลอตเตอรี่ บนอินเทอร์เน็ตเริ่มกลายเป็นเรื่องธรรมดาที่คุ้นเคยกันมากขึ้น และได้รับความนิยมจากผู้เล่นอินเทอร์เน็ตแพร่หลายไปหลายประเทศและในปีเดียวกันบริษัทลอตเตอรี่นานาชาติ จำกัดในเมืองลิชเทินสไตน์ (Liechtenstein) ซึ่งเป็นองค์กรการกุศลเปิดให้มีการเล่นการพนัน ลอตโต้ ซึ่งมีการออกรางวัลทุกสัปดาห์เป็นแบบเลือกตัวเลข 6 ตัวเลข จากตัวเลข 40 ตัวเลข บนเว็บไซต์ชื่อ www.interlotto.li โดยเปิดบัญชีกับบริษัทและใช้บัตรเครดิตซื้อลอตเตอรี่ลอตโต้ ในราคาใบละ 10 ฟรังก์สวิสซ์ เพียงกลางปี 2539 ก็มีผู้ลงทะเบียนเล่นถึง 30,000 คนวันที่ 18 สิงหาคม ค.ศ. 1995 ได้มีการจัดตั้ง บริษัท อินเทอร์เน็ต คาสีโน (Internet casino Inc. หรือ ICI )<sup>2</sup> และเปิดคาสีโนทางอินเทอร์เน็ตอย่างเป็นทางการ สำหรับประเทศไทย สังคมไทยได้รู้จักการพนันบนอินเทอร์เน็ตอย่างแพร่หลายในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลกที่ประเทศฝรั่งเศสเป็นเจ้าภาพ เมื่อเดือน

<sup>2</sup> Cyntia R. Janower. "Gambling on Internet [Online]". Retrieved May 20,2004 from : <http://www.ascusc.org/>

มิถุนายน ค.ศ. 1998 โดยบริษัท วิลเลียม ฮิลล์ จำกัด ของประเทศอังกฤษ ซึ่งเป็นบริษัทรับแทงพนันข้ามชาติ ได้นำเครื่องขายอินเทอร์เน็ตมาใช้ ดำเนินการกิจกรรมการพนัน โดยเปิดรับแทงพนันทางเครื่องขายอินเทอร์เน็ตซึ่งเผยแพร่ไปทั่วโลก<sup>3</sup> ส่วนการใช้อินเทอร์เน็ตที่สามารถนำไปสู่การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตของคนไทยนั้น สำนักงานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (NECTECH) ได้ทำการสำรวจจำนวนผู้ใช้อินเทอร์เน็ตในประเทศไทย พบว่าจำนวนผู้ใช้ในเดือนมกราคม-มีนาคม 2544 เพียง 3 เดือน ความนิยมใช้อินเทอร์เน็ตของคนไทยเพิ่ม 52 เปอร์เซ็นต์<sup>4</sup> ทำให้ผู้ใช้อินเทอร์เน็ตสามารถเข้าไปท่องเที่ยวบนโลกอินเทอร์เน็ต ได้รวดเร็ว หากต้องการข้อมูลความรู้จากเว็บไซต์ ก็ สามารถค้นหาได้ตลอด 24 ชั่วโมง นอกจากนี้กิจการประเภทเปิด ให้บริการใช้อินเทอร์เน็ต โดยคิดค่าบริการเป็นรายชั่วโมง เกิดขึ้นเป็นจำนวนมากตามโรงแรม , ห้างสรรพสินค้า แหล่งที่พักของชาวต่างชาติ และแหล่งรวมตัวของวัยรุ่น ธุรกิจประเภทนี้ ได้กระจายไปทั่วทุกมุมของกรุงเทพมหานคร และต่างจังหวัดที่เป็นแหล่งท่องเที่ยว เช่นจังหวัดเชียงใหม่ จังหวัดสงขลา ฯลฯ อาจกล่าวได้ว่าสิ่งที่กล่าวมาข้างต้น น่าจะเป็นจุดเปลี่ยนที่สำคัญ ที่ทำให้การพนันบนอินเทอร์เน็ต แพร่หลายไปทั่วทุกกลุ่มสาขาอาชีพและทุกระดับชั้นของสังคมไทย ซึ่งสอดคล้องกับผลการศึกษาวิจัยของ ดร.วิษณุ วงศ์สินศิริกุล อาจารย์คณะเศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตรระบุว่า ธุรกิจการพนันออนไลน์มีการเติบโตถึงปีละ 20% และปัจจุบันพบว่ามีร้านอินเทอร์เน็ต ร้านเกมออนไลน์ เป็นจำนวนมากที่ตั้งอยู่รายล้อมสถานศึกษา เปิดให้เด็กและเยาวชน นิสิตนักศึกษาเข้าไปเล่นพนันออนไลน์ กลายเป็นปัญหาสังคมที่กฎหมายไม่สามารถจัดการได้ เนื่องจากความล่าช้าของพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478<sup>5</sup> ทำให้เกิดปัญหา หลายประการกับการปรับใช้พระราชบัญญัติการพนันกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต เนื่องจากการพนันบนอินเทอร์เน็ตบางชนิดมีชื่อเรียกและวิธีการเล่นการพนันเหมือนกับการเล่นที่ระบุไว้ในบัญชี ก . หรือ บัญชีท้ายพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 แต่อุปกรณ์การเล่นแตกต่างกันเช่นการพนันในลักษณะบ่อนคาลิโนบนอินเทอร์เน็ต มีการเล่นสล็อตแมชชีน ซึ่งเป็นการเล่นต้องห้ามตามบัญชี ก หมายเลข 28 ที่ผู้เล่นต้องหยอดเหรียญ ลงไปในช่องแล้วกดปุ่ม หรือโยกคันบังคับ แต่การเล่นบนอินเทอร์เน็ตไม่ต้องหยอดเหรียญ ทำให้เกิดปัญหาว่าการเล่นดังกล่าวเป็นการเล่นตามบัญชี ก หมายเลข 28 หรือไม่ หรือเป็น

<sup>3</sup>องอาจ ชัยเพชรโยธิน การบังคับใช้กฎหมายการพนัน ศึกษากรณีทายผลการแข่งขันฟุตบอล วิทยานิพนธ์ปริญญาโทมหาบัณฑิต คณะนิติศาสตร์ บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัย, 2541 หน้า 31.

<sup>4</sup>วิษณุ วงศ์สินศิริกุล การพนันทางอินเทอร์เน็ต หายนะตัวใหม่ของสังคมไทย เศรษฐกิจการพนัน สำนักสำนักพิมพ์ร่วมด้วยช่วยกันอ่าน , 2547 หน้า 315 .

<sup>5</sup>“ชำแหละบทเรียนการพนันปัญหาที่ยังรอแก้ไข” คืบวันที่ 11 สิงหาคม 2555 จาก [http://](http://www.thairath.co.th/content/life/189530)

การเล่นที่มีลักษณะคล้ายกับบัญชี ก เพราะการเล่นตามบัญชี ก หรือคล้ายกับบัญชี ก มีอัตราโทษที่แตกต่างกัน นอกจากนี้ ในกรณีที่มีการขออนุญาตจัดให้มีการเล่นเกมหรือรางวัลในการเสี่ยงโชคบนอินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นการเล่นการพนันที่สามารถขออนุญาตได้ แต่ก็ยังเป็นปัญหาในหลักเกณฑ์ และวิธีการขออนุญาตเพราะการขออนุญาตต้องระบุ สถานที่จัดให้มีการเล่นการพนันที่ดำเนินการขออนุญาตนั้นให้แน่นอน การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ไม่สามารถระบุสถานที่เล่นได้ ประการต่อมา คือปัญหาเกี่ยวกับตัวผู้กระทำความผิดที่พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้บัญญัติให้อาผิดกับตัวผู้เล่น และผู้จัดให้มีการเล่น แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ต ยังมีผู้ให้บริการบนอินเทอร์เน็ตเข้ามาเกี่ยวข้องด้วย เพราะการเข้าสู่เครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้ต้องผ่านผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต เมื่อมีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตแล้วผู้ให้บริการจะต้องรับผิดชอบหรือไม่ อีกประการหนึ่งพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ไม่มีการระบุความผิดเกี่ยวกับการพนันฟุตบอล ไว้ในด้วยบทกฎหมาย ทั้งในบัญชี ก และบัญชี ข ทำให้เกิดความไม่เสมอภาคกันในการดำเนินคดีของเจ้าหน้าที่ เช่น เจ้าหน้าที่ตำรวจ อาจปรับใช้มาตรา 4 ทวิ ตามพระราชบัญญัติการพนันว่าด้วย การเล่นอื่นใดที่มีลักษณะ คล้ายการเล่นการพนันตามบัญชี ข. โดยมีโทษปรับไม่เกิน 1,000 บาท ขณะเดียวกัน ศาลแพ่ง ได้ปรับใช้ฐานความผิดของการเล่นการพนัน ในบัญชี ก ซึ่งเป็นข้อกฎหมายที่ไม่เหมือนกัน<sup>6</sup> ส่งผลให้มีการลงโทษต่างกัน ทั้งๆที่เป็นการกระทำความผิดในเรื่องเดียวกัน และปัญหาประการสุดท้ายคือ ปัญหาเกี่ยวกับการกำหนดโทษ ตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 นั้นลงโทษทั้งจำคุกและปรับ แต่เป็นอัตราโทษที่ต่ำมากเมื่อเทียบกับผลประโยชน์ ผู้กระทำความผิดจะได้รับ นอกจากปัญหาในการปรับใช้ข้อกฎหมายแล้ว การพนันบนอินเทอร์เน็ต ได้ส่งผลกระทบต่อสังคมด้วย เพราะการพนันบนอินเทอร์เน็ต เป็นการพนันที่สามารถเข้าถึงประชาชนทุกกลุ่ม ได้อย่างรวดเร็วที่สุด ไม่ว่าจะเป็นนักเรียน นักศึกษา เยาวชน ซึ่งเป็นกำลังหลักของชาติในอนาคต ตลอดจนถึงกลุ่มผู้ใหญ่ในทุกสาขาอาชีพ จึงอาจกล่าวได้ว่าเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต เปรียบเสมือนสถานที่ รวม่อนการพนัน เจ้ามือห่วยไต่ดิน เจ้ามือพนันฟุตบอลเข้าไว้ด้วยกัน เพื่อให้ผู้เล่นสามารถเข้ามาเล่นการพนันได้ตลอดเวลา ยิ่งรัฐบาลใช้มาตรการอย่างเข้มงวดในการปราบปรามการพนันที่ผิดกฎหมาย โดยมีความมุ่งหวัง ให้การพนันที่ผิดกฎหมายหมดสิ้นไปจากสังคมไทย จะทำให้การพนันบนอินเทอร์เน็ตเจริญเติบโตขึ้นอย่างรวดเร็ว เพราะการปราบปรามอย่างเข้มงวดจะส่งผลให้นักเล่นพนันมาสนใจการพนันบนอินเทอร์เน็ตมากขึ้น เพราะว่าการปราบปรามหรือจับกุมนักเล่นพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นเรื่องที่กระทำได้ยาก เนื่องจากเจ้าหน้าที่ของรัฐไม่มีอำนาจในการ

<sup>6</sup> พินิต วงษ์ชัยสกุล การพนันฟุตบอล ใน เศรษฐกิจการพนัน : ทางเลือกเชิงนโยบาย มปท สำนักพิมพ์ร่วมด้วยช่วยอ่าน 2547 หน้า 371.



จับกุม บริษัทรับแทงพนันข้ามชาติหรือสั่งปิดเว็บไซต์การพนันเหล่านี้ ถ้าบริษัทเหล่านั้นใช้วิธีการเปิดทำการในประเทศที่อนุญาตให้มีการดำเนินธุรกิจ การพนันอินเทอร์เน็ตได้อย่างถูกต้องตามกฎหมายกรณีดังกล่าวนับว่าเป็นปัญหาในชั้นพิจารณาคดีด้วย เนื่องจากการพนันบนอินเทอร์เน็ตมีลักษณะไร้พรมแดนเกี่ยวพันกันได้หลายประเทศ ผู้กระทำความผิด และสถานที่เกิดผลแห่งการกระทำ ไม่จำเป็นต้องอยู่ในประเทศเดียวกันทำให้มีปัญหว่าความผิดนั้นเกิดขึ้นในประเทศใด ศาลของประเทศใดจะมีอำนาจในการพิจารณาพิพากษาคดี อีกทั้งพยานบางส่วนจะอยู่ในรูปแบบของข้อมูล อิเล็กทรอนิกส์ ที่สามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้โดยง่าย<sup>7</sup>

กลุ่มเยาวชนในสังคมทุกประเทศจะเป็นกลุ่มที่สามารถเข้าถึงการพนันรูปแบบนี้ง่ายที่สุด เพราะเยาวชน เป็นคนรุ่นใหม่ที่มีความรู้ความสามารถ ในด้านคอมพิวเตอร์ และการใช้อินเทอร์เน็ต มากกว่าคนรุ่นเก่า โอกาสที่เยาวชนจะถูกมอมเมาด้วยเกมพนันที่สร้างขึ้นบนอินเทอร์เน็ตมีสูงมาก ถ้าเยาวชนเป็นกลุ่มบุคคลที่มีรายได้ต่ำหรืออาจยังไม่สามารถหารายได้ด้วยตนเอง คงต้องพยายามชวนขวยหาเงินมา เพื่อที่จะไปแทงพนัน โดยหวังจะได้เงินจำนวนมาก หรือหวังที่จะเล่นพนัน เพื่อเอาเงินที่เสียพนันไปกลับคืนมา หรือด้วยความสนุก เราใจก็มีความเป็นไปได้ กลุ่มคนเหล่านี้ จะหันไปพึ่งพาช่องทางที่จะทำรายได้มากแต่อาศัยความรู้ ความสามารถเพียงเล็กน้อย เช่นการขายบริการทางเพศเป็นครั้งคราวหรือเป็นผู้จัดและจำหน่ายยาเสพติดรายย่อย ซึ่งมีหลักฐานปรากฏ ในหน้าหนังสือพิมพ์ นักศึกษาบางคนต้องขายบริการทางเพศเพื่อนำเงินมาใช้หนี้ ในการพนันซึ่งนับว่าเป็นปัญหาใหญ่ที่สังคมต้องตระหนัก<sup>8</sup>

ปัจจุบันประเทศสหรัฐอเมริกาและออสเตรเลีย ที่อนุญาตให้มีบ่อนการพนันที่ถูกต้องตามกฎหมาย คนในประเทศมีปัญหารอคติการพนันซึ่งถูกจัดให้เป็นอาการเจ็บป่วยทางจิต ลักษณะที่สำคัญของผู้ที่เป็นโรค 1. ขาดความสามารถและไม่ยอมรับความจริง 2. มีความไม่มั่นคงทางอารมณ์ และ 3. ขาดวุฒิภาวะ โรคติดการพนันจึงเป็นปัญหาทางสังคมที่สำคัญ โดยเฉพาะในประเทศที่เปิดให้มีการพนันถูกต้องตามกฎหมายเพราะยังมีการขยายตัวของธุรกิจการพนัน มากเท่าใด ต้องส่งผลให้ปัญหานี้ขยายตัวมากขึ้นเรื่อยๆ ส่งผลกระทบต่อสังคมระดับสูงตามมาอาทิปัญหานี้สิน ปัญหาครอบครัว ปัญหาสุขภาพ ปัญหาถูกเลิกจ้าง ปัญหาการลักขโมย ปัญหาการฆ่าตัวตาย ขยายเป็นปัญหาทางสังคมที่ใหญ่โตขึ้น

นอกจากนี้ที่ประชาชนส่วนใหญ่ของประเทศติดการพนันย่อมส่งผลกระทบต่อภาคการผลิต ในที่สุดอาจนำไปสู่ภาวะเงินเฟ้อ อย่างรุนแรงกล่าวคือ การพนันเป็นการโอนเงินจากผู้เสียพนัน

<sup>7</sup> นรเทพ บุญเก็บ มาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวกับการพนันทางอินเทอร์เน็ต วิทยานิพนธ์ปริญญานิติศาสตร์ มหาวิทยาลัย คณะนิติศาสตร์ บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย 2548 ; หน้าที่ 3

<sup>8</sup> หนังสือพิมพ์คมชัดลึก ฉบับวันที่ 23 ธันวาคม 2553 หน้าที่ 1

ไปยังผู้ได้พนัน เงินพนันที่หมุนเปลี่ยนมือ มิได้เป็นการก่อให้เกิดการผลิตที่เพิ่มสูงขึ้น แต่กลับก่อให้เกิดการเพิ่มขึ้นในการบริโภค เพราะผู้ที่ได้พนันจะใช้จ่ายเพื่อการบริโภคมากขึ้นและในการเล่นการพนันแต่ละครั้งจะต้องมีผู้ได้และผู้เสียอยู่ตลอดเวลา จึงกล่าวได้ว่าผลจากการพนันทำให้การบริโภคเพิ่มขึ้นเกินกว่า ภาคผลผลิตจะรองรับได้ สถานการณ์เช่นนี้จะทำให้สังคมประสบกับปัญหาเงินเฟ้อ<sup>9</sup> วิษณุ วงศ์สันศิริกุล กล่าวว่า การหมุนเวียนของเงินพนันเป็นเพียงการโอนอำนาจจากการซื้อของบุคคลหนึ่งไปยังอีกบุคคลหนึ่ง ซึ่งไม่ก่อให้เกิดการผลิตที่เพิ่มสูงขึ้น ในที่สุดภาวะเงินเฟ้อจะมาเยือนอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้

จากสภาพปัญหาการปรับใช้พระราชบัญญัติการพนันการพิจารณาดีในชั้นศาล และผลกระทบต่อสังคมที่เกิดขึ้นจากการเล่นการพนันทางอินเทอร์เน็ต จึงจำเป็นต้องศึกษาหามาตรการในการควบคุม การพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยศึกษากฎหมายเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต ของต่างประเทศเช่น ประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และฮ่องกงซึ่งเป็นประเทศที่มีการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีและการพนัน เพื่อหามาตรการในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่เหมาะสมกับประเทศไทยต่อไป<sup>10</sup>

## 2. วัตถุประสงค์การวิจัย

2.1 เพื่อศึกษาลักษณะของการพนันบนอินเทอร์เน็ต ตลอดจนประเภท รูปแบบและวิธีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต

2.2 เพื่อวิเคราะห์ ผลกระทบของการพนันบนอินเทอร์เน็ต

2.3 เพื่อวิเคราะห์เปรียบเทียบกฎหมายที่เกี่ยวข้องในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต ของประเทศไทยกับประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และฮ่องกง

2.4 เพื่อหามาตรการที่เหมาะสมในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตสำหรับประเทศไทยเพื่อป้องกันผลกระทบที่จะเกิดขึ้นจากการพนัน

<sup>9</sup> วิษณุ วงศ์สันศิริกุล การพนันทางอินเทอร์เน็ต หายนะตัวใหม่ของสังคมไทย ใน เศรษฐกิจการพนัน : ทางเลือกเชิงนโยบาย ม.ป.ท. สำนักพิมพ์ร่วมด้วยช่วยอ่าน 2547 หน้า 332 -334 .

<sup>10</sup> กนกศักดิ์ แก้วเกม ผาสุกพงษ์ ไพโรจตรและคณะ อุตสาหกรรมการพนันในประเทศสหรัฐอเมริกา ใน อุตสาหกรรมการพนัน เชียงใหม่ สำนักพิมพ์ดริสวิน 2543 หน้า 154 .

### 3. สมมติฐานการวิจัย

ปัจจุบันประเทศไทย มีปัญหาเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต เมื่อมีการนำอินเทอร์เน็ตมาใช้กัน จึงจำเป็นต้องมีการแก้ไขกฎหมายเกี่ยวกับการพนันคือพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ที่มีผลใช้บังคับอยู่ในปัจจุบันแต่ได้ตราขึ้นในสมัยที่การสื่อสารยังไม่มีการใช้อินเทอร์เน็ต ไม่สามารถปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้อย่างมีประสิทธิภาพจึงมีความจำเป็นต้องศึกษา ถึงมาตรการทางกฎหมายที่เกี่ยวข้องเพื่อนำมาควบคุม การเล่นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป

### 4. ขอบเขตของการวิจัย

การศึกษาวิจัยในครั้งนี้จะศึกษาถึงความหมาย ประเภทและรูปแบบการพนันบนอินเทอร์เน็ต วิธีการเล่น นอกจากนี้จะศึกษาถึงพระราชบัญญัติการพนันของไทย ปัญหาในการปรับใช้และศึกษามาตรการทางกฎหมายของประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และฮ่องกง รวมทั้งแนวคิดของอาชญาวิทยา มาเป็นกรอบในการศึกษาวิเคราะห์เพื่อนำมาเป็นแนวทางในการกำหนดมาตรการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตของประเทศไทย

### 5. ระเบียบวิธีวิจัย

การวิจัยในครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงคุณภาพ โดยใช้วิธีการวิเคราะห์เปรียบเทียบกฎหมาย การควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตของประเทศไทยกับประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และเกาะฮ่องกง โดยค้นคว้าและรวบรวมข้อมูลจากเอกสารต่างๆ เช่นตัวบทกฎหมาย รายงานตำรา บทความ รายงานการวิจัย รวมทั้งข้อมูลออนไลน์

### 6. นิยามศัพท์เฉพาะ

การพนันบนอินเทอร์เน็ต หมายถึงการเล่นพนันทุกชนิดบนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ที่เชื่อมต่อกันเป็นระบบเครือข่ายที่เรียกว่า wan รวมถึงการพนันบนโทรศัพท์มือถือด้วย

## 7. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

7.1 ได้ทราบลักษณะ ประเภท รูปแบบและวิธีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต

7.2 ได้ทราบว่าพระราชบัญญัติการพนันของประเทศไทย พ.ศ. 2478 สามารถนำมาปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้หรือไม่

7.3 ได้ทราบแนวคิดทางด้านอาชญาวิทยา มาเป็นกรอบในการกำหนดมาตรการทางด้านกฎหมาย

7.4 ได้ทราบถึงมาตรการทางกฎหมายของประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และฮ่องกงเพื่อเป็นแนวทางการกำหนดมาตรการทางกฎหมายเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตของประเทศไทยต่อไป



## บทที่ 2

### ลักษณะของการพนันบนอินเทอร์เน็ตและผลกระทบของประเทศไทย

ในปัจจุบันนี้การพนันบนอินเทอร์เน็ต เป็นเรื่องที่คุ้นเคยกันดีของคนในสังคม บางคนก็มีประสบการณ์ในการเล่นมาแล้ว ถึงแม้ว่าการพนันดังกล่าวจะเป็นกิจกรรมที่แพร่หลายในหมู่คนที่ชอบทำทายและยินดีที่จะไปเสี่ยงเล่นการพนัน โดยมุ่งหวังที่จะชนะพนันหรือเกิดความสนุกเร้าใจในการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต เพื่อสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับการพนัน ในบทนี้จะอธิบายความหมายของการพนันบนอินเทอร์เน็ต ประวัติความเป็นมาของการพนันและวิวัฒนาการของการพนันบนอินเทอร์เน็ต ลักษณะของการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ประเภทและวิธีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ตลอดจนผลกระทบที่เกิดขึ้นจากการเล่นการพนันนั้นจะมีผลเสียในด้านใดบ้าง

#### 1. ความหมายของการพนันบนอินเทอร์เน็ต

การพนันกับคนไทยมีความผูกพันกันมากจนไม่สามารถแยกออกจากกันได้ ในอดีตจะเล่นกันในวงแคบ เมื่อเทคโนโลยีเจริญมากขึ้นอย่างเช่นปัจจุบันนี้การพนันจึงแพร่หลายไปในวงกว้างมีการเล่นการพนันขึ้นต่อบนอินเทอร์เน็ต จึงมีคำที่ต้องทำความเข้าใจเพราะคำว่า “การพนันขั้นต่อ” เป็นคำที่ใช้อย่างเป็นทางการ ในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 และบทบัญญัติในมาตรา 853 และมาตรา 854 ของประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ มิได้มีการอธิบายความหมายคำว่า การพนันเอาไว้โดยตรง แต่สามารถหาความหมายของการพนันได้ดังนี้

พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2542 การพนันหมายถึง การเล่นเอาเงินหรือสิ่งอื่นใด โดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม ไหวพริบ และฝีมือรวมทั้งโชคด้วย

บทบัญญัติบางมาตราของพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้กล่าวถึงลักษณะของการพนันเอาไว้ได้แก่มาตรา 5 บัญญัติว่า “ผู้ใดจัดให้มีการเล่นซึ่งตามปกติย่อมจะพนันเอาเงินหรือทรัพย์สินอย่างอื่นแก่กัน ” มาตรา 9 บัญญัติว่า “ การเล่นอย่างใดที่เสี่ยงโชคให้เงินหรือประโยชน์อย่างอื่นแก่ผู้เล่น ” แสดงว่าความหมายของการพนัน จะต้องเป็นการเล่นที่มีลักษณะได้หรือเสียเงินหรือเสียทรัพย์สินกัน แต่นักนิติศาสตร์หลายท่านได้ให้นิยามความหมายของการพนันแตกต่างกันออกไปดังนี้

สุบิน พูลพัฒน์ ได้ให้นิยามไว้ว่า “การพนันขั้นต่อ คือสัญญาชนิดหนึ่งในเอกเทศสัญญา ซึ่งผู้พนันขั้นต่อที่เป็นคู่สัญญาได้ให้คำมั่นต่อกันไว้ว่า” เมื่อเหตุการณ์อันเป็นเงื่อนไข ซึ่งยัง

ไม่รู้แน่นอนตามที่ตกลงกันไว้เกิดขึ้น อีกฝ่ายหนึ่งจะจ่ายเงินหรือทรัพย์สิน ซึ่งฝ่ายที่ต้องจ่ายเงิน ทรัพย์สินเรียกว่า ผู้แพ้ ส่วนผู้ที่ได้รับเงินหรือทรัพย์สินเรียกว่าผู้ชนะดังนั้น<sup>11</sup>

การพนันคือการเข้าเล่นในทำนองการแสวงหาผลประโยชน์โดยอาศัยการเสี่ยงโชค ด้วย ไหวพริบ และฝีมือ เอาเงินหรือทรัพย์สินกัน ไม่ว่าจะได้รับอนุญาตหรือไม่ได้รับอนุญาตตามกฎหมายก็ตาม

ขั้นต่อ คือการเข้าเล่นโดยอาศัยการเสี่ยงต่อเหตุการณ์อย่างใดอย่างหนึ่งที่ไม่แน่นอน อัน จะเกิดขึ้นภายหน้า โดยคู่กรณีมีความเห็นไม่ตรงกัน จึงตกลงกันว่า ถ้าเหตุการณ์เกิดขึ้นแน่นอน ตามที่ตกลงกันไว้แล้ว ฝ่ายหนึ่งเป็นฝ่ายชนะ อีกฝ่ายแพ้จะต้องจ่ายเงินหรือทรัพย์สินจำนวนหนึ่ง ให้แก่ผู้ชนะนั้น

ศาสตราจารย์ จี๊ด เศรษฐบุตร ได้ให้คำนิยามว่า การพนันคือเอกเทศสัญญา ที่คู่สัญญา ได้ให้คำมั่นซึ่งและกันว่า ฝ่ายหนึ่งจะจ่ายเงินหรือทรัพย์สินแก่อีกฝ่ายหนึ่งแล้วแต่เหตุการณ์ที่ คู่สัญญายังไม่รู้แน่นอน อันหนึ่งจะได้ปรากฏแก่คู่สัญญาว่าแน่นอน ในทางใด เมื่อเหตุการณ์ออกมาแน่นอนในทางใดแล้ว คู่สัญญาที่จะจ่ายเงินหรือทรัพย์สินตามคำมั่น ได้ชื่อว่าเป็นผู้แพ้ ส่วนคู่สัญญา ที่รับเงินหรือทรัพย์สิน ตามคำมั่น ได้ชื่อว่าเป็นผู้ชนะ<sup>12</sup>

ส่วนความหมาย ตามกฎหมาย ตามพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2525 ได้ ให้ความหมายไว้ว่า

การพนันเป็นคำกริยา หมายความว่า การเล่นเอาเงินหรือสิ่งอื่น โดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม ไหวพริบและฝีมือรวมทั้งโชคด้วย ถ้าเป็นคำนามการเล่นเช่นนั้นเรียกว่าการ พนัน

พนันขั้นต่อ เป็นคำนาม หมายความว่า การพนันซึ่งได้เสียกันโดยวิธีต่อรอง<sup>13</sup>

<sup>11</sup> สุบัน พูลพัฒน์ ( 2532 ) คำอธิบายประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ว่าด้วย ยืม ผาก ทรัพย์สิน เก็บของ ใน คลังสินค้า ประณีประนอมยอมความ การพนันขั้นต่อ พิมพ์ครั้งที่ 4 กรุงเทพมหานครสำนักพิมพ์นิติบรรณาการ หน้า 140 – 141

<sup>12</sup> จี๊ด เศรษฐบุตร (2492) กฎหมายแพ่งและพาณิชย์ว่าด้วย ยืม ผากทรัพย์สิน เก็บของใน คลังสินค้า ประณีประนอมยอมความ การพนันขั้นต่อ กรุงเทพมหานคร มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ และการเมือง หน้า 171 – 172 .

<sup>13</sup> ราชบัณฑิตยสถาน พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2525 กรุงเทพมหานคร นานมีบุ๊ค พลัสเสตชั่น 2546 หน้า 756.

ประภาส วนิชเกียรติ นิยามว่า การพนันต้องเป็นไปด้วยการเสี่ยงโชค ด้วยไหวพริบและมีฝีมือพนันเอาเงินกันโดยชอบด้วยกฎหมาย หรือมิชอบด้วยกฎหมาย และผู้เล่นทุกคน ได้ร่วมในการเสี่ยงโชค นี้ด้วย<sup>14</sup>

กิตติกร มีทรัพย์<sup>15</sup> ให้นิยาม การพนันไว้ว่า การพนันคือสัญญาที่ก่อให้เกิดการได้หรือเสียเงินหรือทรัพย์สิน โดยคู่สัญญา ถือเอาผลแห่งเหตุการณ์ในอนาคตอันไม่แน่นอน ซึ่งคู่สัญญา ไม่มีส่วนได้เสีย เป็นเครื่องชี้ขาดโดยสรุปว่า

1. ต้องมีการได้เสีย ถ้าไม่มีการได้เสียหรือได้ทางเดียวเสียทางเดียว หรือได้เสียกันด้วยกัน ไม่ถือว่าเป็นการพนัน

2. สิ่งที่ได้เสียต้องเป็นเงิน หรือทรัพย์สิน

3. ต้องถือเอาเหตุการณ์ในอนาคตเป็นเครื่องชี้ขาด

รุ่งโรจน์ รื่นเรืองวงศ์ ให้นิยามว่า “การพนันคือสัญญาที่ก่อให้เกิดการเสียเงินหรือทรัพย์สิน โดยคู่สัญญาถือเอาผลแห่งเหตุการณ์ ในอนาคตอันไม่แน่นอนและคู่สัญญาไม่มีส่วนเกี่ยวข้องเป็นเครื่องชี้ขาด”<sup>16</sup>

ชุมพล โลหะชาละ ให้นิยามว่า “การพนันคือการเข้าเล่นเสี่ยงโชค ซึ่งต้องใช้ ไหวพริบและฝีมือมาพนัน เอาทรัพย์สินกันโดยชอบหรือมิชอบด้วยกฎหมาย”<sup>17</sup>

การพนันที่เข้าใจกัน ในภาษาไทยนั้นอาจเปรียบเทียบกับได้กับคำว่า Gambling ในภาษาอังกฤษ Encyclopedia of Crime and Justice ให้ความหมายการพนันอย่างกว้างและอย่างแคบสำหรับความหมายอย่างกว้าง “การพนันอาจเป็นการเข้าร่วมในกิจกรรมที่มีความเสี่ยง เข้าเกี่ยวข้อง”

<sup>14</sup> ประภาส วนิชเกียรติ (2495) คำบรรยายกฎหมายแพ่งและว่าด้วยยืม ผากทรัพย์ เก็บของในคลังสินค้า ประนีประนอมยอมความ การพนันชั้นต่อ กรุงเทพมหานคร มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ หน้า 66 – 67

<sup>15</sup> กิตติกร มีทรัพย์ ความสุขจากการเล่นการพนัน งานวิจัยสุขภาพจิต เจริญวัฒนธรรมและภูมิปัญญาท้องถิ่น สำนักพิมพ์พัฒนาสุขภาพจิต กรมสุขภาพจิต กระทรวงสาธารณสุข เอกสาร วิจัยเยี่ยมเล่ม หน้า 17 .

<sup>16</sup> รุ่งโรจน์ รื่นเรืองวงศ์ “การพนัน” วารสารจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ปีที่ 12 ฉบับที่ 45 กุมภาพันธ์ 2519 หน้า 75 - 78

<sup>17</sup> ชุมพล โลหะชาละ “คำบรรยายเรื่องการพนันต่างๆที่ขึ้นสู่ศาล” ดุลพาห ปีที่ 21 ฉบับที่ 4 กรกฎาคม – สิงหาคม 2517 หน้า 4 -26.

ส่วนความหมายอย่างแคบ การพนันหมายถึง “ความเสี่ยงในการวางเดิมพัน ในผลลัพธ์ ของความน่าจะเป็นในเกมหรือผลการแข่งขันกีฬา”<sup>18</sup>

David L Brown ให้คำจำกัดความคำว่า “การพนัน(gambling)” โดยอิงกับความหมายตาม Website 's New World Dictionary แยกกัน ได้ 3 ความหมายคือ ความหมายแรก พนันคือการเล่นเกมที่เสี่ยง เพื่อชิงเงินเดิมพัน ความหมายสอง เป็นการเดิมพันหรือเสียเงิน เพื่อของมีค่า ในผลลัพธ์ ของบางสิ่งบางอย่างที่เกี่ยวกับการเสี่ยงโชค เช่นการพนันทายผลม้าแข่ง ความหมายที่สามเป็นเรื่องของการสูญเสียล้างผลาญด้วยการเดิมพัน จากความหมายของ David L Porwn นั้นการพนันจะต้องประกอบไปด้วยส่วนสำคัญ 3 ประการคือ ประการแรกต้องมีการชำระสะสางหนี้สิน (a pay - off) ประการที่สองอยู่บนพื้นฐานของความเสี่ยง ( the element of change) และประการสุดท้ายเป็นการเอาเงินหรือของมีค่าเข้าเสี่ยง โดยนักเสี่ยงโชค(the stake risk by the bettor)<sup>19</sup>

นอกจากนี้นักกฎหมายต่างประเทศได้ให้นิยามความหมายของการพนันสอดคล้องกับความหมายที่กล่าวมาแล้วข้างต้นดังนี้

Gambling (การพนัน) หมายถึงการนำเอาเงินหรือทรัพย์สินและของมีค่าไปเสี่ยงโชคกับเหตุการณ์อันไม่แน่นอน โดยการมุ่งหวังที่ได้บางสิ่งบางอย่างเกินไปจากจำนวนเงินที่นำไปเล่น

Betting (ขันต่อ) หมายถึงข้อตกลงระหว่างบุคคลสองคนหรือมากกว่าสองคนนำเอาทรัพย์สินหรือสิ่งของ มีค่าจำนวนหนึ่งของทุกคนมารวมกัน และให้ทรัพย์สินตกเป็นของบุคคลบางคน ในกรณี มีเหตุการณ์ ในอนาคตซึ่งยังไม่มีความแน่นอนเกิดขึ้น

นอกจากนิยาม ของนักนิติศาสตร์ ทั้งชาวไทยและชาวต่างประเทศที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้น คำพิพากษาของศาลฎีกาไทย ซึ่งถือว่าเป็นแนวทางในการตีความกฎหมาย ได้วางแนวทางในการพิจารณา “ลักษณะของการพนันที่สำคัญคือต้องมี การได้เสียทรัพย์สิน หรือเงินทองต่อกัน แม้ว่าตามธรรมดา จะเป็นการเล่นที่ต้องพนันกัน เช่นการเล่นไพ่ ถ้าจุดมุ่งหมายของผู้เล่น ไม่ได้เป็นการแสวงหาผลประโยชน์ ในทางทรัพย์สินเงินทอง แต่เล่นเพื่อเอามาเลี้ยงระหว่างเพื่อนฝูงเป็นประโยชน์ในความรื่นเริงทุกคน ไม่ถือว่าเป็นความผิด<sup>20</sup>

<sup>18</sup> สติธร ธนานิติโชติ การจัดการพนันให้อยู่ในระเบียบสังคมไทย บทควมนำเสนอในการประชุมเชิงวิชาการรัฐศาสตร์และรัฐประศาสนศาสตร์แห่งชาติ โรงแรมโลตัสปางสวนแก้ว จ.เชียงใหม่ 2554 หน้า 3 - 4

<sup>19</sup> สติธร ธนานิติโชติ อ้างแล้ว หน้า 12

<sup>20</sup> ทะนงศักดิ์ ถิ่นศรีนวล กฎหมายเกี่ยวกับการพนัน วิทยานิพนธ์ปริญญานิติศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ กรุงเทพมหานคร 2519 หน้า 84



ส่วนระบบ อินเทอร์เน็ต เป็นระบบเครือข่ายที่ประกอบด้วยคอมพิวเตอร์จำนวนมาก กระจายอยู่ทั่วโลก ต่อโยงใยถึงกันเสมือนใยแมงมุม โดยใช้มาตรฐาน ของการสื่อสารแบบเดียวกัน คือ โพรโทคอล (Transmission Control Protocol / Internet Protocol TCP/IP) ซึ่งสามารถเลือกเส้นทาง ในการติดต่อได้หลายเส้นทาง โดยแบ่งแยกตามระยะทางของการเชื่อมต่อดังนี้

Local Area Network (Lan) เป็นเครือข่าย คอมพิวเตอร์ ที่มีการเชื่อมต่ออุปกรณ์สื่อสาร ในระยะทางจำกัด แต่มีความเร็วในการแลกเปลี่ยนข้อมูลสูง

Matropolitan Area Network (Man) เป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ เกิดจากการเชื่อมต่อเครือข่ายคอมพิวเตอร์แบบ Lan ตั้งแต่ 2 เครื่องขึ้นไป

Wide Area Network (Wan) เป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ประกอบด้วย เครือข่ายทั้งระบบ Lan และ Man ผสมกัน ระบบนี้สามารถครอบคลุมพื้นที่ได้ระดับประเทศหรือ ระดับโลก ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเป็นระบบแบบ Wan

จากความหมายของการพนันและคำอธิบายของระบบอินเทอร์เน็ตข้างต้น พอสรุป ความหมาย การพนันบนอินเทอร์เน็ตหมายถึงการเล่นเอาเงินหรือสิ่งของ โดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยมไหวพริบและฝีมือรวมทั้ง โชค ซึ่งอาศัยเหตุการณ์ในอนาคตที่ไม่แน่นอน โดยมีการรวบรวมการเล่นในรูปแบบต่างๆ รวมทั้งการทายผลการแข่งขันกีฬา มาไว้ในเครือข่าย คอมพิวเตอร์ ที่มีการเชื่อมต่อระบบแบบ Wan ซึ่งสามารถ ครอบคลุมพื้นที่ไปได้ทั่วโลก

ผลจากการศึกษาและสรุปความหมายของการพนันบนอินเทอร์เน็ต ดังกล่าวข้างต้นทำให้ทราบความเป็นมาของการพนันในประเทศไทย มีก่อน พ.ศ. 2478 เกิดผลกระทบต่อสังคม จึงได้มีการตราพระราชบัญญัติการพนันใช้เป็นกฎหมายควบคุมการเล่นการพนัน ในประเทศไทยจนถึงปัจจุบัน เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจในการพนันได้ดียิ่งขึ้น ควรศึกษาประวัติความเป็นมาและ วิวัฒนาการพนันบนอินเทอร์เน็ตดังนี้

## 2. ประวัติความเป็นมาของการพนันและวิวัฒนาการพนันบนอินเทอร์เน็ต

การเล่นการพนันในประเทศไทย สันนิษฐานว่าได้รับอิทธิพล มาจากประเทศจีน ตั้งแต่ สมัยสุโขทัย เพราะได้ มีการติดต่อค้าขายกัน ในสมัยสมเด็จพระนารายณ์มหาราช มีการเล่นการ

พนันชนิดหนึ่งคือ กำตัด มีวิธีการเล่นและอุปกรณ์การเล่น คล้ายการเล่นกำถั่ว ของจีน<sup>21</sup> ต่อมาความนิยมในการเล่นการพนันได้เพิ่มขึ้นจนถึงสมัยรัชการที่ 5 มีการตั้งบ่อนการพนันจำนวนมาก และมีปัญหาทางด้านอาชญากรรมมากด้วย สมเด็จพระเจ้าบรมวงศ์เธอกรมพระยาธำรงราชานุภาพ เสนาบดีกระทรวงมหาดไทย ในสมัยนั้น ได้พยายามตรวจสอบหาข้อมูลและรายละเอียดของการเกิดปัญหาทางด้านอาชญากรรม พบว่ามูลเหตุสำคัญเกิดมาจากการพนัน จึงได้ขอพระราชทานพระบรมราชานุญาต เลิกบ่อนการพนัน 2 มณฑล คือ มณฑลนครศรีธรรมราช และชุมพร พร้อมกำจัดการเล่นการพนัน ในมณฑลอื่นให้น้อยลงด้วย<sup>22</sup> ในที่สุดได้รับการปิดบ่อนทั่วราชอาณาจักร ในรัชกาลที่ 6 เมื่อ 1 เมษายน 2460 ภายหลังสงครามโลกครั้งที่ 2 สมัยนายควง อภัยวงศ์ เป็นนายกรัฐมนตรี ได้มีการออกพระราชกฤษฎีกา เปิดบ่อนการพนันขึ้นที่ อ.ปราณบุรี จังหวัดประจวบคีรีขันธ์ โดยมีจุดประสงค์เพื่อหารายได้มาพัฒนาประเทศ และมีข้อจำกัดให้ คนที่มีฐานะดีเข้าไปเล่นการพนันในบ่อนได้ บ่อนการพนันที่เปิดนี้ อยู่ในความควบคุมดูแลของกระทรวงการคลังแต่เนิมนโยบายดังกล่าวไม่เป็นผลเพราะบุคคลที่เข้าไปเล่นจะมีทั้งบุคคลที่มีฐานะดีและฐานะไม่ดี ก็เข้าไปเล่นพนันในบ่อนด้วย จึงเกิดเป็นผลเสียหายตามมา บ่อนการพนันจึงเป็นแหล่งมั่วสุมของอบายมุขต่างๆ ประชาชนสนใจ แต่การเล่นการพนัน ไม่ประกอบอาชีพทำมาหากิน โดยปกติ ทำให้เกิดปัญหาทางด้านอาชญากรรม จึงต้องสั่งปิดบ่อนการพนันนั้น และใช้มาตรการ ในการควบคุมการเล่นการพนันอย่างเข้มงวด อีกครั้งหนึ่ง แต่การเล่นการพนันในสังคมไทย ยังปรากฏให้เห็นตามข่าวสารทางด้านสื่อสารมวลชนอยู่ตลอดเวลา เพราะคนไทยมีนิสัยชอบเล่นการพนัน ตามผลการสำรวจ ของบริษัท ศูนย์วิจัยกสิกร พบว่าร้อยละ 70 ของคนไทยที่เป็นผู้ใหญ่ เล่นการพนันเป็นประจำ<sup>23</sup> เมื่อฝ่ายปกครองใช้กฎหมายควบคุมการเล่นการพนัน นักพนันจึงหาทางออกในการเล่นการพนันในรูปแบบอื่นๆ เช่น หวยหุ่น หวย ธกส. เมื่อเทคโนโลยี สารสนเทศ มีความเจริญก้าวหน้าพัฒนาไปจนถึง มีระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ นำไปสู่ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตซึ่งสามารถเชื่อมโยงเครือข่ายคอมพิวเตอร์ หลายๆเครื่องเข้าด้วยกัน โดยปราศจากข้อจำกัดใด ทางด้านระยะทาง สภาพ

<sup>21</sup> ชุมพล โลหะชาละ คำอธิบายการพนันชนิดต่างๆที่ขึ้นสู่ศาล ในหนังสืออนุสรณ์งานพระราชทานเพลิงศพ พลตำรวจตรีสุวิทย์ โสคติทัต กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์อักษรสัมพันธ์, 2529 หน้า 2

<sup>22</sup> นรเทพ บุญเก็บ อ้างแล้ว , หน้า 5

<sup>23</sup> ผาสุก พงษ์ไพโรจิตร การพนันในสังคมไทย ในอุตสาหกรรมการพนันไทย อังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และมาเลเซีย กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์ โอ เอส พรินติ้ง เฮ้าส์ , 2542 หน้า 1

ภูมิอากาศ ศาสนา สภาพสังคม และวัฒนธรรมจึงไม่มีอุปสรรค ในการสืบค้นข้อมูลข่าวสาร อินเทอร์เน็ต จึงทำให้โลกไร้พรมแดน ทุกคนสามารถเข้าถึงแหล่งข้อมูล ข่าวสารขนาดใหญ่ได้ ทำให้เกิดกิจกรรมต่างๆ มากมาย ในอินเทอร์เน็ต โดยเฉพาะการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ยิ่งจำนวนผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ต มีอัตราการขยายตัวเพิ่มมากขึ้นอย่างในสังคมไทยปัจจุบัน จากข้อมูลสถิติ จำนวนประชากรที่ใช้อินเทอร์เน็ตในประเทศไทยประจำปี 2552 มีรายละเอียดดังนี้ ตารางที่ 2.1 แสดงจำนวนประชากรที่ใช้อินเทอร์เน็ต

พ.ศ.	ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต(คน)
2534	30
2536	8,000
2542	1,500,000
2546	6,000,000
2548	9,909,000
2550	13,416,000
2552	18,300,000

Internet User and Statistics in Thailand ค้นใน [www.iir.ngi.nectec.or.th](http://www.iir.ngi.nectec.or.th) วันที่ 18 สิงหาคม 2555

จากข้อมูลดังกล่าวจะเห็นได้ว่า อัตราการเจริญเติบโต ของจำนวนผู้ให้บริการทาง อินเทอร์เน็ตเพิ่มขึ้นหลายเท่า จาก พ.ศ. 2534 มี 30 คน พ.ศ. 2542 เพิ่มขึ้นเป็น 1,500,000 พ.ศ. 2548 เพิ่มขึ้นเป็น 9,909,000 และ พ.ศ. 2552 เพิ่มขึ้นเป็น 18,300,000 คน กลายเป็นสังคมใหม่อีกสังคม หนึ่งมีผลกระทบในด้านต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นด้านเศรษฐกิจ การเมือง หรือสังคม รวมทั้งการพนันบน อินเทอร์เน็ต ที่มีวิธีการเล่นที่หลากหลายแตกต่างกัน และยังมีปัจจัยที่ส่งเสริม ต่อการขยายตัวของ การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตด้วย ผู้จัดให้มีการเล่นหรือเจ้าของเว็บไซต์จะมีการโฆษณาจูงใจ ชักชวน ให้ผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ตเข้ามาทดลองเล่นพนันบนอินเทอร์เน็ตฟรี เพื่อให้เกิดความ สนใจและเข้าไปใช้บริการในเว็บไซต์การพนัน นอกจากนั้นบริษัทรับแทงพนันบนอินเทอร์เน็ตจะ พัฒนาปรับปรุงเว็บไซต์ ให้ง่ายต่อความเข้าใจ ตั้งแต่ขั้นตอนการสมัครลงทะเบียนวิธีการเล่นการ พนัน กฎเกณฑ์ การได้เสียการคำนวณเงินรางวัล และการ โอนจ่ายเงินรางวัล<sup>24</sup> รวมทั้งการผลิต เว็บไซต์เป็นภาษาที่ใช้อยู่ ในทวีปเอเชียเช่นภาษาจีน ภาษาญี่ปุ่น และภาษาไทยเพื่อเป็นการเอื้อ

<sup>24</sup> วิษณุ วงศ์สินศิริกุล การพนันบนอินเทอร์เน็ตหายนะตัวใหม่ของสังคมไทย ในเศรษฐกิจ การพนัน ม.ป.ป. หน้า 320

ประโยชน์ให้แก่ลูกค้าผู้ใช้บริการที่ไม่สันทัดภาษาอังกฤษ ได้เข้าใจกฎเกณฑ์ การขยายตัวเรื่องการพนันบนอินเทอร์เน็ตมีแนวโน้มจะขยายตัวได้มาก เป็นอันตรายต่อสังคมไทย การพนันบนอินเทอร์เน็ต นอกจากมีรูปแบบที่แตกต่างจาก การพนันโดยทั่วไปคือเข้าไปเล่นได้ง่ายยากต่อการถูกจับ ไม่เสียเวลาเดินทางไปเล่นแล้ว ในปัจจุบันนี้การพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ สามารถเชื่อมต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ ได้จึงเป็นการอำนวยความสะดวกในการเล่นการพนันและผู้ใช้บริการทางอินเทอร์เน็ตมากขึ้น ซึ่งจะเป็นอีกลักษณะหนึ่งของการพนันบนอินเทอร์เน็ตในอนาคต และสร้างปัญหาให้กับสังคมไทยได้

สำหรับประเทศไทย สังคมไทยได้รู้จักการพนันบนอินเทอร์เน็ตอย่างแพร่หลาย ในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลกที่ประเทศฝรั่งเศส เมื่อเดือนมิถุนายน พ.ศ. 2541 โดยบริษัทวิลเลียมฮิลล์จำกัดของอังกฤษ ซึ่งเป็นบริษัทรับพนันข้ามชาติ ได้นำเครือข่ายอินเทอร์เน็ตมาใช้ดำเนินกิจกรรมการพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยเปิดรับแทงบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ซึ่งเผยแพร่ไปทั่วโลก<sup>25</sup> และโครงสร้างของการพนันบนอินเทอร์เน็ต มีระบบที่ไม่ซับซ้อนมากนัก ใช้คอมพิวเตอร์ที่สามารถเชื่อมโยงเครือข่ายอินเทอร์เน็ต นำผู้เล่นเข้าไปในเว็บไซต์ (web site) เกี่ยวกับการพนันได้ก็เพียงพอแล้วจากนั้นผู้เล่นจะสามารถเล่นพนันกับเจ้ามือซึ่งเป็นบริษัทรับพนันได้โดยตรง ไม่ต้องแทงพนันผ่านบุคคลที่ 3 เหมือนอย่างการเล่นหวยใต้ดินอีกต่อไป

ดังนั้นความนิยมการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตจึงมีแนวโน้มที่จะเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็วเพราะอัตราการใช้อินเทอร์เน็ตสูงขึ้นอีกประการหนึ่งบริษัทรับแทงพนันได้ปรับปรุงรูปแบบและกระบวนการเล่นหลายๆอย่างเพื่อให้เกิดความสะดวก สอดคล้องกับความนิยมของผู้เล่นจำแนกเป็นประเภทได้ดังนี้

### 3. ประเภทเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต

เกมการพนันบนอินเทอร์เน็ตสามารถจำแนกได้ เป็น 4 ประเภท คือ 1.ประเภทการทายผลลอตเตอรี่ออนไลน์ 2.ประเภทการทายผลการแข่งขันซึ่งได้แบ่งย่อยเป็น 2 ชนิดคือ ประเภททายผลและคิดผลได้เสียทันทีที่การแข่งขันสิ้นสุดและประเภททายผลเพื่อสะสมคะแนนและคิดผลได้เสียทันทีที่การแข่งขันสิ้นสุดและประเภททายผลเพื่อสะสมคะแนนและคิดผลได้เสียตามรอบ

<sup>25</sup> งามอาจ ชัยเพชรโยธิน การบังคับใช้กฎหมายการพนันศึกษากรณีทายผลการแข่งขันฟุตบอล วิทยานิพนธ์ปริญญานิติศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชานิติศาสตร์ คณะนิติศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย 2541 หน้า 31

ระยะเวลาที่กำหนด 3.ประเภททายผลเกมพนันในลักษณะบ่อนกาสิโน(Casino Game) 4. การจัดให้มีการเล่นแถมพกหรือรางวัลในการเสี่ยงโชค

### 3.1 ประเภทการทายผล ลอตเตอรี่ออนไลน์

ประเภทการทายผลลอตเตอรี่ออนไลน์ การพนันประเภทนี้ทางเว็บไซต์ผู้รับแทง ไม่ได้เป็นผู้ออกรางวัลแต่นำผลการออกลอตเตอรี่ของประเทศต่าง ๆ มาให้ผู้เล่นทำนายผลโดยส่วนมากจะเลือกประเทศที่มีการออกผลเป็นประจำ เพื่อสร้างความเร้าใจอย่างต่อเนื่องและให้ผู้เล่นสามารถเล่นการพนันได้เกือบทุกวันใน 1 สัปดาห์ โดยทั่วไปบริษัทรับแทงพนันจะยึดเอาผลลอตเตอรี่ของประเทศอังกฤษ ฮองกง และมลรัฐแมสซาชูเซตส์ของสหรัฐอเมริกาซึ่งมีการออกรางวัลดังนี้

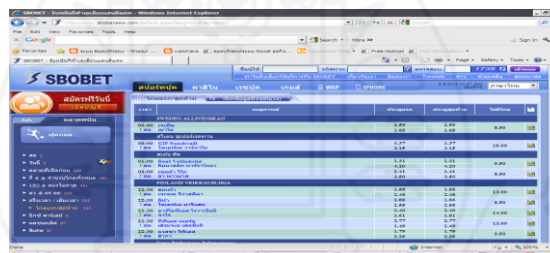
ประเทศอังกฤษ ออกรางวัลทุกวันพุธ และวันเสาร์ วันละ 1 ครั้ง

ฮองกง ออกรางวัลทุกวันอังคาร และวันพฤหัสบดี วันละ 1 ครั้ง

มลรัฐนิวยอร์ก ออกรางวัลทุกวันอาทิตย์ วันละ 1 ครั้ง

มลรัฐแมสซาชูเซตส์ ออกรางวัลทุกวันศุกร์ วันละ 1 ครั้ง

ภาพของเว็บไซต์ที่เปิดให้มีการทายผล ลอตเตอรี่ออนไลน์ ซึ่งมีลอตเตอรี่ออนไลน์หลายรูปแบบให้เลือกทายผลและมีการแสดงรายละเอียดของรางวัลที่จะได้รับด้วย ดังภาพ



ภาพที่ 2.1 เว็บไซต์การทายผลลอตเตอรี่ออนไลน์

ที่มา [www.sobetasia.com](http://www.sobetasia.com)

โดยมีวิธีการเล่นดังนี้คือผู้เล่นต้องทำการลงทะเบียน โดยกรอกข้อมูลส่วนบุคคลเช่นชื่อ ชื่อสกุล วัน เดือน ปี เกิด หมายเลขบัตรเครดิตรเมื่อกรอกข้อมูล เสร็จเรียบร้อย ทางเว็บไซต์จะแจ้งรหัสผ่านให้ผู้เล่นทราบ เมื่อจะเล่นพนัน ผู้เล่นจะต้องใส่รหัสผ่านและทำการเล่นโดยกรอกตัวเลข 1-49 ลงในแถว ๆ ละ 1-3 ตัวเลข ผู้เล่นสามารถแทงได้สูงสุด 6 แถว การแทงในแต่ละแถวไม่จำเป็นต้องแทงในจำนวนที่เท่ากัน ผู้เล่นจะได้พนันก็ต่อเมื่อตัวเลขที่แทงตรงตามผลการออกเลข ไม่จำเป็นต้องตรงกัน ถ้าแทง 1 หมายเลข ใน 1 แถว แต่ละหมายเลขที่ออกในแถวนั้นตรงกับหมายเลขที่แทง ผู้เล่นจะได้พนัน ถ้าแทง 2 หมายเลข ใน 1 แถวจะได้รางวัลก็ต่อเมื่อ หมายเลขที่ออก

ตรงกับหมายเลขที่แทง ทั้ง 2 หมายเลข ถ้าแทง 3 หมายเลข จะได้พนันก็ต่อเมื่อหมายเลขที่ออกตรงกับหมายเลขที่แทงทั้ง 3 หมายเลข โดยมีอัตราการแข่งขันรางวัลดังนี้  
ตารางที่ 2.2 อัตราของเงินรางวัล คือ

จำนวนหมายเลขที่ต้อง ต้องการแทงใน 1 แถว	เงินรางวัล	วงเงินขั้นต่ำที่ต้องแทง ใน 1 แถว	วงเงินสูงสุดที่แทงได้ ใน 1 แถว
แทง 1 หมายเลข ต้องถูก 1 หมายเลข	5 เท่า ของวงเงินแทง	600 บาท	30,000 บาท
แทง 2 หมายเลข ต้องถูก ทั้ง 2 หมายเลข	40 เท่า ของวงเงินที่แทง	300 บาท	5,000 บาท
แทง 3 หมายเลข ต้องถูกทั้ง 3 หมายเลข	400 เท่า ของวงเงินแทง	200 บาท	600 บาท

ที่มา: [www.2ssp.co.th/Thailand/bets/lotto/index](http://www.2ssp.co.th/Thailand/bets/lotto/index)

ตารางที่ 2.3 รูปแบบใบแทง พนันลอตเตอรี่ของประเทศอังกฤษผ่านอินเทอร์เน็ต

แถวที่แทง	วันออกลอตเตอรี่		วันที่	เบอร์ที่ต้องการแทง			วงเงินแทง
	พุธ	เสาร์		เบอร์ 1	เบอร์ 2	เบอร์ 3	
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
5	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
6	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

ผลการออกรางวัลจะมีการแจ้งทางเว็บไซต์ ถ้าผู้เล่นได้รางวัลทางเว็บไซต์ ก็จะจ่ายเงินรางวัล ผ่านทางบัญชีบัตรเครดิต ที่ผู้เล่นให้ข้อมูลไว้ ถ้าทายผิดผู้เล่นจะเสียเงินตามจำนวนที่แทง โดยทางเว็บไซต์จะหักเงิน จากบัญชีบัตรเครดิตของผู้เล่นเช่นกัน

การเล่นการพนันลอตเตอรี่บนอินเทอร์เน็ต แตกต่างจากการพนันลอตเตอรี่ ในประเทศไทย ทั้งวิธีการเล่นและอัตราการจ่ายเงินรางวัล ลอตเตอรี่ในประเทศไทยมีทั้งถูกกฎหมายคือสลากกินแบ่งรัฐบาล , สลากออมสินและสลาก ชกส. แต่สลากออมสินและสลาก ชกส. ผู้เล่นไม่เสียเงิน เพราะจะได้เงิน คืนพร้อมดอกเบี้ย เมื่อครบกำหนดจึงไม่เป็นการพนัน ส่วนที่ผิดกฎหมายคือ หวยใต้ดิน แต่อาศัยผลการออกรางวัลของสลากกินแบ่งรัฐบาลมาตัดสินการพนันได้หรือเสียพนัน สลากกินแบ่งรัฐบาล 1 ชุด มีล้านฉบับฉบับ ละ 40 บาท แต่กองสลากจะพิมพ์ขายเป็นคู่คู่ละ 80 บาท แต่ราคาจำหน่าย ในท้องตลาด 100 – 120 บาท สลาก 1 ใบมีสิทธิถูกรางวัลที่ 1 ถึงเลขท้าย 2 ตัว และสามารถถูกรางวัลซ้ำกันได้ สลาก 1 ชุด มีสิทธิถูกรางวัล 14,168 รางวัลเป็นเงิน 24,000,000 บาท การจ่ายเงินรางวัลคิดเป็น 60 เปอร์เซ็นต์ กองสลากจะได้กำไร 40 เปอร์เซ็นต์ แต่จะหักเป็นค่าใช้จ่าย ในการดำเนินการของเจ้าหน้าที่ ที่เหลือนำไปพัฒนาประเทศอัตราส่วนในการถูกรางวัลมีดังนี้ รางวัลที่ 1 คิดเป็นอัตราส่วน 1:1,000,000 เลขท้าย 3 ตัว หมุน 4 ครั้ง อัตราส่วนในการถูกรางวัล 4:1,000 หรือ 1 : 250 ส่วนเลขท้าย 2 ตัว อัตราส่วน 1:100 จะเห็นได้ว่าโอกาสในการถูกรางวัลมี 1 ใน 100 แต่เนื่องจากคนไทย 70 เปอร์เซ็นต์ ที่เป็นผู้ใหญ่ชอบเล่นการพนัน<sup>26</sup> จึงทำให้การพนันลอตเตอรี่อยู่คู่สังคมไทยในปัจจุบัน ส่วนหวยใต้ดินเข้ามามีจะใช้ผลการออกสลากกินแบ่งรัฐบาล โดยมีรางวัลเลขท้าย 3 ตัว – 2 ตัว ของรางวัลที่ 1 และ 2 ตัวล่าง การเล่นเกมพนันผู้เล่นจะเล่นพนันอย่างไร จำนวนเท่าไร ก็เขียนแทงและส่งให้เจ้ามือ การเล่นในปัจจุบัน เจ้ามือจะลดคให้ผู้เล่น 20 เปอร์เซ็นต์ ส่วนอัตราการจ่ายเงินรางวัล มีดังนี้ 3 ตัวบนจ่าย 500 บาท ต่อจำนวนเงินที่เล่น 1 บาท แต่ถูกโด้คือ หมายเลขที่เล่นตรงกับเลขท้าย 3 ตัว รางวัลที่ 1 เพียงแต่สลับตำแหน่งเช่นเลขท้าย 3 ตัว เช่นออก 345 ถ้าผู้เล่น โด้ค 453 ก็ถูกรางวัลแต่จ่าย 100 บาท ต่อจำนวนเงินที่เล่น 1 บาท ตัวลอยเล่นจำนวนเลขตัวเดียวถ้าตรงกับเลขท้าย 3 ตัว ของรางวัลที่ 1 จะได้ 3 บาท ส่วน ตัวเลข 2 ตัวล่างจ่าย 60 บาท ต่อจำนวนเงินที่เล่น 1 บาท อัตราการจ่ายเงินรางวัลของหวยใต้ดินมีอัตราการสูญเสียน้อยกว่า สลากกินแบ่งรัฐบาลเช่น การเล่นโด้ค จำนวน 345 สามารถเรียงสลับเลขได้ 6 จำนวน คือ 543 534 435 453 345 และ 354 แต่เลขท้าย 3 ตัว รางวัลที่ 1 จะมีจำนวนเลข 000 – 999 คือ 1,000 จำนวน ออกมา 1 หมายเลข ดังนั้นอัตราการได้พนันเท่ากับ 6:1,000 แต่อัตราส่วนการได้รางวัลที่ 1 ของ

<sup>26</sup> ผาสุก พงษ์ไพจิตร *การพนันในสังคมไทย* ใน *อุตสาหกรรมเกมพนัน สำนักงานกองทุนสนับสนุน การวิจัย (สกว.) 1 มีนาคม 2542* ) หน้า 1

สลากกินแบ่งรัฐบาลเท่ากับ 1:1,000,000 ด้วยเหตุนี้จึงทำให้คนไทยนิยมเล่นหวยได้ดินกันมาก ทุกสาขาอาชีพ

### 3.2 ประเภทการทายผลการแข่งขัน

การพนันบนอินเทอร์เน็ตประเภทนี้ เป็นที่นิยมมากกว่าการพนันทายผลลอตเตอรี่บนอินเทอร์เน็ต เพราะรูปแบบวิธีการเล่นที่มีความหลากหลายแบ่งออกได้ 2 ชนิด คือประเภททายผลและคิดผลได้ผลเสียทันทีที่การแข่งขันสิ้นสุด, และประเภททายผลที่สะสมคะแนนและคิดผลได้เสียตามรอบระยะเวลาที่กำหนด

**3.2.1 ประเภททายผลและคิดผลได้เสียทันที ที่การแข่งขันสิ้นสุด** การทายผลบนอินเทอร์เน็ตประเภทนี้มีรูปแบบการเล่นพนันได้อีกหลายอย่างเช่น

ทายผลว่านักกีฬาคนไหนหรือทีมใดจะเป็นแชมป์ของการแข่งขัน แต่ละรายการ บริษัทรับแทงพนันจะเป็นผู้กำหนดอัตราต่อรอง โดยใช้หลักความน่าจะเป็น(Probability) เป็นเกณฑ์เช่นนักกีฬาคนใดมีศักยภาพสูง โอกาสที่จะคว้าแชมป์มีมากอัตราต่อรองจะต่ำ เช่น 2/1 คือแทง 1 บาท ถ้าได้จะได้ 2 บาท ไม่รวมทุน

ทายผลการแข่งขันกีฬาประเภทต่างๆ ตามข้อกำหนดในการเล่นพนันบนอินเทอร์เน็ตของแต่ละบริษัทรับแทง โดยทั่วไปจะแบ่งออกเป็น 2 ลักษณะ คือการแทงเป็นชุดและการแทงพนันเป็นคู่หรือเรียกว่า “การแทงพนันแบบเอเชียสไตล์ (Asian Style Betting)”

1) การแทงเป็นชุดมีการเล่นเดิมพันใน 3 รูปแบบ คือ

(1) รูปแบบบังคับให้ทายหลายคู่ต่อ 1 ชุด ในวงการพนันบนอินเทอร์เน็ตจะเรียกว่าการพนันแบบพวง คือผู้เล่นต้องทายผลมากกว่า 1 คู่ ต่อ 1 ชุด ขึ้นอยู่กับกฎของแต่ละบริษัทที่รับแทงบางบริษัทกำหนดให้ทายผลอย่างน้อย 3 คู่ บางบริษัท 4 คู่ บริษัทใดบังคับจำนวนคู่ที่ต้องทายผลต่อหนึ่งชุดน้อย โอกาสที่ผู้เล่นจะเลือกแทงกับบริษัทนี้จะมากขึ้น ผู้เล่นจะได้พนันก็ต่อเมื่อทายผลถูกทุกคู่ ในหนึ่งชุด ฉะนั้นเลือกทายผลมากคู่ โอกาสจะได้พนันก็ลดน้อยลง

(2) รูปแบบการทายผลแบบซิสเต็ม(System Betting) เป็นรูปแบบการพนันได้รับความนิยมสูงสุด เพราะผู้เล่นได้หลายรูปแบบเช่น ซิสเต็ม 3 / 4 หมายถึงผู้เล่นต้องเลือกแทง 4 คู่ 4 แถว ถ้าผลถูกอย่างน้อย 3 คู่ ถือว่า ถูก 1 แถว การจ่ายเงินจะคำนวณโดยคูณราคาต่อรองแต่ละแถวกับวงเงินต่อแถว การจ่ายเงินจะคำนวณโดยคูณราคาต่อรองแต่ละแถวกับวงเงินต่อแถว ถ้าถูกทั้ง 4 แถว การคำนวณเงินรางวัลก็คิดเช่นเดียวกันแต่ผลที่ได้ทั้ง 4 แถวมารวมกัน



## ตัวอย่างการทายผลแบบ ซิสเต็ม 4/5

ถ้าผู้เล่นทายผลฟุตบอลแบบซิสเต็ม 4/5 หมายถึงเลือกทาย 5 คู่ 5 แฉว ทายผลถูกต้องอย่างน้อย 4 คู่ ก็ถือว่าถูก 1 แฉว สมมุติว่า อัตราต่อรองเป็นดังนี้

คู่ที่ 1. ทีม ก - ทีม ข (เลือกทีม ก อัตราต่อรอง 1.9) , คู่ที่ 2. ทีม ค - ทีม ง (เลือกทีม ง อัตราต่อรอง 3.75)  
คู่ที่ 3. ทีม จ - ทีม ฉ (เลือกทีม จ อัตราต่อรอง 1.50), คู่ที่ 4. ทีม ช-ทีมซ (เลือกเสมอกันอัตราต่อรอง 3.25) คู่ที่ 5. ทีม ฉ - ทีม ญ (เลือกทีม ฉ อัตราต่อรอง 1.25)

หากผู้เล่นเลือกแทงพนันอัตราขั้นต่ำคือ 300 บาท ต่อ 1 ซิสเต็ม เพราะฉะนั้นต้องแทงพนันแฉวละ 60 บาท รูปแบบจะเป็นดังนี้

ตารางที่ 2.4 การแทงพนัน 5 แฉว

ทีม	แฉว	1	2	3	4	5	หมายเหตุ
ก - ข		1	1	1	1		1 = เจ้าบ้านชนะ
ค - ง		2	2	2		2	2 = ทีมเยือนชนะ
จ - ฉ		1	1		1	1	X = เสมอ
ช - ซ		x		x	x	x	
ฉ - ญ			1	1	1	1	

ที่มา [www.ladbrokes.com](http://www.ladbrokes.com) , [www.expekt.com](http://www.expekt.com) , [www.ssp.co.uk](http://www.ssp.co.uk)

ทายผลการแข่งขันปรากฏว่า ทีม ก,ง,จ , ฉ ชนะ ส่วน ช , ซ เสมอกัน แสดงว่าผู้เล่นทายถูก 1 แฉว คือ แฉวที่ 1 จะได้เงินรางวัลเท่ากับ  $(1.9 \times 3.75 \times 1.50 \times 3.25 \times 60) = 2,084$  บาท

3) รูปแบบการทายผลแบบผสม ผู้เล่นสามารถทายผลได้มากกว่า 1 ตัวเลือกต่อการแข่งขัน 1 คู่ คือสามารถทายผลว่าเจ้าบ้านชนะ เจ้าบ้านเสมอ หรือทายผลว่าเจ้าบ้านชนะหรือเสมอ เจ้าบ้านหรือทีมเยือนชนะก็ได้ แต่การคำนวณ ค่าใช้จ่ายในการแทง ต้องนำจำนวนที่ทายจำนวนทางที่เลือกมาคูณกันทุกคู่ ในแฉวนั้น เช่น คู่ที่ 1 ทาย 1 ทางเลือก คู่ที่ 2 ทาย 2 ทางเลือก คู่ที่ 3 ทาย 3 ทางเลือก ค่าใช้จ่ายในการพนัน 6 แฉวนั้น  $= 150 \times 6 = 900$  บาท (พนันขั้นต่ำรูปแบบละ 150 บาท)

ตารางที่ 2.5 ตัวอย่างการทายผลแบบผสม 3 คู่ ในแต่ละแฉว หากผู้เล่นแทงพนันด้วยวงเงิน 150

บาท ต่อ แฉว โดยมีอัตราต่อรองดังนี้

คู่แข่งขัน	ราคา	แฉวที่ 1			แฉวที่ 2			แฉวที่ 3				
	ต่อรอง											
	1	x	1	1	x	2	1	x	2	1	x	2
ก - ข	2.40	3.25	2.05		x				2	1	x	

ก-ง	2.10	3.25	2.35	1	2	1	x	
จ-ฉ	1.90	3.30	2.00	1		1	x	2
ช-ซ	2.00	3.25	1.80					1 x 2
ณ-ญ	2.30	3.40	2.05					1 x 2

ที่มา [www.ladbrokes.com](http://www.ladbrokes.com) [www.expekt.com](http://www.expekt.com) [www.ssp.co.ck](http://www.ssp.co.ck) <sup>1</sup>

จากตารางผู้เล่นแทง 3 คู่ ในแถวที่ 1

1. ทีม ก - ข ทายผลเสมอ คือทาย 1 ทางเลือก
2. ทีม ค - ง ทาย ทีม ค;ง ชนะ คือทาย 2 ทางเลือก
3. ทีม จ - ฉ ทาย ทีม จ ชนะ คือทาย 1 ทางเลือก

ดังนั้นการทายผลของแถวที่ 1 =  $1 \times 2 \times 1 = 2$  รูปแบบต้องวางเงินเดิมพัน จำนวนรูปแบบคูณด้วยวงเงินต่อแถว =  $2 \times 150 = 300$  บาท ส่วนการคิดเงินรางวัลถ้าผลการแข่งขันปรากฏว่า ทีม ก - ข เสมอกันทีม ง และ จ ชนะ เงินรางวัลจะทำอัตราต่อที่ทางเว็บไซต์กำหนด มาคูณ กันทุกคู่ และคูณกันด้วยวงเงินต่อแถว กรณีนี้ผู้เล่นจะได้เงินพนัน =  $(3.25 \times 2.10 \times 1.90 \times 150 = 1945$  บาท) ถ้าผู้เล่นเลือกแทงมากเช่นแถวที่ 3 ต้องวางเงินเดิมพัน  $(2 \times 3 \times 3 \times 150) = 2,700$  การเล่นพนันทายผลการแข่งขันแบบผสมนี้ผู้เล่นต้องติดตามข่าวให้มาก อย่าเล่นทุกทางเลือกเพราะจะต้องวางเงินเดิมพันมาก โอกาสขาดทุนก็สูงตามไปด้วย

2) การแทงเป็นคู่หรือเรียกกันว่า การทายผลแบบ เอเชียสไตล์ (Asian Style Betting) บริษัทรับแทงพนันจะกำหนดตัวเลข 2 ชุด ชุดแรกคือ ตัวเลขแฮนดีแคปส์ (Handicaps) ชุดที่ 2 คือราคาต่อรอง การกำหนดตัวเลข แฮนดีแคปส์ยี่ระบบเดียวกันกับอัตราต่อรองที่เจ้ามือหรือโต๊ะบอลเปิดราคาเช่นทีม A แข่งขันกับทีม B ตัวเลขแฮนดีแคปส์เท่ากับ -1.5 นั้นหมายถึงทีม A เป็นต่อทีม B หนึ่งลูกครึ่ง หรือทีม C แข่งกับทีม D ตัวเลขแฮนดีแคปส์เท่ากับ -0.5 และ -1 หมายความว่าทีม C เป็นต่อทีม D ครึ่งลูกควบหนึ่งลูก ในกรณีนี้ผู้เล่นต้องแทงทั้ง 2 มุม ตามตัวอย่างการแทงพนันเป็นคู่หรือแบบ Asian Style

ตารางที่ 2.6 ตัวอย่างการแทงพนันเป็นคู่

คู่แข่งขัน	ตัวเลขแฮนดีแคปส์	ราคาต่อรอง เหย้า - เยือน	ทายผล	วงเงินทาย (บาท)
A-B	-1.5	1.80 - 1.80	1	1500
C-D	-0.5,-1	1.75 - 1.85	1	1500

ที่มา : [www.ssp.co.uk](http://www.ssp.co.uk) , [www.expekt.com](http://www.expekt.com) , [www.ladbrokes.com](http://www.ladbrokes.com)

ถ้าแทงพนันคู่ A-B 1,500 บาท และคู่ C – D 3,000 บาท (มุมละ 1,500 บาท) และสมมติว่าผลการแข่งขันเป็นดังนี้

ทีม A แพ้ทีม B 0:2 ประตู ผู้เล่นแทงทีม A ชนะ

ทีม C ชนะทีม D 2:1 ประตู ผู้เล่นแทงทีม C ชนะ

การคำนวณผลได้เสียพนัน

คู่ที่ 1 (A-B) 0:2 ประตู เท่ากับ 0 บวก ด้วย  $-1.5 : 2 = -1.5 : 2$  แสดงว่าผู้เล่นเสียพนันเพราะผู้เล่นแทงทีม A ชนะ

เพราะผลที่ได้คือ  $-1.5 : 2$  ผลลัพธ์คือ ผู้เล่นเสียเงิน 1,500 บาท

คู่ที่ 2 (C-D) 2:1 ประตูซึ่งมีตัวเลขแฮนด์แคปส์ 2 ตัวเลข  $(-0.5, -1)$

มุมที่หนึ่งเท่ากับ (2บวกด้วย-0.5):  $1 = 1.5 : 1$  ผู้เล่นจะได้พนันเพราะผู้เล่นแทงทีม C ชนะ (ผล 1.5:1) ซึ่งผู้เล่นจะได้เงินรางวัลเท่ากับ 2,625 บาท  $(1.75 \times 1,500)$

มุมที่สองเท่ากับ (2 บวกด้วย -1) =  $1:1$  ผลออกมาเสมอนั้นหมายถึงผู้เล่นจะไม่ได้และไม่เสียเงินพนันในมุมนี้

ประเภทการทายผลสะสมคะแนนและคิดผลได้เสียตามระยะเวลาที่กำหนด ประเภทกีฬาที่ถูกจัดให้มีการทายผลเพื่อสะสมคะแนน มีเกมกีฬาหลากหลายประเภท เช่น กีฬาแข่งม้า มวย ฟุตบอล รวมทั้งการทายผลการทำประตู เมื่อสิ้นสุดการแข่งขัน หรือการทายผลการแข่งขัน สกูเกอร์ ผู้เล่นสามารถทายผลว่าผู้แข่งขันรายใดได้แชมป์ ผู้แข่งขันรายใดที่สามารถทำคะแนนได้สูงสุดใน 1 เฟรม (maximum break) ในการเล่นพนันประเภทนี้ผู้เล่นต้องวางเงินเดิมพันก่อนล่วงหน้าตามระยะเวลาที่บริษัทรับแทงกำหนดและผู้เล่นจะได้พนันคือผู้ติดอยู่กลุ่มของผู้ที่มีคะแนนสะสมสูงสุดตามระยะเวลาคิดผลได้เสียที่บริษัทกำหนด การพนันการทายผลการสะสมคะแนนจะมีความหลากหลาย ในรูปแบบของการทายผลมากกว่าประเภทที่ทายผลและคิดผลได้เสีย ทั้งนี้ที่การแข่งขันเสร็จสิ้น

ข้อแตกต่างการพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตและการเล่นที่โต๊ะพนัน

การเล่นการพนันทายผลการแข่งขันบนอินเทอร์เน็ตที่นิยมเล่นกันมากในประเทศไทยคือ การพนันฟุตบอลอินเทอร์เน็ตเพราะมีความสะดวกในการเล่น เจ้าหน้าที่ตำรวจจับกุมได้ยาก แต่การเล่นพนันฟุตบอลส่วนใหญ่ จะเล่นแบบการพนันเป็นคู่ โดยเจ้ามือจะกำหนดตัวเลขหรืออัตราต่อรองโดยอาศัยข้อมูลอัตราต่อรองในอังกฤษร่วมกันวิเคราะห์ในประเทศดังนั้นการต่อรองในประเทศไทย จึงมีลูกเล่นมากกว่าในประเทศอังกฤษ โดยอัตราที่เริ่มเล่นในแต่ละนัดเจ้ามือที่เปิดโต๊ะรับแทงจะถือหาทีมต่อและให้ลูกค้าเข้ามารอง ถ้าเจ้ามือไม่ต้องการเสี่ยงจะขาดทุนจะต้องพยายามหาผู้เล่นพนันทั้งสองฝ่าย ในอัตราใกล้เคียงกัน เจ้ามือจะได้ผลตอบแทนจากส่วนต่างของ

อัตราต่อรองนั้น การพนันชนิดนี้ทั้งเจ้ามือและผู้เล่นไม่ต้องอาศัยเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เจ้ามือและผู้เล่นส่วนใหญ่ รู้จักคุ้นเคย และมีความเชื่อมั่นต่อกันแต่มีบางครั้งที่มีความ อาชญากรรมฆ่ากันเพื่อสะสางหนี้ อันเกิดจากการพนันบ่อนก็มีเพราะการไม่ชำระหนี้พนัน แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ต ผู้เล่นและเจ้ามือรับแทงจะจ่ายเงินหรือรับเงินโดยผ่านทางบัตรเครดิต ผู้เล่นและเจ้ามือก็ไม่รู้จักกัน โอกาสที่จะเกิดอาชญากรรมเพื่อสะสางหนี้เป็นไปได้น้อย

### 3.3 ประเภทการทายผลเกมพนันในลักษณะคาสิโน (Casino Games)

การพนันประเภทนี้เหมือนกับการพนันที่เล่นในบ่อนคาสิโนต่างๆ ไปเช่น รูเล็ต (One Zero Roulette) ไพ่แบล็คแจ็ก (Blackjack) สล็อตแมชชีน (Slots Machines) หรือบาคาร่า (Baccarat) เป็นต้น แต่ไม่เป็นที่นิยมของนักพนันชาวไทย เพราะส่วนใหญ่ไม่เชื่อ ถู้อันตอนในการออกผลการพนัน และขั้นตอนในการเล่น เช่น เกม ไพ่แบล็คแจ็ก หรือบาคาร่า ผู้เล่นไม่สามารถรู้ขั้นตอนในการแจกไพ่ เกมรูเล็ต ผู้เล่นไม่สามารถรู้ขั้นตอนในการหมุนวงล้อเพื่อออกผลรางวัล ตัวอย่างเว็บไซต์การพนันประเภทนี้ คือ [www.Cyberthrill.com](http://www.Cyberthrill.com) ผู้เล่นต้องดาวน์โหลดโปรแกรมมาติดตั้งในเครื่องคอมพิวเตอร์ โปรแกรมนี้จะเป็นตัวเชื่อมระหว่างผู้เล่นกับ Cyber Thrill เพื่อสร้างบ่อนคาสิโนจำลองบนเครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้เล่นในรูปแบบสามมิติ เมื่อผู้เล่นต้องการเล่นเกมอะไร โปรแกรมจะพาผู้เล่นไปยังห้องเล่นเกมต่างๆ ผู้เล่นใส่ชื่อและรหัสผ่าน ถ้าเป็นผู้เล่นใหม่ต้องเปิดบัญชีกับทางเว็บไซต์ พร้อมแจ้งชื่อที่อยู่ หมายเลขบัตรเครดิต ในตอนเปิดบัญชีไม่เสียค่าใช้จ่ายใดๆ จะเสียค่าใช้จ่ายตอนแลกชิปสำหรับเล่นการพนัน เมื่อเลิกเล่นก็แลกชิปกลับคืนเป็นเงินได้ โดยทางเว็บไซต์จะนำเงินนั้นเข้าบัญชีบัตรเครดิตให้ ซึ่งเหมือนกับการเดินทางไปเล่นในบ่อนคาสิโนจริงๆ นั้นเอง แต่ผู้เล่นกับเจ้ามือไม่ได้พบหน้ากันและไม่มีการลุ้นไพ่ด้วยตนเองเพราะทางเว็บไซต์จะดำเนินการให้เอง ผู้วิจัยขออธิบายการเล่นแบล็คแจ็ก, รูเล็ต บนอินเทอร์เน็ตและวิเคราะห์ข้อแตกต่างการเล่นบนอินเทอร์เน็ต และการเล่นแบบธรรมดา ดังนี้

ภาพการเล่นไพ่แบล็คแจ็กบนอินเทอร์เน็ต

การเล่นไพ่แบล็คแจ็กบนอินเทอร์เน็ตคล้ายกับการเล่นพนันไพ่ป๊อกของไทย ในภาพด้านบนเป็นไพ่ของเจ้ามือ ด้านล่างเป็นไพ่ของผู้เล่น



## ภาพที่ 2.1 การเล่นเกมไพ่แบล็คแจ็ก

ที่มา : <http://casino.ladbrokes.com/th/blackjack/type>

### วิธีการเล่นเกมไพ่แบล็คแจ็กบนอินเทอร์เน็ต

เมื่อผู้เล่นทำการลงทะเบียนจะได้รับรหัสผ่าน เข้าไปเล่นเกมพนัน บนอินเทอร์เน็ต ผู้เล่นต้องดาวน์โหลดโปรแกรมการเล่นไพ่แบล็คแจ็กจากเว็บไซต์ให้บริการลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ของตนเองแล้วโปรแกรมจะดำเนินการแจกไพ่คนละ 2 ใบตามภาพ ด้านบนเป็นไพ่เจ้ามือด้านล่างเป็นไพ่ของผู้เล่นใครได้ 21 แต้มก่อนเป็นผู้ชนะ แต่ถ้าเรียกไพ่มากแล้ว 1 ใบรวมแต้มกับของเก่าถ้าเกิน 21 แต้มถือว่าแพ้ในเกมส้นนั้น ทางเว็บไซต์จะหักเงินออกจากบัญชีบัตรเครดิตของผู้เล่น ถ้าเรียกมา 1 ใบรวมกับของเก่าแล้วมีแต้มไม่เกิน 21 แต้มและมากกว่าแต้มของเจ้ามือ ที่มีอยู่ถือว่าชนะในเกมนั้น ผู้เล่นจะได้รับรางวัลจากเจ้าของเว็บไซต์ ที่ดาวน์โหลดมา

### ข้อแตกต่างการเล่นไพ่แบล็คแจ็กบนอินเทอร์เน็ตการเล่นไพ่ป๊อก

การเล่นไพ่แบล็คแจ็กบนอินเทอร์เน็ตเมื่อติดตั้งโปรแกรมบนเครื่องคอมพิวเตอร์เรียบร้อยแล้ว โปรแกรมจะดำเนินการแจกไพ่โดยวิธีการสุ่มคนละ 2 ใบ เจ้ามือด้านบน ผู้เล่นด้านล่างแต่การเล่นไพ่ป๊อกผู้เล่นมีโอกาส สับไพ่ , ตัดไพ่ ส่วนเจ้ามือเป็นผู้แจก ผู้เล่นมีโอกาสลุ้นไพ่ของตนเอง พร้อมสังเกตสีหน้าของเจ้ามือ ถ้าเจ้ามือมีแต้มที่สูงหรือดีใบหน้าจะยิ้มแย้ม ผู้เล่นต้องตัดสินใจว่าจะเรียกไพ่เพิ่มหรือไม่ ถ้าเรียกเพิ่ม 1 เกิน 21 แต้ม ไพ่ตาย แต่ถ้าผู้เล่นมีทักษะจะวางสีหน้ายิ้มแย้ม บางครั้งเจ้ามือก็ไม่กล้าเปิดไพ่บางครั้งไพ่ผู้เล่นตาย(เกิน 21 แต้ม) อาจไม่เสียเงินได้ แต่ถ้าเล่นบนอินเทอร์เน็ตเมื่อเรียกไพ่ 1 ใบแล้วถ้าแต้มเกิน แล้วเกิน 21 แต้มถือว่าแพ้ในเกมนั้น ผู้เล่นจะถูกหักเงินจากบัญชีบัตรเครดิตทันที ดังนั้นการเล่นไพ่ป๊อก สร้างบรรยากาศได้ ดีกว่าการเล่นบนอินเทอร์เน็ตแต่ก็เสี่ยงต่อการถูกจับเพราะการพนันชนิดนี้ผิดกฎหมาย

### การเล่นพนันรูเล็ตบนอินเทอร์เน็ต

การเล่นพนันรูเล็ต บนอินเทอร์เน็ตคล้ายกับการพนันไม้หมุนหรือสล็อตหมุนของไทย แต่รูเล็ต จะหมุนด้วยการตั้งโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามภาพข้างล่าง ส่วนการพนันสล็อต หมุนไม้หมุนจะหมุนด้วยมือ วิธีการเล่น ผู้เล่นทำการลงทะเบียน เพื่อให้ได้รับรหัสผ่านเข้าไปเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต ผู้เล่นทำการดาวน์โหลด โปรแกรมเกมพนันรูเล็ตไปติดตั้งบนเครื่องคอมพิวเตอร์พร้อมเลือกแทงช่องหมายเลขในกระดาน โปรแกรมจะทำการหมุนวงล้อ เมื่อวงล้อหยุดตรงกับหมายเลขที่ผู้เล่นได้ทายไว้ ผู้เล่นจะได้รับเงินรางวัลจากเจ้าของเว็บไซต์จะจ่ายเงินรางวัลเข้าบัญชีบัตรเครดิตของผู้เล่นถ้าวงล้อหยุดหมุนไม่ตรงกับที่ผู้เล่นทายไว้ ผู้เล่นจะเสียเงิน โดยถูกหักจากบัญชีบัตรเครดิตต่อไป



ภาพที่ 2.3 การเล่นเกมพนันรูเล็ตบนอินเทอร์เน็ต

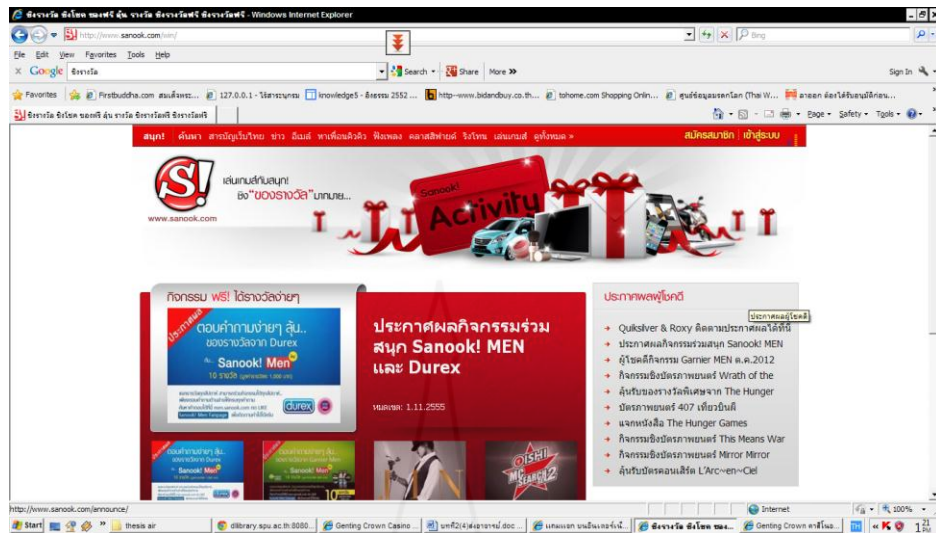
ที่มา: นำภาพนี้มาจาก <http://casino1688.com/genting-crown-download.html>

ข้อแตกต่างการพนันรูเล็ตบนอินเทอร์เน็ตกับการพนันไม้หมุนหรือสล็อตหมุน

การพนันไม้หมุนหรือสล็อตหมุนเหมือนกับการเล่นเกมพนันรูเล็ตบนอินเทอร์เน็ตต่างกัน ที่อุปกรณ์การเล่นไม้หมุนหรือสล็อตหมุนใช้ไม้กระดานทำเป็นรูปวงกลมชนิดรัศมีจากจุดศูนย์กลางของไม้ แล้วแบ่งออกเป็นช่องๆ ละเท่ากันจะแบ่งเป็น 10 , 24 36 หรือ 38 ช่องก็ได้ ตามความต้องการของเจ้ามือหรือผู้จัดให้มีการเล่น แต่ละช่องจะทาสีสลับกันเพื่อให้เกิดความแตกต่างและเขียนหมายเลขกำกับที่รูของไม้วงกลมมีแกนสำหรับยึดเพื่อให้ไม้หมุนได้เมื่อได้กำหนดคดติกาในการเล่นแล้ว เจ้ามือก็จะหมุนกระดานวงกลมไปรอบแกนเมื่อกระดานหยุดตรงกับหมายเลขใดผู้ทายถูกก็จะได้เงินรางวัลตามกติกา

#### 3.4 การจัดให้มีการเล่นเกมพนกหรือรางวัลในการเสี่ยงโชค

การจัดให้มีการเล่นเกมพนกหรือรางวัลในการเสี่ยงโชคบนอินเทอร์เน็ต เป็นเกมพนันชนิดหนึ่งผู้เล่นอาจได้รับรางวัลจากการเล่นเกม ตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ที่ให้การสนับสนุนของรางวัล การตอบคำถามต่างๆ ถ้าตอบถูกก็ได้รับรางวัล โดยผู้เข้าใช้บริการต้องลงทะเบียนให้ข้อมูลส่วนบุคคลกับทางเว็บไซต์ โดยเฉพาะที่อยู่หรืออีเมล (E-mail Address) เพื่อใช้ในการติดต่อ และรหัสผ่านเข้าไปใช้บริการ ส่วนทางเว็บไซต์มีรายได้จากค่าโฆษณา จากผู้ให้การสนับสนุน ของรางวัลที่นำไปใช้เป็นรางวัลในการเล่นเกมส์ต่างๆ ได้มาจากผู้ให้การสนับสนุน เช่นเดียวกันและทางเว็บไซต์ยังมีรายได้จากการขายสินค้าหรือบริการอื่นๆ ในเว็บไซต์อีก ตัวอย่างเว็บไซต์การเล่นเกมพนกเพื่อชิงรางวัลทางอินเทอร์เน็ต



ภาพที่ 2.4 เว็บไซต์การเล่นแถมพกเพื่อชิงรางวัล

ที่มา: <http://www.sanook.com/win/>

กลยุทธ์ในการบริการหรือจำหน่ายสินค้าในปัจจุบัน มีหลายรูปแบบบางบริษัทออกร้านตามห้างสรรพสินค้าหรืองานประเพณีที่สำคัญ บางบริษัทลงประชาสัมพันธ์ทางอินเทอร์เน็ตบนเว็บไซต์ข้างบนนี้

เมื่อผู้เล่นลงทะเบียนกรอกข้อมูลส่วนตัวโดยเฉพาะที่อยู่หรืออีเมล(Email-Address) เมื่อได้รับรหัสผ่านเข้าไปใช้บริการในเว็บไซต์ เว็บไซต์จะแจ้งกติกากำหนดให้ผู้เล่นทราบบางเว็บไซต์จะให้ตอบคำถามเกี่ยวกับความรู้ต่างๆ บางเว็บไซต์ตอบคำถามเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ ที่ให้การสนับสนุนเว็บไซต์ ถ้าผู้เล่นทำถูกกติกากำหนดในเว็บไซต์แจ้ง ผู้เล่นจะได้รับรางวัล ส่วนการเล่นแถมพกชิงรางวัลตามห้างสรรพสินค้าหรือบริษัทต่างๆ ไปจัดนั้น มีวัตถุประสงค์เพื่อดึงดูดลูกค้าหรือผู้ไปเที่ยวชมงาน ได้มาสนใจในผลิตภัณฑ์ ในบริษัทของตนเช่นเล่นเกมตอบปัญหา ถ้าผู้เล่นตอบถูกก็จะได้รับรางวัล การเล่นที่ผู้จัดให้มีการเล่นรับสมัครผู้เล่น โดยตรงไม่มีการลงทะเบียน การเล่นนั้นผู้เล่นและผู้จัดให้มีการเล่นอยู่ด้วยกัน แตกต่างกับการเล่นบนอินเทอร์เน็ต

การเล่นพนันบนอินเทอร์เน็ตตามที่ได้อธิบายมาแล้วข้างต้นนั้น ผู้เล่นต้องเปิดเผยตนเองด้วยการลงทะเบียนกรอกข้อมูลส่วนบุคคลจึงได้รับรหัสสำหรับไปเล่นการพนัน ผู้เล่นบางส่วนไม่ต้องการเปิดเผยเพราะทราบดีว่าการเล่นการพนันเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมาย ถ้าถูกจับได้ก็จะเสียชื่อเสียง แต่ถ้ามีความประสงค์จะเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในปัจจุบันนี้สามารถเล่นได้สองช่องทางหลักคือ 1. การเล่นพนันในร้านที่ให้บริการอินเทอร์เน็ต 2. การเล่นพนันที่บ้านซึ่งสอดคล้องกับผลงานวิจัยของ ดร.วิษณุ วงศ์สินศิริกุล เรื่องเกมพนันออนไลน์หายนะเกมพนันที่ต้องควบคุม :

2554 สรุปได้ว่าเส้นทางเข้าสู่การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตมีสองทางคือ เล่นที่ร้านที่ให้บริการอินเทอร์เน็ต และเล่นที่บ้านของตนเอง

ดังนั้นการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ปัจจุบันจึงแตกต่างกับการเล่นการพนันในอดีตมากเพราะ ในอดีตการพนัน ผู้เล่นต้องเดินทางไปเล่นในบ่อนที่เปิดถูกต้องตามกฎหมายหรือผิดกฎหมาย เมื่อเทคโนโลยีสารสนเทศได้มีการพัฒนาขึ้น สามารถเชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ต บนคอมพิวเตอร์และโทรศัพท์เคลื่อนที่ได้ การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต จึงสะดวกขึ้น เล่นได้ตลอดเวลา ทุกสถานที่ ผู้เล่นไม่ต้องเสียเวลาเดินทางไปเล่นที่บ่อนอีกต่อไป การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตมีด้วยกัน 2 ลักษณะคือ 1 การเล่นบนคอมพิวเตอร์ที่บ้านของผู้เล่น หรือที่ร้านเปิดให้บริการให้เล่นอินเทอร์เน็ต 2 เล่นบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ การเล่นบนคอมพิวเตอร์ที่บ้านของตนเอง ผู้เล่นต้องสมัครลงทะเบียนตามคำชี้แจง ของเว็บไซต์ เมื่อได้รับรหัสผ่านสามารถเข้าไปใช้ในเว็บไซต์ของผู้ให้บริการ แล้วดาวน์โหลดโปรแกรมการพนันที่ต้องการเล่นมาติดตั้ง บนคอมพิวเตอร์ และดำเนินการเล่นต่อไป ส่วนการเล่นบนคอมพิวเตอร์ที่ร้านให้บริการทางอินเทอร์เน็ต ในปัจจุบันทางร้านได้เปลี่ยนจากการให้รหัสผ่าน (password) เป็นการคัดลายบัตรโทรศัพท์ ซึ่งสามารถไปเทียบ กับคอมพิวเตอร์ที่ทางร้านจัดเตรียมให้ ก็สามารถ เล่นได้ทันที ถ้าผู้เล่นได้พำนักจำนวนเงินในบัตรจะเพิ่มขึ้นและผู้เล่นสามารถนำบัตรมาแลกคืนเป็นเงินสดได้ การซื้อบัตรเพื่อนำไปใช้เล่นการพนันนั้น ผู้เล่นจะซื้อเท่าไรก็ได้ ตามความต้องการของผู้เล่น 2. การเล่นบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ในปัจจุบันนี้ซึ่งสามารถเชื่อมต่อกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้ โดยมีระบบ สนับสนุน การใช้งานบนอินเทอร์เน็ตมาก<sup>27</sup> เช่น WAP (Wireless Application Protocol ) ซึ่งเป็น โพรโตคอลมาตรฐานของอุปกรณ์ไร้สาย ที่ใช้งานบนอินเทอร์เน็ต และใช้ภาษา WML (Wireless Markup Languages ) ขึ้นมาแทนการใช้ภาษา HTML (Hypertext Markups languages ) ที่พบในเว็ลด์ไวด์เว็บ (www) ของโทรศัพท์เคลื่อนที่ในปัจจุบัน ที่ยังมีอัตราแพงมาก ส่วน GPRS (General Packet Radio Service) เป็นเทคโนโลยีที่พัฒนาขึ้นเพื่อให้โทรศัพท์เคลื่อนที่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้ด้วยความเร็วสูงและส่งข้อมูลในรูปแบบของมัลติมีเดีย ได้ทำให้ผู้ใช้บริการ โทรศัพท์เคลื่อนที่ แบบนี้สามารถดาวน์โหลด เกมพนันต่างๆมาไว้ในโทรศัพท์เคลื่อนที่ของตนเหมือนกับการดาวน์โหลด เกมพนันมาติดตั้งบนคอมพิวเตอร์ที่บ้าน ผู้เล่นสามารถใช้โทรศัพท์เคลื่อนที่ เล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ตามความต้องการ ลักษณะของผู้เล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในประเทศไทยแบ่งออกได้ 3 กลุ่ม ดังนี้

<sup>27</sup> สุขุม เฉลยทรัพย์ เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต กรุงเทพมหานคร สถาบันราชภัฏสวนดุสิต 2547 หน้า 186



1. กลุ่มนักศึกษา ในสถาบันต่างๆ นักศึกษาสนใจเล่นการพนันประเภทเกมทายผลกีฬา และเกมทายผลในลักษณะคาสีโน สถานที่นักศึกษาใช้เล่นการพนันอินเทอร์เน็ตจะเล่นกันตามศูนย์คอมพิวเตอร์ และตามร้านที่ให้บริการทางอินเทอร์เน็ต

2. กลุ่มเจ้าของกิจการขนาดเล็กและขนาดกลาง นักพนันในกลุ่มนี้ส่วนใหญ่เป็นวัยกลางคน หมายถึงเจ้าของกิจการเช่นร้านอาหาร ร้านขายเสื้อผ้าสำเร็จรูป เจ้าของร้านให้บริการทางอินเทอร์เน็ต ผู้เล่นในกลุ่มนี้มักอาศัยเวลาว่างจากการทำธุรกิจของแต่ละวัน เล่นพนันบนอินเทอร์เน็ต

3. กลุ่มที่เล่นพนันเป็นครั้งคราวกลุ่มผู้เล่นการพนันในกลุ่มนี้จะไม่เล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นประจำแต่เล่นเพื่อเพิ่มอรรถรสในการเชียร์ระหว่าง การชมการถ่ายทอดสด การแข่งขันกีฬาต่างๆ เกมพนันบนอินเทอร์เน็ตที่ผู้เล่นในกลุ่มนี้สนใจคือเกมพนันบนอินเทอร์เน็ตประเภททายผลการแข่งขันกีฬา

การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์หรือโทรศัพท์เคลื่อนที่สามารถอำนวยความสะดวกให้กับนักพนันทั้ง 3 กลุ่มที่กล่าวข้างต้นได้เป็นอย่างดีเพราะสามารถประกอบธุรกิจหรืองานที่ต้องทำได้หรือไม่เสียเวลาในการเดินทาง มีอิสระในการเล่น ซึ่งแตกต่างจากการเล่นพนันในบ่อน ซึ่งสามารถแยกรายละเอียดได้ ดังนี้

#### ความแตกต่างการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตกับการเล่นในบ่อนการพนัน

การพนันบนอินเทอร์เน็ตนั้นมีการพัฒนามาจากการเล่นการพนันในบ่อน เมื่อเทคโนโลยีสารสนเทศเจริญมากขึ้น จนสามารถสร้างระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดยมีข้อแตกต่างกันดังนี้

1. บรรยากาศที่แตกต่างกันการพนันในบ่อนผู้เล่นได้มีโอกาสสัมผัสไฟจริง มีโอกาสลุ้นหน้าไฟแต่ขาดความเป็นอิสระ เพราะการเล่นในบ่อนมีคนเล่นมาก ผู้เล่นต้องสงบสติอารมณ์ แสดงความยินดีอย่างเต็มที่ เมื่อตัวเองได้พนันไม่ได้ การเล่นบนอินเทอร์เน็ต มีความเป็นอิสระ เพราะนั่งเล่นอยู่ที่บ้าน จะแสดงอาการอย่างไรก็ได้

2. ความปลอดภัยในการเล่นการพนันมีทั้งได้และเสีย การพนันในบ่อนถ้าได้พนันเป็นจำนวนเงินมาก ผู้เล่นได้อาจไม่มีความปลอดภัยจากการถูกแย่งชิงเงิน แต่การเล่นบนอินเทอร์เน็ต ถ้าได้พนันเป็นจำนวนเท่าไร ทางเจ้าของเว็บไซต์ให้บริการจะโอนเงินเข้าบัญชีของผู้เล่นจึงไม่ต้องกังวล ในเรื่องถูกจับ

3. ความสะดวกในการเล่นไม่ต้องใช้เงินสด การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตไม่ต้องนำเงินสดไปแลกชิปเพื่อใช้ในการเล่นการพนันเพราะใช้บัญชีบัตรเครดิตได้ ถ้าเล่นพนันได้เงินในบัญชีบัตรเครดิตเพิ่ม เล่นเสียเงินในบัญชีบัตรเครดิตจะลดลง

4. ไม่เสียเวลาในการเดินทาง การเล่นเกมบนอินเทอร์เน็ต สามารถเล่นได้ทุกสถานที่ ทุกเวลา ไม่ต้องใช้เวลา ในการเดินทาง อาจเล่นที่บ้านหรือที่ทำงานในเวลาใดก็ได้ โดยใช้คอมพิวเตอร์ หรือโทรศัพท์เคลื่อนที่ต่อเข้ากับ ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เข้าโปรแกรมเว็บไซต์ การพนันเล่นได้ แต่การพนันในบ่อน ผู้เล่นต้องเสียเวลาเดินทางไปเล่นที่บ่อน ตามเวลาที่บ่อนเปิด

5. สามารถไม่เปิดเผยตัวตนของผู้เล่นได้ การเล่นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ต ผู้เล่นสามารถลงทะเบียนสมัครเล่นได้ ที่บ้านของตนเอง เจ้าของเว็บไซต์ ผู้ให้บริการไม่สามารถรู้ได้ว่าผู้เล่นเป็นใคร มีลักษณะอย่างไร แต่การเล่นเกมการพนันในบ่อน ผู้เล่นต้องแสดงตัวพร้อมหลักฐานเพื่อแสดงว่าตนมีสิทธิเล่นได้ เพราะบ่อนบางแห่งจำกัดเรื่องอายุ , อาชีพ ดังนั้นการเล่นในบ่อนต้องเปิดเผยตัวเอง แต่บนอินเทอร์เน็ตสามารถปิดบังตนเองได้

6. ความเสมอภาคในการดูแลผู้เล่น การเล่นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ต ได้รับการดูแลจากเจ้าของเว็บไซต์ผู้ให้บริการเท่าเทียมกันหมด แต่การพนันในบ่อนบางแห่งคนที่วางเงินเดิมพันในการเล่นเกมการพนันมากๆ จะได้รับการต้อนรับการดูแลจากเจ้าของบ่อนเป็นอย่างดี

สรุปลักษณะการพนันบนอินเทอร์เน็ต คือการเล่น ที่ผู้เล่นดาวน์โหลดเกมพนันจากเจ้าของ เว็บไซต์ที่ให้บริการ มาติดตั้งบนเครื่องคอมพิวเตอร์หรือโทรศัพท์เคลื่อนที่ ซึ่งติดตั้งระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเรียบร้อย การเล่นเกมการพนันนั้นโปรแกรมที่ดาวน์โหลดมาติดตั้งจะมีคำอธิบายเป็นภาษาที่ผู้เล่นสามารถสื่อสารได้ เมื่อทำการเล่นตามกติกา ที่ทางโปรแกรมกำหนด เมื่อเล่นได้ พนัน เงินในบัญชีจะเพิ่มขึ้น ถ้าเล่นเสียเงินในบัญชีจะลดลง การเล่นเกมการพนันในลักษณะนี้ จึงไม่เสียเวลาในการเดินทางอาจใช้เวลาว่างจากการประกอบธุรกิจมาเล่นได้ แต่ก็มีโอกาสสร้างหนี้สะสมในบัตรเครดิต เพราะสามารถใช้บัตรเครดิตเล่นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ การเข้าไปเล่นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ต บนคอมพิวเตอร์ที่บ้านหรือโทรศัพท์เคลื่อนที่ก็สะดวก ไม่ต้องกังวลเรื่องภาษา เพราะโปรแกรมการพนันมีคำสั่งเป็นภาษาไทยแล้ว ผู้เล่นอาจติดการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ง่าย จึงมีผลกระทบต่อผู้เล่นครอบครัวและสังคมด้วยเพราะ การพนันเปรียบเสมือนเหรียญ 2 หน้าที่ทั้งด้านดีและด้านไม่ดี ถ้าเล่นเพื่อความสนุกสนาน ก็เป็นการผ่อนคลายความตึงเครียด จากการทำงานได้อย่างหนึ่ง บางประเทศก็นำรายได้จากพนันมาใช้ในการพัฒนาประเทศ ในประเทศไทย เคยมีการอนุญาต ให้มีการเล่นเกมการพนัน เพื่อหารายได้มาพัฒนาประเทศ แต่ก็ต้องยกเลิกไป ในที่สุดตามประวัติความเป็นมาของการพนัน ที่กล่าวแล้ว มีผู้เล่นการพนันได้ก่อให้เกิดปัญหาทางด้านอาชญากรรม ด้านสังคมตามมามากมาย ยิ่งในทุกวันนี้เทคโนโลยีสารสนเทศเจริญขึ้น มีการเล่นเกมทางระบบอินเทอร์เน็ต ซึ่งทุกคนทุกวัยทุกอาชีพเข้ามาเล่นได้ โดยไม่มีขอบเขตจำกัด และสามารถเล่นได้ตลอดเวลาทุกสถานที่ เกมการพนันก็มีหลากหลาย แต่ที่นิยมเล่นกันมี 4 แบบ ตามที่ได้

กล่าวแล้วข้างต้นนี้ ถ้าผู้เล่นไม่รู้จักแบ่งเวลา เล่นจนติดเป็นนิสัยก็เป็นผลเสีย สร้างความเสียหายให้กับตนเองและครอบครัวเกิดเป็นปัญหาของสังคมได้

ผลกระทบที่ เกิดจากการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตสามารถแยกออกเป็นด้านต่างๆ ได้ดังนี้

1) ด้านสังคม คนส่วนใหญ่ในสังคมใฝ่ฝันอยากมีเงิน มีทอง มีชีวิตความเป็นอยู่อย่างสุขสบาย ไม่อดมื้อกินมื้อ คนที่มีรายได้น้อยจึงตกเป็นทาสของการพนันชนิดต่างๆ ที่สามารถแสวงหาไปเล่นได้เช่น หวยใต้ดิน หรือการพนันบนอินเทอร์เน็ต เพื่อหวังจะได้เงินเป็นค่าใช้จ่าย ในการดำรงชีวิตของครอบครัว การเล่นเกมมีทั้งได้และเสีย เมื่อเล่นได้ก็อยากได้มากขึ้น จึงใช้เวลาเล่นต่อไปอีก เมื่อเล่นเสียก็อยากได้เงินที่เสียไปคืน ก็เล่นต่อไปอีก เช่นเดียวกันทำให้ไม่มีเวลาให้กับครอบครัว บางครอบครัวทะเลาะกันเพราะการพนันบางครอบครัว ก็หย่าร้างกัน บางคนก็ต้องการขายทรัพย์สินสมบัติไปใช้หนี้ นักศึกษาบางคนที่เล่นการพนัน เมื่อเป็นหนี้และ ไม่สามารถหาเงินไปใช้หนี้ได้ บางคนต้องยอมทำในสิ่งที่ผิด กฎหมาย เช่นเป็นคนขายยาเสพติด บางคนก็ขายบริการทางเพศ เพื่อนำเงินมาใช้หนี้พนัน ตามข่าวที่ปรากฏในหน้าหนังสือพิมพ์คมชัดลึกฉบับวันที่ 23 ธันวาคม 2553 ถือว่าเป็นปัญหาใหม่ที่สังคมต้องช่วยกันหาทางป้องกันและแก้ไข

2) ด้านเศรษฐกิจ ถ้าคนในสังคมส่วนใหญ่ ของประเทศติดการพนันตามบ่อนคาลิโน หรือการพนันบนอินเทอร์เน็ต ข่มส่งผลกระทบต่อผลผลิต เพราะเงินที่ได้จากการเล่นการพนัน ผู้เล่นได้จะใช้จ่ายเงินเพื่อบริโภคมากขึ้นแต่ภาคการผลิตลดลง เพราะเวลาไปมั่วสุมในการพนันผลผลิตไม่เพียงพอต่อการบริโภค กรณีนี้อาจทำให้เกิดภาวะเงินเฟ้อได้ อีกประการหนึ่ง คนที่ติดการพนันจะนำรายได้บางส่วน ไปใช้จ่ายเกี่ยวกับการพนัน ทำให้มีเงินเหลือ ไปใช้จ่ายด้านอุปโภคบริโภคน้อยลง ชุมชนใดที่มีคนเล่นการพนันมาก การค้าขาย ของคนในชุมชนจะไม่ดี คนจะเกียจคร้าน ต่อการประกอบอาชีพที่สุจริตร้านค้าบางแห่งเช่นเครื่องประดับ เสื้อผ้าสำเร็จรูป มีรายได้นลดลงจากการสังเกตในสภาพปัจจุบันของสังคมไทย ในวันที่ 1 และวันที่ 16 ของทุกเดือนผู้คนในตลาด จะเจียบเหงา เพราะคนส่วนใหญ่จะคิดแต่การเล่นหวยใต้ดิน และลุ้นผลการออกรางวัลของกองสลากยิ่งการเล่นการพนันในปัจจุบันที่เล่นบนอินเทอร์เน็ตสามารถใช้บัตรเครดิตเล่นพนันได้ ทำให้ผู้เล่น ไม่สามารถควบคุมรายจ่ายในขณะที่เล่นพนันทำให้เกิดการสร้างหนี้สะสมเกิดปัญหาทางด้านเศรษฐกิจของครอบครัวได้ด้วย

3) ด้านเด็กและเยาวชน การพนันเป็นสาเหตุที่ทำให้ครอบครัวเกิดการแตกแยกหย่าร้างกัน เด็กและเยาวชน ในครอบครัวเหล่านี้จะถูกทอดทิ้ง ขาดความอบอุ่นและการเอาใจใส่จากพ่อแม่ของตนเอง จึงถูกมอมเมาไปสู่วงจรการเล่นการพนันได้โดยง่าย โดยเฉพาะเด็กและเยาวชน ในปัจจุบันมีความรู้ความสามารถ ด้านคอมพิวเตอร์และการใช้อินเทอร์เน็ตได้ดีกว่าผู้ใหญ่จึงมีโอกาส

เข้าไปเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้โดยง่ายและเกมพนันได้มีการพัฒนารูปแบบที่หลากหลาย บางเว็บไซต์มีการให้เด็กและเยาวชน ได้ทดลองเล่นฟรี เมื่อเข้าไปเล่นบ่อยๆ ก็เป็นการติดการพนัน ไม่สนใจในการศึกษาหนีโรงเรียน ผู้ปกครองบางคนไม่ทราบพฤติกรรมของบุตร คิดว่าไปถึงโรงเรียน คงเข้าไปเรียนหนังสือแต่ความเป็นจริงหนีเรียน เมื่อไปถึงโรงเรียนนำกระเป๋าไปเก็บไว้ที่ห้องเรียน แล้วหนีออกจากโรงเรียนไปร้านเกม เพื่อเล่นเกมต่างๆ ร้านเกมจึงได้เปิดใกล้สถานศึกษา ทุกแห่ง และทุกจังหวัด นักเรียนบางคนเมื่อหนีโรงเรียนบ่อยๆ ก็เบื่อหน่ายต่อการเรียน ได้ลาออกจากโรงเรียนก่อนจบการศึกษาที่มี นับว่าเรื่องนี้เป็นผลเสียหายต่อการจัดการศึกษาของชาติเป็นอย่างมาก อนาคตของชาติที่จะหวังพึ่งเด็กและเยาวชนช่วยกันพัฒนาชาติไทยให้มีความเจริญรุ่งเรือง ไม่อาจจะหวังพึ่งได้

4) ด้านศาสนาและวัฒนธรรม ศาสนาทุกศาสนาจะระบุว่าการเล่นเป็นอุปสรรคขัดขวางความสงบสุขของคน เพราะการเล่นมิได้สร้างความสุขที่แท้จริงให้เกิดขึ้นกับผู้เล่น เนื่องจากการเล่นมีทั้งได้และเสียพนัน เวลาเล่นได้คนที่มีความโลภอยู่ในตัวจะมีความโลภมากขึ้น อยากเล่นพนันต่ออีกเพื่อให้เงินมากขึ้น เวลาเล่นเสียก็เกิดความโลภเสียดาเงินที่เสียไปจึงอยากเล่นเพื่อต้องการนำเงินที่เสียไปคืนมา จิตใจผู้เล่นเวลานั้นจึงหมกมุ่นต่อการพนันจนลืมคำสอนทางด้านศาสนาที่ดีงาม เมื่อสภาวะความเสื่อมโทรมของศีลธรรมเกิดขึ้นในตัวบุคคลแล้ว บุคคลนั้นอาจขาดความยังคิดขาดความสำนึก ความรับผิดชอบ ในหน้าที่ การงานของตนที่มีต่อครอบครัว และสังคม วัฒนธรรมที่ดีงามในสังคม จะเสื่อมถอยไปถึงแม้ว่าจะมีกฎหมายควบคุมและห้ามปรามในการกระทำของตนเองบุคคลเหล่านั้นก็พยายามหลบหนี โดยไม่มีความละอายต่อความผิดและความกลัวต่อโทษทัณฑ์ที่กำหนดไว้แต่อย่างใด

5) ด้านการเมือง บ่อนการพนันที่ตั้งอยู่ตามชายแดนไทย กัมพูชา พม่า มีนักการเมืองของประเทศเพื่อนบ้านมีส่วนเกี่ยวข้องด้วย<sup>28</sup> โดยร่วมลงทุนกันเป็นธุรกิจเพื่อหวังผลกำไร นำรายได้จากบ่อนการพนันมาใช้เกี่ยวกับ กิจกรรมทางด้านการเมือง เช่นการหาเสียง การระดมทุนเกี่ยวกับการเลือกตั้ง เพื่อจะได้มีอำนาจทางการเมือง รักษาและแสวงหาผลประโยชน์ เพื่อตนเอง และพวกพ้องได้ง่ายขึ้น โดยจัดบุคคลที่ขัดขวางให้พ้นจากเส้นทาง ในการหาผลประโยชน์ จะได้มีช่องทางอำนวยความสะดวก ให้กับกิจการและธุรกิจของตนเอง นักการเมืองบางคนมีอำนาจในการออกคำสั่ง โยกย้ายหรืออยู่เบื้องหลังการ โยกย้ายของเจ้าหน้าที่บ้านเมืองที่ทำการขัดขวาง

<sup>28</sup> มติชนสุดสัปดาห์ (ฉบับ 28 มกราคม - 3 กุมภาพันธ์, 2545) หน้า 15, 16, 86

ผลประโยชน์<sup>29</sup> ส่วนร้านเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต ที่มีอยู่ทั่วไปรอบสถานศึกษาหรือในชุมชนต่างๆ เปิดดำเนินการโดยผู้มีอิทธิพล ทางการเมืองหรือข้าราชการระดับสูงของท้องถิ่นนั้น โดยมุ่งหวังนำรายได้จากการเปิดร้านมาเป็นฐาน ในการเล่นการเมือง ในบางครั้งก็ใช้เป็นแหล่งฟอกเงินที่ผิดกฎหมายด้วย ดังนั้นการพนันเป็นแหล่งอบายมุขที่นำรายได้ให้กับผู้มีอิทธิพล และนักการเมืองเป็นอย่างดี

สรุปการพนันบนอินเทอร์เน็ต หมายถึง การเล่นเอาเงินหรือสิ่งของโดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม iveauพริบ และฝีมือรวมทั้งโชค ซึ่งอาศัยเหตุการณ์ในอนาคตที่ไม่แน่นอน โดยมีกิจกรรมรวมการเล่นในรูปแบบต่างๆ มาไว้บนเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ที่เชื่อมโยงกันแบบอินเทอร์เน็ต ครอบคลุมพื้นที่ไปได้ทั่วโลก ลักษณะการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตมีด้วยกัน 2 ลักษณะ คือเล่นบนคอมพิวเตอร์และโทรศัพท์เคลื่อนที่ ที่สามารถเชื่อมต่อ กับระบบอินเทอร์เน็ต ส่วนรูปแบบ การพนันที่นิยมเล่นกันมี 4 แบบคือ การทายผลลอตเตอรี่ การทายผลการแข่งขันกีฬา การทายผลเกมพนันในลักษณะบ่อนคาสีโนและการจัดให้มีการเล่นแถมพค หรือรางวัลในการเสี่ยงโชค การพนันดังกล่าว ถ้าเล่นจนติดเป็นนิสัยจะส่งผลกระทบต่อหลายด้าน คือด้านสังคมเช่นครอบครัวแตกแยก คนที่รายได้น้อยตกเป็นทาสการพนันประกอบอาชีพไม่สุจริต เพื่อนำเงินมาเล่นการพนันด้านเศรษฐกิจ อาจเกิดภาวะเงินเฟ้อเพราะผลผลิต ไม่เพียงพอต่อการบริโภค เนื่องจากผู้ผลิตเอาเวลาไปมั่วสุมกับการเล่นการพนัน ด้านเด็กและเยาวชนขาดความอบอุ่นในครอบครัว ไม่สนใจการศึกษา หนีโรงเรียน ด้านศาสนาและวัฒนธรรม คนจะเกิดความโลภไม่สนใจและปฏิบัติตามคำสอนของศาสนา เกิดความเสื่อมโทรมในศีลธรรม ขาดความรับผิดชอบในหน้าที่ของตนเองต่อครอบครัวและสังคม ด้านการเมืองนักการเมืองที่มีอำนาจ มีส่วนเกี่ยวข้องกับบ่อนการพนันและร้านพนันบนอินเทอร์เน็ต เพราะเป็นแหล่งที่มาของรายได้อย่างงดงามเพื่อนำมาใช้ในกิจกรรมทางการเมือง หากผลประโยชน์ให้แก่ตนเองและพวกพ้องต่อไป

จากการศึกษาในบทนี้ทำให้ทราบความหมายและประวัติความเป็นมาของการพนันบนอินเทอร์เน็ต ลักษณะการพนันบนอินเทอร์เน็ต ตลอดจนแนวโน้มของการเล่นการพนันบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ อันเป็นผลสืบเนื่องมาจากความเจริญก้าวหน้าทางด้านเทคโนโลยี ทราบผลกระทบที่เกิดจากการพนัน แต่กฎหมายการพนันที่ใช้อยู่ในปัจจุบันนี้คือพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478 ซึ่งในสมัยนั้นไม่มีคอมพิวเตอร์และระบบอินเทอร์เน็ต ดังนั้นในบทที่ 3 จึงจำเป็นต้องนำ พ.ร.บ. การพนัน 2478 และ พ.ร.บ. คอมพิวเตอร์ 2550 มาศึกษาเพื่อจะนำมาปรับใช้กับการเล่นการ

<sup>29</sup> นักศึกษาป้องกันราชอาณาจักร รุ่นที่ 43 (2544) รายงานผลการสัมมนา เรื่องการกำหนดฐานควบคุมคนไทยที่ข้ามไปเล่นการพนันตามแนวชายแดน เอกสารรวมเล่ม กรุงเทพมหานคร วิทยาลัยป้องกันราชอาณาจักร หน้า 26 - 28

พินันบนอินเทอร์เน็ต พร้อมกับศึกษากฎหมายการพนันของต่างประเทศ เช่น สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย อังกฤษ และฮ่องกง เนื่องจากประเทศเหล่านี้ มีการพัฒนาการด้านเทคโนโลยี และกฎหมายเกี่ยวกับการพนันมาก่อนประเทศไทย จึงเป็นประโยชน์อย่างยิ่งสำหรับนำมาใช้เป็นมาตรการในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต ไม่ให้มีผลกระทบต่อประเทศไทยต่อไป



### บทที่ 3

## กฎหมายควบคุมการพนันของต่างประเทศ และประเทศไทย

ในสังคมไทยถือว่าการพนันเป็นสิ่งที่ไม่ดี จึงได้มีกฎหมายบัญญัติไว้ แต่ให้มีการเล่นได้บ้าง บางประเภทไม่อนุญาตจัดให้มีการเล่นโดยเด็ดขาด คนจึงหาทางออกโดยจ่ายสินบนให้กับเจ้าหน้าที่ เพื่อเล่นการพนันที่ผิดกฎหมาย บางคนเล่นการพนันจนติดเป็นนิสัย ไม่สนใจในการประกอบอาชีพที่ดี ไม่มีความเจริญก้าวหน้าในอาชีพ สูญเสียทรัพย์สินเงินทองและนำไปสู่การทำ ความผิดเช่นลักทรัพย์ ชิงทรัพย์ ซึ่งเป็นความผิดทางด้านอาญา ในบทนี้จึงได้ศึกษา การกำหนดโทษทางอาญาของสำนักคิดอาชญาวิทยา ประมวลกฎหมายอาญาของไทย กฎหมายควบคุมการพนันของต่างประเทศ ที่ได้มีการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและปรับปรุงกฎหมายพนันมาอย่างต่อเนื่อง คือประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และออสเตรเลีย รวมทั้งพระราชบัญญัติการพนันของไทย และวิธีการอื่นๆ ที่ใช้ในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต เพื่อหามาตรการที่เหมาะสม มาเพื่อควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต ของประเทศไทยต่อไป

#### 1. การกำหนดโทษทางอาญาเกี่ยวกับการพนัน

โทษทางอาญาเป็นความผิดทางอาญา ที่เกิดจากการกระทำขณะนั้นและมีผลกระทบกระเทือนต่อสังคม หรือคนส่วนใหญ่ ของประเทศหากปล่อยให้ผู้ใด กระทำความผิดแล้วมีการลงโทษหรือแก้แค้นล้างแค้นกันเองจะทำให้มีการกระทำความผิดทางอาญามากขึ้น บ้านเมืองจะไม่มีความสุข ทุกคนจะหันมาจับอาวุธป้องกันตัวเอง คนที่แข็งแกร่งกว่าจะรังแกคนที่อ่อนแอกว่า กฎหมู่หรือการเล่นพวกเขาจะเพิ่มขึ้นอย่างมากมาย ดังนั้นรัฐจึงจำเป็นต้องยื่นมือมาลงโทษ ผู้กระทำความผิดเสียเอง โดยโทษที่จะลงต้องเป็นโทษที่กฎหมายได้กำหนดไว้อย่างชัดเจนว่าการกระทำนั้นเป็นความผิด เจ้าหน้าที่ผู้ใช้กฎหมายจะสร้างกฎหมายใหม่มาบังคับแก่ประชาชนคนใดคนหนึ่ง โดยเฉพาะไม่ได้ เช่น กฎหมายการพนันของประเทศไทย บัญญัติไว้ว่า ผู้ที่ลักลอบเล่นการพนันตามบัญชี ก ท้ายพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มีความผิด ดังนั้นผู้ที่ลักลอบเล่นและถูกจับได้จะมี ความผิดทางอาญา ถูกลงโทษทางอาญา ได้แก่ปรับ จำคุก หรือทั้งจำทั้งปรับ การลงโทษดังกล่าว เพื่อให้สังคมได้อยู่ร่วมกันอย่างมีความสุข ซึ่งสอดคล้องกับการกำหนดโทษทางอาญาของต่างประเทศที่มีเหตุผลเกี่ยวกับการลงโทษ หลักการเกี่ยวกับการลงโทษ และกำหนดโทษทางอาญา

โดยมีนักปรัชญาด้านกฎหมายที่สำคัญเสนอความเห็นไว้ดังนี้

### 1.1 การกำหนดโทษทางอาญาของสำนักคิดอาชญาวิทยา

ซีซาร์ เบ็คคาร์เรีย (Cesare Beccaria) เป็นนักปรัชญา ด้านกฎหมายอาญาที่สำคัญในคริสต์ ศตวรรษที่ 18 ได้เสนอแนวคิดที่เป็นการวางรากฐานกฎหมายอาญาไว้ว่า การที่รัฐสามารถออกกฎหมายกำหนดการกระทำใดที่รัฐห้ามมิให้กระทำ เพื่อรักษาความสงบเรียบร้อยของสังคมส่วนรวมได้นั้น เนื่องจาก “ ทฤษฎีสัญญาประชาคม ” (Social Contract) ที่ประชาชนยินยอมพร้อมใจกันยกอำนาจของตนให้กับรัฐ เพื่อให้รัฐเป็นตัวแทนของตนในการทำหน้าที่ดูแลรักษาความสงบเรียบร้อย ประชาชนจึงต้องยินยอมที่จะจำกัดเสรีภาพของตนเองบางประการ โดยให้สัญญาว่าจะไม่กระทำการบางอย่าง หรืออาจต้องกระทำการบางอย่าง ที่จำเป็นต่อการรักษาความสงบของสังคมส่วนรวม เสรีภาพที่ประชาชนยอมเสียสละนี้รัฐได้บัญญัติออกมาเป็นสิ่งที่เรียกว่า “กฎหมาย” เพื่อกำหนดสิ่งที่ห้ามกระทำ และสิ่งที่บังคับให้กระทำ หากฝ่าฝืนจะมีบทลงโทษ รัฐจึงมีอำนาจที่จะออกกฎหมายเพื่อกำหนดข้อห้ามเพื่อควบคุมความประพฤติของมนุษย์ในสังคมไว้ หากผู้ใดฝ่าฝืนจะถูกลงโทษ

สัญญาประชาคม (Social contract) ที่ซีซาร์ เบ็คคาร์เรีย (Cesare Beccaria) อธิบายไว้ที่เกี่ยวข้องกับกฎหมายอาญาดังนี้คือ

ถ้าประชาชนดำรงชีวิตอยู่โดยไม่มีรัฐ ประชาชนก็จะไม่มีความมั่นคงปลอดภัยและไม่มีความสุขเลยแม้แต่น้อย เนื่องจากมนุษย์เป็นสัตว์สังคม ที่จำเป็นต้องอยู่รวมกลุ่มกันก็เพราะต้องการความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สิน เมื่อมาอยู่ร่วมกันเป็นสังคมแล้วก็จะพัฒนาจนกลายเป็นรัฐเมื่อมีผู้ปกครองที่ออกกฎระเบียบต่างๆ ออกมาเพื่อควบคุมเพื่อรักษาความสงบเรียบร้อยของสังคมทำให้มนุษย์เกิดความมั่นคงปลอดภัยในชีวิตมากขึ้นดังนั้นเมื่อไม่มีรัฐแล้วมนุษย์จึงไม่สามารถหาความมั่นคงปลอดภัยในชีวิตได้ ดังนั้นเมื่อมาอยู่รวมกันเป็นรัฐ จะต้องยอมสละบางอย่างเพื่อให้การอยู่ในสังคมเป็นไปได้อย่างปกติสุข การยอมสละบางอย่างก็คือการสละสิทธิที่จะกระทำตามใจตัวเอง มาปฏิบัติตามระเบียบต่างๆที่รัฐออกมาเพื่อให้ทุกคนอยู่ร่วมกันได้อย่างมีความสุขนั่นเอง

แต่รัฐบาลไม่อาจใช้อำนาจกระทำทุกสิ่งทุกอย่างตามอำเภอใจ อำนาจนี้ถูกจำกัดโดย “สัญญาประชาคม” (social contract) ซีซาร์เบ็คคาร์เรีย(Cesare Beccaria) อ้างว่า ประชาชนในสังคมต้องการเสรีภาพ และยินยอมที่จะจำกัดเสรีภาพของตนเพียงเพื่อรักษาความสงบเรียบร้อยของสังคมและความปลอดภัยในชีวิตเท่านั้น ดังนั้น รัฐซึ่งมีหน้าที่รักษาความสงบเรียบร้อยของสังคมและความปลอดภัยในชีวิต จะสามารถละเมิดล่วงล้ำเสรีภาพของประชาชนได้แต่เพียงเท่าที่จำเป็นเท่านั้น



จากแนวคิดเรื่องสัญญาประชาคมดังกล่าว รัฐได้ใช้อำนาจตามที่ได้รับจากประชาชนมา ออกกฎหมายเพื่อควบคุม ความประพฤติของคนในสังคม เพื่อคุ้มครองป้องกันภัยที่เกิดขึ้นแก่สังคม เพื่อให้สังคมโดยรวมเกิดความสงบสุข ทั้งนี้รวมเรียกว่าประโยชน์ส่วนรวม สำหรับการควบคุม ความประพฤติของคนในสังคม โดยการออกข้อกำหนดที่เป็นข้อห้ามมิให้ปฏิบัติ หากผู้ใดฝ่าฝืนข้อ ห้ามนั้นจะถูกลงโทษ เรียกว่าเป็นการกำหนดกฎหมายอาญา ซึ่งจะมีการกำหนดไว้ว่าการกระทำ ใดๆบ้างที่จะเป็นความผิดอาญาการที่จะกำหนดว่ากระทำความผิดมีความผิดตามกฎหมายอาญานั้น มีทฤษฎีที่เกี่ยวข้องดังนี้

ศาสตราจารย์ เอช แอล เอ ฮาร์ต (H.L.A. Hart ) ได้นำแนวความคิดของจอห์น สจิวต์ มิลล์ มาอธิบายโดยเขียนเอาไว้ในหนังสือที่ชื่อว่า Law, Liberty and Morality ไว้ว่า “...เหตุผลในการ ใช้อำนาจเหนือบุคคลในสังคมที่เจริญแล้วมีอยู่เพียงประการเดียวเท่านั้นคือ เพื่อป้องกันภัยอันจะ เกิดขึ้นแก่บุคคลอื่น...” การที่จะใช้อำนาจโดยอ้างเหตุว่า “...เพื่อให้กายและใจของบุคคลนั้นดีขึ้น ย่อมไม่เป็นการเพียงพอ บุคคลไม่อาจที่จะถูกบังคับโดยชอบธรรมให้กระทำหรือละเว้นกระทำโดย อ้างว่าจะทำให้เขาดีขึ้น หรือจะทำให้เขามีความสุขขึ้น หรือในสายตาของผู้อื่นการกระทำหรือละ เว้นการกระทำ จะทำให้บุคคลนั้นฉลาดหรือถูกต้องขึ้น...”<sup>29</sup>

ศาสตราจารย์ ไนเจล วอล์กเกอร์ (Nigel Walker) ได้อธิบายไว้ว่ากฎหมายอาญามี วัตถุประสงค์เพื่อบรรลุจุดมุ่งหมายดังนี้คือ<sup>30</sup>

- (1) คุ้มครองป้องกันตัวบุคคลจากการกระทำโดยเจตนาอันเป็นการโหดเหี้ยมทารุณ การประทุษร้ายทางเพศ หรือการกระทำอันไม่พึงประสงค์ต่างๆ
- (2) คุ้มครองป้องกันสภาวะจิตใจของสมาชิกในสังคม จากการกระทำที่ถือว่าเป็นเรื่องส่วนตัวแต่ที่สังคมไม่ยอมรับเช่นการร่วมเพศกันระหว่างคนในครอบครัว การทำร้ายบิดามารดาที่เป็นเหตุทำให้รับโทษหนักขึ้น
- (3) คุ้มครองป้องกันซึ่งทรัพย์สินส่วนบุคคลจากการกระทำความผิดเกี่ยวกับทรัพย์สินไม่ว่าจะเป็นชิงทรัพย์ ลักทรัพย์ วิ่งราวทรัพย์ เป็นต้น
- (4) คุ้มครองป้องกันสาธารณชน ในข้อนี้จะต้องพิจารณาถึงประโยชน์ สาธารณะของประชาชนโดยรวม ซึ่งก็คือการรักษาความสงบเรียบร้อยของคนในสังคมส่วนรวม

<sup>29</sup> เกียรติจักร วัจนะสวัสดิ์ (2549) คำอธิบายกฎหมายอาญา ภาค 1 กรุงเทพมหานคร สำนักอบรมศึกษา กฎหมายแห่งเนติบัณฑิตยสภา

<sup>30</sup> Walker Nigel “thw scope of Criminal Law” Sentencing in a Rational Society. Plican Books, 1972 อ้าง ใน อภิรัตน์ เพ็ชรศิริ ทฤษฎีอาญา กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์วิญญูชน 2552 หน้า 49 -50

(5) การรักษาไว้ซึ่งสถาบันทางสังคม อันนี้เป็นเรื่องที่จะต้องกระทำเพราะเป็นเรื่องที่เกี่ยวข้องกับความสงบเรียบร้อยของสังคม

(6) การกระทำใดก็ตามเพื่อให้การกระทำตามข้อ (1) - (5) บรรลุผลนอกจากหลักการของ จอห์น สจ๊วตมิลล์ ที่ระบุว่า สังคมที่เจริญแล้วนั้น การใช้กำลังอำนาจเหนือสมาชิกในสังคมของตนจะถือเป็นการถูกต้อง ก็ต่อเมื่อมีจุดประสงค์เพื่อที่จะป้องกันอันตรายอันจะเกิดแก่บุคคลอื่นในสังคมนั้น วัตถุประสงค์ของการบังคับใช้กฎหมายอาญานี้ได้มีผู้คิดค้นวิธีการกำหนดขอบเขตของกฎหมายอาญาให้ชัดเจนยิ่งขึ้น โดยทฤษฎีนี้เรียกว่าทฤษฎี หลักเกณฑ์ว่าด้วยการจำกัด (Limiting Principles) มีแนวคิดว่าการใช้โทษทางอาญาต้องมีข้อจำกัด ไม่ควรนำกฎหมายอาญามาใช้เพื่อวัตถุประสงค์บางประการ มีหลักเกณฑ์ว่าด้วยการจำกัดดังนี้คือ<sup>31</sup>

1. กฎหมายอาญาไม่ควรรวมไว้ซึ่งข้อห้ามเพียงเพื่อให้คนส่วนรวมนั้นเชื่อฟังหรือการแก้แค้นทดแทนแต่ควรมีวัตถุประสงค์เพื่อป้องกันการทำความผิด ถ้ากิจกรรมใดไม่ก่อให้เกิดความเดือดร้อนรัฐก็ไม่ควรที่จะออกกฎหมายมาใช้บังคับให้กระทำการสิ่งที่ไม่ก่อให้เกิดความเดือดร้อนแก่บุคคลหรือสังคม

2. ไม่ควรนำกฎหมายอาญามาบังคับใช้ในพฤติกรรมที่ปราศจากพิษภัยแก่สังคมหรือแก่บุคคล ดังนั้น ถ้าการกระทำนั้นไม่เป็นพิษภัยอยู่แล้ว การที่จะกำหนดให้เป็นความผิดทางอาญาอย่างไม่สมควรถ้ามีวิธีการอื่นที่สามารถใช้ให้บรรลุวัตถุประสงค์ได้ ก็ไม่ควรที่จะใช้กฎหมายอาญามาบังคับความผิดอาญาในแง่ของกฎหมายจะแบ่งเป็น กรณีความผิดในตัวเอง (mala in se) เป็นการพิจารณาว่าสิ่งเหล่านี้เป็นความผิดโดยตัวเองหรือไม่ ต้องพิจารณาว่าสิ่งที่กฎหมายบัญญัติว่าเป็นความผิดนั้นเป็นความผิดที่ขัดต่อศีลธรรมอันดีหรือไม่ เพราะว่ามันมนุษย์ มีมโนสำนึกว่าสิ่งใดขัดต่อศีลธรรมหรือไม่ และกรณีความผิดเพราะกฎหมายห้าม (mala prohibita) เป็นการทำความผิดอีกประเภทหนึ่ง คือ การกระทำที่เรียกว่า “มาลาโพรฮิบิตา” (mala prohibita) ความหมายตามตัวอักษรหมายถึง การทำสิ่งใดสิ่งหนึ่งเป็นการทำความชั่วเพราะสิ่งนั้นสังคมห้ามไม่ให้กระทำ โดยคำนึงถึงความรู้สึกร่วมของคนส่วนใหญ่

ตามแนวความคิดของเซอร์เบิร์ด แอล แพ็กเกอร์ (Herbert L. Packer) การกระทำอย่างไรที่สมควรกำหนดเป็นความผิดอาญา เซอร์เบิร์ด แอล แพ็กเกอร์ (Herbert L. Packer) ได้อธิบายหลักการเรื่องนี้ไว้ในหนังสือชื่อ “The Limits of the Criminal Sanction” สรุปได้ดังนี้<sup>32</sup>

<sup>31</sup> Walker Nigel “thw scope of Criminal Law” Sentencing in a Rational Society. Plican Books, 1972 อ้างใน อภิรัตน์ เพ็ชรศิริ ทฤษฎีอาญา กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์วิญญูชน 2552 หน้า 49 -50

<sup>32</sup> Walker Nigel “thw scope of Criminal Law” Sentencing in a Rational Society. Plican Books, 1972 อ้างใน อภิรัตน์ เพ็ชรศิริ ทฤษฎีอาญา กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์วิญญูชน 2552 หน้า 3

1. การกระทำนั้นเป็นการกระทำที่กระทบกระเทือนต่อสังคม
2. ไม่ขัดแย้งกับวัตถุประสงค์ของการลงโทษ
3. การปราบปรามการกระทำเช่นนั้น จะถือว่าไม่มีผลเป็นการลดการกระทำที่ถูกต้องให้น้อยลง
4. หากเป็นความผิดอาญาแล้วจะมีการใช้การบังคับกฎหมายอย่างเสมอภาคและเท่าเทียมกัน
5. หากมีการกำหนดให้เป็นความผิดทางอาญาแล้ว จะไม่มีผลทำให้กระบวนการเกินขีดความสามารถในการปฏิบัติงานทั้งด้านคุณภาพและปริมาณ

ส่วนประมวลกฎหมายอาญาของไทยที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน ได้ยึดหลักปรัชญาของ ซีซาร์ เบ็คคาร์เรีย (Cesare Beccaria) มาเป็นหลักในการกำหนดของบัญญัติของกฎหมาย โดยมีจุดประสงค์ให้สังคมมีความสุข ป้องกันภัยอันตรายต่างๆ ที่จะเกิดขึ้นกับบุคคลอื่น การกำหนดโทษนั้นมีหนัก เบา ตามการกระทำที่เกิดขึ้น และพฤติกรรมที่ผ่านมาของผู้ที่กระทำผิด มาเป็นข้อพิจารณาในการพิพากษาโทษ การกำหนดโทษทางอาญาในปัจจุบัน คิดว่าเหมาะสมแล้ว การอยู่ร่วมกันในสังคมไทยส่วนใหญ่ เป็นไปด้วยความเรียบร้อย ทุกสังคมเมื่อมีคนอยู่ร่วมกันมากๆ จำเป็นต้องมีกฎระเบียบวางไว้เป็นเกราะป้องกันภัยและเป็นตัวกำหนดถึงกรอบที่ต้องปฏิบัติ และห้ามปฏิบัติ ถ้าใครฝ่าฝืนก็ต้องถูกลงโทษ จากเจ้าหน้าที่ของรัฐ จุดหมายของการลงโทษ จะลงโทษตามสมควรแก่ความผิดและอยู่บนพื้นฐานของมนุษยธรรม พร้อมให้โอกาสผู้กระทำความผิดได้กลับตัว กลับใจกฎระเบียบของสังคมไทยที่วางไว้คือ ประมวลกฎหมายอาญามีหลักดังนี้

## 1.2 ประมวลกฎหมายอาญา

ในอดีตสังคมไทยไม่ถือว่าการพนันเป็นความผิดเพราะมีการอนุญาตให้เปิดบ่อนได้เพื่อหวังนำภาษีจากการพนันมาใช้ในการบริหารประเทศ แต่เมื่อมีอาชญากรรมเกิดขึ้นและมีความเสียหายจากการพนัน จึงได้มีการประกาศยกเลิกบ่อนการพนัน พร้อมได้ออกกฎหมาย ควบคุมการเล่นการพนัน พ.ศ. 2473 ปรับปรุงเมื่อ พ.ศ. 2478 ทำให้การพนันเป็นสิ่งต้องห้าม ผู้ใดฝ่าฝืนต้องได้รับโทษ ทางอาญา เพื่อให้มีความเข้าใจเกี่ยวกับโทษทางอาญาขอสรุปประมวลกฎหมายอาญาที่จะนำมาปรับใช้กับพระราชบัญญัติการพนัน ดังนี้

มาตรา 18 บุคคลจะได้รับโทษทางอาญา เมื่อขณะทำความผิดมีกฎหมายที่ใช้อยู่ในขณะนั้นระบุว่ากระทำดังกล่าวมีความผิด ส่วนโทษที่จะลงโทษแต่ผู้กระทำความผิดในประมวลกฎหมายอาญา ได้ กำหนดไว้ ประหารชีวิต จำคุก กักขัง ปรับ และริบทรัพย์สิ้น แต่ผู้กระทำความผิดจะถูกลงโทษอย่างไร ขึ้นอยู่กับ การพิจารณาของศาล และหลักฐานต่างๆ ที่สามารถนำมาเสนอให้ศาลพิจารณา เช่น ผู้กระทำความผิดไม่เคยได้รับโทษจำคุกมาก่อน หรือเป็นการกระทำ

ความคิดโดยประมาท ศาลจะพิพากษา ให้ลงโทษกักขังแทนโทษจำคุกก็ได้ เรื่องการกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันนั้น ถือเป็นความผิดทางอาญาเพราะการพนันอาจก่อให้เกิดคดีทางด้านอาชญากรรมได้ มีผลกระทบต่อสังคมและเศรษฐกิจ การพนันมีเล่นกันทุกแห่งทุกประเทศ บางประเทศได้มีการพัฒนาเกมการเล่นให้ทันสมัยและสอดคล้องกับการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยี มีการพัฒนาเครื่องมือประกอบการเล่นการพนัน โดยใช้อุปกรณ์ไฟฟ้า และอิเล็กทรอนิกส์ สร้างความสนใจให้นักพนันได้ลี้ภัยไปเล่นการพนันในบ่อนต่างๆ ที่ทันสมัยมากขึ้น เช่น บ่อนการพนันในประเทศอังกฤษ เมืองลาสเวกัส ในมลรัฐเนวาดาของสหรัฐอเมริกา ฮองกง และออสเตรเลีย ที่ใดมีผู้เล่นการพนันมาก อาชญากรและผู้มีอิทธิพลจะแฝงตัวอยู่ในที่นั้นด้วย มีการเอารัดเอาเปรียบคดโกง ระหว่างผู้เล่น และผู้ให้บริการ สังคมเกิดความสับสน วุ่นวาย ประเทศต่างๆ จึงได้บัญญัติกฎหมายการพนันบนอินเทอร์เน็ตให้สอดคล้องกับเกมการพนันที่นิยมเล่น ต่างประเทศได้บัญญัติกฎหมายไว้ดังนี้

## 2.กฎหมายการพนันของต่างประเทศ

เมื่อระบบคอมพิวเตอร์มีการพัฒนาจนสามารถติดต่อสื่อสารกันได้ในระบบอินเทอร์เน็ตการพนันซึ่งเป็นกิจกรรมที่นิยมเล่นกันได้เปลี่ยนรูปแบบการเล่นในบ่อน เป็นเล่นบนอินเทอร์เน็ต ซึ่งเจ้าหน้าที่จะควบคุมได้ยาก Mazin และ Biloslavo ได้สรุปเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตของประเทศต่างๆ เมื่อ พ.ศ. 2551 แบ่งออกได้ 3 กลุ่ม คือ (1.) แนวคิดของสหรัฐอเมริกา (America Approach) อนุญาตให้นำมาเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในประเทศ (2.) แนวคิดของออสเตรเลีย (Australian Approach) อนุญาตให้มีการพนันบนอินเทอร์เน็ตแก่ชาวออสเตรเลีย (3.) แนวคิดกลุ่มประเทศยุโรป (European Approach) อนุญาตให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต เพื่อควบคุมบ่อนการพนันในประเทศโดยมีคณะกรรมการเกี่ยวกับการพนันเป็นผู้ดูแล ส่วนประเทศไทยอยู่ในกลุ่มแนวคิดของสหรัฐอเมริกา คือ อนุญาตให้นำมาเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต แต่ไม่มีกฎหมายควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตบัญญัติไว้ จึงได้นำพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาปรับใช้ประเทศอังกฤษอยู่ในแนวคิดกลุ่มประเทศยุโรป สนับสนุนให้การพนันบนอินเทอร์เน็ต เป็นสิ่งที่ถูกกฎหมาย ไม่มีกฎหมายควบคุมการพนันดังกล่าว แต่มีคณะกรรมการควบคุมการพนันได้นำกฎหมาย การพนัน ค.ศ. 2005 (The Gambling Act of 2005) มาปรับใช้ มีรายละเอียดกฎหมายควบคุมการพนัน ของอังกฤษ ดังนี้

## 2.1 ประเทศอังกฤษ

ธุรกิจการพนันของอังกฤษทำรายได้เข้าสู่ประเทศเป็นจำนวนมาก เนื่องจากมีบ่อนการพนันจำนวนมาก และมีแนวคิดให้การเล่นการพนัน เป็นสิ่งที่ถูกต้องตามกฎหมาย ในปีค.ศ. 1960 จึงได้มีพระราชบัญญัติการแทงและการพนัน (Betting and Gambling 1960) แต่เป็นการพนันที่เล่นได้ในสโมสร แต่มีบ่อนการพนันนอกสโมสรเกิดขึ้น ผู้เล่นการพนันถูกเอารัดเอาเปรียบ มีอาชญากรรมเกิดขึ้นในบ่อน เกิดเป็นปัญหาสังคม และเป็นแหล่งหารายได้ของเจ้าหน้าที่ การควบคุมการพนัน จึงเป็นสิ่งจำเป็น ประเทศอังกฤษจึงได้มีกฎหมายควบคุมการพนันดังนี้

### 2.1.1 กฎหมายควบคุมการพนันของอังกฤษ

ประเทศอังกฤษเป็นประเทศที่ต้องการให้การพนันเป็นสิ่งที่ถูกต้องตามกฎหมายจึงได้มีการอนุญาตให้เล่นในสโมสร แต่เมื่อมีปัญหาเกิดขึ้นส่งผลกระทบต่อสังคมจึงได้มีการบังคับใช้พระราชบัญญัติการพนัน ค.ศ. 1968 (The Gambling Act of 1968) โดยมีจุดประสงค์เพื่อควบคุมบ่อนการพนันลดปัญหาทางด้านอาชญากรรมและสังคม กำจัดการคอร์รัปชันของเจ้าหน้าที่ตำรวจชั้นผู้ใหญ่ ให้สังคมมีความสุข แต่เมื่อเทคโนโลยีสารสนเทศเจริญขึ้น สามารถติดต่อสื่อสารด้วยอินเทอร์เน็ต ประเทศอังกฤษได้บัญญัติกฎหมายการพนันใหม่เพื่อให้ใช้บังคับการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ คือ The Gambling Act of 2005 เป็นกฎหมายที่มุ่งเน้น การพนันที่ใช้เครื่องมือสื่อสารประกอบการเล่นโดยบัญญัติไว้ดังนี้ remote gambling หมายความว่า การพนันซึ่งผู้เล่นพนัน ใช้วิธีการสื่อสารระยะไกล<sup>33</sup> บ่อนการพนันที่จะเปิดต้องขออนุญาตต่อคณะกรรมการกิจการพนัน เมื่อได้รับอนุญาตแล้ว การดำเนินธุรกิจต้องอยู่ภายใต้การควบคุมและตรวจสอบของคณะกรรมการกิจการพนันตลอดเวลาออกจากรณี กฎหมายยังกำหนดคุณสมบัติของผู้ประกอบการพนัน ต้องเป็นนิติบุคคล และกำหนดวงเงินในการจดทะเบียนเอาไว้ด้วย นอกจากนี้กฎหมายใหม่ได้วางมาตรการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้เหมือนกับการพนันแบบเดิมแต่มีข้อกำหนดเพิ่มเติมว่า ผู้ประกอบการพนันบนอินเทอร์เน็ตจะต้องใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ที่คณะกรรมการกำกับกิจการการพนัน ตรวจสอบแล้วว่ามีมาตรฐานไม่สามารถโกงผู้เล่นได้และจะต้องขออนุญาตจากคณะกรรมการกำกับกิจการการพนัน ( Gaming Board ) ซึ่งคณะกรรมการดังกล่าวมีหน้าที่ดังต่อไปนี้

### 2.1.2 หน้าที่ในการออกใบอนุญาต รวมถึงการยับยั้งหรือเพิกถอนใบอนุญาต

( Certificates of consent) ให้แก่ผู้ยื่นขอใบอนุญาตสำหรับบ่อนคาสิโน (Casino) และบิงโกคลับ

<sup>33</sup> In this act remote gambling mean gambling in when person participate by the use of remote communicate

(Bingo club)<sup>34</sup> รวมทั้งมีหน้าที่ในการออกใบอนุญาต(รวมถึงการขั้บยั้งหรือเพิกถอนใบอนุญาต) ซึ่งใบอนุญาตนี้มีทั้งใบอนุญาตให้ดำเนินการประกอบธุรกิจ (Trading certificates) แก่บุคคลซึ่งค้าปลีก (Retail) หรือบำรุงรักษาเครื่องสล็อตแมชชีน (Slot machines) และใบสำคัญแสดงการรับรอง (Certificates of approval) สำหรับผู้ประกอบการพนันในบ่อนคาสิโน และผู้จัดการของบิงโกเงินสด (Cash bingo club )<sup>35</sup> โดยก่อนที่จะออกใบอนุญาตได้นั้นผู้ที่ยื่นจดทะเบียนจะต้องแสดงพยานเอกสารรวมทั้งแถลงข้อเท็จจริงต่อคณะกรรมการฯเพื่อประกอบการอนุญาตและมีสิทธิในการแถลงข้อความจริง ต่อคณะกรรมการพิจารณาการให้อุญาตประกอบธุรกิจการพนัน (Gaming licensing committee) ในการพิจารณาคำร้องสำหรับการออกให้หรือต่ออายุใบอนุญาตสำหรับบ่อนคาสิโนหรือบิงโกคลับ<sup>36</sup> และอำนาจที่จะให้คำปรึกษาแก่คณะกรรมการดังกล่าว ในเรื่องของอุปสงค์โดยทั่วไปหรือโดยเฉพาะเจาะจงสำหรับชนิดของสิ่งอำนวยความสะดวกสำหรับการเล่นพนันใดๆ (gaming facilities) คณะกรรมการยังมีสิทธิที่จะให้คำปรึกษาแก่ผู้พิจารณาในประเด็นความเหมาะสมของสถานที่และในประเด็นข้อจำกัดที่ควรกำหนดสำหรับในการออกใบอนุญาตหรือการต่ออายุใบอนุญาต<sup>37</sup>

### 2.1.3 หน้าที่อื่น ๆ ของคณะกรรมการกำกับกิจการการพนัน

- 1) หน้าที่ที่ต้องทำการปรึกษา และให้การปรึกษาแก่รัฐมนตรีว่าการกระทรวงมหาดไทย (Home Secretary) ก่อนที่รัฐมนตรีดังกล่าวจะทำการออกระเบียบใดๆตามพระราชบัญญัติฉบับนี้<sup>38</sup>
- 2) หน้าที่ตามกฎหมายในการแต่งตั้งผู้ตรวจสอบ ซึ่งได้รับมอบอำนาจในการเข้าไปใน สถานที่ที่ได้รับอนุญาตในเวลาที่เหมาะสมและตรวจสอบสถานที่ เครื่องเล่นแจ๊คพ็อต (jackpot machines) หรืออุปกรณ์อื่นๆ และสมุดหรือเอกสารใดซึ่งผู้ตรวจสอบหรือเจ้าหน้าที่ตำรวจเห็นสมควรที่จะตรวจสอบว่ามีการกระทำผิดต่อกฎหมายการพนันหรือไม่
- 3) ตรวจสอบขอบเขตและคุณลักษณะของการพนัน และโดยเฉพาะอย่างยิ่ง ตรวจสอบขอบเขต คุณลักษณะ และที่ตั้งของสิ่งอำนวยความสะดวกสำหรับการเล่นพนันซึ่ง จัดหาในสถานที่ที่ได้รับใบอนุญาตประกอบธุรกิจการพนันตามกฎหมายนี้ หรือในสถานที่จดทะเบียนภายใต้กฎหมายการใช้อำนาจในข้อนี้ของคณะกรรมการจะเหมือนกับการออกตรวจตราสถาน

<sup>34</sup> The Gaming Act 1968 Section 11

<sup>35</sup> The Gaming Act 1968 Section 27

<sup>36</sup> The Gaming Act 1968 Section 19

<sup>37</sup> The Gaming Act 1968 Section 2 ,19,20 ,25

<sup>38</sup> The Gaming Act 1968 Section 51 (2)

บริการของประเทศไทยที่ผู้พิจารณาออกใบอนุญาตอาจยกเลิกการให้ใบอนุญาตได้ในกรณีที่ตรวจพบว่ามี การปล่อยปะละเลยไม่ปฏิบัติตามกฎหมาย

4) หน้าที่ในการทำรายงานประจำปีเสนอต่อรัฐมนตรีว่าการกระทรวงมหาดไทยในเรื่อง การปฏิบัติตามหน้าที่ของคณะกรรมการ<sup>39</sup> โดยคณะกรรมการฯจะทำรายงานประจำปีเกี่ยวกับการดำเนินการของคณะกรรมการฯ รวมถึงสถิติต่างๆที่เกี่ยวข้องกับการพนันไม่ว่าจะเป็นการเก็บภาษีหรือรายรับของบริษัทที่เป็นเจ้ามือในการประกอบกิจการการพนันซึ่งจะต้องปรากฏในรายงานประจำปี

ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตนั้น คณะกรรมการกำกับกิจการพนัน (Gambling Board) ได้แยกการพนันบนอินเทอร์เน็ต ได้ดังนี้คือ<sup>40</sup>

(1) การพนันที่ผู้เล่นไม่มีปฏิสัมพันธ์กันโดยตรง (Land Base Gambling) การพนันบนอินเทอร์เน็ตประเภทนี้ ได้แก่ เว็บไซต์ ทายผลการแข่งขันกีฬา โดยอาศัยผลการแข่งขันเป็นการตัดสินใจพนัน ส่วนเว็บไซต์เป็นเพียงเครื่องมือใช้ในการติดต่อสื่อสาร เพื่อเล่นการพนันเหมือน การติดต่อเล่นพนันกันทางโทรศัพท์

(2) การพนันที่ผู้เล่นมีปฏิสัมพันธ์กันโดยตรง (Interactive Gambling) การพนันบนอินเทอร์เน็ตประเภทนี้ ผู้เข้าใช้บริการทางเว็บไซต์ ต้องเป็นผู้เล่นการพนันโดยตรง กับเจ้าของเว็บไซต์ที่ให้บริการ เช่น สล็อตแมชชีน (Slot machine) แบล็คแจ็ก (Black jack) เป็นต้น

โดยคณะกรรมการกำกับกิจการพนัน ได้สรุปการนำกฎหมายการพนัน (The Gambling Act) ไปบังคับใช้กับการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยแยกเป็นประเภทได้ดังนี้

(1) การทายผลการแข่งขัน (Betting) เจ้ามือ (Book makers) สามารถจัดการเล่นการพนัน ผ่านทางโทรศัพท์และไปรษณีย์ได้ แต่ต้องได้รับอนุญาตจากคณะกรรมการ ส่วนการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตนั้น ก็สามารถทำได้เพราะอาศัยการติดต่อสื่อสารผ่านทางอีเมล เพื่อเล่นการพนัน

(2) การเล่นการพนันในลักษณะบ่อนคาสีโน(casino) เจ้าของเว็บไซต์ต้องได้รับอนุญาตจากคณะกรรมการ แต่มีข้อจำกัดของผู้เล่นมากกว่าการเล่นแบบการทายผล เช่น อายุ เวลา พื้นที่ในการเล่น ดังนั้นการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตประเภทนี้ ผู้เล่นอาจมีการละเมิดข้อจำกัดต่างๆ เพราะยังไม่สามารถควบคุม อายุ เวลา และสถานที่ของผู้เล่นได้ จึงมีการกระทำความผิดเกิดขึ้นได้ง่าย

<sup>39</sup>The Gaming Act 1968 Section 50

<sup>40</sup> นรเทพ บุญเก็บ มาตรการทางกฎหมายเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต วิทยานิพนธ์ระดับบัณฑิตศึกษา คณะนิติศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย 2547 หน้า 94.

จากการศึกษากฎหมายควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตของอังกฤษที่กล่าวมาแล้วข้างต้นพอสรุปได้ว่า อังกฤษ ไม่ได้มีกฎหมายควบคุมการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยเฉพาะเช่นเดียวกับประเทศไทย แต่ได้พยายามปรับใช้กฎหมายการพนันที่มีอยู่ใช้ควบคุมการพนันในประเทศเพื่อให้สังคมมีความสุข ลดปัญหาด้านอาชญากรรม โดยได้นำกฎหมาย The Gambling Act ตั้งแต่ ค.ศ. 1960 ค.ศ. 1968 และ ค.ศ. 2005 มาปรับใช้ให้ทันสมัยกับการพัฒนาของเกมการพนันที่เล่นกันในแต่ละสมัย การพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นธุรกิจที่ถูกต้องตามกฎหมาย แต่ต้องได้รับอนุญาตจากคณะกรรมการกำกับกิจการพนัน และผู้ประกอบการต้องปฏิบัติตามเงื่อนไขด้วย แต่เกมการพนันบนอินเทอร์เน็ต ประเภทออนไลน์ที่มีข้อจำกัดของผู้เล่นเพิ่มขึ้น คือ เรื่องอายุ เวลา และต้องเล่นในสถานที่ที่ได้รับอนุญาตเท่านั้นแต่ เรื่องนี้ไม่สามารถควบคุมผู้เล่นได้ เนื่องจากผู้เล่นสามารถเล่นจากคอมพิวเตอร์ที่บ้าน หรือบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ ซึ่งไม่จำเป็นต้องเปิดเผยสถานะที่แท้จริงของผู้เล่น ผู้เล่นสามารถละเมิดข้อกำหนดและทำความผิดได้ง่าย ปัญหาเรื่องนี้จะแก้ด้วยการใช้กฎหมายคงได้ผลน้อย วิธีที่ดีที่สุดต้องให้สังคมดูแล โดยเฉพาะผู้ใหญ่ในแต่ละครอบครัวต้องช่วยกัน ควบคุมดูแลคนในครอบครัวของตนให้มีวินัยในการเล่นการพนัน โดยให้คนในครอบครัวรู้ผลเสียหายที่เกิดจากการพนัน ที่ละเมิดต่อกฎหมาย พร้อมปฏิบัติตนให้เป็นตัวอย่างที่ดี เพื่อสร้างวินัยในตนเองเกี่ยวกับการเล่นการพนันให้เกิดขึ้นกับคนในครอบครัว จะเป็นวิธีควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ดีที่สุด การแก้ปัญหาคารพนันด้วยการควบคุมตนเองและครอบครัวช่วยนั้น ชุมชนต่างๆ ในมลรัฐเนวาดา ของสหรัฐอเมริกา ได้ใช้เป็นแนวทางในการแก้ปัญหาคารพนันที่จะได้กล่าวต่อไป

## 2.2 ประเทศสหรัฐอเมริกา

ในรัฐต่างของสหรัฐอเมริกามีการพัฒนาด้านการพนันมาตลอดเวลา ยกเว้นกับมลรัฐฮาวายและมลรัฐยูทาห์ทุกรัฐ จะมีการพนันที่ถูกต้องตามกฎหมายอย่างน้อย 1 ชนิด ค.ศ. 1989 มีบ่อนกาสิโนขนาดใหญ่ ใน 2 มลรัฐ คือ เนวาด้า และนิวเจอร์ซีย์ แต่ในปัจจุบันมีบ่อนถูกต้องตามกฎหมายเพิ่มขึ้นอีก 24 มลรัฐ<sup>41</sup> เมื่อมีการพัฒนาด้านคอมพิวเตอร์มากขึ้น จนมีระบบเวิร์ดไวด์เว็บขึ้นมา ก็มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตเกิดขึ้น ผู้ประกอบการกิจการพนันบนอินเทอร์เน็ตนั้น จะจัดให้มีการเล่นการพนันโดยผ่านผู้ให้บริการ (Internet service provider) โดยมีการใช้โมเด็ม (modem) ส่วนบุคคลของนักพนันแต่ละคน เมื่อมีการเข้าถึงเว็บไซต์การพนันนั้นจะมีการระบุว่ากฎหมาย ณ สถานที่ที่ผู้เล่นอยู่ว่าสามารถเล่นได้หรือไม่บางทีก็มีการระบุว่าผู้ที่เข้าเล่นนั้นต้องมี

<sup>41</sup> นรเทพ บุญเก็บ *มาตรการทางกฎหมายเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต* วิทยานิพนธ์ระดับบัณฑิตศึกษา คณะนิติศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย 2547 หน้า 80



อายุตั้งแต่ 18 ปีขึ้นไปในกรณีของประเทศฟินแลนด์ การเล่นเกมพนันทางอินเทอร์เน็ตผู้เล่นจะต้องโอนเงินเพื่อฝากไว้กับเจ้าของบ่อน เพื่อให้มีการหักเงินหรือเพิ่มเงินจากบัญชีในกรณีที่มีการชนะพนันและแพ้พนันเป็นต้น โดยจะมีการโอนเงินผ่านธนาคารหรือการใช้บัตรเครดิตเป็นต้น โดยผู้ประกอบการพนันบนอินเทอร์เน็ตนั้นจะอ้างว่าได้รับอนุญาตจากรัฐต่างประเทศแล้วไม่ว่าจะเป็น อากัวน่าหรือแกรนนาดาเป็นต้น แต่ผู้ให้บริการรับแทงพนันทางอินเทอร์เน็ตบางคนนั้นก็มิปฏิบัติตามอยู่ ณ ประเทศสหรัฐอเมริกา

### 2.2.1 กฎหมายการพนันในระดับรัฐบาลกลาง

1) กฎหมายการพนัน *Interstate Wire Act (IWA)* ในประเทศสหรัฐอเมริกา กฎหมายเกี่ยวกับการพนันนั้นจะมีทั้งในระดับรัฐบาลมลรัฐและรัฐบาลกลางในกฎหมายระดับรัฐบาลกลางที่สำคัญได้แก่ *Interstate Wire Act (IWA)* ซึ่งจะเป็กฎหมายของรัฐบาลกลางที่จะกำหนดหลักกว้างๆเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้แต่รายละเอียดจะต้องไปพิจารณาในระดับมลรัฐอีกครั้งหนึ่ง กฎหมายการพนัน *Interstate Wire Act (IWA)* มีจุดประสงค์ที่จะกำจัดการแสวงหาผลประโยชน์ขององค์กรอาชญากรรมที่แฝงตัวเข้ามาอยู่ในวงการพนัน และต้องการควบคุมการเล่นการพนัน ผ่านการติดต่อสื่อสารทางสายหรือโทรศัพท์ โดยเฉพาะการเล่นการพนันข้ามมลรัฐ ใครที่มีเครื่องมือสื่อสารที่ดีสามารถรู้ผลการแข่งขันกีฬา ของมลรัฐอื่น เมื่อนำผลนั้นมาเล่นพนัน ย่อมได้เปรียบจึงเกิดความไม่เป็นธรรมในการพนัน จึงได้มีบทบัญญัติ ห้ามเล่นการพนัน โดยใช้เครื่องมือสื่อสาร ตามบรรพที่ 18 มาตรา 1089 ได้มีบัญญัติไว้ดังนี้ ผู้ที่เกี่ยวข้องกับธุรกิจการพนัน หรือขั้นตอนที่จิตใจใช้เครื่องมือ สำหรับการติดต่อสื่อสารระยะไกล เพื่อการส่งข้อมูลเกี่ยวกับการพนันระหว่างรัฐหรือระหว่างประเทศ หรือให้ข้อมูลที่เป็นประโยชน์ในการพนันการทายผลการแข่งขัน หรืออำนวยความสะดวกในการส่งเงินที่เกิดจากการได้เสียในการพนัน ขั้นตอนต้องระวางโทษปรับหรือจำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือ ทั้งจำ ทั้งปรับ ในเดือนกันยายน ค.ศ. 2002 ศาลอุทธรณ์ของอเมริกาได้มีคำพิพากษาว่า ตามกฎหมาย *Interstate Wire Act (IWA)* ห้ามการส่งข้อมูลที่ใช้ในการพนัน ทายผลการแข่งขันกีฬาผ่านระบบสื่อสารนั้น เป็นการพิพากษายืนตามศาลล่างที่ว่า กฎหมาย *Interstate wire Act (IWA)* ห้ามการส่งข้อมูลการพนันบนอินเทอร์เน็ตในเกมการแข่งขันหรือเกมแห่งโอกาสแต่กระทรวงยุติธรรมของสหรัฐอเมริกา ได้ตีความครอบคลุมถึงการพนัน ทุกประเภท เมื่อก่อนสหรัฐอเมริกาได้มีกฎหมายห้ามการเล่น การพนันออนไลน์ทุกชนิดแต่ทว่าในปัจจุบันรัฐส่วนใหญ่ในสหรัฐอเมริกาได้ยอมรับว่าการพนันออนไลน์นี้เป็นสิ่งที่ถูกต้องตามกฎหมายและการพนันออนไลน์นี้สามารถสร้างรายได้ให้กับรัฐบาลอเมริกาเป็นจำนวนเงินกว่า 6 หมื่นล้านบาท ในเดือนมีนาคม ค.ศ. 2003 ผู้ช่วยอัยการสูงสุด นายจอห์น จี เมคคราว ซึ่งแจ้งว่าสิ่งสำคัญที่ทำให้กระทรวงยุติธรรมสหรัฐอเมริกาเป็นกังวลก็คือ ปัญหาการฟอกเงิน และ โดยธรรมชาติของระบบอินเทอร์เน็ต

เป็นระบบที่ใหญ่มาก มีการเข้ารหัสกันทำให้ยากที่จะติดตามตัวได้ ในเดือนเมษายน ค.ศ. 2004 yahoo และ Google เว็บไซต์เซิร์ฟเวอร์อินเทอร์เน็ตขนาดใหญ่ ได้ประกาศว่าจะเอาโฆษณาเกี่ยวกับการพนันทางอินเทอร์เน็ตออก ซึ่งเป็นการเคลื่อนไหวตามแนวความคิดความของกระทรวงยุติธรรมสหรัฐที่ตีความขัดกับคำพิพากษาของศาลอุทธรณ์ ที่ว่า IWA นั้นกินความถึงการพนันที่เล่นผ่านสื่ออินเทอร์เน็ตทุกชนิด ไม่ได้หมายความรวมถึงทางโทรศัพท์อย่างเดียว แต่ผลจากการที่ yahoo กับ google นำเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับการพนันออกจากเว็บไซต์ของตน มีผู้วิจารณ์ว่าเป็นสิ่งที่ไม่สามารถทำได้เนื่องจากขัดกับบทบัญญัติ ตาม รัฐธรรมนูญสหรัฐ (First Amendment)<sup>42</sup> ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของประกาศว่าด้วยสิทธิ ที่กำหนดไว้ว่ารัฐจะออกกฎหมายจำกัดสิทธิเสรีภาพในการพิมพ์และการแสดงความคิดเห็นไม่ได้ และเมื่อเดือนสิงหาคม ค.ศ. 2004 นั้น บริษัท Casino City ได้ยื่นฟ้องกระทรวงยุติธรรมของสหรัฐ โดยอ้างคำพิพากษาของศาลมลรัฐหลุยเซียน่าว่า เว็บไซต์ทางธุรกิจประเภทการโปรมอท การพนันนั้นเป็นสิ่งที่ได้รับการคุ้มครองตามบทบัญญัติแห่งรัฐธรรมนูญ ใน First Amendment ซึ่งเป็นส่วนของประกาศว่าด้วยสิทธิ ซึ่งต่อมาคดีนี้ศาลอุทธรณ์ได้ยกฟ้อง<sup>43</sup>

### 2.2.2 กฎหมาย *Unlawful Internet Gambling Enforcement Act of 2006 (UIGEA)*

ในเดือนกันยายน ค.ศ.2006 ก่อนการเลือกตั้งกลางเทอมของสหรัฐได้ออกกฎหมาย Unlawful Internet Gambling Enforcement Act of 2006 ที่ออกมาว่าการโอนเงินผ่านธนาคารหรือสถาบันการเงินใดๆ ไปยังเว็บไซต์ที่มีการเปิดให้มีการเล่นพนันนั้นเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมาย ซึ่งเป็นการขยายกรอบของ IWA ที่ประธานาธิบดีจอร์จ ดับเบิลยู บุชได้ลงนามไปเมื่อวันที่ 13 ตุลาคม ค.ศ. 2006 โดยไม่ได้กล่าวถึงมาตรการใดๆ ที่เกี่ยวกับการพนันทางอินเทอร์เน็ต แต่การลงนามในครั้งนี้ได้รับการสนับสนุนจาก NFL แต่ได้รับการคัดค้านจากกลุ่มธนาคาร เมื่อมีการประกาศใช้ Unlawful Internet Gambling Enforcement Act of 2006 กลุ่มผู้ให้บริการเว็บไซต์การพนันออนไลน์ของอเมริกา รวมถึง Party Gaming<sup>44</sup>, Bwin<sup>45</sup>, Cassava Enterprises<sup>46</sup>, and Sportingbet<sup>47</sup> ระบุว่าเงินของพวกเขาถูกอายัดไปเป็นจำนวนมาก และมูลค่าหุ้นของกลุ่ม Party Gaming ก็ลดลงถึง 60 เปอร์เซ็นต์

<sup>42</sup> [http://en.wikipedia.org/wiki/First\\_Amendment\\_to\\_the\\_United\\_States\\_Constitution](http://en.wikipedia.org/wiki/First_Amendment_to_the_United_States_Constitution)

<sup>43</sup> <http://www.gambling-law-us.com/Articles-Notes/advertising-online-casinos.htm>

<sup>44</sup> <http://en.wikipedia.org/wiki/PartyGaming>

<sup>45</sup> <http://en.wikipedia.org/wiki/Bwin>

<sup>46</sup> [http://en.wikipedia.org/wiki/Cassava\\_Enterprises](http://en.wikipedia.org/wiki/Cassava_Enterprises)

<sup>47</sup> <http://en.wikipedia.org/wiki/Sportingbet>

โดยกฎหมาย UIGEA 2006 มีหลักการเหตุผลและสาระที่สำคัญดังนี้<sup>48</sup>

1. การพนันบนอินเทอร์เน็ตมีการใช้ระบบการชำระเงินส่วนบุคคลเป็นบัตรเครดิต และการโอนเงินผ่านทางระบบเครือข่าย

2. ข้อเสนอจากการศึกษาของคณะกรรมการแห่งชาติว่าด้วยการศึกษาผลกระทบจากการพนันใน ค.ศ. 1999 ว่าควรที่จะต้องมีกรอบกฎหมายเพื่อควบคุมการโอนเงินผ่านระบบไปยังเว็บไซต์หรือกลุ่มเข้ามือ

3. การพนันทางอินเทอร์เน็ตเป็นสิ่งทำให้เกิดปัญหาการรวบรวมหนี้ของสถาบันประกันการฝากเงิน และลูกค้าของอุตสาหกรรมบัตรเครดิต

4. ต้องการเครื่องมือใหม่สำหรับการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตเพราะกฎหมายที่เป็นเครื่องมือเดิมสำหรับการควบคุมการพนันแบบเดิมนั้นไม่สามารถใช้บังคับ โดยเฉพาะการพนันที่เล่นกันข้ามรัฐหรือข้ามชาติอย่างเช่นอินเทอร์เน็ต

การประกาศใช้พระราชบัญญัติฉบับนี้เป็นการประกาศใช้เพิ่มเติมกฎหมายที่ใช้ในการควบคุมการพนันแต่เดิม จึงไม่มีผลเป็นเปลี่ยนแปลงหรือแก้ไขกฎหมายที่ใช้ในการควบคุมการพนันที่เล่นกันตามปกติ

**บทนิยามตาม Unlawful Internet Gambling Enforcement Act of 2006 (UIGEA) สรุปได้ดังนี้**

<sup>48</sup> 5361. Congressional findings and purpose "

(a) FINDINGS.—Congress finds the following: "(1) Internet gambling is primarily funded through personal use of payment system instruments, credit cards, and wire transfers. "(2) The National Gambling Impact Study Commission in 1999 recommended the passage of legislation to prohibit wire transfers to Internet gambling sites or the banks which represent such sites. "(3) Internet gambling is a growing cause of debt collection problems for insured depository institutions and the consumer credit industry. "(4) New mechanisms for enforcing gambling laws on the Internet are necessary because traditional law enforcement mechanisms are often inadequate for enforcing gambling prohibitions or regulations on the Internet, especially where such gambling crosses State or national borders.

"(b) RULE OF CONSTRUCTION.—No provision of this subchapter shall be construed as altering, limiting, or extending any Federal or State law or Tribal-State compact prohibiting, permitting, or regulating gambling within the United States.

1. Bet or Wager หมายความว่า การวางเดิมพันด้วยทรัพย์สินของบุคคลเพียงบางสิ่งบางอย่าง กับผลของการแข่งขัน หรือเกมแห่งโอกาส โดยมีข้อตกลงว่าจะมีการจ่ายเงินให้เมื่อมีเหตุการณ์บางสิ่งบางอย่างเกิดขึ้น

2. รวมถึงการซื้อโอกาสที่จะถูกรางวัลของการซื้อลอตเตอรี่

3. หมายความว่า รวมถึงข้อมูลหรือการเตรียมการใดๆ ที่เกี่ยวกับการเคลื่อนย้ายเงินทุน โดยนักพนันหรือลูกค้าจากบัญชีใดๆ ที่ใช้ในการประกอบธุรกิจ<sup>49</sup>

มาตรา 5363 อัยการสูงสุดของรัฐมีอำนาจลงโทษทางอาญาและปิดเว็บไซต์การพนันที่มุ่งเน้นไปทางธุรกิจ คือเว็บไซต์หรือผู้ดำเนินการ เกี่ยวกับการพนันมีกิจกรรมการพนันหลายชนิด และห้ามวางเดิมพัน การแข่งขันกีฬาอาชีพหรือกีฬาสมัครเล่น เพราะไม่ต้องให้การนักกีฬารับสินบนจากนักพนัน ไปล้มการแข่งขันที่ตนลงแข่งจะทำให้ผลของการแข่งขันไม่เป็นไปตามความจริง

### การเพิ่มเติมบัญญัติของกฎหมาย เพื่อเสริมประสิทธิภาพ UIGEA

กฎหมาย Internet Gambling Regulation, Consumer Protection and Enforcement Act สภาได้มีการเสนอร่างกฎหมายนี้ในวันที่ 26 เมษายน ค.ศ. 2007 และได้ผ่านกฎหมายนี้เมื่อวันที่ 6 พฤษภาคม ค.ศ. 2009 พร้อมมีการเสนอร่างเพื่อแก้ไข และได้รับการผ่านการรับรองจากสภา เมื่อวันที่ 28 กรกฎาคม ค.ศ. 2010 โดยมีหลักการที่จะคุ้มครองผู้บริโภคและให้การเล่นการพนันทางอินเทอร์เน็ตต้องได้รับอนุญาตจากรัฐมนตรีว่าการกระทรวงการคลัง เก็บภาษีจากผู้ประกอบการ มีการป้องกันผู้เล่นที่มีอายุต่ำกว่าเกณฑ์ที่กฎหมายกำหนดพร้อมให้สิทธิแต่ละรัฐที่จัดให้มีการพนันบนอินเทอร์เน็ตสามารถที่จะกำหนดเงื่อนไขใดๆ ที่จำเป็นได้อีกด้วย

### 2.2.3 การประกาศใช้กฎหมายเกี่ยวกับการพนันในระดับมลรัฐ

กฎหมายที่ใช้ในการควบคุมการพนันในมลรัฐอัลลาบามา ก็คือ กฎหมายพาณิชย์และการคุ้มครองผู้บริโภคแห่งมลรัฐอัลลาบามา

ตามกฎหมายดังกล่าวสัญญาที่เกิดขึ้นจากการเล่นการพนันถือเป็นโมฆะ นอกจากนี้เงินหรือสิ่งของที่ได้มาจากการเล่นการพนันจะต้องมีการส่งคืน<sup>50</sup>

<sup>49</sup> Section 5362 Unlawful Internet Gambling Enforcement Act of 2006 (UIGEA)

<sup>50</sup> Section 8-1-150. Contracts founded upon gambling consideration void; recovery of money paid or things of value delivered.

(a) All contracts founded in whole or in part on a gambling consideration are void. Any person who has paid any money or delivered any thing of value lost upon any game or wager may recover such money, thing, or its value by an action commenced within six months from the time of such payment or delivery.

1.) กฎหมายอาญาแห่งรัฐอัลลาบามา มลรัฐแต่ละรัฐในประเทศสหรัฐอเมริกา มีสิทธิในการออกกฎหมายเพื่อใช้ในการบริหาร ควบคุมความสงบเรียบร้อยในรัฐของตน แต่กฎหมายที่ออกต้องไม่ขัดแย้งกับกฎหมายที่ออกโดยรัฐบาลกลาง Advance Gambling Activity Act of 1977 เป็นกฎหมายที่ออกโดย รัฐอัลลาบามา เพื่อใช้ในการควบคุมการเล่นพนัน สรุปได้ดังนี้

1. “Advance Gambling Activity” หมายความว่า ผู้สนับสนุนให้มีการเล่นการพนัน การสนับสนุนให้มีการเล่นการพนัน ถ้าผู้สนับสนุนมีส่วนในการดำเนินการที่มีนัยสำคัญสำหรับการช่วยเหลือในรูปแบบของกิจกรรมการเล่นการพนันใด ๆ การดำเนินการในลักษณะนี้ไม่รวมถึงแต่เฉพาะการดำเนินสนับสนุนต่อการสร้างสถานประกอบการของเกมโดยเฉพาะเท่านั้นแต่ยังหมายความถึงการประกวดโครงการ อุปกรณ์หรือกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับการได้มาหรือการบำรุงรักษาอาคารสถานที่ อุปกรณ์ และยังหมายถึงการชักชวนบุคคลใด ๆ ให้เข้าไปร่วมดำเนินการในกิจกรรมการพนัน ต่อการดำเนินการที่แท้จริงของขั้นตอนการเล่นดังกล่าวที่มีผลต่อการจัดการของใด ๆ เกี่ยวการเงิน<sup>51</sup>

---

(b) Any other person may also recover the amount of such money, thing, or its value by an action commenced within 12 months after the payment or delivery thereof for the use of the wife or, if no wife, the children or, if no children, the next of kin of the loser.

(c) A judgment under either subsection (a) or (b) for the amount of money paid, thing delivered, or its value is a good defense to any action brought for such money, thing, or its value under the provisions of the other subsection.

(d) A judgment recovered under the provisions of this section is a defense to any proceeding on any garnishment served after the recovery of such judgment, and the court may make any order staying proceedings as may be necessary to protect the rights of the defendant.

<sup>51</sup> (1) ADVANCE GAMBLING ACTIVITY. A person "advances gambling activity" if he engages in conduct that materially aids any form of gambling activity. Conduct of this nature includes but is not limited to conduct directed toward the creation or establishment of the particular game, contest, scheme, device or activity involved, toward the acquisition or maintenance of premises, paraphernalia, equipment or apparatus therefor, toward the solicitation or inducement of persons to participate therein, toward the actual conduct of the playing phases thereof, toward the arrangement of any of its financial or recording phases or toward any other phase of its operation. A person advances gambling activity if, having substantial proprietary control or other authoritative control over premises being used with his knowledge for purposes of gambling activity, he permits that activity to occur or continue or makes no effort to prevent its occurrence or continuation

2. “Bookmaking” หมายความว่าถึง กิจกรรมส่งเสริมการเล่นการพนันโดยการเดิมพันที่ผิดกฎหมายการยอมรับจากสมาชิกของรัฐ ในฐานะเป็นผู้ดำเนินธุรกิจการพนัน<sup>52</sup>

3. “Contest Of Chance” หมายความว่าถึง รูปแบบการเล่นเกมหรือการเล่นเกมโดยใช้อุปกรณ์ ซึ่งผลที่เกิดขึ้น อยู่ในระดับที่เป็นสาระสำคัญ ตามองค์ประกอบของ โอกาสที่จะมีความสามารถในการแข่งขันที่อาจจะเป็นตามปัจจัยนั้น<sup>53</sup>

4. “Gambling” หมายถึงการที่บุคคลประกอบการเล่นการพนันเดิมพันหากที่มีความเสี่ยงและผลที่ได้ มาจากการแข่งขันของ โอกาสหรือเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในอนาคตไม่ได้อยู่ภายใต้การควบคุมหรือมีอิทธิพลหรือความเข้าใจที่ว่าคนอื่นจะได้รับสิ่งที่มีค่าใน เหตุการณ์ของผลบางอย่าง การเล่นการพนันไม่รวมถึงการทำธุรกรรมทางธุรกิจโดยสุจริตถูกต้องตามกฎหมายของสัญญาซึ่งรวมถึง สัญญาการซื้อหรือขาย ณ วันที่ในอนาคตของหลักทรัพย์หรือสินค้าโภคภัณฑ์และข้อตกลงการชดเชยผลขาดทุนที่เกิดจากการเกิดขึ้นของโอกาสซึ่งรวมถึง การชดใช้ค่าเสียหายหรือการรับประกันและการประกันภัยชีวิตสุขภาพหรืออุบัติเหตุ<sup>54</sup>

5. “Gambling device” หมายความว่าถึง เครื่องใช้หรืออุปกรณ์ที่ใช้ตามปกติหรือใช้งานในขั้นตอนการเล่นของกิจกรรมการเล่นการพนันใดๆ ไม่ว่าจะกิจกรรมที่ประกอบด้วยการเล่นการพนันกันระหว่างบุคคลหรือการเล่นการพนัน โดยบุคคลที่เกี่ยวข้องกับการเล่นของเครื่องแต่ลอตเตอรี่ และอุปกรณ์อื่น ๆ ที่ใช้ในขั้นตอนการเล่นของเกมนลอตเตอรี่ไม่ได้อยู่ในนิยามของอุปกรณ์การพนัน<sup>55</sup>

<sup>52</sup> (2) BOOKMAKING. Advancing gambling activity by unlawfully accepting bets from members of the public as a business, rather than in a casual or personal fashion, upon the outcome of future contingent events.

<sup>53</sup> (4) CONTEST OF CHANCE. Any contest, game, gaming scheme or gaming device in which the outcome depends in a material degree upon an element of chance, notwithstanding that skill of the contestants may also be a factor therein.

<sup>54</sup> (4) GAMBLING. A person engages in gambling if he stakes or risks something of value upon the outcome of a contest of chance or a future contingent event not under his control or influence, upon an agreement or understanding that he or someone else will receive something of value in the event of a certain outcome. Gambling does not include bona fide business transactions valid under the law of contracts, including but not limited to contracts for the purchase or sale at a future date of securities or commodities, and agreements to compensate for loss caused by the happening of chance, including but not limited to contracts of indemnity or guaranty and life, health or accident insurance.

<sup>55</sup> (5) GAMBLING DEVICE. Any device, machine, paraphernalia or equipment that is normally used or usable in the playing phases of any gambling activity, whether that activity consists of gambling between

6. “Lottery or Policy”<sup>56</sup>

ก. ผู้เล่นที่จ่ายหรือตกลงที่จะจ่ายสิ่งที่มีค่าสำหรับโอกาสไม่ว่าจะเป็นตัวเลขตัวหนังสือหรือโดยการรวมกันของตัวเลขหรือสื่ออื่น ๆ โดยบางสิ่งหรือมากกว่าของที่มีโอกาสที่จะกำหนดโดยคนที่ชนะ

ข. โอกาสชนะจะได้รับการกำหนดโดยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง

ค. ผู้ถือโอกาสชนะจะได้รับสิ่งที่มีค่า

7. “Pari - Mutuel, Mutuel or The Numbers Game” หมายถึง เกมตัวเลขคือรูปแบบของการจับสลากซึ่งในโอกาสชนะหรือเล่นไม่ได้พิจารณาตามพื้นฐานของการเขียนหรือการกระทำอื่น ๆ ในส่วนของการดำเนินการ หรือการเชื่อมต่อกับ รูปแบบดังกล่าว แต่พื้นฐานของผลการแข่งขันที่ อาจเกิดขึ้นในอนาคตหรือเหตุการณ์อื่น ๆ ที่ไม่เกี่ยวข้องกับรูปแบบโดยเฉพาะ<sup>57</sup>

8. “Player” หมายถึง ผู้เล่นหมายความถึงบุคคลเป็นผู้แข่งขันหรือนักพนันใด ๆ โดยไม่ได้รับหรือเป็นสิทธิที่จะได้รับกำไรเป็นอื่น ๆ นอกเหนือจากการชนะการเล่นการพนันส่วนบุคคลใด ๆ และไม่มี การแสดงผลที่ให้ความช่วยเหลือด้านอื่น ๆ วัสดุใด ๆ ของสถานประกอบการดำเนินการหรือการดำเนินงานของการเล่นการพนัน โดยเฉพาะ กิจกรรม<sup>58</sup>

persons or gambling by a person involving the playing of a machine. However, lottery tickets, policy slips and other items used in the playing phases of lottery and policy schemes are not gambling devices within this definition.

<sup>56</sup> (6) LOTTERY or POLICY . An unlawful gambling scheme in which:

a. The players pay or agree to pay something of value for chances, represented and differentiated by numbers or by combinations of numbers or by some other medium, one or more of which chances are to be designated by the winning ones; and

b. The winning chances are to be determined by a drawing or by some other fortuitous method; and

c. The holders of the winning chances are to receive something of value.

<sup>57</sup> (7) PARI-MUTUEL, MUTUEL or THE NUMBERS GAME . A form of lottery in which the winning chances or plays are not determined upon the basis of a drawing or other act on the part of persons conducting or connected with the scheme, but upon the basis of the outcome of a future contingent event or events otherwise unrelated to the particular scheme.

<sup>58</sup> (8) PLAYER. A person who engages in any form of gambling solely as a contestant or bettor, without receiving or becoming entitled to receive any profit therefrom other than personal gambling winnings, and without otherwise rendering any material assistance to the establishment, conduct or operation of the particular gambling activity.

9. “Profit From Gambling Activity ” หมายความว่าถึงกำไรจากการดำเนินกิจกรรมการพนัน"ผลกำไรจากการดำเนินกิจกรรมการพนัน"คนถ้าเขายอมรับหรือได้รับเงินหรือทรัพย์สินอื่น ๆ เป็น ข้อตกลงหรือความเข้าใจกับคนใด ๆ หรือคือการมีส่วนร่วมในการดำเนินการของกิจกรรมการเล่นการพนัน <sup>59</sup>

10. “Slot Machine” หมายความว่าถึง อุปกรณ์การเล่นการพนันที่เป็นผลจากการแทรกของวัตถุเหรียญหรืออื่น ๆ ที่ดำเนินการอย่างใดอย่างหนึ่งอย่างสมบูรณ์โดยอัตโนมัติหรือด้วยความช่วยเหลือของบางสิ่งบางอย่าง ที่กระทำในทางกายภาพโดยผู้เล่น ในลักษณะที่ขึ้นอยู่กับองค์ประกอบของการมีโอกาสก็อาจจะคิดสิ่งของที่มีค่าออก เป็นอุปกรณ์ที่สร้างขึ้นเพื่อให้พร้อมที่จะปรับเปลี่ยนหรือแปลงสภาพหรือการใช้งานดังกล่าว เครื่องสล็อตไม่ได้เคลื่อนไหวตามคำสั่งหรือการทำงานเฉพาะกลไกบางอย่างของเครื่อง แต่จะตัดสิ่งสิ่งของที่มีค่าออกมาตามโชคหรือโอกาสของผู้เล่นเอง <sup>60</sup>

11.“Something Of Value” หมายถึง เงิน ทรัพย์สิน หรือวัสดุใดๆ เช่น ตั๋วแลกเงินบัตรเครดิต หรือสัญญาใดๆ ที่ผู้เล่นได้เพิ่มขึ้นจากการเล่นการพนัน <sup>61</sup>

นอกจากนี้ มาตรา 13A -12-21 Simple gambling กำหนดว่าผู้เล่นมีความผิด คนที่เข้าเล่นการพนัน หรือได้ประโยชน์จากการเล่นมีความผิดทางอาญา ส่วนคนที่อยู่ในวงการพนัน

---

<sup>59</sup>(9) PROFIT FROM GAMBLING ACTIVITY. A person "profits from gambling activity" if he accepts or receives money or other property pursuant to an agreement or understanding with any person whereby he shares or is to share in the proceeds of gambling activity

<sup>60</sup> (10) SLOT MACHINE. A gambling device that, as a result of the insertion of a coin or other object, operates, either completely automatically or with the aid of some physical act by the player, in such a manner that, depending upon elements of chance, it may eject something of value. A device so constructed or readily adaptable or convertible to such use is no less a slot machine because it is not in working order or because some mechanical act of manipulation or repair is required to accomplish its adaptation, conversion or workability. Nor is it any less a slot machine because apart from its use or adaptability as such it may also sell or deliver something of value on a basis other than chance

<sup>61</sup>(11) SOMETHING OF VALUE . Any money or property, any token, object or article exchangeable for money or property or any form of credit or promise directly or indirectly contemplating transfer of money or property or of any interest therein, or involving extension of a service entertainment or a privilege of playing at a game or scheme without charge.



จะไม่ได้รับผิดทางอาญา ก็ต่อเมื่อแก้ข้อกล่าวหาได้ว่า ตนไม่ได้เป็นผู้เล่นการพนัน<sup>62</sup> ส่วนมาตรา 13A -12-22 Promoting gambling กำหนดว่าผู้ส่งเสริมการเล่นการพนันมีความผิด ไม่ว่าทางตรงหรือทางอ้อม มีความผิดทางอาญา<sup>63</sup> ใน มาตรา 13A -12-23 Conspiracy to promote gambling นั้นผู้ที่ได้กำไรจากการทำธุรกิจการพนัน มีความผิด<sup>64</sup> และ มาตรา 13A -12-24 Position of gambling records in the first degree กำหนดว่า ผู้ที่มีเอกสารเกี่ยวกับทะเบียน หรือ บันทึกข้อความใดๆ เพื่อที่ใช้ประกอบการเล่นพนัน หรือการทายผลการแข่งขันมีความผิด<sup>65</sup> แต่มาตรา 13A-12-26 Defense of Prosecution for possession of gambling records ได้ให้โอกาสผู้ที่ครอบครองเอกสารหรือบันทึกข้อความใด เกี่ยวกับการพนันจะพ้นความผิดทางอาญาได้ ก็ต่อเมื่อพิสูจน์ได้ว่าตนไม่ได้นำไปใช้เกี่ยวกับการพนัน<sup>66</sup> ส่วนมาตรา 13A – 12 – 27 Possession of gambling device ได้

<sup>62</sup> Section 13A-12-21 Simple gambling.

(a) A person commits the crime of simple gambling if he knowingly advances or profits from unlawful gambling activity as a player.

(b) It is a defense to a prosecution under this section that a person charged with being a player was engaged in a social game in a private place. The burden of injecting the issue is on the defendant, but this does not shift the burden of proof.

(c) Simple gambling is a Class C misdemeanor

<sup>63</sup> Promoting gambling.

(a) A person commits the crime of promoting gambling if he knowingly advances or profits from unlawful gambling activity otherwise than as a player.

(b) Promoting gambling is a Class A misdemeanor

<sup>64</sup> Conspiracy to promote gambling.

(a) A person commits the crime of conspiracy to promote gambling if he conspires to advance or profit from gambling activity otherwise than as a player.

(b) "Conspire" means to engage in activity constituting a criminal conspiracy as defined in Section 13A-4-3.

(c) Conspiracy to promote gambling is a Class A misdemeanor

<sup>65</sup> Possession of gambling device.

(a) A person commits the crime of possession of a gambling device if with knowledge of the character thereof he manufactures, sells, transports, places or possesses, or conducts or negotiates any transaction affecting or designed to affect ownership, custody or use of:

(1) A slot machine; or

(2) Any other gambling device, with the intention that it be used in the advancement of unlawful gambling activity.

(b) Possession of a gambling device is a Class A misdemeanor.

<sup>66</sup> Defense to prosecution for possession of gambling records.

A person does not commit the crime of possession of gambling records in either degree if the writing, paper, instrument or article possessed by the defendant is neither used nor intended to be used in the

ระบุว่าคนที่มีอุปกรณ์สำหรับเล่นการพนัน เช่น สล็อตแมชชีน มีความผิดตามกฎหมาย ส่วนการพนันลอตเตอรี่ กฎหมายของมลรัฐอัลลาบามา ถือว่าไม่ได้เป็นความผิด ถ้ามีการเล่นการพนันอยู่นอกประเทศ<sup>67</sup> และ มาตรา 13A – 12 – 30 Forfeiture of gambling devices and gambling proceeds . ศาลมีอำนาจในการสั่งยึดอุปกรณ์ต่างๆ ที่ใช้ในการเล่นการพนัน รวมทั้งเงินที่ใช้เล่นการพนันด้วย<sup>68</sup> นอกจากนี้ใน มาตรา 13A – 12 – 50 Unlawful to maintain electric bells ได้กำหนดโทษแก่บุคคลที่ใช้อุปกรณ์พิเศษประกอบการเล่นการพนัน เช่น สัญญาณไฟฟ้า สายไฟ ลิฟท์ เครื่องใช้ไฟฟ้าที่สามารถเชื่อมต่อสถานที่อื่นๆ หรือเล่นการพนันในห้องพัก โดยมีอุปกรณ์การสื่อสารติดต่อกับผู้อื่นได้ มีความผิดต้องโทษจำคุกตั้งแต่ 1 ปี ถึง 5 ปี<sup>69</sup> ในมาตรา 13A-12-51

---

operation or promotion of a gambling scheme or enterprise, or in the operation, promotion or playing of a lottery or mutuel scheme or enterprise. The burden of injecting the issue is on the defendant, but this does not shift the burden of proof.

<sup>67</sup> Possession of gambling device.

(a) A person commits the crime of possession of a gambling device if with knowledge of the character thereof he manufactures, sells, transports, places or possesses, or conducts or negotiates any transaction affecting or designed to affect ownership, custody or use of:

(1) A slot machine; or

(2) Any other gambling device, with the intention that it be used in the advancement of unlawful gambling activity.

(b) Possession of a gambling device is a Class A misdemeanor.

<sup>68</sup> Forfeiture of gambling devices and gambling proceeds.

(a) Any gambling device or gambling record possessed or used in violation of this article is forfeited to the state, and shall by court order be destroyed or otherwise disposed of as the court directs.

(b) Any vehicle possessed or used in violation of this article may be forfeited to the state and disposed of by court order as authorized by law.

(c) Money used as bets or stakes in gambling activity in violation of this article is forfeited to the state and by court order shall be transmitted to the general fund of the state

<sup>69</sup> Unlawful to maintain electric bells, etc.

No person or persons shall maintain or use any electric bells, wires or signals or any elevators or dumbwaiters or other implements or appliances connected with any gaming place or rooms used for gaming, which may be used for the purpose of communicating with the occupants of such gaming house or rooms used for gaming or with those who may be within, and any person who erects, maintains or uses any such bells, wires, signals or elevators or dumbwaiters or other implements or appliances or devices of like kind for said purpose shall be guilty of a felony and shall be punished by imprisonment in the penitentiary for not less than one nor more than five years

District attorney to file complaint on certain information ให้เจ้าหน้าที่มีอำนาจในการตรวจสอบ ผู้เล่นการพนันคนใด ดัดแปลงอาคาร หรืออุปกรณ์ในอาคารเพื่อช่วยเหลือคนในการเล่นการพนัน พนักงานอัยการมีสิทธิยื่นฟ้องต่อศาลให้หรือถอนและแก้ไขอาคารดังกล่าว<sup>70</sup> และมาตรา 13A – 12 – 52 Exhibiting gambling devices in barred house or where speaking tubes or electric signals are used. กำหนดลงโทษบุคคลที่ ขัดขวางไม่ให้เจ้าหน้าที่ไปตรวจสอบการเล่นการพนัน การเล่นเกมมีความผิด ถูกปรับตั้งแต่ 50 ดอลลาร์ ถึง 300 ดอลลาร์ และอาจถูกจำคุก หรือ ถูกพิพากษาให้ทำงานหนักในเขตที่อยู่ไม่เกิน 6 เดือน<sup>71</sup> ส่วนมาตรา 13A – 12 – 53 Owner permitting any person to equip any room, etc.

---

<sup>70</sup> District attorney to file complaint on certain information.

When it shall be made known to any district attorney who prosecutes criminal cases in the county by the chief of police, sheriff or other officer or by any reputable citizen that any hotel, tavern, inn or other building has been provided with bells, wires, signals or dumbwaiters or any of them, or other implements or appliances for communicating with the occupants of a gaming place or rooms used for gambling, or that barred or locked doors have been provided which prevent the access of any officer to said rooms where said gaming is carried on, the district attorney shall file a complaint in a court against the owner of such building or room, as well as against the keeper or proprietor of such hotel, tavern, inn or other building to obtain a mandatory injunction to compel the removal of all the things, implements or devices hereinabove mentioned and to perpetually enjoin them from permitting said hotel, tavern, inn or building to be used for the purpose of gaming, and application shall be made upon the filing of such complaint to the judge for a preliminary injunction if the district attorney will make the affidavit to said complaint which he may do on information or belief or if any other officer or citizen offers to make such affidavit so as to obtain an order for a preliminary injunction. Any party or parties operating or conducting said gaming room or place, or found therein, may be joined as parties defendant to the complaint .

<sup>71</sup> Exhibiting gambling devices in barred house or where speaking tubes or electric signals are used.

No person or persons shall exhibit or expose to view in any barred or barricaded house or room, in any place built or constructed in such manner as to make it difficult of access or ingress to police officers or other officers, or protected, furnished or equipped with speaking tubes, dumbwaiters, electric wires or bells, or other apparatus for giving alarm from the outside or from the inside of such house, or room when two or more persons are present, any cards, dice, roulette wheel or any gambling implements whatever. Any person violating the provisions of this section shall be guilty of a felony and shall be punished by imprisonment in the penitentiary for not less than one nor more than five years; and all persons who visit or resort to any such barred or barricaded house or room or other place that is built or protected or equipped in the manner described in this

ได้กำหนดโทษเจ้าของอาคารสถานที่ ซึ่งดัดแปลงเพื่อใช้ในการเล่นการพนันต้องระวางโทษจำคุกไม่น้อยกว่า 1 ปี สูงสุด 5 ปี และให้อำนาจเจ้าหน้าที่เข้าไปในสถานที่ เพื่อดำเนินการจับกุมผู้กระทำความผิด<sup>72</sup> โดยเจ้าหน้าที่มีอำนาจเข้าไปในสถานที่ใดๆ เพื่อที่จะทำการจับกุมผู้กระทำความผิดตามกฎหมายต้องอาศัยหมายจับและหมายค้นเป็นต้น

อย่างไรก็ดีเมื่อมีการตรวจพบว่าในสถานที่ใดๆ มีการกระทำฝ่าฝืนพระราชบัญญัติฉบับนี้เมื่อมีการยื่นคำร้องต่อศาลก็ให้ศาลมีอำนาจออกหมายค้น เพื่อค้นหาพยานหลักฐานที่ใช้ในการกระทำความผิดได้ จะเห็นได้ว่าไม่มีบทบัญญัติใดที่บัญญัติขึ้นเฉพาะเพื่อใช้บังคับกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตแต่อย่างไรก็ดี การเล่นการพนันประเภทลอตเตอรี่ ถ้าเป็นลอตเตอรี่ของมลรัฐอื่นก็สามารถเล่นกันได้ นอกจากนี้ถ้าพิจารณาตามประมวลกฎหมายแพ่งของมลรัฐอัลลาบามา ได้กำหนดว่าสัญญาอันเกิดจากการเล่นการพนัน ถือเป็นโมฆะ และทรัพย์สินที่ได้ไปจากการเล่นการพนันก็ต้องส่งคืนให้กับผู้ที่แพ้ ที่ได้ทำการจ่ายเงินให้กับผู้ชนะพนัน นอกจากนี้จะเห็นว่ามีความหมายที่กำหนดให้การเล่นการพนันเป็นความผิดอาญารวมทั้งการจับให้เล่นการพนันก็ถือว่ามีความผิดอาญาด้วย ดังนั้นจึงสรุปได้ว่าการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่ บริษัทผู้ให้บริการอยู่ในมลรัฐอัลลาบามา เป็นสิ่งที่ผิดกฎหมาย

ในประเทศสหรัฐอเมริกาในแต่ละมลรัฐมีอำนาจที่จะออกกฎหมายควบคุมการพนัน โดยมี 5 มลรัฐ ที่บัญญัติกฎหมายเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้แล้ว ได้แก่ มลรัฐเนวาดา (Nevada) หลุยส์เซียนา (Louisiana) โอเรกอน (Oregon) อิลลินอยส์ (Illinois) และ เซาธ์ดาโกต้า (South Dakota)

---

section and where any cards, dice, roulette wheel or any gaming implements whatever are kept or exhibited or exposed to view when said persons visit or resort to such place for the purpose of gaming, shall be guilty of a misdemeanor and, upon conviction, shall be fined not less than \$50.00 nor more than \$300.00 and may also be imprisoned in the county jail or sentenced to hard labor for the county for not more than six months

<sup>72</sup> Owner permitting any person to equip any room , etc.

Any person who, being the owner, proprietor, or keeper, or superintendent of any tavern, inn, restaurant, billiard room, poolroom or other public house, who knowingly or wilfully permits or knowingly or wilfully suffers any person or persons to equip any room or rooms on or about the premises with electric bells, wires or signals, or elevators, dumbwaiters or other implements or appliances connected with such rooms used or to be used for the purpose of communicating with an occupant or occupants of such gambling room or rooms, shall likewise be guilty of a felony and shall be punished by imprisonment in the penitentiary for not less than one nor more than five years

ในรายงานการศึกษาวิจัยฉบับนี้จะขอยกตัวอย่างเป็นกรณีศึกษาเพียง 2 รัฐ

### 1. มลรัฐเนวาดา (Nevada)

ในมลรัฐเนวาดามีกฎหมายเกี่ยวกับการพนันที่สำคัญคือห้ามการพนันบนเครือข่ายเทคโนโลยีการติดต่อสื่อสาร (Communications Technology) โดยกำหนดนิยามลักษณะของเทคโนโลยีการติดต่อสื่อสาร ให้อย่างกว้างทำให้ครอบคลุมถึงการส่งผ่านข้อมูลไม่ว่าทางสายโทรศัพท์ เคเบิลคลื่นวิทยุ คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า หรือเครือข่ายคอมพิวเตอร์รวมทั้งอินเทอร์เน็ตและอินทราเน็ตด้วย และยังได้กำหนดนิยาม การพนันบนเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศให้หมายความรวมถึง การทำธุรกรรมที่เกี่ยวกับการพนันบนเครือข่ายนี้ ไม่ว่าจะเป็นการโอนเงิน การให้เครดิต การใช้เช็ค เช็คอิเล็กทรอนิกส์ บัตรเครดิต บัตรเดบิต และธุรกรรมการเงินอื่นๆ ที่เชื่อมโยงกับการพนันก็มีความผิดด้วย โดยไม่จำกัดเฉพาะการเล่นการพนันบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเท่านั้น แต่ได้ยกเว้นไว้สำหรับการทำธุรกรรมเกี่ยวกับทายผลการแข่งขันกีฬาซึ่งได้รับอนุญาตจากมลรัฐหรือธุรกิจการพนันที่ได้รับอนุญาตจากมลรัฐ ไม่ถือว่ามีผิด นอกจากนี้ผู้ดำเนินธุรกิจการพนันผ่านเครือข่ายเทคโนโลยีการติดต่อสื่อสารดังกล่าวไม่ว่าดำเนินการอยู่ที่ใด ต้องถูกดำเนินคดีภายในมลรัฐหากมีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตภายในมลรัฐเนวาดา เว้นแต่จะได้รับอนุญาตจากมลรัฐแล้ว<sup>73</sup>

จากข้อความดังกล่าวข้างต้นจะเห็นได้ว่าการพนันบนอินเทอร์เน็ตในมลรัฐเนวาดานั้นถือว่าเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมาย

### 2. มลรัฐโอเรกอน

ตามกฎหมายของมลรัฐโอเรกอนการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมาย โดยได้กำหนดความหมายของอินเทอร์เน็ตให้ หมายถึง การบริการรับส่งข้อมูลข่าวสารผ่านทางเครือข่ายคอมพิวเตอร์ เว็บไซต์ กระดานข่าว จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ นอกจากนี้ไม่ให้เล่นการพนันผ่านทางอินเทอร์เน็ตแล้ว ตามกฎหมายการพนันแห่งมลรัฐ โอเรกอนได้กำหนดว่า การดำเนินธุรกรรมที่เกี่ยวกับการพนันทางอินเทอร์เน็ต ดังต่อไปนี้ การใช้เครดิตของผู้เข้าเล่น, การเสนอให้เครดิตแก่ผู้เล่น , หรือการใช้บัตรเครดิตในการดำเนินการเล่นการพนัน ธุรกรรมเกี่ยวกับการโอนเงินไม่ว่าโดยตรง หรือผ่านทางผู้ดำเนินธุรกิจรับ โอนเงินธุรกรรมการใช้เช็ค ตัวแลกเงิน ตราสารเปลี่ยนมือรูปแบบอื่นการดำเนินการธุรกรรมทางการเงินอื่นใดโดยผู้จ่ายเงิน เป็นคนดำเนินการเอง หรือ มีคนกลางในการดำเนินการธุรกรรมเหล่านี้ นั้นเป็นสิ่งที่ถือว่าเป็นสิ่งผิดกฎหมายตามกฎหมายการพนันแห่งมลรัฐโอเรกอน<sup>74</sup>

<sup>73</sup> Nevada Gambling Law Section 463.016425 อ้างใน นรเทพ บุญเก็บ หน้า 85 อ้างแล้วหน้า 44

<sup>74</sup> Oregon Gambling Law Section 167.109 อ้างใน นรเทพ บุญเก็บ หน้า 87 อ้างแล้วหน้า 44

จากบทบัญญัติดังกล่าวถือว่ามี การจำกัดความหมายของอินเทอร์เน็ตไว้อย่างแคบ มิได้รวมถึงเทคโนโลยีการติดต่อสื่อสารทางอื่น และไม่รวมถึงการใช้คอมพิวเตอร์โดยลำพังที่ไม่ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเป็นเครื่องมือในการเล่นการพนัน แต่จำกัดเฉพาะการพนันบนอินเทอร์เน็ตโดยตรงเท่านั้นแต่อย่างไรก็ตาม แม้จะจำกัดขอบเขตของความผิดเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้อย่างแคบ แต่กฎหมายฉบับนี้ยังให้การดำเนินธุรกรรม ที่เกี่ยวเนื่องกับพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นความผิดดังจะเห็นได้จากการที่ ผู้ที่มีได้เป็นเจ้าของหรือผู้เล่นโดยตรง หากเพียงให้เครดิตก็ถือว่ามีความผิดแล้ว

ประเทศสหรัฐอเมริกา ถึงแม้ว่าจะมีการพัฒนากิจกรรมด้านการพนัน และปรับปรุงกฎหมาย ควบคุมการเล่นการพนันทั้งในระดับรัฐบาลกลาง และระดับมลรัฐมาตลอดเวลา โดยมีจุดประสงค์ให้สังคมมีความสุข แต่ในปัจจุบันนี้ คนในสหรัฐอเมริกา เป็นโรคติดการพนัน ผู้ที่ติดการพนันนั้นจะขาดความสามารถในการทำงานไม่เต็มใจจะยอมรับความจริง ไม่มีความมั่นคงในอารมณ์ และขาดวุฒิภาวะในการครองตน <sup>75</sup> ซึ่งส่งผลกระทบต่อสังคม และเศรษฐกิจอย่างมาก โดยเฉพาะในมลรัฐเนวาดา ที่เมืองลาสเวกัส มีผู้ติดการพนันร้อยละ 12 ของประชากร จากผลการศึกษาของศูนย์ควบคุมและป้องกันเชื้อโรค (U.S. Centers for Disease Control and Prevention) ค.ศ. 1995 พบว่า อัตราฆ่าตัวตายในรัฐเนวาดา สูงที่สุดในสหรัฐอเมริกา และ ค.ศ. 1997 พบว่า อัตราการล้มละลายของบุคคลในรัฐเนวาดา คิดเป็นร้อยละ 50 ของประชากรที่ล้มละลายในสหรัฐอเมริกา ซึ่งสูงกว่าอัตราเฉลี่ยของประเทศ การพนันในสหรัฐอเมริกาคอนในสังคมบางส่วน ถือว่าเป็นการพักผ่อน แต่ปัญหาในการติดการพนันเพิ่มจำนวนมากขึ้น เป็นปัญหากับคนทุกเพศ ทุกวัย โดยเฉพาะการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต เพราะเข้าเล่นได้ง่าย ทุกสถานที่ การควบคุมของทางเจ้าหน้าที่ทำได้ยาก ปัญหานี้ได้มีการสรุปและหาทางแก้ไขที่น่าสนใจดังนี้

1. ห้ามมาตรการ ควบคุมผู้เล่นการพนัน โดยให้ควบคุมตัวเองหรือให้ครอบครัว ควบคุม เพื่อไม่ให้เข้าไปเล่นการพนันได้
2. ห้ามการให้สินเชื่อกับการพนัน
3. หนีสินจากการเล่นการพนัน เป็นหนี้ที่ไม่สามารถเรียกเก็บได้ เหมือนกับการบัญญัติไว้ในกฎหมายการพนันของไทย
4. ควบคุมการโฆษณาเกี่ยวกับธุรกิจการพนัน

<sup>75</sup> พระมหาวิรัช ชัยวีโร การศึกษาวิเคราะห์ปัญหาทางจิตวิทยา ศรัทธาการเปิดบ่อนการพนันถูกต้องตามกฎหมายในประเทศไทย วิทยานิพนธ์ สาขาวิชาปรัชญา บัณฑิตวิทยาลัย มหาจุฬาลงกรณ์ราชวิทยาลัย 2546) หน้า 42 - 43

5. บ่อนคาสีโนที่ถูกกฎหมาย ควรมีเวลาปิดทำการบ้างเพื่อให้ผู้เล่นได้มีโอกาสหยุด ไตร่ตรองการเล่นของตน
6. งดบริการเครื่องดื่มที่มีแอลกอฮอล์เพื่อไม่ให้ผู้เล่นขาดสติ
7. บ่อนที่ขอมให้วัยรุ่น หรือเยาวชน ไปเล่นการพนันต้องถูกลงโทษ
8. การตรวจสอบบัญชี สามารถตรวจสอบได้ตลอดเวลาไม่ต้องแจ้ง ล่วงหน้า
9. ร่างกฎหมายเกี่ยวกับการเล่นการพนันในบ่อนใหม่ ให้มีลักษณะเฉพาะในการกำหนดโดยทางอาญา แทนที่จะถือว่าเป็นการเล่นการพนันอย่างถูกกฎหมาย<sup>76</sup>

จากการศึกษากฎหมายเกี่ยวกับการพนันของสหรัฐอเมริกา ตามที่กล่าวมาแล้วข้างต้น พอสรุปได้ว่า รัฐบาลกลาง (Federal Statutes) ได้ออกกฎหมายที่จะใช้บังคับการพนันบนอินเทอร์เน็ต คือ The Interstate Wire (IWA) แต่เนื้อหาสำคัญในกฎหมายต้องการเอาผิดกับการเล่นการพนัน ที่มีการติดต่อกันทางสาย แต่ระบบสื่อสารทางอินเทอร์เน็ตปัจจุบันเป็นระบบไร้สาย จึงเกิดเป็นช่องโหว่ ของกฎหมายว่าการส่งข้อมูลรวมถึงผู้รับข้อมูลด้วยหรือไม่ และเกี่ยวข้องกับการพนันชนิดใดบ้าง ทางกระทรวงยุติธรรมของสหรัฐอเมริกา (Department of Justice หรือ DOJ) ได้ให้ความเห็นว่า กฎหมาย The Interstate Wire Act ไม่ได้บังคับเฉพาะการพนันที่เกี่ยวกับการแข่งขันกีฬา แต่ครอบคลุมกีฬาทุกประเภท แต่กฎหมายฉบับนี้จะลงโทษเฉพาะเจ้ามือ หรือผู้ส่งข้อมูลเท่านั้น หรือการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่มีการติดต่อกับทางสายจะมีความผิดด้วย แต่เครือข่ายอินเทอร์เน็ตระบบไร้สาย กฎหมายฉบับนี้ไม่สามารถใช้บังคับได้ มลรัฐต่างๆ เช่น เนวาดา และมลรัฐโอเรกอน ได้ออกกฎหมายเพื่ออุดช่องโหว่ทางกฎหมายของรัฐบาลกลางเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้ดังนี้ มลรัฐเนวาดา ห้ามการพนันบนเครือข่ายเทคโนโลยีการติดต่อสื่อสาร (Communications Technology) ทั้งหมด เช่น ทางโทรศัพท์ เบลู คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า เครือข่ายคอมพิวเตอร์ทั้งระบบอินเทอร์เน็ต และอินเทอร์เน็ตรวมทั้งการทำธุรกรรมเกี่ยวกับการพนัน เช่น โอนเงิน การใช้เช็คอิเล็กทรอนิกส์ บัตรเครดิต บัตรเดบิต ที่เกี่ยวข้องกับการพนันมีความผิด ตามกฎหมาย ส่วนมลรัฐโอเรกอน ได้บัญญัติกฎหมายไว้ว่า การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต เป็นสิ่งที่ผิดกฎหมายและนิยามความหมายของคำว่าอินเทอร์เน็ต หมายถึง การรับส่งข้อมูลข่าวสารผ่านทางเครือข่ายคอมพิวเตอร์ กระดานข่าว จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ ความหมายทางอินเทอร์เน็ต ของมลรัฐโอเรกอนจะแคบกว่าของมลรัฐเนวาดา คือไม่ได้รวมถึง การติดต่อสื่อสารทางอื่นไว้ แต่ได้บัญญัติความผิด ผู้ให้การสนับสนุนทางการเงินด้านต่างๆ เช่น การเสนอเครดิตให้กับผู้เล่น ก็มีความผิด แต่

<sup>76</sup> ผาสุก พงษ์ไพโรจิตรและคณะ (2542) *อุตสาหกรรมการพนัน* สำนักงานกองทุนสนับสนุนการวิจัย หน้า

ปัญหาของสหรัฐอเมริกา อัตราผู้ป่วยเป็นโรคติดการพนันเพิ่มขึ้นสูงมาก ซึ่งมีผู้เสนอทางออกเพื่อแก้ปัญหานี้ คือ มาตรการควบคุมผู้เล่นการพนัน โดยให้ควบคุมตัวเอง หรือครอบครัวช่วยควบคุม ห้ามการให้สินเชื่อเกี่ยวกับการพนัน ห้ามโฆษณา เกี่ยวกับธุรกิจการพนัน เพิ่มโทษกฎหมายเกี่ยวกับการพนันให้เหมาะสม มาตรการที่กล่าวมาแล้วข้างต้น เป็นมาตรการที่น่าสนใจรัฐบาลควรจะต้องทำการศึกษาหามาตรการที่เหมาะสมควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตต่ออย่างวางเฉยให้คนในสังคมไทยนิยมเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต เหมือนกับการเล่นหวยใต้ดินในปัจจุบัน เพราะจะสร้างความหายนะ สู่สังคมไทย ส่วนกฎหมายการพนันบนอินเทอร์เน็ต ของฮ่องกงก็น่าจะศึกษาด้วย เพราะฮ่องกงมีบริษัทที่ได้รับอนุญาตให้บริการการพนันบนอินเทอร์เน็ต เพียงบริษัทเดียวและมีข้อห้ามสถาบันการเงินให้เครดิตแก่นักพนันกฎหมายการพนันของฮ่องกงมีดังนี้

### 2.3 ฮ่องกง

ฮ่องกงเคยเป็นเขตเช่าของอังกฤษมา 100 ปี และอยู่ใกล้มาเก๊า ซึ่งมีบ่อนการพนันที่มีชื่อเสียงพอๆ กับบ่อนในลาสเวกัส มลรัฐเนวาดา ของสหรัฐอเมริกา คงได้รับอิทธิพลเกี่ยวกับการพนันจากอังกฤษ และมาเก๊าบ้าง ในปัจจุบัน ฮ่องกง มีบริษัท Hong Kong Jockey Club บริษัทเดียวที่ได้รับอนุญาตให้เปิดบริการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ถูกต้องตามกฎหมาย แต่เกมการพนันที่เปิดได้เล่นบนอินเทอร์เน็ตมี 3 ประเภท คือ สลากลอตเตอรี่ เกมพนันทายผลฟุตบอล และเกมพนันม้าแข่ง นอกนั้นไม่อนุญาต ผู้ที่อยู่ในฮ่องกงเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต กับผู้ให้บริการการพนันที่อยู่นอกอาณาจักรฮ่องกงจะมีความผิดตามกฎหมาย เพื่อไม่ให้เจ้าของเว็บไซต์หรือผู้ให้บริการการพนันบนอินเทอร์เน็ตต่างชาติ ได้เงินจากนักพนันชาวฮ่องกงที่อาศัยอยู่ในฮ่องกงนั่นเอง การควบคุมดังกล่าวทำให้บริษัท Hong Kong Jockey Club ได้จ่ายเงินให้รัฐบาลฮ่องกงปีละ 10 เปอร์เซ็นต์จากรายได้ของรัฐทั้งหมด นอกจากการควบคุมที่ได้กล่าวไว้แล้ว ฮ่องกงได้ออกกฎหมายกำหนดโทษทางอาญาแก่ตัวแทน หรือผู้สนับสนุนการเล่นการพนัน หรือส่งเสริมให้มีการโฆษณา การเล่นการพนันที่ไม่ได้รับอนุญาต มีโทษจำคุกต่ำสุด 9 เดือน ปรับ 30,000 เหรียญฮ่องกง โทษจำคุกสูงสุด 7 ปี ปรับ 5,000,000 เหรียญฮ่องกง นอกจากนี้ยังได้ห้ามสถาบันการเงินต่างๆ ในฮ่องกง เช่น ธนาคาร บัตรเครดิต ให้บริการแก่บริษัท ผู้ที่อาศัยในฮ่องกง ทำธุรกรรมด้านการเงินเพื่อนำไปใช้ในการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต เพราะผู้เล่นอาจเกิดความสนุกสนานในการเล่น และมีความโลภอยากได้เงินพนัน จึงนำเงินที่ได้จากการทำธุรกรรม กับสถาบันการเงิน หรือวงเงินบัตรเครดิต ที่ได้รับอนุมัติไปวางเดิมพันในการพนัน โดยขาดการควบคุมตนเอง การเล่นการพนันย่อมมีทั้งได้ทั้งเสีย ถ้าผู้เล่นเสียพนันก็จะเป็นการสร้างหนี้สะสมได้ซึ่งเป็นผลเสียหายต่อตนเองและครอบครัว เพื่อแก้ปัญหาการก่อสร้างหนี้ที่เกิดจากการพนัน ฮ่องกงจึงได้บัญญัติกฎหมายห้ามปล่อยสินเชื่อให้แก่นักพนันที่เป็นส่วนบุคคลและรูปรบริษัทด้วย



จากการศึกษากฎหมายการพนันของฮ่องกงดังกล่าวข้างต้นทำให้ทราบว่า ฮ่องกงมีบริษัท Hong Kong Jockey Club ที่ได้รับอนุญาตเปิดบริการการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่ถูกกฎหมาย แต่เกมที่เปิดบริการมี 3 ประเภท คือ สลากลอตเตอรี่ เกมพนันทายผลฟุตบอล และเกมพนันม้าแข่ง แต่ไม่อนุญาตให้ผู้ที่อาศัยอยู่ในฮ่องกงเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต กับเว็บไซต์การพนันในต่างประเทศ เพื่อป้องกันไม่ให้เงินของชาวฮ่องกงตกไปอยู่ในมือของนักการพนันต่างชาติและควบคุมสถาบันการเงินทุกประเภท ไม่ให้ปล่อยสินเชื่อแก่นักการพนันทุกกรณี มาตรการควบคุมสถาบันการเงินในกรณีนี้เป็นสิ่งที่ดี เพราะนักพนันจะได้หมดโอกาสไปมั่วสุมวงการพนันเนื่องจากขาดเงินไปเล่น ไม่สร้างปัญหาเรื่องหนี้สิน นับว่าเป็นการบริหารจัดการที่ดีวิธีหนึ่ง ส่วนประเทศที่มีนโยบายการจัดการเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่ดีอีกประเทศหนึ่ง คือ ประเทศออสเตรเลียมีทั้งอนุญาต การพนันบนอินเทอร์เน็ต และไม่อนุญาตการพนันในลักษณะบ่อนคาสิโนบนอินเทอร์เน็ต มีรายละเอียดดังนี้

#### 2.4 ประเทศออสเตรเลีย

ประเทศออสเตรเลียมีกฎหมายการพนันบนอินเทอร์เน็ตในระดับรัฐบาลกลางคือกฎหมาย Interactive Gambling Act 2001 (IGA) แรงจูงใจ ของการออกกฎหมายฉบับนี้เพื่อต้องการหารายได้จากภาษีอากรพนันมาพัฒนาประเทศ ก่อให้เกิดการขยายตัวของด้านเศรษฐกิจ และส่งเสริมการจ้างงาน<sup>77</sup> กฎหมายฉบับนี้ ให้ความหมายการพนันบนอินเทอร์เน็ตรวมถึงการให้บริการการพนันต่าง ๆ ผ่านอินเทอร์เน็ต การส่งสัญญาณผ่านดาวเทียม หรือการให้บริการอื่นใดในลักษณะดังกล่าว และห้ามผู้ประกอบการเกี่ยวกับการพนันบ่อนบนอินเทอร์เน็ต ให้บริการแก่ผู้เล่นที่พำนักอยู่ในออสเตรเลีย การให้บริการการพนันบ่อนบนอินเทอร์เน็ตทำได้นอกอาณาจักรออสเตรเลียเท่านั้น ถ้าฝ่าฝืนผู้ประกอบการถ้าเป็นบุคคลมีโทษปรับสูงสุด 220,000 ดอลลาร์ออสเตรเลีย ถ้าเป็นคณะโทษปรับสูงสุด 1,100,000 ดอลลาร์ออสเตรเลีย แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นธุรกิจที่ถูกกฎหมาย แต่ต้องได้รับอนุญาตจากรัฐบาลของรัฐด้วย<sup>78</sup> ประเภทการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่อนุญาตให้เล่นในแต่ละรัฐมีประเภทการแข่งขันกีฬาการพนันทายผลลีดเดอร์ การแข่งม้าลาก แต่มีเงื่อนไขในการอนุญาตแตกต่างกันไปในแต่ละรัฐ ประเทศออสเตรเลียมี

<sup>77</sup> สังคีต พิริยะรังสรรค์ (2542) อุตสาหกรรมคาสิโนในสหราชอาณาจักรและออสเตรเลียในอุตสาหกรรม การพนันไทย อังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และมาเลเซีย กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์ ไอ เอส พรินติ้ง เฮ้าส์ หน้า 79

<sup>78</sup> วิชญ วงศ์สันศิริกุล (2554) เกมพนันออนไลน์ หายนะเกมพนันที่ต้องควบคุม สำนักงานกองทุน สนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ หน้า 41

หลายรัฐแต่ละรัฐมีกฎหมายการพนัน เป็นของตนเองส่วนใหญ่จะอนุญาต ให้มีการพนันประเภท คาสีโน เพื่อหารายได้ทางภาษีจากการพนัน มาพัฒนา รัฐ เช่น รัฐแทสมาเนีย และรัฐวิกตอเรีย

**2.4.1 รัฐแทสมาเนีย** จะออกใบอนุญาตแก่ผู้ประกอบการคาสีโนที่เป็นเอกชน เกมการพนันที่อนุญาตให้เล่นในสถานคาสีโนรับอนุญาตได้แก่ แบล็คแจ็ก (Black Jack) รูเล็ต (Rouletts) และ บาคาร่า (Baccarat) โป๊กเกอร์ เกมการพนันม้าแข่ง ( a horse racing game ) ตู้พนัน (gaming machine) และแจ็กพ็อต (jack pots) การเล่นในสถานคาสีโน มีการกำหนดวงเงิน ขั้นต่ำ และขั้นสูง ที่ใช้ในการแทงพนัน การออกกฎเกณฑ์ต่างๆ ในการจ่ายเงิน รางวัลของเกมแต่ละประเภทต้องได้รับอนุญาตจากรัฐมนตรีที่รับผิดชอบ โดยผ่านการเห็นชอบจากคณะกรรมการ ควบคุมการพนัน (The Tasmanian Gaming Commission ) คณะกรรมการการชู้ตนี้เป็นองค์กรอิสระ ตั้งขึ้นตาม พรบ.ควบคุมการพนัน ค.ศ. 1993 ประกอบด้วยบุคคล 3 คน มีวาระ 3 ปี แต่งตั้งโดยผู้ว่าการรัฐ (Governor) มีหน้าที่ดังนี้

1. กำหนดกฎเกณฑ์และควบคุมการพนัน เพื่อให้มีการเล่นที่ซื่อตรง ควบคุม บัญชีและระบบบริหาร พิจารณาการคัดค้านหรืออุทธรณ์
2. ตรวจสอบ และให้ข้อเสนอแนะนโยบายการพนันแก่รัฐมนตรี
3. วิจัยและตรวจสอบ เรื่องที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมการพนัน
4. ออกใบอนุญาต ให้ใช้สถานที่ ออกใบอนุญาต ให้ดำเนินการ ออก ใบอนุญาตให้ผู้ที่ได้รับอนุญาตอื่น เกี่ยวกับการพนัน
5. ติดต่อ กับหน่วยงานหรือบุคคลที่รับผิดชอบในเรื่องการควบคุมและ ดำเนินการพนัน
6. ทบทวนและตัดสินใจในเรื่องการร้องเรียน และหน้าที่อื่นตามที่กำหนด ในพระราชบัญญัติควบคุมการพนัน ค.ศ. 1993

รัฐแทสมาเนีย นอกจากใช้กฎหมายควบคุมการพนันแล้ว มีการควบคุมใบอนุญาต ควบคุมบัญชีการประกอบธุรกิจคาสีโน ควบคุมการจัดทำระบบงานและควบคุมภายในมี รายละเอียดดังนี้

การควบคุมใบอนุญาต ในการควบคุมใบอนุญาตรัฐควบคุมจำนวนสถานคาสีโน ไว้เพียง 2 แห่งคือ ภาคเหนือ 1 แห่ง และภาคใต้ 1 แห่ง

ในระดับพนักงาน พนักงานที่จะทำงานในบ่อนคาสีโนต้องได้รับใบอนุญาต จาก คณะกรรมการควบคุมการพนัน โดยมีเงื่อนไขในการออกใบอนุญาตครั้งละ 5 ปี ผู้ที่จะได้ ใบอนุญาตต้องทำประวัติกับคณะกรรมการ เช่นพิมพ์ลายนิ้วมือ ตรวจประวัติส่วนตัวกับตำรวจ สากลและประวัติการเงินด้วย

#### 2.4.2 รัฐวิกตอเรีย

รัฐสภาของรัฐวิกตอเรีย ได้ผ่านพระราชบัญญัติควบคุมสถานคาสีโน (Casino Control Act) เมื่อเดือนตุลาคม ค.ศ. 1991 โดยมีคณะกรรมการควบคุมการพนันแห่งรัฐวิกตอเรีย Victorian Casino Control Authority นี้เป็นคณะกรรมการอิสระมีจำนวน 5 คน และมีวัตถุประสงค์ในการดำเนินงาน 2 ประการ

1. เพื่อธำรงรักษาและบริหารระบบการให้สัมปทาน การบริการ และควบคุมสถานคาสีโนในรัฐวิกตอเรีย ให้มีความยุติธรรม

2. เพื่อให้มีความมั่นใจว่า

2.1 การบริหารและการดำเนินการของคาสีโนเป็นอิสระปราศจากอิทธิพลของอาชญากร

2.2 การพนันในบ่อนคาสีโนเป็นไปด้วยความซื่อสัตย์

2.3 รัฐวิกตอเรียจะส่งเสริมการท่องเที่ยว การจ้างงาน และพัฒนาเศรษฐกิจโดยทั่วไป

หน้าที่สำคัญของกรรมการควบคุมการพนันแห่งรัฐ (Victorian Casino Control Authority) มีดังนี้

1. ดำเนินการประเมินผล บ่อนคาสีโนที่ได้รับสัมปทาน

2. ให้สัมปทานแก่ผู้ดำเนินการเปิดบ่อนคาสีโน

3. กำกับและดูแลสถานคาสีโนในรัฐวิกตอเรีย

4. ให้คำปรึกษาแก่รัฐมนตรีที่เกี่ยวข้อง

5. ทำการศึกษาและสอบสวนทุกๆ 3 ปี ว่าผู้ที่ได้รับสัมปทานยังมีความเหมาะสมหรือไม่

6. ออกใบอนุญาต

7. ให้ความเห็นชอบกับเกมที่เล่นในบ่อน ตลอดจนพัฒนาและควบคุมกฎเกณฑ์

8. กำหนดเวลา เปิด – ปิด สถานคาสีโน

9. ให้ความเห็นชอบกับระบบควบคุมภายในและการบริหาร

เนื่องจากกฎหมายในระดับรัฐบาลกลางไม่ได้ห้ามการพนันบนอินเทอร์เน็ตประเภทการแข่งขันกีฬา เช่น การแข่งม้า การแข่งม้าลาก และการพนันทายผลลอตเตอรี่ แต่รัฐจะมีการอนุญาตให้เล่นได้เฉพาะ ผู้มีประวัติและฐานะทางการเงินดี มีการป้องกันและควบคุมผู้ที่ไม่สมควรจะเข้ามาเล่นเช่นเยาวชน โดยมีการตรวจสอบ โปรแกรมและบัญชีของผู้ให้บริการ

อย่างสม่ำเสมอ ต้องรายงานการโอนเงิน ให้เจ้าหน้าที่ทราบห้ามโฆษณาเกมที่ไม่ได้รับอนุญาต มีข้อกำหนดคุ้มครองผู้เล่น กำหนดวงเงินสูงสุดในการเล่นการพนัน มีการให้บริการข่าวสาร ข้อมูลเกี่ยวกับการช่วยเหลือผู้ที่มีปัญหาจากการพนัน กฎหมายการพนันของประเทศออสเตรเลีย มุ่งที่จะดำเนินคดีกับผู้ประกอบกิจการการพนัน มากกว่าผู้เล่น ถ้าผู้ประกอบกิจการหรือ เว็บไซต์การพนันอยู่นอกประเทศออสเตรเลีย เจ้าของจะเป็นคนออสเตรเลียหรือคนต่างประเทศ จะมีความผิดเมื่อลูกค้าที่ใช้บริการการพนันนั้นอยู่ในประเทศออสเตรเลีย โทษตามกฎหมายที่จะลงโทษต่อผู้กระทำความผิด มีเพียงโทษปรับมิได้กำหนดโทษจำคุกไว้ จึงถือว่าประเทศออสเตรเลียเห็นว่าการกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันไม่เป็นอาชญากรที่ร้ายแรง นอกจากลงโทษปรับแล้วกฎหมายไม่ได้ห้ามการใช้สื่อโฆษณาเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตเพื่อลดแรงจูงใจในการเล่นการพนันบนเว็บไซต์ เนื่องจากการพนันบนอินเทอร์เน็ต รัฐบาลกลาง อนุญาตให้เล่นได้ บางประเภทตามที่ได้กล่าวมาแล้ว สะท้อนให้เห็นถึงทัศนคติและประสบการณ์ของประเทศออสเตรเลีย ในการดำเนินการจัดการธุรกิจการพนันดังนี้<sup>79</sup>

1. มีความเชื่อว่า คนออสเตรเลียนิยมเล่นการพนันดังนั้นการปราบอย่างเด็ดขาดจะไม่ได้ผลอะไร นอกจากนี้ออสเตรเลียอนุญาตให้เล่นการพนันในบ่อนได้ ประชาชนทั่วไปจึงคุ้นเคยกับการเล่นการพนัน การห้ามเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตย่อมไม่ได้ผล
2. การจัดการธุรกิจการพนันในออสเตรเลีย มีแนวคิดดำเนินการเป็นการค้า โดยเฉพาะ การพนันในบ่อนคาสีโน ในอดีตที่ผ่านมาสัดส่วนรายได้ของบ่อนคาสีโน ได้มาจากลูกค้าต่างประเทศสูงกว่าลูกค้าในประเทศ ทำให้ลูกค้าที่เกี่ยวข้องกับธุรกิจการพนันบ่อนคาสีโนมีแนวคิดที่รัฐน่าจะได้ประโยชน์ค่อนข้างมาก จากธุรกิจการพนัน โดยลดการใช้บริการจากผู้ผลิตภายนอกประเทศ ขณะเดียวกันออสเตรเลียได้ประโยชน์จากธุรกิจการพนันสูงขึ้น เพราะออสเตรเลียถือว่าเป็นประเทศหนึ่งที่มีความเชี่ยวชาญในการดำเนินการธุรกิจการพนัน
3. รัฐต่างๆของออสเตรเลีย อาศัยรายได้จากภาษีธุรกิจการพนันมาใช้จ่ายในการบริหาร การอนุญาตการพนันบนอินเทอร์เน็ต เป็นธุรกิจที่ถูกต้องตามกฎหมาย โดยรัฐเข้าไปกำกับดูแล จะสามารถเพิ่มรายได้ของรัฐมากขึ้น
4. ประสบการณ์จากการจัดการธุรกิจการพนัน ในอดีตของออสเตรเลีย พบว่าการที่รัฐเข้าไปควบคุมดูแลการให้บริการ มีผลทำให้การพนันที่ผิดกฎหมายลดลงและมีผลกระทบในทางที่เลื่อมเสียต่อสังคมลดลงด้วย

<sup>79</sup> นवलน้อย ตรีรัตน์ *ประสบการณ์การจัดการธุรกิจการพนันในประเทศไทยอังกฤษและออสเตรเลีย ในอุตสาหกรรมการพนัน: ไทย อังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และมาเลเซีย* เชียงใหม่ สำนักพิมพ์ตรีทัศน์ ซิลค์เวอร์มบุคส์ 2543 หน้า 258 - 259

จากการศึกษากฎหมายการพนันของประเทศออสเตรเลียสรุปได้ว่า ออสเตรเลียมีกฎหมาย Interactive Gambling Act 2001 (IGA) ที่ออกโดยรัฐบาลกลาง ใช้ควบคุม การเล่นเกมการพนัน แต่กฎหมายดังกล่าวอนุญาตให้มีการเล่นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ ประเภทการ แข่งขันเช่น แข่งม้า การแข่งม้าลาก และการพนันลอตเตอรี่ แต่เจ้าของเว็บไซต์หรือผู้ประกอบการ ธุรกิจ ต้องมีประวัติและฐานะการเงินดี ชาวชนห้ามพนันโดยการใช้เครดิต ห้ามการโฆษณาเกมที่ไม่ได้รับอนุญาต และสามารถให้บริการการพนันได้ทั้งชาวออสเตรเลียและชาวต่างชาติ แต่การ พนันลักษณะบ่อนคาสีโนบนอินเทอร์เน็ต สามารถให้บริการได้นอกอาณาจักรออสเตรเลียมี กฎหมายควบคุมการพนันในรัฐของตน ส่วนใหญ่จะอนุญาตให้มีบ่อนคาสีโนได้รัฐละ 1 แห่ง และมีคณะกรรมการควบคุมการพนันประจำรัฐ คอยควบคุมและตรวจสอบ การดำเนินงานในบ่อน ที่ได้รับอนุญาตให้เป็นไปด้วยความเรียบร้อย บริสุทธิ์ยุติธรรม แต่ผลกระทบในด้านลบจากบ่อน ในออสเตรเลีย สูงกว่าประเทศอังกฤษ เนื่องจากบ่อนในรัฐต่าง ๆ อยู่ใกล้สถานบันเทิง และ สถานที่พักผ่อนนอกจากนี้รัฐบาลยังอนุญาตให้ผู้ประกอบการธุรกิจการพนัน ทำการโฆษณาเกม พนันได้ แต่ห้ามมุ่งเสนอต่อชาวออสเตรเลีย คือให้บ่อนหวังรายได้จากชาวต่างชาติที่มาท่องเที่ยว ในออสเตรเลีย อีกประการหนึ่งคนที่อาศัยอยู่ในออสเตรเลียไม่สามารถเข้าไปในเว็บไซต์การพนัน เพื่อเล่นเกมการพนันได้ เพราะเว็บไซต์การพนันที่ผลิตในออสเตรเลียจะถูกบล็อก (block) การบล็อก (block) เว็บไซต์เป็นมาตรการควบคุมการเล่นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้วิธีหนึ่ง ซึ่งจะได้ศึกษา ต่อจาก พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ที่เป็นกฎหมายการพนันของไทยใช้ในปัจจุบัน มี รายละเอียดดังนี้

### 3. พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478

ประเทศไทยไม่มีกฎหมายเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตแต่ได้ปรับใช้พระราชบัญญัติ การพนัน พ.ศ. 2478 ควบคุมการเล่นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ต พระราชบัญญัติฉบับนี้ได้มีการ ปรับปรุงมาตั้งแต่ พ.ศ. 2482 เพื่อให้ทันกับการพนันแต่ละสมัย พ.ศ. 2503 ได้ออกกฎกระทรวง มหาดไทยที่ 17 และ 18 เพิ่มการพนัน บาคารา และสล็อตแมชชีน เป็นการพนันในบัญชี ก. ส่วน สะบ้าทอย สะบ้าชุด ฟุตบอลโต๊ะ และเครื่องเล่นที่มีกลไก เป็นการพนันในบัญชี ข. พระราชบัญญัติ ฉบับนี้มี 17 มาตรา แบ่งออก 4 หัวข้อ คือ 1.ประเภทการพนัน 2.ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องกับการกระทำผิด ผู้เล่น ผู้จัดให้มีการเล่น 3.ทรัพย์สินพนัน 4.บทกำหนดโทษ

### 3.1 ประเภทการพนัน ได้แบ่งออก 3 ชนิด คือ

3.1.1 **บัญชี ก** ห้ามเล่นเด็ดขาด แต่ถ้ำรัฐบาลพิจารณาเห็นว่าสถานที่ใดสมควรอนุญาตให้มีการเล่นชนิดใดก็อนุญาตได้ แต่ต้องออกเป็นพระราชกฤษฎีกา รายชื่อการพนันตามบัญชี ก มีดังนี้

1. หวย ก. ข.
2. โปป๋น
3. โปก่า
4. ถั่ว
5. แผลเก้า
6. จับยี่เก้
7. ต่อแต้ม
8. เบี้ยโบก หรือคู่คี่ หรืออีโง้ง
9. ไพ่สามใบ
10. ไม้สามอัน
11. ช้างงา หรือป้อก
12. ไม้ดำ ไม้แดง หรือปลาดำ ปลาแดง หรืออีดำ อีแดง
13. อีโปงครอบ
14. กำตัด
15. ไม้หมุน หรือลื้อหมุนทุก ๆ อย่าง
16. หัวโตหรือทายภาพ
17. การเล่นซึ่งมีการทรมานสัตว์ เช่น เอามิดหรือหนามผูก หรือวางยาเบื่อ  
เมา ให้สัตว์ชนหรือต่อสู้กัน หรือสู่มไฟบนหลังเต่า ให้วิ่งแข่งขันหรือการเล่นอื่น ๆ ซึ่งเป็นการ  
ทรมานสัตว์อันมีลักษณะคล้ายกับที่ว่ามานี้
18. บิลเลียดรู ตีผี
19. โยนจิม
20. สี่เหลงลัก
21. ขลุกขลิก
22. น้ำเต้าทุกอย่าง
23. ไฮโลว์
24. อีก็้อย

25. ปั่นแปะ
26. อีโปงซัด
27. บาการา
28. สล๊อทแมชชีน<sup>80</sup>

การเล่นการพนันตามบัญชี ก. ที่มีลักษณะการเล่นคล้ายกับการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในปัจจุบันมีดังนี้คือ

**ไม้หมุนหรือล้อหมุน** เหมือนกับการเล่นการพนันรูเล็ตบนอินเทอร์เน็ต

วิธีการเล่น ใช้ไม้กระดานทำเป็นรูปร่างกลมจีตรัมมีจากจุดศูนย์กลางของไม้แล้วแบ่งออกเป็นช่องช่องและเท่ากันจะแบ่งเป็น 10 24 36 หรือ 38 ก็ได้ตามความต้องการของเจ้ามือหรือผู้จัดให้มีการเล่น แต่ละช่องจะทาสีสลับกันเพื่อให้เกิดความแตกต่างและเขียนหมายเลขกำกับที่รูของไม้วงกลมมีแกนยึดเพื่อให้ไม้หมุนได้ เมื่อกำหนดกติกาในการเล่น เจ้ามือก็หมุนกระดานไปรอบแกน เมื่อกระดานหยุดตรงกับหมายเลขใดผู้ทายถูกก็ได้เงินรางวัลตามกติกา

**บาการา**

วิธีการเล่น ใช้ไพ่ฝรั่งเหมือนกับการเล่นซ้างงาหรือป็อก เจ้ามือเอาไพ่มาชอยสลับผู้เล่นตัดแล้ววางคว่ำไว้เจ้ามือแจกให้ผู้เล่นคนละ 2 รอบ รอบละ 1 ใบรวมทั้งเจ้ามือด้วย ครบแล้วตรวจไพ่มือ ใครได้แต้มครบ 10 หรือ 20 ถือว่าไม่มีแต้ม ถ้าได้แต้มเกิน 10 หรือ 20 (ในกรณีเรียกเพิ่ม 1 ใบ) แต้มที่เกินถือเป็นแต้มแพ้ชนะกันระหว่างผู้เล่นและเจ้ามือ

**สล๊อทแมชชีน**

วิธีการเล่น ผู้เล่นนำเงินเหรียญหยอดลงไปในการเล่นแล้วกดปุ่มหรือโยกคันบังคับให้เครื่องทำงาน ถ้าโชคดีจะมีเหรียญไหลออกมาตามจำนวนที่ผู้จัดให้มีการเล่นตั้งไว้ เงินที่ไหลออกมานั้นเป็นสิทธิของผู้เล่น ถ้าไม่มีเหรียญไหลออกมา ผู้เล่นต้องหยอดเหรียญและกดปุ่มหรือโยกคันบังคับเล่นใหม่

3.1.2. **บัญชี ข** สามารถอนุญาตให้เล่นได้ มีรายชื่อการพนันอยู่ในท้ายพระราชบัญญัติ การเล่นตามบัญชี ข จะเล่นได้เมื่อรัฐมนตรี เจ้าหน้าที่ หรือเจ้าพนักงานออกใบอนุญาตให้เล่นได้หรือมีกฎกระทรวงอนุญาตจัดให้มีการขึ้นได้โดยไม่ต้องมีใบอนุญาต รายชื่อการพนันตามบัญชี ข อนุญาตให้เล่นได้มีดังนี้

1. การเล่นต่าง ๆ ให้สัตว์ต่อสู้หรือแข่งขัน เช่น ชนโค ชนไก่ กัดปลา แข่งม้า ฯลฯ นอกจากนี้ได้กล่าวมาแล้วในบัญชี ก หมายเลข 17 (การเล่นที่มีการทรมานสัตว์เช่น เอมิ็ด

<sup>80</sup> พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478

หรือหนามผูก หรือวางยาเบื่อ เมา ให้สัตว์ชนหรือต่อสู้กัน หรือสู่มไฟบนหลังเต่าให้วิ่งแข่งกันหรือการเล่นอื่น ๆ ซึ่งเป็นการทรมานสัตว์ อันมีลักษณะคล้ายกับที่ว่ามานี้)

2. วังวัวชน
3. ชกมวย มวยปล้ำ
4. แข่งเรือฟ่ง แข่งเรือลือ
5. ชีรูป
6. โยนห่วง
7. โยนสตางค์ หรือสัตว์ใด ๆ ลงในภาชนะต่าง ๆ
8. ตกเบ็ด
9. จับสลากโดยวิธีใด ๆ
10. ยิงเป้า
11. ป่าหน้าคน ป่าสัตว์ หรือสิ่งใด ๆ
12. เต่าข้ามด่าน
13. หมากแกว
14. หมากหัวแดง
15. บิงโก
16. สลากกินแบ่ง สลากกินรวบ หรือการเล่นอย่างใดที่เสี่ยงโชคได้เงินหรือประโยชน์อย่างอื่นแก่ผู้เล่นคนใดคนหนึ่ง
17. โตแคไลเซเตอร์ สำหรับการเล่นอย่างใดอย่างหนึ่ง
18. สวีปสำหรับการเล่นอย่างใดอย่างหนึ่ง
19. บู้กเมกิงสำหรับการเล่นอย่างใดอย่างหนึ่ง
20. ขายสลากกินแบ่ง หรือสลากกินรวบ หรือสวีป ซึ่งไม่ได้ออกในประเทศไทย แต่ได้จัดให้มีขึ้นโดยชอบด้วยกฎหมายของประเทศที่จัดนั้น
21. ไฟนกระจอก ไฟต่อแต้ม
22. ควด
23. บิลเลียด
24. ช้องอ้อย
25. สะบ้าทอย
26. สะบ้าชุด
27. ฟุตบอลโต๊ะ



28. เครื่องเล่นซึ่งใช้เครื่องมือกล พลังไฟฟ้า พลังแสงสว่าง หรือพลังอื่นใดที่ใช้เล่น โดยวิธีสัมผัส เลื่อน กด ดึง ดัน ยิง โยน โยก หมุน หรือวิธีอื่นใด ซึ่งสามารถให้แพ้ชนะกันได้ ไม่ว่าจะมีการนับแต้ม หรือเครื่องหมายใด ๆ ก็ตาม<sup>81</sup>

### 3.1.3 การเล่นอื่นใดนอกจากที่ระบุไว้ในบัญชี ก และ ข

การเล่นการพนันใด ๆ ที่ไม่มีชื่อตามที่ระบุไว้ในบัญชี ก และ บัญชี ข ถือว่าเป็นการเล่นการพนันในประเภทนี้ทั้งสิ้น เช่น โพนกกระจอก และเก้าเก โพนกกระจอกเป็นการเล่นการพนันชนิดหนึ่ง ที่ระบุไว้เป็นการพนัน ในบัญชี ข หมายเลข 21 แต่เก้าเกไม่มีชื่อเป็นการพนันในบัญชี ก และ ข จึงถือว่าเป็นการเล่นการพนันในประเภทนี้ อีกประการหนึ่งการเล่นในบัญชี ข หมายเลข 5-15 ได้แก่ การชิงรูบ โยนห่วง โยนสตางค์ หรือวัตถุลงในภาชนะต่าง ๆ ตกเบ็ด จับสลาก โดยวิธีใด ยิงเป้า ปาหน้าคน ปาสัตว์ หรือสิ่งใด ๆ บิงโก การเล่นเหล่านี้ส่วนใหญ่ มีลักษณะเป็นการเล่นเสี่ยงโชค เพื่อรับรางวัล โดยผู้เล่นมิได้ตั้งใจแข่งขันเพื่อเอาแพ้ชนะกันเหมือนกับพนันอื่น ๆ กฎหมายจึงบัญญัติไว้เป็นพิเศษว่ามีใช้การพนัน ส่วนการจัดให้มีการแถมพอกหรือรางวัลด้วยการเสี่ยงโชคนั้นต้องได้รับอนุญาตจากเจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาตก่อนจึงจะทำได้ เพราะเจ้าหน้าที่มีความประสงค์จะต้องการควบคุมการโฆษณาสินค้าต่าง ๆ ไม่ให้คนหลงใหลต่อการโฆษณาและหวังของแถมโดยไม่พิจารณาคุณภาพและราคาของสินค้าที่ไปซื้อใช้ ในการยื่นขออนุญาตจัดให้มีการแถมพอกหรือรางวัลในการเสี่ยงโชค ถ้าไม่เกี่ยวกับการค้าแล้วทางเจ้าหน้าที่จะไม่ออกใบอนุญาตให้ ในปัจจุบันของที่ขายให้แก่เด็ก ๆ มีลักษณะลุ้นรางวัลและเสี่ยงโชคอยู่เสมอ มีลักษณะเป็นการเพาเนิสัยให้เด็กชอบการพนันไปในตัวนั่นเอง

### 3.2 ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องกับการกระทำความผิด

ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องกับการกระทำความผิดตามพระราชบัญญัติการพนัน มี 2 ส่วน คือ ผู้เล่น และผู้จัดให้มีการเล่น

ผู้เล่น หมายถึง ผู้อยู่ในวงเล่นทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็นผู้เล่นหรือผู้ดู ส่วนตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้แยกผู้เล่นออกเป็น 2 กรณี

กรณีแรกเป็นผู้เข้าเล่น หรือเข้าพนันในการเล่น ซึ่งแยกการเล่นออกเป็น 2 ประเภท คือ ถ้าไปเล่นการพนันตามบัญชี ก เช่น โปป๋น หรือจับยี่เก สล็อตแมชชีนในบ่อนเถื่อน ผู้เล่นนั้นมีความผิดทันที เพราะเป็นการพนันที่ห้ามเล่นเด็ดขาด ในปัจจุบันนี้ยังไม่มีพระราชกฤษฎีกาอนุญาตให้ใครเล่นหรือจัดให้มีการเล่นได้ ดังนั้นผู้ใดเล่นก็มีความผิดตามกฎหมาย

<sup>81</sup> พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478

ส่วนผู้เข้าเล่นหรือเข้าพนันในการเล่นการพนันตามบัญชี ข เช่น ไพ่นกกระจอก เล่นมวย กัดปลา ชนไก่ ถ้าไม่ได้ใบอนุญาตถือว่าลักลอบเล่นการพนันจะมีความผิด แต่ถ้าเล่นในสถานที่จัดให้มีการเล่นได้ เช่น สนามมวย หรือบ่อนที่ได้รับอนุญาต การเล่นที่กล่าวมาข้างต้นก็ไม่มี ความผิด

กรณีที่สอง ผู้กระทำความผิดตามมาตรา 5 ได้แก่ บุคคลไม่ได้เล่นเพื่อการพนัน หรือไม่ได้เล่นให้มีการได้เสียกัน กฎหมายถือว่าไม่ใช่การพนัน แต่เจ้าหน้าที่ที่จับกุมนั้นมัก สันนิษฐานว่าผู้เล่นข่มเล่นพนันเอาเงินหรือทรัพย์สินกัน ดังนั้นในมาตรา 5 บัญญัติไว้ไม่เด็ดขาด จึงเป็นหน้าที่ของผู้เล่นต้องนำสืบหักล้างข้อสันนิษฐานของเจ้าหน้าที่ให้ได้ ถ้าทำได้ก็ไม่มี ความผิด แต่ถ้านำสืบหักล้าง ไม่ได้ผู้เล่นก็จะมี ความผิดตามกฎหมาย

มาตรา 6 เป็นข้อสันนิษฐานเกี่ยวกับคนที่อยู่ในวงการเล่นที่ไม่ได้รับอนุญาตจะมีความผิดทันที เพราะถือว่าผู้นั้นถึงเห็นผลได้เสียของการพนัน และมีโอกาสที่จะเข้าไปร่วมเล่นได้ จึงมีส่วนร่วมในการกระทำความผิดนั้นด้วย แต่เข้าไปดูการเล่นที่ชอบด้วยกฎหมายหรือดูในงานรื่น ริงในที่สาธารณะไม่ถือว่าเป็นความผิด ทางที่ดีคนเราควรหลีกเลี่ยงการพนันและวงการเล่นโดย เด็ดขาดจะดีที่สุด

การที่กฎหมายทุกประเทศ รวมทั้งแนวความคิดของสำนักอาชญาวิทยา สรุปถึงความจำเป็นต้องลงโทษผู้กระทำความผิดทางด้านอาญา รวมทั้งความผิดที่เกิดจากการเล่นการพนัน เพราะกฎหมายการพนันมีลักษณะเป็นการควบคุม ถ้าคนเราสามารถเล่นการพนันได้อย่างเต็ม ที่ ความสงบเรียบร้อยในสังคมจะถูกกระทบกระเทือนอย่างแน่นอน เช่น ผู้เล่นติดการพนัน ข่มหมด เนื้อหมดตัว อาจหาทางออกด้วยการก่ออาชญากรรม เพื่อนำเงินมาเล่นการพนันนักศึกษาบางคนต้อง ขายบริการทางเพศเพื่อใช้หนี้การพนัน ในเรื่องนี้เคยเกิดขึ้นกับประเทศไทยมาแล้ว ในสมัยรัชกาลที่ 5 บางคนเล่นพนันจนหมดตัวนำลูกไปขายเป็นทาสเพื่อใช้หนี้ ปัญหาข่มกระทบกระเทือนต่อ ความสงบเรียบร้อยในสังคม จึงต้องกำหนดหลักเกณฑ์ควบคุมผู้เล่นด้วย ผู้จัดให้มีการเล่นคือต้อง ได้รับอนุญาต และมีความยุติธรรม ทั้งผู้เล่นและผู้จัดให้มีการเล่นไม่คดโกงกัน การพนันถ้ามีการคด โกงกันแล้วผู้ที่เสียทรัพย์สินจากการ โคนโกง อาจก่ออาชญากรรมกับฝ่ายตรงข้ามอย่างรุนแรงได้

ผู้จัดให้มีการเล่น หมายถึง เจ้าสำนักหรือเจ้ามือ แต่ในมาตรา 12 ของ พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ระบุว่า ผู้จัดให้มีการเล่น หมายถึง เจ้าของบ้านที่จัดให้มีการเล่น หรือคนคอยควบคุมดูแลการเล่นการพนัน คนคอยคูดันทาง หรือคนที่ไปชักชวนให้ผู้อื่นมาเล่นการ พนัน ถือว่ามีความผิดในฐานะเป็นผู้จัดให้มีการเล่น ถ้าเป็นการเล่นการพนันตามบัญชี ก และไม่ได้ รับอนุญาตจัดให้มีการเล่น บุคคลที่กล่าวมาแล้วถือว่ามีความผิด แต่ถ้าเป็นบัญชี ข ไม่ได้รับอนุญาต จากเจ้าหน้าที่และมีจุดประสงค์ของการจัดเพื่อหาประโยชน์ เช่น เก็บค่าตั้ง เจ้าของบ้านจะเก็บเอง

หรือให้คนอื่นเก็บ ก็ถือว่ามีความผิด แต่ถ้าเป็นการจัดโดยไม่หวังผลประโยชน์ตอบแทนใด ๆ ผู้จัดก็  
ไม่มีความผิด เช่น จัดในงานประจำปีหารายได้บำรุงโรงเรียน

พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ลงโทษผู้จัดให้มีการเล่นทั้งโทษจำคุกและ  
ปรับ และศาลมีอำนาจริบทรัพย์และเครื่องมือที่ใช้ในการเล่นการพนันด้วย จุดประสงค์ในการ  
ปราบปรามบ่อนการพนันที่ผิดกฎหมาย เพราะบ่อนการพนันส่วนใหญ่เป็นที่ซ่อนตัวของอาชญากร  
ในการทำความผิดทางด้านอาญาเกี่ยวกับการพนันเสมอ บรรดาเจ้ามือ เจ้าของบ่อนที่ผิดกฎหมาย  
อาศัยบ่อนการพนันเป็นฐานในการสร้างอำนาจและอิทธิพล หรือฐานอำนาจทางการเมือง เพื่อก้าว  
ไปสู่การปกป้องผลประโยชน์และหาผลประโยชน์ต่อไป

### 3.3 ทรัพย์สินพนัน

พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้กำหนดเกี่ยวกับทรัพย์สินและเครื่องมือ  
เล่นการพนัน ที่ศาลสามารถสั่งริบได้ 2 ประเภทดังนี้ทรัพย์สินที่ใช้เป็นวัตถุแห่งการแพ้ชนะพนัน  
และทรัพย์สินที่ใช้เป็นเครื่องมือในการเล่น

**3.3.1 ทรัพย์สินที่ใช้เป็นวัตถุแห่งการแพ้ชนะพนัน** ได้แก่ เงิน หรือวัตถุ ที่มี  
ข้อตกลงจะจ่ายให้แก่กันเมื่อเกิดการแพ้หรือชนะกัน รวมทั้งเงินกองกลางที่ผู้เล่นนำมาวางไว้ค่อนหน้า  
ผู้เล่นและเจ้ามือ ใครชนะก็ได้เงินนั้นไป รวมทั้งของรางวัลที่เตรียมไว้สำหรับให้ผู้จับสลากได้ ถือเป็น  
ทรัพย์สินพนัน ถ้าผิดกฎหมายศาลสั่งริบได้ทั้งหมด โดยไม่ต้องพิสูจน์ว่าทรัพย์สินที่อยู่ในวงการ  
พนันนั้นเจ้าของทรัพย์จะรู้หรือไม่ก็ตาม ศาลสั่งริบได้

**3.3.2 ทรัพย์สินที่ใช้เป็นเครื่องมือเล่นพนัน** อุปกรณ์ สิ่งของ เครื่องมือ เครื่องใช้  
ในการเล่นการพนันทุกชนิด ตามหลักกฎหมายอาญา เครื่องมือที่ใช้ประกอบในการกระทำความผิด  
ศาลมีอำนาจสั่งริบได้ ดังนั้นเครื่องมือที่ใช้ประกอบการเล่นการพนันทุกชิ้น ศาลจึงมีอำนาจสั่งได้  
แต่ศาลต้องใช้ดุลพินิจในการสั่งริบด้วย เช่น พัดลมตั้งโต๊ะที่ตั้งอยู่มุมห้องในการเล่นการพนัน และ  
ในการเล่นทั้งผู้เล่นและผู้จัดให้มีการเล่นไม่ได้เปิดพัดลมตัวนี้เลย พัดลมจึงไม่ใช่อุปกรณ์สำคัญใน  
การเล่นการพนัน ศาลไม่สามารถสั่งริบได้ หรือเครื่องรับโทรทัศน์รับภาพชมมวยจากสถานีโทรทัศน์  
ผู้ดูที่เข้ามาชมในขณะนั้นเกิดมีการทำพนันการชมมวยในกลุ่มนั้น ในกรณีนี้เครื่องรับโทรทัศน์ดังกล่าว  
ไม่เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการเล่นพนันชมมวย ศาลไม่สามารถริบเครื่องรับโทรทัศน์นั้นได้<sup>82</sup>

<sup>82</sup> “มาตรา 10 ทรัพย์สินพนันซึ่งจับได้ในวงการเล่นอันขัดต่อบทบัญญัติแห่งพระราชบัญญัตินี้หรือขัด  
ต่อข้อความในกฎกระทรวงหรือใบอนุญาตซึ่งออกตามพระราชบัญญัตินี้ให้ริบเสียทั้งสิ้น เว้นแต่ทรัพย์สินซึ่งมิได้  
เอาออกพนัน

เครื่องมือที่ใช้ในการเล่นนั้น ให้ศาลมีอำนาจริบได้ตามกฎหมายลักษณะอาญา

### 3.4 บทกำหนดโทษ

พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 เป็นกฎหมายควบคุมการเล่นการพนันของไทย ผู้ใดฝ่าฝืนมีการลงโทษทางอาญา คือ จำคุก ปรับ และริบทรัพย์ ตามที่ได้กล่าวมาแล้วและมีรายละเอียดในภาคผนวก แต่ในการจับกุมหรือการบรรยายฟ้อง มีปัญหาในการปรับใช้กฎหมาย โดยเฉพาะ การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในปัจจุบัน พระราชบัญญัตินี้ดังกล่าวไม่มีการระบุเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้ การบรรยายฟ้องต้องระบุให้ชัดเจนว่า ผู้เล่นมีความผิดตามกฎหมายการพนันประเภท ก หรือ ข เพราะมีบทลงโทษแตกต่างกันอีกประการหนึ่ง ถ้าโจทก์ยื่นฟ้องโดยศาลตีความว่าผิดประเภทศาลอาจยกฟ้องได้ ส่วนโทษที่จะลงโทษแก่ผู้กระทำความผิดตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 นั้น มี 2 ประเภท คือ

- 1.เรียกคืนใบอนุญาต
- 2.ลงโทษทางอาญา

#### 3.4.1 การเรียกคืนใบอนุญาต

ผู้ได้รับใบอนุญาตถ้ากระทำความผิดกฎกระทรวงหรือผิดเงื่อนไขตามใบอนุญาต เจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาตมีสิทธิเรียกใบอนุญาตคืนได้ตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาตรา 11

#### 3.4.2 ลงโทษทางอาญา

โทษทางอาญาที่จะลงโทษแก่ผู้กระทำความผิดเกี่ยวกับการเล่นการพนัน มี 3 ระดับ คือ จำคุก ปรับ และริบทรัพย์สิน ตามที่บัญญัติไว้ในพระราชบัญญัติการพนัน มาตรา 9 ตรี มาตรา 12 มาตรา 13 และมาตรา 14 ดังนี้

มาตรา 9 ผู้ใดขายสลากที่ยังมิได้ออกรางวัลเกินกว่าราคากำหนดคือโทษจำคุกไม่เกิน 1 เดือน ปรับไม่เกิน 1,000 บาท หรือทั้งจำและปรับ

ประกาศหรือเอกสารอย่างใด ๆ อันมุ่งหมายให้เป็นการชักชวนผู้อื่นให้เข้าเล่นดังกล่าวไว้ในมาตรา 9 วรรคสองนั้น ตำรวจหรือกรมการอำเภอจะยึดและทำลายเสียก็ได้ ถ้าประกาศหรือเอกสารนั้นส่งไปทางไปรษณีย์ถึงผู้รับที่อยู่ในราชอาณาจักร เจ้าพนักงานไปรษณีย์จะยึดประกาศหรือเอกสารนั้นไว้ก็ได้ แต่เจ้าพนักงานไปรษณีย์ต้องแจ้งให้ผู้รับทราบ ถ้าผู้รับมีข้อโต้แย้งว่าประกาศหรือเอกสารนั้นมิได้เกี่ยวแก่การพนัน ผู้รับจะนำคดีไปฟ้องศาลภายในกำหนด 1 เดือน นับแต่วันที่ได้รับแจ้งความจากเจ้าพนักงานไปรษณีย์ก็ได้ ถ้าผู้รับมิได้นำคดีไปฟ้องศาลก็ดี หรือเมื่อศาลสั่งยื่นการยึดนั้นก็ดี เจ้าพนักงานไปรษณีย์มีอำนาจทำลายประกาศหรือเอกสารที่ยึดไว้ในวันได้

แต่เจ้าพนักงานไปรษณีย์จะเปิดซองหรือห่อออกดู โดยอาศัยอำนาจตามความในมาตรานี้ไม่ได้ เว้นแต่จะมีเครื่องหมายภายนอกแสดงว่า ในซองหรือในห่อนั้นมีสิ่งที่จะต้องรับและทำลายตามพระราชบัญญัตินี้”

มาตรา 12 ผู้ใดจัดให้มีการเล่นการพนัน ถ้าเป็นความผิดในบัญชี ก หมายเลข 1-16 หรือการเล่นบัญชี ข หมายเลข 16 คือ สลากกินรวบ มีโทษจำคุกตั้งแต่ 3 เดือน ถึง 3 ปี และปรับตั้งแต่ 500 บาท ถึง 5,000 บาท ถ้าเป็นความผิดนอกจากที่กล่าวไว้ข้างต้นมีโทษจำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 2,000 บาท หรือทั้งจำและปรับ

มาตรา 13 ผู้ที่จัดให้มีการเล่นแถมพก หรือรางวัลด้วยการเสี่ยงโชค เมื่อผู้เล่นได้รางวัลแล้วไปขอซื้อรางวัลนั้นคืนจากผู้เล่นหรือแลกเปลี่ยนรางวัลนั้น มีโทษจำคุกไม่เกิน 3 เดือน ปรับไม่เกิน 500 บาท หรือทั้งจำและปรับ

มาตรา 14 ผู้ใดให้มีการเล่นแถมพกหรือรางวัลด้วยการเสี่ยงโชค โดยมีได้รับอนุญาตจากเจ้าพนักงานมีโทษจำคุกไม่เกิน 1 ปี ปรับตั้งแต่ 50 บาท ไม่เกิน 2,000 บาท หรือทั้งจำและปรับ

จากที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้น ประเทศไทยได้ใช้พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ลงโทษผู้กระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันมานานแล้ว แต่คดีเกี่ยวกับการเล่นการพนันยังปรากฏทางสื่อสารมวลชนมาตลอด ด้วยสาเหตุหลายประการคือ บทกำหนดโทษของกฎหมายมีลักษณะไม่รุนแรง โทษจำคุกไม่เกิน 3 ปี โทษปรับไม่เกิน 5,000 บาท เมื่อเปรียบเทียบรายได้ที่เจ้าของบ่อนได้รับแตกต่างกันมากมีรายละเอียดตามตารางแสดงประมาณการรายได้จากการพนัน ตารางที่ 3.1 แสดงรายได้โดยประมาณต่อปีจากการพนันสำคัญ 3 ประเภทในประเทศไทย พ.ศ. 2536 – 2538 <sup>83</sup>

ชนิดการพนัน	ประมาณการรายได้ (พันล้านบาทต่อปี)
หวยใต้ดิน	81 – 97
พนันฟุตบอล	12 – 16
บ่อน	45 – 163
รวม	138 – 277

จากตารางจะเห็นได้ว่า รายได้จากการพนันมีมูลค่ามาก ผู้ที่กระทำความผิดจึงไม่เกิดความเกรงกลัวหรือเข็ดหลาบต่อการถูกลงโทษ เมื่อพ้นโทษก็ไปเล่นการพนันทำความผิดซ้ำอีก

<sup>83</sup> ผาสุก พงษ์ไพโรจิต และคณะ อุตสาหกรรมกรรมการพนัน สำนักงานกองทุนสนับสนุนการวิจัย กรุงเทพมหานคร 2542 หน้า ที่ 3

และประมวลกฎหมายอาญามาตรา 56<sup>84</sup> ได้ให้อำนาจศาลใช้ดุลยพินิจลดหย่อนโทษแก่ผู้กระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันได้ เช่น โทษจำคุกไม่เกิน 3 เดือน ถ้าผู้กระทำความผิดไม่เคยต้องโทษจำคุกมาก่อน โทษจำคุกให้พิพากษารอการลงอาญาก็ได้ ด้วยเหตุดังกล่าวนอกจากบทบัญญัติทางกฎหมายได้กำหนดโทษทางอาญาไว้น้อยแล้ว ศาลใช้ดุลยพินิจลดโทษให้อีก ผู้กระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันจึงไม่กลัวในเรื่องการลงโทษเลย ส่วนความคิดเห็นของคนส่วนใหญ่มีความคิดเห็นว่าการพนันไม่ใช่สิ่งที่ไม่ดี ถึงแม้กฎหมายจะกำหนดการพนันเป็นความผิด ผู้กระทำความผิดทางด้านการพนันสังคมจึงไม่รังเกียจผู้กระทำความผิดในเรื่องนี้จึงขาดความสำนึกผิดในการกระทำทางด้านการพนัน โดยลักษณะของการกระทำความผิดทางด้านการพนันแล้ว การกระทำความผิดสามารถทำได้ง่าย มีลักษณะเป็นความผิดส่วนตัว เช่น การเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต สามารถเล่นที่บ้านก็ได้

<sup>84</sup>ประมวลกฎหมายอาญามาตรา 56 ผู้ใดกระทำความผิดซึ่งมีโทษจำคุก และในคดีนั้นศาล จะลงโทษจำคุกไม่เกินสองปี ถ้าไม่ปรากฏว่าผู้นั้นได้รับโทษจำคุกมาก่อนหรือปรากฏว่าได้รับโทษจำคุกมาก่อน แต่เป็นโทษสำหรับความผิดที่ได้กระทำโดยประมาท หรือความผิดลหุโทษ เมื่อศาลได้คำนึง ถึงอายุ ประวัติ ความประพฤติ สติปัญญา การศึกษาอบรมสุขภาพ ภาวะแห่งจิต นิสัยอาชีพและสิ่งแวดล้อมของผู้นั้น หรือสภาพความผิด หรือเหตุอื่นอันควรปรานีแล้ว เห็นเป็นการสมควรศาลจะพิพากษาว่า ผู้นั้นมีความผิดแต่รอการกำหนดโทษไว้ หรือกำหนดโทษแต่รอการลงโทษไว้ แล้วปล่อยตัวไปเพื่อให้โอกาสผู้นั้นกลับตัวภายในระยะเวลา ที่ศาลจะได้กำหนด แต่ต้องไม่เกินห้าปีนับแต่วันที่ศาลพิพากษา โดย จะกำหนดเงื่อนไขเพื่อคุ้มครองประพฤติดังกล่าวด้วยหรือไม่ก็ได้

เงื่อนไขเพื่อคุ้มครองประพฤติดังกล่าวของผู้นั้น ศาลอาจกำหนดข้อเดียวหรือหลายข้อ ดังต่อไปนี้

1. ให้ไปรายงานตัวต่อเจ้าพนักงานที่ศาลระบุไว้เป็นครั้งคราว เพื่อเจ้าพนักงานจะได้สอบถาม แนะนำช่วยเหลือหรือตักเตือนตามที่เห็นสมควรในเรื่องความประพฤติและการประกอบอาชีพหรือจัดให้ กระทำกิจกรรมบริการสังคม หรือสาธารณประโยชน์ตามที่ เจ้า พนักงานและผู้กระทำความผิดเห็นสมควร

2. ให้ฝึกหัดหรือทำงานอาชีพอันเป็นกิจจะลักษณะ

3. ให้ละเว้นการคบหาสมาคมหรือการประพฤติดังกล่าวไป สู่การกระทำความผิดในทำนองเดียวกันอีก

4. ให้ไปรับการบำบัดรักษาการติดยาเสพติดให้โทษ ความ บกพร่องทางร่างกายหรือจิตใจ หรือความเจ็บป่วยอย่างอื่น ณ สถานที่และตามระยะเวลาที่ศาลกำหนด

5. เงื่อนไขอื่น ๆ ตามที่ศาลเห็นสมควรกำหนดเพื่อแก้ไข พื้นฟูหรือป้องกันมิให้ผู้กระทำความผิดกระทำหรือมีโอกาสกระทำความผิดขึ้นอีกตามเงื่อนไขตามที่ศาลได้กำหนดตามความในวรรคก่อนนั้น ถ้าภายหลังความปรากฏแก่ศาลตามคำขอของผู้กระทำความผิด ผู้แทน โดย ขอบธรรมของผู้นั้น ผู้อนุบาลของผู้นั้น พนักงานอัยการหรือเจ้า พนักงานว่า พฤติการณ์ที่เกี่ยวข้องแก่การควบคุมความประพฤติของผู้ กระทำความผิดได้เปลี่ยนแปลงไป เมื่อศาลเห็นสมควร ศาลอาจ แก้ไขเพิ่มเติมหรือเพิกถอนข้อหนึ่งข้อใดเสียก็ได้ หรือจะกำหนด เงื่อนไขข้อใด ตามที่กล่าวในวรรคก่อนที่ศาลยังมีได้กำหนดไว้ เพิ่มเติมขึ้นอีกก็ได้

ดังนั้นโอกาสที่เจ้าพนักงานจะล่วงรู้การกระทำความผิดจึงเป็นไปได้ยาก และในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ไม่ได้ระบุความผิดเกี่ยวกับการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้ในบัญชี ก และบัญชี ข การพนันนี้จึงเป็นความผิดการพนันในประเภทอื่น มีโทษจำคุกไม่เกิน 2 ปี ปรับไม่เกิน 2,000 บาทเท่านั้น สิ่งที่กล่าวมาล้วนเป็นอุปสรรคในการบังคับใช้กฎหมายการพนันของไทย จึงทำให้การพนันบนอินเทอร์เน็ตได้รับความนิยมมากขึ้น ก่อให้เกิดความเสียหายอย่างมากในสังคมไทย ทุกวันนี้ ที่สำคัญที่สุดกฎหมายการพนันที่ใช้อยู่ได้บัญญัติขึ้นมาก่อนที่มีการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ คือคอมพิวเตอร์ ซึ่งได้เชื่อมต่อเป็นระบบอินเทอร์เน็ต สำคัญในกฎหมายควบคุมการพนันของไทยจึงไม่สอดคล้องกับการเล่นการพนันในปัจจุบัน เพื่อศึกษากฎหมายของไทยที่มีอยู่ในปัจจุบันให้สอดคล้องกับการกระทำความผิดเรื่องการพนันบนอินเทอร์เน็ต จึงต้องศึกษาพระราชบัญญัติการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 นำมาปรับใช้ในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตอีกทางหนึ่ง เพราะในปัจจุบันนี้คอมพิวเตอร์เป็นอุปกรณ์สำคัญที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารสืบค้นข้อมูลแต่บางคนที่มีความรู้ความสามารถในการเรื่องคอมพิวเตอร์ได้แอบเข้าไปในระบบคอมพิวเตอร์ของคนอื่น ทำให้ระบบข้อมูลได้รับความเสียหายเพื่อเป็นการป้องกันและปราบปรามในการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 ซึ่งประกอบด้วย หมวดที่ 1 ตั้งแต่มาตรา 5 ถึงมาตรา 17 เป็นเรื่องความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ เช่น แอบเข้าไปในระบบคอมพิวเตอร์ของผู้อื่น แล้วเปิดเผยข้อมูลให้คนอื่นทราบ หรือเข้าไปดักจับการส่งข้อมูลที่ส่งให้คนอื่นในระบบคอมพิวเตอร์ หรือเข้าไปทำลายเปลี่ยนแปลงข้อมูลในคอมพิวเตอร์ของผู้อื่นให้เสียหาย ไปรบกวน ขัดขวางการทำงาน ในระบบคอมพิวเตอร์ รวมทั้งการจัดจำหน่ายชุดคำสั่งเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการประกอบการกระทำความผิด ผู้ที่กระทำความผิดตาม มาตรา 5 ถึง มาตรา 17 มีโทษจำคุกตั้งแต่สามปีถึงสิบห้าปี และปรับตั้งแต่หกหมื่น ถึง สามแสนบาท แต่ถ้าการกระทำความผิดตามมาตราดังกล่าวแล้วทำให้ผู้อื่นถึงแก่ความตาย ต้องมีโทษจำคุกตั้งแต่สิบปีถึงยี่สิบปี ส่วนในหมวดที่ 2 เริ่มตั้งแต่มาตรา 18 ถึงมาตรา 30 เป็นเรื่องที่เกี่ยวข้องกับอำนาจของเจ้าหน้าที่ มาตราที่สำคัญสามารถนำมาปรับใช้กับการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต คือ มาตรา 20 <sup>85</sup>

<sup>85</sup> มาตรา 20 ในกรณีที่การกระทำความผิดตามพระราชบัญญัตินี้เป็นการทำให้แพร่หลายซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ที่อาจกระทบกระเทือนต่อความมั่นคงแห่งราชอาณาจักรตามที่บัญญัติไว้ในภาคสอง ลักษณะ 1 หรือลักษณะ 1/1 แห่งประมวลกฎหมายอาญา หรือที่มีลักษณะขัดต่อความสงบเรียบร้อยหรือศีลธรรมอันดีของประชาชน พนักงานเจ้าหน้าที่โดยได้รับความเห็นชอบจากรัฐมนตรีอาจยื่นคำร้องพร้อมแสดงพยานหลักฐานต่อศาลที่มีเขตอำนาจขอให้มีคำสั่งระงับการทำให้แพร่หลายซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์นั้นได้ ในกรณีที่ศาลมีคำสั่งให้ระงับการทำให้แพร่หลายซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ตามวรรคหนึ่ง ให้พนักงานเจ้าหน้าที่ทำการระงับการทำให้แพร่หลายนั้นเอง หรือสั่งให้ผู้ให้บริการระงับการทำให้แพร่หลายซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์นั้นก็ได้

คือการแพร่หลายข้อมูลในคอมพิวเตอร์ที่กระทบกระเทือนต่อความสงบเรียบร้อย หรือศีลธรรมอันดีของประชาชน เจ้าหน้าที่ยื่นคำร้องต่อศาลให้มีคำสั่งระงับการแพร่หลายข้อมูลนั้นได้

จากการศึกษาในพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 ผู้ที่กระทำความผิดคือผู้ที่แอบเข้าไปในระบบคอมพิวเตอร์ของผู้อื่นโดยไม่ได้รับอนุญาต เมื่อเข้าไปล้วงข้อมูล ขัดขวาง การทำงานและเปลี่ยนแปลงข้อมูลในคอมพิวเตอร์ และการบริการขายชุดคำสั่งคอมพิวเตอร์เพื่อนำไปใช้ในการกระทำความผิด จะถูกลงโทษตามกฎหมายบัญญัติไว้เท่านั้น ไม่มีมาตราใดบัญญัติมาใช้กับผู้เล่นเกมบนอินเทอร์เน็ต จึงมีการเล่นเกมบนกันอย่างแพร่หลาย แต่ถ้าจะวิเคราะห์ให้ดี เว็บไซต์เกี่ยวกับการเล่นเกมบนอินเทอร์เน็ต ถ้าคนไทยส่วนใหญ่มีแนวโน้มไปลุ่มหลงต่อการพนัน ไม่รับผิดชอบต่อหน้าที่ สังคมจะวุ่นวาย ความเสียหายทางด้านเศรษฐกิจ การศึกษาจะตามมา อาจกระทบกระเทือนต่อความมั่นคงของชาติได้ อาจนำมาตรา 20 ของพระราชบัญญัตินี้มาปรับใช้เพื่อรักษาความมั่นคงแห่งราชอาณาจักรไว้ โดยเจ้าหน้าที่ยื่นคำร้องต่อศาลให้มีคำสั่งระงับการแพร่หลายของเว็บไซต์การพนันนั้นได้ หรือสั่งให้ผู้ให้บริการระงับการกระทำนั้นโดยเร็วเท่านั้น ประเทศไทยได้นำพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 และกฎหมายอื่นที่เกี่ยวข้องที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้น ใช้ควบคุมและป้องกันการเล่นเกมบนอินเทอร์เน็ต แต่ข่าวการจับกุมเรื่องการพนันที่ปรากฏทางสื่อสารมวลชนตลอดเวลาเพราะผู้กระทำผิดส่วนใหญ่ได้รับเพียงโทษปรับ และคนส่วนใหญ่ถือว่าการทำความผิดด้านการพนันไม่เป็นที่เลวร้ายเหมือนกับการลักทรัพย์ หรือปล้นทรัพย์ ความผิดการเล่นพนันเป็นความผิดที่กฎหมายกำหนดเป็นข้อห้าม (Mala Prohibita) เมื่อถูกจับและเสียค่าปรับแล้ว ก็มาเล่นเกมบนอีก ส่วนอัตราโทษตามกฎหมายการพนันของไทยในปัจจุบันโทษปรับสูงสุด 5,000 บาท แต่รายได้จากการพนัน เช่น การพนันทายผลฟุตบอลของโต๊ะรับพนันรายใหญ่คิดเป็นมูล 10 – 50 ล้านบาท เทียบอัตราส่วน โทษปรับต่อรายได้จากการพนันเท่ากับ 1 : 2,000-10,000 หมายความว่า เจ้ามือรับพนันแทงบอลมีรายได้สูงกว่าอัตราค่าปรับสูงขึ้นตามที่กฎหมายกำหนด 2,000 ถึง 10,000 เท่า นักพนันจึงกล้าเสี่ยงต่อการกระทำความผิดจากการศึกษากฎหมายการพนันของออสเตรเลีย ใช้วิธีการปิดกั้น (Block) เว็บไซต์ไม่ให้แพร่เข้าไปในอาณาจักรออสเตรเลีย นับว่าเป็นวิธีการ ควบคุมการเล่นการพนันได้วิธีหนึ่ง

#### 4. มาตรการทางเทคนิคที่ใช้ควบคุมการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต

ปัจจุบันการการใช้งานคอมพิวเตอร์ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต (Internet) เป็นที่นิยมใช้กันอย่างแพร่หลาย เนื่องจากมีความสะดวกรวดเร็วและประหยัดเวลา มีข้อมูลข่าวสารต่าง ๆ ที่มี



ประโยชน์ให้เลิกใช้งานมากมาย และสามารถค้นหาข้อมูลข่าวสารได้ทั่วทุกมุมโลก เพียงใช้ปลายนิ้วสัมผัสเท่านั้นเรื่องนี้มีคุณประโยชน์มากเพียงใด ก็ย่อมมีโทษที่จะตามมาด้วยเช่นกัน ถึงแม้จะมีวิธีการป้องกัน อย่างไรก็ตาม อาจมีเว็บไซต์บางส่วน ที่รอดผลจากการตรวจสอบของระบบได้ เช่นเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม (Dirty-Web) ตามคำสั่งของสำนักงานปลัดกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสารที่ 151/2547 เรื่อง จัดตั้งกลุ่มงานมาตรฐานและตรวจสอบการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ ลงวันที่ 3 สิงหาคม 2547 เว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม รวมถึงเว็บไซต์เกี่ยวกับการพนัน เช่นเว็บไซต์ที่เปิดให้บริการเล่นการพนันออนไลน์ หรือเว็บไซต์ที่ชักชวน หรือมอมเมาประชาชน เป็นต้น

มาตรการทางเทคนิคที่นิยมใช้ควบคุมเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม(เว็บไซต์เกี่ยวกับการพนัน) มี 1 มาตรการในกรอง (Filtering) มาตรการการปิดกั้น (Block )เว็บไซต์ซึ่งใช้ควบคุมกัน 2 ระดับการปิดกั้น

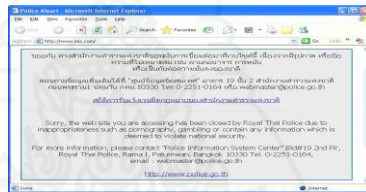
#### 4.1 มาตรการในการกรอง(Filtering) และการปิดกั้น (Block)

มาตรการในการกรอง (Filtering) และปิดกั้น (Block) เป็นมาตรการที่ทำให้การเข้าถึงเนื้อหา ในอินเทอร์เน็ตสามารถถูกกำกับและ ควบคุมได้ จุดประสงค์ของการกรองในตอนแรก เพื่อให้ผู้ปกครองได้ใช้ปิดกั้น (Block) เว็บไซต์ไม่ให้บุตรหลานของตนเองเข้าถึงเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม แต่ปัจจุบันนี้เทคโนโลยีดังกล่าว ได้ถูกนำไปใช้ ในระดับสถาบันต่างๆ เช่น สถาบันทางการศึกษา ห้องสมุด เทคโนโลยีในการกรองเนื้อหา ตั้งอยู่บนพื้นฐานของการปิดกั้น โดยใช้รายชื่อเป็นหลัก (list based blocking) โดยมักใช้คู่กันกับ เทคนิคการปิดกั้น (Block) ที่ใช้วิธีจับคู่ คำสำคัญ (Key word matching) เพื่อปิดกั้นเนื้อหา แบบเปลี่ยนแปลง ได้เอง โดยอัตโนมัติ โดยเจ้าหน้าที่ จะรวบรวมและจัดหมวดหมู่ รายชื่อ โดเมน (domain name) และ URL (Uniform Resource Locator ) URL นี้คือส่วนที่อยู่ ระหว่าง “ www ” และ .com หมายถึงชื่อของเว็บไซต์ เช่น http:// www.searchengines.com ชื่อของ URL ก็คือ “Search engines” ที่ต้องการปิดกั้นไม่ให้คนเข้าไป โดยใส่รายชื่อนั้นในโปรแกรมกรอง(filtering software) ซึ่งสามารถตั้งค่าให้ปิดกั้นเฉพาะ เว็บไซต์เฉพาะหมวดได้ เมื่อผู้ใช้พยายามเข้าเว็บไซต์ โปรแกรมกรองจะตรวจสอบรายชื่อในฐานข้อมูล และปิดกั้น (Block) ไม่ให้เข้าเว็บไซต์ที่มีรายชื่ออยู่ นั้น ถ้าตั้งให้โปรแกรมปิดกั้นด้วยคำสำคัญ โปรแกรมจะทำการตรวจสอบ เว็บไซต์ทุกหน้า ตั้งแต่โดเมน URL และหรือเนื้อหาในหน้านั้น พร้อมทำการปิดกั้นเว็บไซต์ เมื่อหน้านั้นมีคำสำคัญ อยู่ในรายชื่อที่กำหนดอย่างน้อยหนึ่งคำ ส่วนการปิดกั้นเว็บไซต์มี 2 ระดับคือ แม่ข่ายและลูกข่าย

## 4.2 ระดับการปิดกั้น

การป้องกันเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม มีหลายหน่วยงานได้พัฒนาโปรแกรมป้องกันเว็บไซต์ดังกล่าว แต่มีวัตถุประสงค์การใช้งานที่แตกต่างกันไปโดยส่วนใหญ่ จะให้บริการอยู่บนเครือข่าย หรือบริเวณ ทางออกไปสู่เครือข่ายภายนอก เนื่องจากเป็นวิธีที่ง่ายและดักจับ URL (Uniform Resource Locator) ทุกตัวที่เข้าและออกที่นี้ โปรแกรมป้องกันเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมและปิดกั้น บนเครื่องแม่ข่ายมีดังนี้

**4.2.1 โปรแกรมป้องกันเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม** ของสำนักงานตำรวจแห่งชาติ โปรแกรมป้องกันเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมสำนักงานตำรวจแห่งชาติ เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการตรวจสอบและปิดการทำงานของเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมระดับแม่ข่าย ที่ประสงค์จะให้ไปตรวจสอบกับฐานข้อมูลเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม หากพบก็จะทำการ Redirect ไปยังข้อความแจ้งเตือนของสำนักงานตำรวจแห่งชาติ บนเว็บไซต์ดังกล่าวในทันที ปัจจุบันนี้ในอยู่หน่วยงานราชการเช่น กระทรวงศึกษาธิการ เป็นต้น ดังภาพ<sup>86</sup>



ภาพที่ 3.1 โปรแกรมป้องกันเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม

ที่มา: ณรงค์ โปธิ “โปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม” สารนิพนธ์นิพนธ์ระดับมหาบัณฑิต สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าพระนครเหนือ 2548 หน้า 19

**4.2.2 โปรแกรมปลาวาฬ เบราเซอร์ (Plawan Browser)** โปรแกรม ปลาวาฬ เบราเซอร์ สร้างโดยทีมงานคนไทยและหน่วยงานภาครัฐที่ให้การสนับสนุนผู้ใช้งานอินเทอร์เน็ตชาวไทย ให้สามารถใช้อินเทอร์เน็ตได้อย่างสะดวกและปลอดภัยและมีความเหมาะสมกับคนไทยและหน่วยงานต่างๆเป็นอย่างดี ด้วยเมนูคำสั่งภาษาไทยสามารถใช้งานได้อย่างง่าย ความสามารถพิเศษที่โดดเด่น คือ มีตัวแปลภาษาบนเว็บเพจ ทำให้ผู้ใช้โปรแกรมสามารถเรียนรู้การใช้ภาษาอังกฤษด้วยที่สำคัญ คือ การป้องกันเว็บที่ไม่เหมาะสม เนื่องจากสังเกตเห็นอันตรายจากการเข้าเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมของเยาวชน โดยใช้ฐานข้อมูลจากกระทรวง ICT ซึ่งผนวกเข้าไปกับโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว

<sup>86</sup> ณรงค์ โปธิ โปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม สารนิพนธ์นิพนธ์ระดับมหาบัณฑิต สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าพระนครเหนือ 2548 หน้า 19

แล้ว ผู้ใช้งานสามารถทำการระงับ เว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมได้ ผู้ใช้สามารถเข้าถึงข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว<sup>87</sup> ดังภาพ



ภาพที่ 3.2 โปรแกรมปลาวาเปบราเซอร์

ที่มา ณรงค์ โภธิ “โปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม” สารนิพนธ์นิพนธ์ระดับมหาบัณฑิต สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าพระนครเหนือ 2548 หน้า 21

**4.2.3 โปรแกรมเว็บการ์ด (Web Guard)** โปรแกรมเว็บการ์ด เป็นโปรแกรมที่มีระบบกลั่นกรองเว็บไซต์ต้องห้ามและมั่นใจว่าขณะใช้อินเทอร์เน็ตของสมาชิกให้มีความปลอดภัยและสร้างสรรค์ โดยผู้ดูแลจะมีรหัสผ่านในการกำหนดและเปลี่ยนแปลงกลุ่มเว็บไซต์ที่ได้รับอนุญาตและไม่ได้รับอนุญาตให้สมาชิกเข้าไปใช้งานได้รวมทั้งสามารถควบคุมระยะเวลาการใช้งานอินเทอร์เน็ตและโปรแกรมสำเร็จรูปอื่นๆ รายงานวัน เวลาและกิจกรรมการใช้งานทั้งหมดที่เกิดขึ้นบนเครื่องคอมพิวเตอร์ ตลอดจนสามารถปรับปรุงหรือเพิ่มเติมรายชื่อเว็บไซต์ต้องห้ามอื่นๆอย่างต่อเนื่องโดยอัตโนมัติ



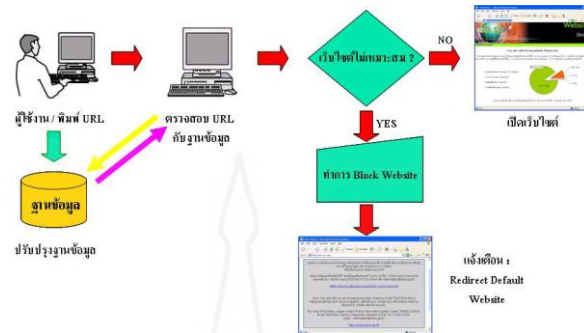
ภาพที่ 3.3 โปรแกรมเว็บการ์ด

ที่มา ณรงค์ โภธิ “โปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม” สารนิพนธ์นิพนธ์ระดับมหาบัณฑิต สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าพระนครเหนือ 2548 หน้า 21

ส่วนโปรแกรมป้องกันเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมและปิดกั้นบนเครื่องลูกข่ายมีผู้วิจัยและพัฒนาโปรแกรมไว้ดังนี้ โปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ลูกข่ายที่ใช้บริการทางอินเทอร์เน็ต ได้แบ่งการทำงานออกเป็น สองส่วน ส่วนแรก ทำหน้าที่ตรวจสอบเว็บไซต์กับฐานข้อมูลที่ได้จัดทำไว้ หากพบว่าเป็นเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม

<sup>87</sup> ณรงค์ โภธิ โปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม สารนิพนธ์นิพนธ์ระดับมหาบัณฑิต สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าพระนครเหนือ 2548 หน้า 21

โปรแกรมจะไม่ให้เปิดเว็บไซต์ดังกล่าว พร้อมทั้งแสดงข้อความแจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ส่วนที่สองทำหน้าที่ปรับปรุงเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมในฐานข้อมูลดังกล่าว



ภาพที่ 3.4 แผนผังการทำงานของโปรแกรมตรวจสอบ

ที่มา นรงค์ โภธิ “โปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม” สารนิพนธ์นิพนธ์ระดับมหาบัณฑิต สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ 2548 หน้า 26

การทำงานของโปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ลูกข่าย ที่ใช้อินเตอร์เน็ต โปรแกรมแบ่งการทำงานออกเป็นสองส่วนมีรายละเอียดดังนี้ ส่วนแรกส่วนของการตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม (DirtyWeb Block) สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ลูกข่าย ที่ใช้อินเตอร์เน็ต เอ็กซ์พลอเรอร์ เบราเซอร์ ซึ่งส่วนนี้จะเป็นการตรวจสอบเว็บไซต์ต่างๆ ที่เราเปิดขึ้นมาผ่านโปรแกรมอินเตอร์เน็ต เอ็กซ์พลอเรอร์ เบราเซอร์ ตั้งแต่เวอร์ชัน 5 ขึ้นไป มีรูปแบบการใช้งาน คือ เมื่อเราเปิดเว็บไซต์ขึ้นมาไม่ว่าจะด้วยวิธีการพิมพ์ URL ลงบนช่อง Address Bar คลิกที่ปุ่ม Link หรือด้วยวิธีการต่างๆ ที่ผ่านทางโปรแกรมดังกล่าวให้โปรแกรมทำการดักจับ URL ของเว็บไซต์ที่จะเปิดนั้นขึ้นมา แล้วนำไปเปรียบเทียบกับรายชื่อของเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมที่ได้เก็บรวบรวมไว้ในฐานข้อมูลของโปรแกรม หากพบว่าตรงกันให้ทำการป้องกันไม่ให้เปิดเว็บไซต์ดังกล่าวขึ้นมา จากนั้นโปรแกรมจะทำการแจ้งเตือนข้อความเตือนผู้ใช้งานว่าเว็บไซต์นี้ไม่เหมาะสมที่จะทำการเปิดขึ้นมาบนคอมพิวเตอร์ลูกข่ายเครื่องนี้ จากนั้นอาจจะทำการปรับเปลี่ยนไปยังเว็บไซต์ที่กำหนดไว้<sup>88</sup>

ส่วนที่สองส่วนของการปรับปรุง (Update Database) รายชื่อเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมของโปรแกรม เนื่องจากโปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมสำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ลูกข่ายที่ใช้อินเตอร์เน็ต เอ็กซ์พลอเรอร์ เบราเซอร์ เป็นโปรแกรมขนาดเล็กและยังไม่ได้ผนวกในส่วนของการปรับปรุงฐานข้อมูลแบบออนไลน์ จึงได้พัฒนาโปรแกรมในส่วนของ

<sup>88</sup> นรงค์ โภธิ โปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม สารนิพนธ์นิพนธ์ระดับมหาบัณฑิต สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ 2548 หน้า 24

การปรับปรุงฐานข้อมูลแบบให้ผู้ใช้งานเป็นผู้ปรับปรุง แก้ไข ลบ เพิ่ม ฐานข้อมูลรายชื่อของเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมเองได้ตลอดเวลา โดยการผ่าน Username และ Password สำหรับการปรับปรุงฐานข้อมูลดังกล่าว ซึ่งเป็นโปรแกรมที่แยกออกมาจากโปรแกรมตรวจสอบ เพื่อความคล่องตัวในการบริหารจัดการ และเป็นการลดขนาดของตัวโปรแกรมให้มีขนาดเล็กลงด้วย<sup>89</sup>

การตรวจสอบและปิดกั้นเว็บไซต์ (Block) เว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมนอกจากใช้โปรแกรมตามที่กล่าวไว้ข้างต้น ผู้ใช้บริการสามารถ ปิดกั้น (Block) เว็บไซต์ต่างๆ ด้วยวิธีการดังต่อไปนี้

ขั้นที่ 1 กด start แล้วพิมพ์ใส่ช่อง Open ว่า C: windows system 32 diversetehosts

ขั้นที่ 2 ในโปรแกรม Note ให้พิมพ์ต่อท้ายว่า 127.0.0.1 ชื่อเว็บไซต์ ที่ต้องการจะปิดกั้น (Block) เช่นต้องการ block hi5.com ก็พิมพ์คำว่า 127.0.0.1 hi5 .com ก็ได้แต่ไม่ต้องใส่ http://

เมื่อพิมพ์เสร็จแล้ว กด Ctrl + S หรือ คลิกที่file จากนั้น save และทำการปิด หลังจากนั้นเปิด Internet Explorer ทั้งหมดแล้วเปิดใหม่ ลองพิมพ์ hi5.com ลงไปจะพบว่า เข้าไม่ได้แล้ว เพราะว่าโดนปิดกั้น (Block) โดยผู้ให้บริการคือตัวเรา<sup>90</sup>

การกรองและปิดกั้นเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมในระดับแม่ข่าย(ผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ต) และระดับลูกข่าย (ผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ต) ทั้ง 2 ระดับ มีปัญหาในการกรองและปิดกั้นเว็บไซต์ดังนี้

ระดับแม่ข่ายหรือผู้ให้บริการ ถ้าแม่ข่ายหรือผู้ให้บริการ ทำหน้าที่ตรวจสอบ ถ้าพบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมอยู่ภายในประเทศ หน่วยงานของรัฐมีอำนาจและทำหน้าที่ตรวจสอบ ถ้าพบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม สามารถดำเนินการปิดกั้นได้ แต่แม่ข่ายหรือผู้ให้บริการเว็บไซต์อยู่ในต่างประเทศ และมีกฎหมายอนุญาตให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต เจ้าหน้าที่ของไทยก็ไม่สามารถดำเนินการปิดกั้นได้ ต้องใช้หลักเรื่องความรับผิดชอบหลักคืนแดนมาประกอบการดำเนินการและขอความร่วมมือจากต่างประเทศปิดกั้นเว็บไซต์ ซึ่งจะทำการวิเคราะห์ในบทที่ 4 ต่อไป

ระดับลูกข่ายหรือผู้ให้บริการ ผู้ปกครองต้องให้ความรู้กับบุตรหลานที่อยู่ในความดูแล ได้ทราบถึงผลเสียของการเล่นการพนัน พร้อมกับปิดกั้น (Block) เว็บไซต์ที่เกี่ยวกับการพนัน ในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่บ้าน เพื่อไม่ให้บุตรหลาน ของตนเข้าไปในเว็บไซด์ การพนัน ในการปิดกั้นระดับลูกข่ายหรือผู้ให้บริการ ถ้าผู้ปกครองคนใด ให้ความร่วมมือ บุตรหลานก็จะห่างไกลจากการพนัน แต่ถ้าไม่ให้ความร่วมมือแล้ว การควบคุมการเล่นการพนันจะไม่ได้ผล ส่วนร้านอินเทอร์เน็ต

<sup>89</sup> ณรงค์ โภธิ โปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม สารนิพนธ์นิพนธ์ระดับมหาบัณฑิต สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ 2548 หน้า 24

<sup>90</sup> [http:// www.easycashservice.com/psc22.html](http://www.easycashservice.com/psc22.html) เข้าค้นเมื่อวันที่ 11 กันยายน 2555

ที่เปิดอยู่ในชุมชนต่างๆ คงต้องอาศัยเจ้าหน้าที่ของรัฐช่วยปราบปราม และพลังมวลชนต่างๆ ต้องช่วยกันสื่อสารให้สังคมรับรู้อันตรายจากการเล่นเกมพนัน สื่อสารมวลชนต้องไม่เสนอข่าวสารข้อมูล ที่เป็นการกระตุ้น หรือปลุกเร้าให้ประชาชน โดยเฉพาะเยาวชนมีค่านิยมในการเล่นการพนัน ในสภาพของชุมชนปัจจุบัน จะมีร้านบริการเกมพนันบนอินเทอร์เน็ตอยู่ทั่วไปและเปิดบริการตั้งแต่เวลา 08.00 น. – 24.00 น. นักเรียน นักศึกษาเดินเข้าไปเล่นได้ตลอดเวลา บางคนหนีเรียนมาเล่นเกม เจ้าหน้าที่ตำรวจ หรือบุคลากรทางการศึกษาที่ได้รับการแต่งตั้งเป็นสารวัตรนักเรียนไม่ได้ดำเนินการจับกุม ร้านอินเทอร์เน็ต และดักเตือนนักเรียน นักศึกษาที่ไปมั่วสุมในร้านแต่อย่างใด ถ้าเด็กเหล่านั้นมีนิสัยติดการเล่นเกมพนันแล้ว จะมีผลเสียหายต่อการศึกษาของชาติ สร้างปัญหาให้เกิดกับสังคมได้

## 5. สรุปและวิเคราะห์

จากการศึกษาการกำหนดโทษทางอาญา ประมวลกฎหมายอาญาพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 และกฎหมายควบคุมการพนันของต่างประเทศคือ ประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และฮ่องกงสรุปได้ดังนี้

การกำหนดโทษทางอาญานั้นเป็นความผิดที่เกิดจากการกระทำที่ได้ทำไปและขณะที่ทำกฎหมายอาญาได้ระบุว่าเป็นความผิด การกำหนดโทษดังกล่าวเพื่อรักษาความสงบเรียบร้อยและความมั่นคงของรัฐ จึงได้มีบทบัญญัติห้ามไม่ให้ทำหรือทำอะไรได้ตามความพอใจของตน ถ้าฝ่าฝืนได้รับโทษตามที่กำหนดไว้ คือ ประหารชีวิต จำคุก กักขัง ปรับและริบทรัพย์สิน ส่วนพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ได้กำหนดลงโทษ ผู้กระทำความผิดมีจำคุกและปรับ แต่กฎหมายการพนันของไทยฉบับนี้ ไม่ได้บัญญัติเกี่ยวกับการเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต มีแต่แบ่งประเภทของการพนันเป็นบัญชี ก. และบัญชี ข. ถ้าการพนันใด ไม่มีชื่อในบัญชีทั้งสอง ก็ให้เป็นการพนันในประเภทอื่น ๆ โทษแห่งความผิด การเล่นเกมพนันแต่ละประเภทแตกต่างกัน การพนันบนอินเทอร์เน็ตบางชนิดมีชื่ออยู่ในบัญชี ก. แต่วิธีการเล่นแตกต่างกัน เพราะการเล่นในสมัยก่อน ผู้เล่นและเจ้ามือต้องอยู่ในที่เล่นแห่งเดียว แต่การเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต ผู้เล่นและเจ้ามือหรือเจ้าของเว็บไซต์อยู่คนละแห่งบางครั้งอยู่คนละประเทศ จึงมีปัญหากการนำกฎหมายการพนันของไทยที่มีอยู่ไปปรับใช้ การกระทำความผิดของนักการพนันที่นิยมเล่นกันบนอินเทอร์เน็ต กฎหมายการพนันของอังกฤษก็ไม่มีบทบัญญัติเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตเช่นเดียวกันกับประเทศไทย แต่ได้ใช้กฎหมายการพนันที่มีอยู่คือ กฎหมาย The Gambling Act 1986,2005 มาปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยมีคณะกรรมการควบคุมการพนัน(Gambling Board) เป็นผู้ดำเนินการควบคุมและปรับใช้กฎหมาย แต่ประเทศไทยไม่มีรูปคณะกรรมการโดยเฉพาะเหมือน

กับประเทศอังกฤษ จึงใช้เจ้าหน้าที่ตำรวจควบคุม จับกุม ผู้ทำความผิด ทำสำนวน เสนอต่ออัยการ ดำเนินการยื่นฟ้องต่อไป การทำสำนวนของเจ้าหน้าที่แต่ละแห่งไม่เหมือนกัน ทั้งที่มีฐานความผิดเหมือนกัน จึงทำให้ผู้กระทำผิดได้รับโทษแตกต่างกัน อีกประการหนึ่งตามประมวลกฎหมายอาญาของไทยมาตรา 56 ให้อำนาจศาลใช้ดุลยพินิจในการลงโทษได้ ผู้กระทำความผิดจึงไม่เกรงกลัวต่อการลงโทษตามกฎหมายของเจ้าหน้าที่ ส่วนประเทศสหรัฐอเมริกา มีกฎหมาย Interstate Wire Act เป็นกฎหมายควบคุมการพนันที่ออกโดยรัฐบาลกลาง มีหลักโดยทั่วไปว่าการพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นสิ่งผิดกฎหมายในสหรัฐอเมริกา แต่จะเน้นไปในทางควบคุมการเล่นพนันผ่านทางโทรศัพท์ ยกเว้นบางมลรัฐ เช่น มลรัฐเนวาดา (Nevada) มลรัฐโอเรกอน (Oregon) ได้ออกกฎหมายควบคุมการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้ กฎหมายของมลรัฐเนวาดา ควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต กว้างกว่ากฎหมายของมลรัฐโอเรกอน เพราะรวมทั้งการพนันบนอินเทอร์เน็ต ซึ่งจะเป็ระบบการสื่อสารที่ทันสมัยกว่าอินเทอร์เน็ต แต่มลรัฐทั้งสองนี้ได้มีข้อห้าม ไม่ให้สถาบันทางการเงินทำธุรกรรมต่าง ๆ เกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตทุกกรณี ทำให้ผู้เล่นประสบปัญหาในการรับ-จ่ายเงิน เกี่ยวกับการพนัน แต่อย่างไรก็ตามในปัจจุบันนี้สหรัฐอเมริกาประสบปัญหาคนเป็นโรคติดการพนันมีอัตราสูงขึ้น ทำให้เกิดผลกระทบต่อครอบครัว สังคมและเศรษฐกิจ หน่วยงานต่างๆในสหรัฐอเมริกาได้หาทางแก้ปัญหาในเรื่องนี้ หลายประการแต่ที่น่าสนใจ คือการควบคุมตนเองและให้ครอบครัวช่วยควบคุม ห้ามการโฆษณาเกี่ยวกับการเล่นพนัน เพื่อให้ผู้เล่นห่างจากการพนันให้ได้มากที่สุด ส่วนประเทศออสเตรเลีย รัฐบาลอนุญาตให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ เช่น ประเภทการแข่งขันกีฬา การพนันทายผลลอตเตอรี่ แต่ผู้ประกอบการให้บริการการพนันนี้ ต้องได้รับอนุญาตจากรัฐบาลของรัฐที่ไปขอดำเนินธุรกิจด้วย แต่การพนันประเภทบ่อนคาลิโนบนอินเทอร์เน็ตนั้น จะให้บริการได้ภายนอกอาณาจักรออสเตรเลีย คนที่อาศัยอยู่ในออสเตรเลียไม่สามารถเข้าไปในเว็บไซต์ (website) เกมพนันบ่อนคาลิโนเพื่อเล่นพนันบนอินเทอร์เน็ตได้เนื่องจากเว็บไซต์ดังกล่าวจะถูก block หหมด ประเทศไทยควรที่จะทำการศึกษาการ block เว็บไซต์ของออสเตรเลียและนำมาใช้เพื่อป้องกันไม่ให้เด็กเยาวชนเข้าไปในเว็บไซต์การพนันได้จะเป็นผลดีต่อสังคมเป็นอย่างมาก ส่วนฮ่องกง มีบริษัท Hong Kong Jockey Club เป็นผู้ให้บริการการพนันบนอินเทอร์เน็ตบริษัทเดียว ที่มีสิทธิถูกต้องตามกฎหมายและให้บริการเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต 3 ประเภท คือ สลากลอตเตอรี่ เกมพนันการแข่งขันกีฬาฟุตบอล และเกมพนันม้าแข่ง นอกจากนี้ฮ่องกงไม่อนุญาตให้ผู้ที่อยู่ในฮ่องกงเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตกับผู้ให้บริการที่อยู่นอกประเทศ เพื่อป้องกันไม่ให้เงินนักพนันชาวฮ่องกง รั่วไหลออกนอกประเทศนั่นเอง

บางประเทศเช่น ออสเตรเลีย ใช้วิธีการปิดกั้น (Block) กับเว็บไซต์การพนันไม่ให้แพร่เข้าไปในอาณาจักรออสเตรเลีย เพื่อป้องกันไม่ให้คนที่อาศัยอยู่ในออสเตรเลีย เล่นการพนันได้

แต่ธรรมชาติของกฎหมายที่มีผลใช้บังคับต่อประชาชน ภายในอาณาเขตซึ่งมีลักษณะตรงกันข้ามกับระบบอินเทอร์เน็ต เพราะไม่มีขีดจำกัดไร้พรมแดนทางภูมิศาสตร์ คือบุคคลไม่ว่าจะอยู่ ณ ที่ใดในโลกก็สามารถเรียกใช้ข้อมูลข่าวสารทางอินเทอร์เน็ตได้ โดยไม่ถูกสกัดกั้นด้วยอาณาเขตพื้นที่ยุติธรรม ดังนั้น เมื่อบุคคลเข้าสู่เครือข่ายอินเทอร์เน็ตก็อยู่ในอาณาเขตที่ อำนาจของกฎหมายไม่สามารถควบคุมได้ อีกกรณีหนึ่ง ในแต่ละวันมีเว็บไซต์เกิดขึ้นใหม่จำนวนมากจึงทำให้เป็นเรื่องยากที่การใช้มาตรการกั้นกรองเว็บไซต์อยู่ตลอดเวลา ทุกฝ่ายจึงต้องร่วมมือร่วมใจกัน โดยเฉพาะผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ต ต้องช่วยกันควบคุม ป้องกันเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม (Dirty web) แพร่เข้ามาในประเทศไทย เพราะการพนันบนอินเทอร์เน็ต เป็นกิจกรรมที่ทำให้เกิดการถ่ายเทเงินทองจากผู้เล่นไปสู่เจ้าของเว็บไซต์หรือผู้ให้บริการอย่างรวดเร็ว เป็นการพนันที่สามารถช่วยอุดหนุนคนให้เอาชนะในเกมที่ตนเองเล่นพนันอยู่ตลอดเวลาที่เข้าไปเล่น ถ้าไม่มีมาตรการควบคุมที่ดีจะเกิดความเสียหายต่อประเทศชาติได้ จากการศึกษาในบทนี้ ได้ทราบว่าประเทศไทยไม่มีคณะกรรมการควบคุมการเล่นพนัน โดยเฉพาะเหมือนประเทศอังกฤษ และไม่มีกฎหมายที่บัญญัติเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตเหมือนสหรัฐอเมริกาและออสเตรเลีย จึงทำให้เจ้าหน้าที่ต้องนำพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาปรับใช้ จึงมีปัญหาก่อขึ้นหลายประการ ดังนั้นในบทที่ 4 ผู้วิจัยจะได้ทำการวิเคราะห์ปัญหาการบังคับใช้กฎหมายการพนันของไทยเปรียบเทียบกับกฎหมายการพนันของอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ฮอลแลนด์และออสเตรเลีย เพื่อสรุปหามาตรการที่เหมาะสม ควบคุมการเล่นพนันบนอินเทอร์เน็ตไม่ให้เกิดมีผลกระทบในด้านลบเกี่ยวกับประเทศไทยต่อไป





## บทที่ 4

# วิเคราะห์ปัญหาการปรับใช้กฎหมายของไทย และเปรียบเทียบ กฎหมายควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตกับประเทศต่าง ๆ

จากการศึกษาเกี่ยวกับการพนันและพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 กฎหมายเกี่ยวกับการพนันของต่างประเทศคือ อังกฤษ สหรัฐอเมริกา สหองกง และออสเตรเลีย ทำให้ทราบถึงความแตกต่างกฎหมายของไทยและต่างประเทศ ในบทนี้จะทำการศึกษาวิเคราะห์ถึงปัญหาการปรับใช้กฎหมายของไทยกรณีการพนันบนอินเทอร์เน็ต และเปรียบเทียบกฎหมายของไทยกับต่างประเทศ มาตรการในการแก้ไขปัญหา เพื่อสรุปและเสนอแนะการแก้ไขปัญหาการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่เหมาะสมสำหรับประเทศไทยต่อไป โดยผู้วิจัยจะวิเคราะห์ประเภทการพนันบนอินเทอร์เน็ตและวิธีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตดังนี้

### 1. การพนันบนอินเทอร์เน็ต ประเภทและวิธีการเล่น

การพนันกับคนไทยมีความผูกพันกันมาก ในอดีตมีการเล่นกันในชนชั้นผู้มีฐานะ เช่น พวกขุนนาง พ่อค้า เมื่อสังคมได้เจริญเติบโตและเทคโนโลยีสารสนเทศได้มีการพัฒนาไปเป็นระบบอินเทอร์เน็ต ทำให้การเล่นการพนันได้แพร่หลายไปจากการเล่นในบ่อน เป็นการเล่นบนอินเทอร์เน็ตและเล่นกันทุกชนชั้นคือ ข้าราชการ พ่อค้า แม่ค้า นักธุรกิจ นักเรียน นักศึกษา รวมทั้งกรรมกรผู้ใช้แรงงาน ทำให้มีวงเงินในการเล่นพนันโดยรวมสูงถึงหลักร้อยล้าน ทำให้เกิดความเสียหายต่อระบบเศรษฐกิจ ส่งผลกระทบต่อสังคม เพื่อให้มีความเข้าใจการพนันบนอินเทอร์เน็ตและประเภทการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่นิยมเล่นกันในสังคมไทยเปรียบเทียบกับการเล่นแบบเก่าได้ดังนี้

#### 1.1 การพนันบนอินเทอร์เน็ตและประเภทของการพนัน

การพนันบนอินเทอร์เน็ต คือ การเล่นพนันเพื่อเอาเงินหรือสิ่งของ โดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม ไหวพริบ และฝีมือ รวมทั้งโชค ซึ่งอาศัยเหตุการณ์ในอนาคตที่ไม่แน่นอนมาเล่นในระบบคอมพิวเตอร์ที่มีการรวบรวมการเล่นในรูปแบบต่าง ๆ มาไว้ในระบบ ในปัจจุบันได้มีการเชื่อมต่อกันเป็นระบบแบบ Wan ซึ่งสามารถครอบคลุมพื้นที่ไปได้ทั่วโลก ผู้เล่นถ้ามีคอมพิวเตอร์ที่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้ก็จะสามารถเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ไม่ว่าจะผู้

เล่นหรือเจ้าของเว็บไซต์จะอยู่ที่ใดในโลกนี้ก็สามารถเล่นพนันกันได้ ประเภทของการพนันที่นิยมเล่นกันบนอินเทอร์เน็ตมี 4 ประเภท คือ การทายผลลอตเตอรี่ออนไลน์ การทายผลการแข่งขันกีฬา การทายผลเกมพนันในลักษณะบ่อนคาสีโน และประเภทจัดให้มีการเล่นแถมพกหรือรางวัลในการเสี่ยงโชค

### 1.1.1 การทายผลลอตเตอรี่ออนไลน์เปรียบเทียบกับสลากกินแบ่งรัฐบาลและสลากกิน

#### รวม

การทายผลลอตเตอรี่ออนไลน์ ผู้รับแทงไม่ได้เป็นผู้ออกสลากแต่นำผลการออกลอตเตอรี่ของประเทศต่าง ๆ มาให้ผู้เล่นทำนายผล เมื่อผู้เล่นทำการลงทะเบียนและได้รับรหัสผ่าน ผู้เล่นใส่รหัสผ่านกรอกตัวเลข 1-49 ลงในแถว ๆ ละ 1-3 ตัว ผู้เล่นแทงได้สูงสุด 6 แถวจะแทงกี่แถวก็ได้ แต่มีจำกัดวงเงินขั้นต่ำและขั้นสูงในการแทงไว้ การได้พนัน และเงินรางวัล ถ้าแทง 1 หมายเลข และผลการออกรางวัลตรงกับเลขที่แทงจะได้เงินรางวัล 5 เท่า ถ้าแทง 2 หมายเลข ผลการออกรางวัลตรงกับเลขที่แทงไว้จะได้เงิน 40 เท่า ถ้าแทง 3 หมายเลข เมื่อถูกรางวัลจะได้เงินรางวัล 400 เท่า เปรียบเทียบอัตราได้เสียในกรณีแทง 1 หมายเลข คือ 1 ส่วน 49 หมายความว่าตัวเลขออกรางวัลมีได้ 49 หมายเลข ตัวเลขที่ถูกรางวัล 1 หมายเลข แต่สลากกินแบ่งรัฐบาล เลขท้าย 2 ตัว ตัวเลขที่ออกรางวัลมีได้ 00 ถึง 99 รวม 100 ตัว แต่มีโอกาสถูกรางวัล 1 ส่วน 100 จากการเปรียบเทียบดังกล่าว ผู้เล่นสลากกินแบ่งรัฐบาลมีโอกาสเสียเงินมากกว่า การทายผลลอตเตอรี่ออนไลน์ ประมาณ 2 เท่า ถ้าเป็นสลากกินรวมที่สังคมไทยนิยมเล่นกันในปัจจุบัน เลขท้าย 3 ตัวรางวัลที่ 1 มีโอกาสออก 000 ถึง 999 รวม 1,000 จำนวน แต่มีโอกาสถูกเพียง 1 ตัว คิดเป็นอัตราส่วนได้เสีย 1 ใน 1,000 การเล่นเกมสลากกินรวมมีโอกาสถูกเจ้าหน้าที่ดำเนินการจับกุมได้ง่าย ในบางครั้งการเล่นสลากกินรวมในสังคมไทย ถ้าถูกรางวัลกันมากเข้ามือไม่ยอมจ่ายตามที่ตกลงกันคือ แทง 1 บาทได้ 500 บาท ผู้เล่นไม่สามารถไปฟ้องร้องเจ้าหน้าที่ได้ เพราะเป็นการเล่นที่ผิดกฎหมาย แต่ถ้าเปรียบเทียบหาว่าได้คืนกับสลากกินแบ่งรัฐบาลแล้วอัตราการได้เงินรางวัลหาได้คืนสูงกว่าสลากกินแบ่งรัฐบาล เช่น รางวัลที่ 1 ของสลากกินแบ่งรัฐบาลเท่ากับ 1 : 1,000,000 คือหมายเลขที่มีสิทธิออกตั้งแต่ 000,000 ถึง 999,999 แต่จะถูกรางวัลที่ 1 เพียง 1 หมายเลขเท่านั้น ส่วนหาได้คืนถ้าผู้เล่นเล่นได้ค เช่น 123 สามารถเรียงเลขสลับได้ 6 จำนวนคือ 123 , 321 , 132 , 231 , 213 และ 312 เลขท้าย 3 ตัว รางวัลที่ 1 มีสิทธิออกได้ 000 ถึง 999 รวม 1,000 จำนวน ดังนั้นอัตราการได้พนันเท่ากับ 6 : 1000 จึงทำให้คนไทยที่ไม่ชำนาญอินเทอร์เน็ตเล่นหาได้คืนกันมากทุกสาขาอาชีพ แต่การพนันที่นิยมเล่นกันมากกว่าการพนันทายผลลอตเตอรี่ออนไลน์คือ การพนันประเภททายผลการแข่งขันกีฬา จะทำการวิเคราะห์ให้ดังนี้

### 1.1.2 ประเภทการทายผลแข่งขันกีฬา

การพนันประเภทการทายผลแข่งขันกีฬานิยมมากที่สุดในสังคมไทยคือ การเล่นการพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอล โดยการแข่งขันฟุตบอลลีก (league) ของ 3 ประเทศที่นิยมกันคือ อังกฤษ เยอรมัน และอิตาลี ทั้ง 3 ประเทศนี้ใน 1 สัปดาห์มีฟุตบอลเข้าแข่งขันรวมกันไม่ต่ำกว่า 28 นัด วันเสาร์และวันอาทิตย์จะมีการแข่งขันมากกว่าวันธรรมดา แต่ถ้าเป็นการแข่งขันฟุตบอลสโมสรระหว่างประเทศ เช่น ยูฟ่าแชมป์เปียนลีก และยูฟ่าคัพ จะแข่งในวันอังคาร-วันพฤหัสบดีเท่านั้น ผู้ที่ชอบเล่นการพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตจึงสามารถเล่นได้ทุกวัน การเล่นพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตซึ่งมีโครงสร้างคล้ายกับโครงสร้างของโต๊ะรับแทงพนันฟุตบอล ดังนั้นการพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตเหมือนการจำลองโครงสร้างและรูปแบบการพนันที่เล่นบนโต๊ะรับแทงพนันให้มาอยู่บนโลกของอินเทอร์เน็ต ทำให้มีความสะดวก ไม่เสียเวลา และป้องกันการถูกจับกุมของเจ้าหน้าที่ตำรวจได้ องค์ประกอบสำคัญของการเล่นการพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตประกอบไปด้วย 2 อย่าง คือ ผู้ให้บริการหรือเจ้ามือและฝ่ายผู้ใช้บริการหรือผู้เล่น วิธีการเล่นการพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตในเมืองไทยทำได้ดังนี้ เจ้ามือหรือผู้ให้บริการต้องสมัครเป็นสมาชิกของเว็บไซต์ (website) รับแทงฟุตบอลต่างประเทศ เว็บไซต์ที่นิยมมากที่สุดในเมืองไทยคือ เว็บไซต์ที่มีชื่อว่า “sbobet” และได้แตกเป็นเว็บไซต์ลูกในประเทศไทยเป็นจำนวนมาก เมื่อเจ้ามือได้สมัครเป็นสมาชิกจะได้เครดิตหรือวงเงินที่สามารถแทงได้ รวมทั้ง username และ password หลังจากนั้นเจ้ามือจะสร้างเว็บไซต์ลูกพร้อมกระจายไปให้ลูกทีมของคนที่อยู่ในเครือข่ายไปเปิดให้บริการรับแทงพนันบอลบนอินเทอร์เน็ตจากผู้เล่นต่อไป ส่วนผู้เล่นรายใดไม่ประสงค์จะพนันบอลบนอินเทอร์เน็ตก็จะพนันทางโพล ผู้ให้บริการก็เก็บโพลพนันบอลจากลูกค้ำมาลงพนันบอลบนอินเทอร์เน็ตด้วยตนเอง กลุ่มผู้ใช้บริการหรือผู้เล่นอาจแบ่งได้ 2 ประเภทคือ เป็นผู้เล่นอย่างเดียวและเป็นผู้เล่นพร้อมเป็นผู้ให้บริการ (เจ้ามือ) ไปในตัว กลุ่มแรกเล่นอย่างเดียว กลุ่มสองที่เป็นทั้งผู้เล่นและเจ้ามือ บางคนทำเป็นรายได้เสริม โดยนำรายได้มาเป็นทุนในการเล่นพนันบอล หรือมีความหวังเล่นพนันบอลโดยไม่ใช้ทุนของตนเอง ส่วนผู้เล่นที่ซื้ออาชีพเป็นผู้ให้บริการด้วย บางรายทำเป็นอาชีพหลัก บางคนมีรายได้สูงกว่ารายได้ที่มาจากการทำงานประจำ ขั้นตอนในการเล่นการพนันบอลบนอินเทอร์เน็ตของผู้เล่นนั้น วิเคราะห์ได้ดังนี้ ผู้เล่นจะแบ่งได้ 2 กลุ่มคือ ผู้เล่นที่มีคนแนะนำ และผู้เล่นที่ไม่มีคนแนะนำ ผู้เล่นที่มีผู้แนะนำมา สามารถโทรศัพท์ไปที่เจ้าของเว็บไซต์โดยตรง หรือผ่านผู้แนะนำในการขอ password เมื่อเข้าสู่เว็บไซต์รับแทงพนันบอล เมื่อได้ password ผู้เล่นสามารถเติมพันหรือแทงพนันบอลได้ทันที โดยไม่ต้องโอนเงินเข้าไปยังบัญชีธนาคารของเจ้าของเว็บไซต์ ส่วนการเติมพันที่ผู้เล่นจะได้เครดิตมากหรือน้อยขึ้นอยู่กับความเชื่อมั่นของผู้แนะนำกับเจ้าของเว็บไซต์ ส่วนผู้เล่นที่ไม่มีผู้แนะนำ ผู้เล่นโทรศัพท์ไปที่เจ้าของเว็บไซต์ตามโทรศัพท์ในเว็บไซต์รับแทงบอลบนอินเทอร์เน็ตได้แจ้งไว้ แต่ส่วนใหญ่แล้วผู้เล่นใหม่

ที่ไม่มีคนแนะนำไป เจ้าของเว็บไซต์หรือผู้ให้บริการรับแทงพนันบอลนั้นจะยังไม่ให้ password แต่จะให้ผู้เล่นไปติดต่อกับเจ้าหน้าที่หรือตัวแทนอีกทอดหนึ่ง เพื่อลดอัตราการเสี่ยงถูกจับกุมด้วยเจ้าหน้าที่ตำรวจ และเพื่อสะดวกในการควบคุมดูแลของเจ้าของเว็บไซต์ ซึ่งมีตัวแทนรับแทงพนันอยู่แล้ว แต่ผู้เล่นในกรณีที่ไม่มีผู้แนะนำเมื่อได้ password ก่อนจะเล่นเดิมพันได้ต้องโอนเงินสดเข้าบัญชีธนาคารของเจ้าของเว็บไซต์ก่อน บัญชีธนาคารของเจ้าของเว็บไซต์ที่ผู้เล่นโอนเงินไปนั้นส่วนใหญ่ไม่ใช่บัญชีของเจ้าของเว็บไซต์หรือตัวแทนโดยตรง แต่จะว่าจ้างให้บุคคลอื่นไปเปิดบัญชีธนาคารแทน หลาย ๆ บัญชี เพื่อไม่ให้การเคลื่อนไหวทางการเงินในบัญชีผิดปกติ เมื่อผู้เล่นที่ไม่มีผู้แนะนำเล่นเดิมพันไปสักระยะหนึ่ง ผู้ให้บริการหรือเจ้าของเว็บไซต์เกิดความเชื่อมั่นแล้วก็จะให้เครดิตในการเล่นเดิมพันได้มากกว่าจำนวนเงินที่โอนเข้าบัญชี การเล่นพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตนี้มีรูปแบบการเล่นที่แตกต่างจากอดีตมาก ในอดีตการเล่นเดิมพันจะได้พนันก็ต่อเมื่อผู้เล่นเล่นทีมที่ชนะการแข่งขัน แต่ในปัจจุบันผู้เล่นเล่นทีมที่แพ้การแข่งขันอาจได้เงินพนันก็ได้ ขึ้นอยู่กับอัตราต่อรองเช่น ทีม A แข่งกับทีม B ทีม A เป็นตัวเต็ง มีอัตราต่อรอง 0-4 คือให้ทีม B ซึ่งเป็นทีมอ่อนได้ 4 ประตูก่อน ถ้าผู้เล่นเล่นทีม B และผลการแข่งขันทีม A ชนะทีม B 2 ประตูต่อ 1 เมื่อนำอัตราต่อรวมผลการแข่งขันจะได้ A : B เป็น 2 : 5 แสดงว่าทีม A ได้ 2 ประตู ทีม B ได้ 5 ประตู ดังนั้นผู้เล่นที่เล่นทีม B ในกรณีนี้จะได้เงินเดิมพัน นอกจากอัตราต่อรองแล้วยังมีการทายผลการแข่งขันเป็นชุด เจ้ามือจะกำหนดว่าในแต่ละชุดมีทีมใดแข่งขันกันบ้าง ตั้งแต่ 3 คู่จนถึง 8 คู่ และให้ผู้เล่นทายผลการแข่งขันเป็นทีมใดชนะ เสมอ แพ้ ถ้าทายถูกก็จะได้เงินเดิมพันตามอัตราที่กำหนดเช่น แข่ง 5 คู่ ทายถูก 5 คู่ ได้เงินเดิมพัน 40 เท่า ถูก 4 คู่ ได้เงินเดิมพัน 3 เท่า เป็นต้น อัตราเดิมพันดังกล่าวทำให้ผู้เล่นพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตมีความสนใจในการเล่นพนันมากขึ้นพอจะเปรียบเทียบได้ดังนี้

**เปรียบเทียบการพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตกับการพนันที่โต๊ะรับพนันฟุตบอล**  
สาเหตุที่ทำให้การพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตได้รับความนิยมมากกว่าการพนันบนโต๊ะรับแทงพนันฟุตบอล ผู้วิจัยคิดว่ามีสาเหตุหลายประการดังนี้

1. ความสะดวกรวดเร็ว การเล่นพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตเมื่อผู้เล่นได้ password จาก ผู้ให้บริการ (เจ้ามือ) แล้ว ผู้เล่นสามารถเล่นพนันได้ตลอดเวลาตามวงเงินที่ตนมีอยู่ และผู้เล่นสามารถวางเดิมพันก่อนการแข่งขัน 5 นาทีได้ แต่การพนันบนโต๊ะรับแทงนั้นผู้เล่นต้องวางเดิมพันก่อนการแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที ถ้าการแข่งขันเป็นเวลา 01:00 น. ของวัน การวางเดิมพันบนโต๊ะรับแทงจะเกิดความยุ่งยากทั้ง ผู้เล่นและผู้รับแทง แต่การพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตสามารถวางเดิมพันได้ตลอดเวลาทางอินเทอร์เน็ต ในปัจจุบันโทรศัพท์มือถือสามารถต่ออินเทอร์เน็ตได้ การพนันฟุตบอลจึงสามารถเล่นได้ตลอดเวลา ทุกสถานที่

2. อัตราต่อรอง อัตราต่อรองการพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตมีหลายอัตรา แต่ อัตราต่อรองบนโต๊ะรับแทงการพนันส่วนใหญ่จะมีอัตราเดียว จึงทำให้ผู้เล่นมีโอกาสลุ้นผลของการเดิมพันบนอินเทอร์เน็ตได้มากกว่าการพนันบนโต๊ะ นอกจากนี้ผู้เล่นรับพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตมีโอกาสเสนออัตราต่อรองใกล้เคียงกับความจริงในสนามแข่งขัน ให้ผู้เล่นได้มีโอกาสได้เลือกเล่นได้มากกว่าโต๊ะรับแทงพนัน เช่น เมื่อการแข่งขันผ่านไป 10 นาที ผู้รับแทงพนันอาจเสนอ ทีมใดได้เตะมุมก่อนกัน หรือทีมใดได้ประตูก่อนเป็นต้น การเสนออัตราต่อรองดังกล่าว โต๊ะรับแทงพนันบอลไม่สามารถทำได้ การต่อรองดังกล่าวทำให้การชมการแข่งขันมีความสนุกเร้าใจมากขึ้น

3. การจับกุมโต๊ะพนันรับแทงฟุตบอลของเจ้าหน้าที่ตำรวจเข้มงวดมากขึ้น การพนันทุกชนิดโดยเฉพาะการพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ต มีผลกระทบในทางลบต่อเศรษฐกิจและสังคมหลายด้าน เพื่อให้สังคมมีความสุข ทุกรัฐบาลจึงมีนโยบายปราบปรามการพนันให้หมดสิ้นไปจากสังคมไทย การพนันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตและบนโต๊ะรับแทงฟุตบอลก็เป็นการพนันประเภทหนึ่งที่ถูกลงโทษที่เข้มงวดกวัดขันจับกุมมากขึ้น ผู้รับแทงพนันหรือเจ้ามือจึงต้องมาใช้ความเจริญก้าวหน้าทางเทคโนโลยีสารสนเทศหรืออินเทอร์เน็ตมาเปิดรับแทงพนันฟุตบอล การรับแทงพนันในกรณีนี้ไม่ต้องมีสถานที่รับแทงกำหนดไว้ตายตัวเหมือนอย่างการเปิดโต๊ะรับแทง ทำให้เจ้ามือลดค่าใช้จ่ายเรื่องสถานที่ และสินบนที่ต้องจ่ายให้กับเจ้าหน้าที่บางส่วนลงไปได้ ทำให้ผู้ให้บริการรับแทงพนันฟุตบอลได้รายได้จากเงินเดิมพันเต็มเม็ดเต็มหน่วย ผู้รับแทงพนัน (เจ้ามือ) ที่เปิดเป็นร้านอินเทอร์เน็ตและให้บริการบ่อนการพนันบนอินเทอร์เน็ตนั้นทางภาคอีสานมีมากที่สุด เช่นจังหวัดขอนแก่นมีประมาณ 80 ร้าน และมีรายได้เฉลี่ยสัปดาห์ละ 300,000 บาทต่อหนึ่งร้าน (หนังสือพิมพ์คมชัดลึก ฉบับวันที่ 24 ธันวาคม 2553) จากข้อมูลนี้ถ้าคิดรายได้ของร้านที่เปิดบริการบ่อนออนไลน์หรือการพนันบนอินเทอร์เน็ตคงเป็นวงเงินนับหลายพันล้านบาทต่อปี เป็นความเสียหายต่อระบบเศรษฐกิจ และกระทบกระเทือนต่อสังคมอย่างมาก ผู้วิจัยจะทำการวิเคราะห์การพนันส่งผลกระทบต่อสังคมอีกครั้งหนึ่ง นอกจากการพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลที่นิยมเล่นกันบนอินเทอร์เน็ตแล้ว การพนันที่นิยมเล่นกันมากอีกประเภทหนึ่ง คือ การทายผลเกมพนันในลักษณะบ่อนคาสีโนบนอินเทอร์เน็ต

### 1.1.3 การทายผลเกมพนันในลักษณะบ่อนคาสีโน

การทายผลเกมพนันในลักษณะบ่อนคาสีโนถือว่าเป็นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ตอีกชนิดหนึ่งที่ทำให้เยาวชนนักเรียน นักศึกษาหนีจากห้องเรียนมาเล่นเกม เกมพนันประเภทนี้จะเหมือนกับเกมที่นิยมเล่นกันในบ่อนคาสีโนทั่ว ๆ ไป มี รูเล็ตต์ แบล็คแจ็ก ไปกเกอร์ สล็อตแมชชีน หรือบาคาร่า เป็นต้น ปัจจุบันมีเว็บไซต์เปิดให้เล่นเกมพนันในลักษณะบ่อนคาสีโนมากมาย เช่น [www.cyberthrill.com](http://www.cyberthrill.com) , [www.usaeasiwa.com](http://www.usaeasiwa.com) , [www.superbet.com](http://www.superbet.com) ,

[www.casinoeity.com](http://www.casinoeity.com) วิธีการเล่น เมื่อผู้เล่นทำการลงทะเบียนแล้วจะได้รับรหัสผ่าน (password) เข้าไปเล่นการพนันโดยผู้เล่นต้องดาวน์โหลดโปรแกรมที่ต้องการจะเล่นจากผู้ให้บริการ (เจ้าของเว็บไซต์) ลงในคอมพิวเตอร์ของตน ผู้เล่นก็ดำเนินตามโปรแกรมโดยจะมีคำอธิบายเป็นภาษาที่ผู้เล่นสามารถเข้าใจได้ มีภาษาไทย ภาษาจีน ภาษาอังกฤษ ถ้าผู้เล่นได้พนันเงินในบัญชีจะเพิ่มขึ้น ถ้าเสียพนันจะถูกหักออกจากบัญชีตามจำนวนที่ได้เดิมพันการเล่นการพนันประเภทนี้ ผู้เล่นไม่มีโอกาสได้ลุ้นไฟของตัวเองเหมือนกับการเล่นจริง ๆ ในบ่อน เพราะโปรแกรมจะทำการเปิดไฟให้ผู้เล่นทันทีเมื่อผู้เล่นเรียกไปเพิ่ม จึงทำให้ขาดความสนุกสนานเร้าใจในการเล่น แต่ส่วนดีคือ ไม่ต้องเสียเวลาเดินทางไปบ่อน ไม่ต้องกังวลเรื่องการแต่งกาย มีความเป็นส่วนตัวในการเล่น เจ้าหน้าที่ตำรวจจับกุมได้ยาก ถ้าผู้เล่นเป็นนักเรียน นักศึกษา มีผลเสียหายต่อการศึกษาของชาติ ในอนาคตผู้จบการศึกษาแต่ละระดับมีคุณภาพทางการศึกษาดำลง ส่งผลลบต่อการพัฒนาประเทศทุก ๆ ด้าน การพนันอีกประเภทหนึ่งที่นิยมเล่นกันบนอินเทอร์เน็ตคือ การจัดให้มีการเล่นแถมพหรือรางวัลในการเสี่ยงโชค

#### **1.1.4 การจัดให้มีการเล่นแถมพหรือรางวัลในการเสี่ยงโชค**

เกมการจัดให้มีการเล่นแถมพหรือรางวัลในการเสี่ยงโชคเป็นกลยุทธ์ในการโฆษณาประชาสัมพันธ์สินค้าต่าง ๆ โดยผู้เล่นเมื่อลงทะเบียนได้รับรหัสผ่านเข้าไปเล่นเกม เช่น ตอบคำถามเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ที่นำมาโฆษณา ถ้าตอบถูกก็ได้รับรางวัล ส่วนใหญ่รางวัลที่ได้มาจากผู้จำหน่ายสินค้าที่สนับสนุนเว็บไซต์นี้ เมื่อได้รางวัลจากผู้จัดจะส่งของมาตามที่อยู่ที่ได้แจ้งไว้ตอนลงทะเบียน ถ้าเป็นรางวัลที่มีมูลค่ามาก ๆ อาจเชิญผู้ได้รับรางวัลไปรับรางวัล ณ สถานที่ที่ได้กำหนด เพื่อทำการประชาสัมพันธ์ตามแผนการตลาดต่อไป การเล่นเกมประเภทนี้ไม่สนุกสนานเร้าใจ เหมือนการทายผลการออกสลากลอตเตอรี่ ที่มีให้เล่นเกือบทุกวัน การทายผลการแข่งขันกีฬาที่มีการแข่งขันกันอย่างน้อย 28 คู่ ในหนึ่งสัปดาห์ ส่วนเกมพนันทายผลในลักษณะบ่อนคาสีโน มีเกมพนันหลากหลาย เกมแต่ละเกมในปัจจุบันได้มีการพัฒนารูปแบบ วิธีการเล่น ภาษาที่ใช้ในการอธิบายวิธีการเล่นมีหลายภาษา สอดคล้องกับผู้เล่นเกือบทุกประเทศ ในประเทศไทย บริษัทศูนย์วิจัยกสิกรไทยได้ประมาณรายได้ที่เกิดจากธุรกิจการพนันประเภทต่าง ๆ อาจมีมูลค่าประมาณปีละ 3 แสน 6 หมื่นล้านบาทต่อปี นอกจากการพนันทำให้เกิดรายได้มหาศาลต่อผู้ดำเนินการทั้งที่ถูกกฎหมายและผิดกฎหมายแล้ว ผู้วิจัยคิดว่า การพนันมีผลกระทบในด้านลบต่อสังคมหลาย ๆ ด้านดังนี้

## 2. ผลกระทบที่เกิดจากการพนัน

การเล่นการพนันในอดีตของสังคมไทยก็สร้างปัญหาในด้านต่าง ๆ มาก จึงต้องมีการควบคุมโดยใช้กฎหมายบังคับ แม้แต่ในต่างประเทศ เช่น สหรัฐอเมริกาเกิดปัญหา ชาวอเมริกาเป็นโรคติดการพนัน ประเทศออสเตรเลียก็มีปัญหาทางด้านอาชญากรรม สำหรับประเทศไทยนั้นการพนันส่งผลกระทบ ดังนี้

### 2.1 การพนันมีผลกระทบต่อสถาบันครอบครัวและสังคม

การพนันในอดีตก่อให้เกิดปัญหาทางด้านอาชญากรรมและปัญหาอื่น ๆ ตามมาอีกมากมาย จึงได้มีการออกพระราชบัญญัติเกี่ยวกับการพนัน พ.ศ. 2478 แต่ก็มีปัญหาในการปรับใช้พระราชบัญญัตินี้ดังกล่าว เมื่อเทคโนโลยีสารสนเทศเจริญมากขึ้น รูปแบบการเล่นการพนันเปลี่ยนแปลงไป มีเกมการเล่นที่แปลกตา มีสิ่งกระตุ้น สิ่งล่อใจให้เข้าไปเล่นการพนันมากขึ้น บางคนเข้าไปทดลองเล่น เว็บไซต์การพนันบางเว็บไซต์มีการทดลองเล่นฟรีจึงเป็นสิ่งกระตุ้นให้คนอยากไปเล่น เมื่อเล่นบ่อยก็ติดเกมการพนันไปในที่สุด ถ้าคนในครอบครัวเล่นการพนันจนติดจะเกิดผลกระทบโดยตรงต่อครอบครัวนั้น เช่น มีรายจ่ายเพิ่มขึ้น เงินที่เก็บออมไว้อาจถอนมาใช้ในการเล่น ขาดความรับผิดชอบในหน้าที่ต่อตนเองและครอบครัว ถ้าเล่นเสียมากจะเกิดความเครียด เกิดการทะเลาะกันเองในครอบครัวนำไปสู่ปัญหาความรุนแรง เด็ก ๆ อาจถูกทุบตี บางรายนำลูกสาวที่อายุยังน้อยไปเร่ขายตัวเพื่อหาเงินมาใช้หนี้หรือนำไปเล่นการพนันอีก ส่งผลกระทบไปสู่ระบบการศึกษาของชาติเพราะนักเรียนที่อยู่ในวัยเรียนมาจากครอบครัวที่ไม่มีความสงบ พ่อ แม่ ทะเลาะกัน เกิดการหย่าร้าง นักเรียนไม่มีความสุข ไม่สนใจในการเรียน บางคนหนีออกจากบ้าน ไม่เรียนหนังสือ บางคนก็ออกจากโรงเรียน คุณภาพทางการศึกษาจะตกต่ำ ความหวังของชาติที่จะอาศัยพลังเยาวชนในปัจจุบันไปพัฒนาชาติบ้านเมืองในอนาคตก็จะไม่ได้ผล ถ้าสังคมใดมีสภาพครอบครัวเกิดปัญหาที่กล่าวไว้เบื้องต้น มาก ๆ สังคมนั้นจะขาดความมั่นคง คนในสังคมที่ติดการพนันมีหนี้สินจะเกิดความไม่มั่นใจในตนเอง ขาดความรับผิดชอบในหน้าที่การงาน ประสิทธิภาพในการทำงานตกต่ำลง การปฏิบัติงานไม่ได้ผลอาจถูกบังคับให้ลาออก สภาพจิตใจจะหมดหวัง ท้อแท้ บางคนคิดสั้นถึงกับฆ่าตัวตายเพื่อหนีปัญหา ถ้าคนในสังคมติดการพนันมากขึ้นจะเกิดปัญหาทางด้านอาชญากรรมตามมาคือ การปล้น ใจ ฉกชิงวิ่งราว มีการคอร์รัปชันในหน้าที่การงาน ด้วย

### 2.2 การพนันมีผลกระทบในด้านเศรษฐกิจ

การเล่นการพนันที่เล่นกันในบ่อนมีช่วงเวลาในการเล่น คือ เล่นในช่วงที่บ่อนเปิด จนถึงบ่อนปิด แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ตเล่นได้ตลอดเวลาที่ผู้เล่นอยากเล่น เช่น การทายผลการ

แข่งขันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตที่เป็นการพนันยอดนิยมของคนไทยในปัจจุบันนี้ ส่วนใหญ่จะทายผลการแข่งขันฟุตบอลของต่างประเทศ เวลาในการแข่งขันจะตรงกับเวลาในเมืองไทยประมาณ 01.00 น. ของวันใหม่เป็นต้นไป ผู้เล่นจึงต้องขอมอดนอนเพื่อชมการถ่ายทอดและลุ้นทีมที่ตนเองได้เล่นพนันไป เมื่อไปปฏิบัติงานตามหน้าที่ประสิทธิภาพในการทำงานลดน้อยลง ผลผลิตขององค์กรที่ตัวเองปฏิบัติงานก็ลดลง บางคนทำงานด้านการเงินอาจทำให้เกิดการทุจริตเกี่ยวกับการเงินได้ เช่น ยักยอกเงินในบัญชี นอกจากนี้การพนันมีผลต่อการใช้จ่ายของผู้เล่น คือลดค่าใช้จ่ายสินค้าอุปโภค บริโภคบางอย่างเพื่อออมเงินไว้เล่นหรือนำไปใช้หนี้การพนัน จึงทำให้การพนันเป็นแหล่งดูดกระแสเงินในชุมชนหรือท้องถิ่น ทำให้เกิดภาวะเงินฝืด การเงินจะกลับไปสู่เจ้าของธุรกิจการพนัน (เจ้าของเว็บไซต์) อย่างเดียว สังเกตได้จากการดำเนินธุรกิจของพ่อค้า แม่ค้าในสังคมไทยทุกวันนี้ ทุกคนจะบอกว่าวันที่ 1 และวันที่ 16 ของทุกเดือน รายได้จากการค้าจะตก เพราะคนไม่ยอมใช้จ่ายแต่ละเก็บไปซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล ซึ่งเป็นการพนันที่ถูกกฎหมาย หรือไปซื้อหวยใต้ดิน ซึ่งเป็นการพนันที่ผิดกฎหมาย บริษัทศูนย์วิจัยของกสิกรไทยได้ทำการวิจัยและสรุปว่า ผู้ใหญ่ในสังคมร้อยละ 70% เล่นการพนันหวยใต้ดิน เพราะมีทัศนคติว่าความผิดจากการเล่นการพนันนี้เป็นความผิดที่ไม่ร้ายแรง สังคมไม่รังเกียจ เพราะเป็นความผิดที่กฎหมายห้ามไว้ นั่นเอง

### 2.3 การพนันส่งผลกระทบต่อศาสนา

ศาสนาทุกศาสนา มีคำสอนให้ผู้ที่นับถือศาสนาออกไปให้ห่างไกลจากการพนันทุกชนิด เพราะการเล่นการพนันถือเป็นการมอมเมาและเป็นการดำเนินชีวิตในทางที่ผิด เงินที่ผู้เล่นต้องการได้มาโดยไม่ต้องเสียอะไร ไม่ต้องทำงาน และให้ตนเองร่ำรวยอย่างรวดเร็ว เป็นรากฐานของบาป ดังนั้นการพนันจึงอยู่บนพื้นฐานแห่งความโลภ ในศาสนาคริสต์เชื่อว่ามนุษย์เราเกิดจากการปกป้องรักษาของพระเจ้า พระองค์มีความประสงค์ให้มนุษย์มีชีวิตอยู่ด้วยศรัทธาและความเชื่อในพระองค์ เมื่อมนุษย์มีการเล่นการพนัน จึงเป็นสิ่งที่พระองค์ทรงรังเกียจ ส่วนศาสนาอิสลามปฏิเสธการประกอบอาชีพทุกอย่างที่ไม่สุจริต เช่น การพนัน การค้าขายยาเสพติดทุกชนิด ศาสนาพุทธถือว่าการเล่นการพนันเป็นอบายมุข อันหมายถึงหนทางไปสู่ความเสื่อมเสีย อบายมุข 6 ประกอบด้วย 1.ดื่มน้ำเมา 2.เที่ยวกลางคืน 3.ดูการละเล่น 4.เล่นการพนัน 5.คบคนชั่วเป็นมิตร 6.เกียจคร้านการทำงาน เหตุที่ผู้นำศาสนาทุกศาสนาได้สอนให้คนเราไม่เล่นการพนันทุกชนิดเพราะการพนันไม่ได้สร้างความสุขที่แท้จริงให้แก่ผู้เล่น ถ้าเล่นได้ก็อยากได้เงินมากขึ้นอีก ก็เล่นต่อไปเมื่อเสียก็อยากได้เงินที่เสียไปคืนมาก็เล่นต่อไปอีก ผู้เล่นจึงหมกมุ่นต่อการพนันลืมคำสอนที่ดีงามของศาสนา ขาดความรับผิดชอบในหน้าที่ของตนเองที่มีต่อครอบครัว การงาน จึงเกิดความสูญเสียต่ออาชีพ ครอบครัวของตน กลายเป็นปัญหาสังคมต่อไป การพนันเป็นของกลุ่มกับคนในสังคมไทย เพราะมีเล่นกันมานาน ในสมัยรัชกาลที่ 5 ข้าราชการในวังนิยมเล่นการพนัน ภายนอกก็



มีปัญหาทางด้านอาชญากรรม พระองค์จึงทรงมีพระราชประสงค์เลิกบ่อนการพนันแต่มาขุบเล็ก บ่อนได้หมดสิ้นในสมัยรัชกาลที่ 6 เมื่อวันที่ 1 เมษายน พ.ศ. 2459 ใน พ.ศ. 2473 ประเทศไทยมี กฎหมายการพนันเป็นฉบับแรก และ พ.ศ. 2478 ได้ปรับปรุงพระราชบัญญัติการพนันที่มีอยู่ให้ ทันสมัยกับเกมการพนันที่ได้พัฒนาขึ้น จนเป็นกฎหมายการพนันของไทยที่ใช้บังคับการพนันใน ปัจจุบัน เมื่อเทคโนโลยีสารสนเทศมีความเจริญสามารถสื่อสารกันได้ทางอินเทอร์เน็ตและ โทรศัพท์เคลื่อนที่ การนำพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาบังคับใช้จึงมีปัญหาในการปรับ ใช้ซึ่งทำการวิเคราะห์ได้ดังนี้

### 3. ปัญหาการปรับใช้กฎหมายของไทยกรณีควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต

การพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นการกระทำความผิดตามพระราชบัญญัติการพนัน ซึ่งเป็น กฎหมายเกี่ยวกับการพนันที่ได้มีการบัญญัติใช้มาตั้งแต่ พ.ศ. 2478 แต่คดีความผิดเกี่ยวกับการพนัน ก็ยังมีปรากฏอย่างต่อเนื่องตามสื่อต่าง ๆ แสดงว่าการบังคับใช้กฎหมายของไทยต่อการกระทำ ความผิดทางการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตยังไม่ประสบความสำเร็จได้เท่าที่ควร ทั้งนี้อาจสืบ เนื่องมาจากการพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นความผิดที่สามารถทำได้โดยง่าย มีความเป็นส่วนตัว เพราะสามารถเล่นที่บ้านของตัวเองได้ ดังนั้นเจ้าหน้าที่ตำรวจซึ่งมีหน้าที่ในการบังคับใช้กฎหมาย จึงไม่ค่อยมีโอกาสล่วงรู้การกระทำความผิด ยกเว้นกรณีที่มีการเปิดเล่นกันเป็นบ่อนใหญ่และคนมี ความคิดเห็นว่าการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตมิใช่สิ่งชั่วร้าย ถึงแม้จะมีกฎหมายบัญญัติไว้เป็น ความผิดก็ผิดเฉพาะขัดต่อข้อห้ามของกฎหมาย คนในสังคมจึงไม่รังเกียจผู้กระทำความผิดทางการเล่น การพนัน ผู้กระทำความผิดจึงไม่มีความสำนึกผิดในการกระทำของตน ในพระราชบัญญัติการ พนัน พ.ศ. 2478 ไม่มีการบัญญัติศัพท์เกี่ยวกับการพนันไว้โดยเฉพาะ ไม่ว่าจะเป็คำว่าการพนัน การทายผลการแข่งขัน การพนันบนอินเทอร์เน็ตจึงทำให้การบังคับใช้กฎหมายเป็นไปโดยยาก นอกจากกฎหมายไม่มีคำนิยามเกี่ยวกับการพนันแล้ว ยังมีในด้านความไม่ชัดเจนของตัวบท กฎหมาย การกำหนดโทษที่ไม่เหมาะสมกับความผิด ความไม่ชัดเจนในการลงโทษจะวิเคราะห์ได้ ดังนี้

#### 3.1 ความไม่ชัดเจนของตัวบทกฎหมาย

พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ซึ่งเป็นกฎหมายควบคุมการพนันของไทยที่ ใช้อยู่ในปัจจุบัน ได้ระบุเนื้อหาและรูปแบบของการเล่นการพนันเป็นความผิดต่าง ๆ ไว้ 2 ประเภท คือ บัญชี ก. และ บัญชี ข. ในปัจจุบันที่มีความเจริญทางด้านเทคโนโลยีมากขึ้น ชื่อการพนันใน บัญชี ก. และ บัญชี ข. ล้าสมัย แต่เมื่อกำหนดชื่อการพนันลงไปเป็นบัญชีดังกล่าวจึงมีลักษณะตายตัว

ไม่ทันต่อการพัฒนาของเกมการพนันที่สามารถเล่นได้หลายรูปแบบ เช่น อินเทอร์เน็ต และ โทรศัพท์มือถือ ฯลฯ ส่งผลให้ลักษณะของการพนันจึงไม่มีรูปแบบจำกัด เช่น สถานที่ หรือวงพนัน เหมือนกับการเล่นการพนันในอดีต ทำให้เกิดปัญหาว่าจะนำพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้อย่างไร ตัวอย่างการเล่นการพนันทายผลฟุตบอลทาง อินเทอร์เน็ต เจ้าหน้าที่ตำรวจผู้จับกุมบางแห่งได้ตั้งข้อหาการเล่นการพนันทายผลฟุตบอลทาง อินเทอร์เน็ตเป็นความผิดฐานเล่นเสี่ยงโชคตามบัญชี ข. หมายเลข 16 ซึ่งกฎหมายได้ระบุไว้ว่า การเสี่ยงโชคต้องอาศัยระยะเวลาในการออกสลากยาวนานกว่าการพนันชนิดอื่น ๆ สลากทุกหมายเลข มีโอกาสถูกรางวัลได้หลายรางวัล แต่ละรางวัลมีสลากหลายหมายเลขด้วยกัน ถ้าสลากขายไม่หมด รางวัลลดลงตามส่วนแต่เจ้าหน้าที่ตำรวจบางท้องที่ได้ตั้งข้อหาผู้เล่นการพนันทายผลฟุตบอลทาง อินเทอร์เน็ตเป็นความผิดที่คล้ายคลึงกับการพนันฟุตบอลใต้ตามบัญชี ข. หมายเลข 17 หรือเป็น ความผิด “ตามมาตรา 4 ทวิ ซึ่งเป็นความผิดนอกจากที่กล่าวไว้ในบัญชี ก. และ บัญชี ข. ปัญหาการ ตีความในต้วบทกฎหมายที่เกิดขึ้นดังกล่าวส่งผลให้เกิดความสับสนและความไม่เสมอภาคในการ บังคับใช้กฎหมาย เพราะรูปแบบการเล่นการพนันทายผลฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตแบบเดียวกันแต่ ได้รับข้อกล่าวหาแตกต่างกัน คือ ผิดตามมาตรา 4 และมาตรา 4 ทวิ ซึ่งโทษทางอาญาของการ กระทำความผิดทั้งสองมาตรามีความแตกต่างกันจึงส่งผลกระทบต่อสิทธิของผู้ที่จะกระทำความผิด จะได้รับความยุติธรรมโดยตรง ซึ่งขัดต่อหลักบัญญัติของกฎหมายอาญาที่บัญญัติไว้ดังนี้

โทษทางอาญาเป็นความผิดทางอาญาที่เกิดจากการกระทำขณะนั้น โดยโทษที่จะลงต้อง เป็นโทษที่กฎหมายได้กำหนดไว้อย่างชัดแจ้งว่าการกระทำนั้นเป็นความผิด ซึ่งพระราชบัญญัติการ พนันของไทย พ.ศ.2478 ได้บัญญัติไว้ว่า ผู้ที่ลักลอบเล่นการพนันตามบัญชี ก. หรือ บัญชี ข. มี ความผิดทางอาญา ถูกลงโทษทางอาญา แต่เนื่องจากพระราชบัญญัติดังกล่าวได้มีก่อนการสื่อสาร ทางอินเทอร์เน็ตการพนันทายผลฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ต จึงไม่ได้มีการระบุไว้ในกฎหมาย ทำให้ เจ้าหน้าที่ตำรวจจึงตั้งฐานความผิดแตกต่างกัน ผู้กระทำความผิดจึงถูกลงโทษทางอาญาไม่ เหมือนกันด้วย การพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตได้มีคำพิพากษาศาลฎีกาที่ 1762/2544 วางหลักไว้ว่าการเล่นเสี่ยงโชคให้เงินแก่ผู้เล่นคนใดคนหนึ่งตามบัญชี ข. หมายเลข 16 ต้องมีลักษณะคล้ายกับการเล่นการพนันสลากกินแบ่งหรือสลากกินรวบ ส่วนการเล่นการพนันทาย ผลฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตไม่มีลักษณะคล้ายกับการเล่นการพนันสลากกินแบ่งหรือสลากกินรวบ การกระทำของจำเลยจึงไม่เป็นความผิดตามมาตรา 4 นอกจากนี้คำพิพากษาของศาลฎีกาที่ 137/2486 ให้หลักไว้ว่า การพนันตามมาตรา 4 ที่มีลักษณะคล้ายกับการเล่นที่ระบุไว้ในบัญชี ก. หรือบัญชี ข. เจ้าหน้าที่ต้องบรรยายฟ้องให้ศาลทราบว่าการเล่นการพนันมีลักษณะอย่างไร คล้าย กับการเล่นหมายเลขใดในบัญชี ก. หรือบัญชี ข. ถ้าไม่สามารถบรรยายให้ศาลทราบได้ถือว่าเป็น การฟ้องเคลือบคลุม จากคำพิพากษาของศาลฎีกาทั้ง 2 คดีจะเห็นได้ว่าการฟ้องของเจ้าหน้าที่

เกี่ยวกับการจับกุมผู้กระทำความผิด การเล่นเกมพนันทายผลฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตแต่ละท้องถิ่นที่แตกต่างกัน ส่งผลให้ผู้กระทำความผิดได้รับโทษทางอาญาไม่เหมือนกัน นอกจากความไม่ชัดเจนในตัวบทกฎหมายแล้ว อัตราโทษตามพระราชบัญญัติมีลักษณะเบา ผู้กระทำความผิดจึงไม่เกรงกลัวต่อกฎหมาย จะวิเคราะห์ดังต่อไปนี้

### 3.2 อัตราโทษตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478

พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้กำหนดไว้ว่าความผิดในการเล่นการพนันตามบัญชี ก. หมายเลข 1-16 หรือบัญชี ข. หมายเลข 16 เฉพาะสลากกินรวบ มีโทษจำคุกตั้งแต่ 3 เดือนถึง 3 ปี ปรับตั้งแต่ 500 บาทถึง 5,000 บาท ถ้าเป็นความผิดในการเล่นการพนันชนิดอื่นจำคุกไม่เกิน 2 ปี ปรับไม่เกิน 2,000 บาท แต่ถ้าเป็นความผิดตามมาตรา 4 ทวิ จำคุกไม่เกิน 1 ปี หรือปรับไม่เกิน 1,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ จากอัตราโทษดังกล่าวการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในลักษณะบ่อนคาลิโน เช่น สล็อตแมชชีน และบาคาร่า บนอินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นการเล่นที่มีลักษณะคล้ายกับบัญชี ก. หมายเลข 27 และ 28 ตามลำดับ เป็นความผิดมีโทษจำคุกไม่เกิน 2 ปี ปรับไม่เกิน 2,000 บาท ส่วนการเล่นการพนันรูเล็ต และแบล็กแจ็ก บนอินเทอร์เน็ต เป็นการเล่นที่มีลักษณะการพนันหมายเลข 11 และ 12 ของบัญชี ก. มีโทษจำคุกตั้งแต่ 3 เดือน ไปจนถึง 3 ปี และปรับตั้งแต่ 500 บาท ถึง 5,000 บาท จึงเห็นได้ว่าการพนันบนอินเทอร์เน็ตนอกจากปัญหาในการปรับใช้กฎหมายแล้วยังมีปัญหาในเรื่องของอัตราโทษ เพราะพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้กำหนดไว้ว่าการเล่นที่ต่างกันต้องได้รับโทษต่างกัน ถ้านำพระราชบัญญัตินี้มาปรับใช้ในการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตจะทำให้เกิดปัญหาเพราะเล่นพนันบนอินเทอร์เน็ตเหมือนกัน แต่ได้รับโทษไม่เหมือนกัน ส่วนอัตราโทษที่บัญญัติไว้ในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 นี้เป็นโทษที่มีลักษณะเบา คือโทษจำคุกไม่เกิน 3 ปี ปรับไม่เกิน 5,000 บาท หรือทั้งจำและปรับ ผู้กระทำความผิดจึงไม่เกรงกลัวต่อการลงโทษ เมื่อนำอัตราโทษตามกฎหมายไปเปรียบเทียบกับรายได้ในการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในปัจจุบัน เช่น การพนันทายผลฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ต ผู้รับพนันบอลรายใหญ่จะมีรายได้ประมาณ 10-50 ล้านบาท เมื่อถูกจับได้จะเสียค่าปรับสูงสุด 5,000 บาท คิดเป็นอัตราส่วน 1 : 2,000-10,000 บาท หมายความว่า มีรายได้ 2,000 ถึง 10,000 บาท เสียค่าปรับ 1 บาทเท่านั้น ผู้จัดให้มีการเล่นหรือเจ้ามือโตะบอลจึงไม่เกรงกลัวต่อการจับกุม ดังนั้นอัตราโทษเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตจึงต้องมีการปรับให้สูงขึ้น หรือนำกฎหมายอื่นมาใช้ลงโทษผู้กระทำความผิด การกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันถือเป็นความผิดทางอาญา เพราะกฎหมายห้าม (mala prohibita) คือกฎหมายได้บัญญัติห้ามมิให้กระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดหรือบังคับให้มีการกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใด และต้องมีความชัดเจนในข้อบัญญัติและบทลงโทษ ผู้ฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตาม เหตุผลที่ต้องให้กฎหมายอาญาต้องระบุให้ชัดเจนเพื่อที่จะให้ประชาชนที่อยู่ภายใต้กฎหมายได้มีโอกาสรู้ล่วงหน้าว่าการกระทำหรือไม่กระทำของตนนั้นมีกฎหมาย

บัญญัติว่าเป็นความผิดจะได้ลดการกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันหรือหมดไปจากสังคมไทยแต่สถานการณ์เกี่ยวกับการกระทำความผิดด้านการพนันของสังคมไทยในปัจจุบันไม่ได้ลดลง โดยเฉพาะการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ขยายตัวไปตามอัตราการเติบโตของสังคมไทยจากข้อมูล Internet User and Statistics in Thailand พบว่าใน พ.ศ. 2534 มีผู้ใช้อินเทอร์เน็ต 30 คน แต่ใน พ.ศ. 2552 มีผู้ใช้อินเทอร์เน็ต 18,300,000 คน จากข้อมูลดังกล่าวนี้จะเห็นได้ว่าอัตราการเจริญเติบโตของผู้ใช้บริการทางอินเทอร์เน็ตเพิ่มขึ้นหลายเท่ากลายเป็นสังคมใหม่อีกสังคมหนึ่ง การพนันบนอินเทอร์เน็ตได้พัฒนาเกมการเล่นที่หลากหลาย มีรูปแบบที่น่าสนใจ จึงแพร่ขยายไปสู่เยาวชนของชาติที่กำลังศึกษาอยู่ได้อย่างรวดเร็วจึงเกิดผลกระทบในด้านต่าง ๆ ตามที่ได้วิเคราะห์ไปแล้ว เหตุที่การพนันบนอินเทอร์เน็ตในสังคมไทยขยายตัวไปมากนอกจากความเจริญทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและทัศนคติของคนในสังคมที่คิดว่าความผิดเกี่ยวกับการพนันไม่ใช่สิ่งชั่วร้าย สังคมจึงไม่รังเกียจเพราะเป็นความผิดที่กฎหมายห้าม (mala prohibita) ไม่เหมือนกับความผิดในตัวเอง (mala in se) เช่น การฆ่าคน, การปล้นจี้ สาเหตุที่สำคัญอีกประการหนึ่งคือ บทลงโทษในพระราชบัญญัติ พ.ศ.2478 และกฎหมายอาญาที่เกี่ยวข้องกับการพนันกำหนดโทษไว้ต่ำเกินไป ไม่สมดุลงบรายได้ที่ผู้กระทำความผิดได้รับ คนจึงไม่เกรงกลัวเมื่อถูกจับได้รับสารภาพเสียค่าปรับแล้วจะกลับไปเล่นการพนันต่อไปอีก ดังนั้นการปรับบทลงโทษของกฎหมายในกรณีกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันควรมีการพิจารณาแก้ไขโดยเร็วที่สุด เพื่อลดผลกระทบกระเทือนต่อสังคม ผู้กระทำความผิดจากการเล่นการพนันนอกจากมีบทกำหนดโทษที่กฎหมายได้กำหนดไว้ต่ำแล้ว ยังเกิดมีปัญหาในการปรับใช้พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาดำเนินคดีกับผู้กระทำความผิดเพราะการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตมีความแตกต่างกับการพนันในบ่อน จะทำการวิเคราะห์ได้ดังนี้

### 3.3 ผู้กระทำความผิด

พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ได้กำหนดบุคคลที่เกี่ยวข้องกับการกระทำความผิดไว้ 2 ประเภท คือ ผู้จัดให้มีการเล่น (เจ้าของบ่อนหรือเจ้ามือ) และผู้เล่น (ลูกค้ำ) บุคคล 2 ประเภทจะถูกลงโทษต่างกันคือ ผู้จัดให้มีการเล่นอาจถูกลงโทษจำคุกและปรับแต่ถ้าเป็นลูกค้ำจะเข้าข้อยกเว้นถูกลงโทษปรับอย่างเดียวได้ การพนันบนอินเทอร์เน็ตผู้จัดให้มีการเล่นคือผู้ที่จัดทำเว็บไซต์เพื่อการพนันในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาตรา 12 ระบุไว้ว่า ผู้ที่ทำอุบายล่อ ช่วยประกาศโฆษณา หรือชักชวนโดยตรงหรือทางอ้อม ให้ผู้อื่นเข้าไปเล่นการพนันก็มีความผิด ดังนั้น ผู้จัดให้มีการเล่นแม้ไม่ได้เป็นเจ้าของเว็บไซต์โดยตรงก็มีความผิด แต่ปัญหาในการจับกุมจะอย่างไรเพราะเว็บไซต์การพนันส่วนใหญ่เจ้าของอยู่ต่างประเทศและเป็นประเทศที่มีการอนุญาตให้เล่นการพนันได้โดยถูกต้องตามกฎหมาย แต่ผู้เล่นหรือลูกค้ำจะดำเนินการอย่างไรเพราะการพนันในบ่อนเจ้ามือและลูกค้ำจะอยู่ในวงการเล่นด้วยกัน แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ต

ลูก้าจะต้องลงทะเบียนได้รับรหัสเข้าไปเปิดเว็บไซต์ที่จัดให้มีการเล่น ถ้ายังไม่มีความสัมพันธ์กับผู้จัดให้มีการเล่นคือไม่ได้บอกเลขที่บัญชีธนาคารและไม่มีการหักเงิน โอนเงินเข้าบัญชีดังกล่าว ตามพระราชบัญญัติก็ยังไม่ได้ถือว่าเป็นผู้เล่น แต่ถ้าดำเนินการครบทั้ง 3 อย่าง คือ บอกเลขที่บัญชี และมีการหักเงิน โอนเงิน ในบัญชีดังกล่าว ก็ถือว่าเป็นผู้เล่น มีความผิดตามกฎหมาย แต่เจ้าหน้าที่จะดำเนินการจับกุมอย่างไร เพราะการพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นการกระทำที่มีความเป็นส่วนตัว ผู้เล่นสามารถเล่นที่บ้าน ที่ทำงานก็ได้ ถ้าเจ้าหน้าที่มีหมายค้นไปดำเนินการจับกุมโดยยึดคอมพิวเตอร์มาเป็นของกลาง และเจ้าหน้าที่ไม่มีความรู้ ความสามารถ ก็ไม่สามารถเปิดข้อมูลในคอมพิวเตอร์มาเป็นพยานประกอบการดำเนินคดีได้ อีกประการหนึ่ง โปรแกรมคอมพิวเตอร์สามารถลบข้อมูลในเครื่องได้โดยใช้เวลาไม่นาน นอกจากนี้การพนันบนอินเทอร์เน็ตยังมีผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องด้วยคือ ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต ถ้าไม่มีผู้ให้บริการคอยเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตระหว่างเจ้าของเว็บไซต์การพนันและผู้เล่นการพนันแล้ว การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตจะเกิดขึ้นไม่ได้ ดังนั้นผู้ให้บริการจะมีส่วนร่วมในการกระทำความผิดหรือไม่ ถ้ามีจะผิดในฐานะผู้เล่นหรือเจ้ามือ ในเรื่องนี้ศาลฎีกาของไทยยังไม่ได้มีคำพิพากษาที่เกี่ยวข้องกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้โดยตรง แต่ศาลของสหรัฐอเมริกาได้วางบรรทัดฐานไว้ในคดี Religious Technology Center กับ Netcom Online Communication Service<sup>91</sup> คดีนี้ศาลได้ตัดสินให้ Netcom ซึ่งเป็นผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตไม่ต้องรับผิดชอบต่อการละเมิดลิขสิทธิ์ที่เกิดขึ้นแก่ผู้ใช้บริการ Netcom โดยให้เหตุผลประกอบว่า ความรับผิดชอบของผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตเปรียบเสมือนคนเก็บเงินทางด่วน ไม่ต้องรับผิดชอบต่ออาชญากรรมใด ๆ ที่เกิดขึ้นบนทางด่วนที่อาชญากรรมนั้นก่อขึ้น โดยผู้ใช้ทางด่วนนั้น อีกประการหนึ่งระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่มีการเชื่อมต่อเครื่องคอมพิวเตอร์หลาย ๆ เครื่องนั้น เหมือนกับเครื่องมือสื่อสารประเภทโทรศัพท์ โดยองค์การโทรศัพท์เป็นผู้ให้บริการ ผู้ใช้โทรศัพท์และผู้รับโทรศัพท์ พูดคุยสื่อสารกัน องค์การโทรศัพท์ไม่สามารถรู้ล่วงหน้าเกี่ยวกับข้อความที่ใช้สื่อสารกัน ถ้าข้อความที่สื่อสารกันนั้นก่อให้เกิดความผิดทางอาญาใด ๆ องค์การโทรศัพท์ไม่ต้องรับผิดชอบ ในประเทศไทยยังไม่มีคำพิพากษาของศาลระบุว่า ผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ตทุกเครือข่ายต้องรับผิดชอบเมื่อมีการกระทำความผิดบนเครือข่ายที่ตนให้บริการไป ผู้วิจัยมีความคิดเห็นว่าการลงโทษทางอาญาแก่บุคคลใดต้องพิสูจน์ให้ได้ว่า บุคคลนั้นจะต้องเป็นผู้กระทำความผิดหรือมีส่วนร่วมในการกระทำความผิด เมื่อผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ตไม่ทราบข้อมูลหรือเนื้อหาในเว็บไซต์ที่เข้ามาใช้บริการ จึงไม่สมควรที่จะต้องได้รับโทษ จากปัญหาการปรับใช้ของพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ในการพิจารณาใครเป็นผู้กระทำความผิดในการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตแล้วทรัพย์สินและเครื่องมือในการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ก็มีปัญหาในการปรับใช้พระราชบัญญัติการพนันดังกล่าวด้วย วิเคราะห์ได้ดังนี้

<sup>91</sup> นรเทพ บุญเก็บ หน้า 106 อ้างแล้วหน้า 44

### 3.4 ทรัพย์สินและเครื่องมือในการเล่นการพนัน

ทรัพย์สินและเครื่องมือในการเล่นการพนัน พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาตรา 10 ระบุไว้ว่าทรัพย์สินพนันที่จับได้ในวงการเล่นอันขัดต่อบทบัญญัติแห่งพระราชบัญญัตินี้ หรือขัดต่อข้อความในกฎกระทรวงหรือใบอนุญาตให้รับเสียทั้งสิ้น เว้นแต่ทรัพย์สินซึ่งมิได้ออกพนัน ดังนั้นทรัพย์สินทั้ง 2 ประเภทนี้จะเห็นได้ชัดเจนในวงการเล่นการพนันโดยทั่วไป เช่น การเล่นไฮโล อุปกรณ์การเล่นมีลูกเต๋า ผ้าสำหรับวางเงินในการแทงสูงต่ำ แต้มต่าง ๆ อุปกรณ์ประกอบอาจมีเสื้อสำหรับปูนั่งเล่น เจ้าหน้าที่ที่สามารถยึดมาประกอบคำบรรยายฟ้องให้ศาลพิจารณาสั่งริบได้ ตามพระราชบัญญัติ หรือตามกฎหมายลักษณะอาญา แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ต เมื่อผู้เล่นได้รับรหัสผ่านจากผู้ให้บริการหรือเจ้าของเว็บไซต์การพนันแล้ว ผู้เล่นเข้าไปในเว็บไซต์เพื่อเล่นการพนันตามโปรแกรมที่ตนต้องการหรือดาวน์โหลดโปรแกรมการพนันนั้นมาติดตั้งบนคอมพิวเตอร์ของตนเองที่บ้าน และดำเนินการเล่นการพนัน เมื่อเล่นได้ทางเจ้าของเว็บไซต์จะโอนเงินที่ได้เข้าบัญชีของผู้เล่น แต่ถ้าเป็นกรณีใช้บัตรเครดิตเงินเล่นเมื่อเล่นได้จำนวนเงินในบัตรจะเพิ่มขึ้น ถ้าแพ้พนันเงินในบัญชีหรือบัตรเครดิตจะถูกหัก การพนันบนอินเทอร์เน็ต เจ้าหน้าที่ผู้จับกุมไม่สามารถยึดเงินหรือทรัพย์สินที่เป็นวัตถุแห่งการแพ้ชนะได้ เพราะไม่มีเงินหรือทรัพย์สินอยู่ในขณะเล่นพนัน ส่วนอุปกรณ์ในการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่สำคัญคือคอมพิวเตอร์ที่ผู้เล่นดาวน์โหลดโปรแกรมการพนันมาติดตั้งตามประเภทการเล่น ถ้าดาวน์โหลดมาแล้วอาศัยคอมพิวเตอร์เพื่อความสนุกสนานหรือผ่อนคลายความตึงเครียดต่าง ๆ ส่วนการเล่นการพนันนั้นใช้โทรศัพท์มือถือดำเนินการทายผลพนัน เช่น การทายผลการแข่งขันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตในปัจจุบัน สามารถเล่นได้บนโทรศัพท์เคลื่อนที่แล้ว ในกรณีนี้คอมพิวเตอร์ที่ดาวน์โหลดโปรแกรมมาติดตั้งผู้วิจัยคิดว่าไม่เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการเล่นการพนัน คำพิพากษาของศาลฎีกาที่ 2446/2521 ได้วินิจฉัยว่า เครื่องรับโทรทัศน์ เป็นเครื่องรับภาพชกมวยจากสถานีโทรทัศน์ ผู้ดูโทรทัศน์นั้นได้วางเดิมพันทำพนันชกมวย ดังนั้นเครื่องรับโทรทัศน์จึงไม่เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการเล่นการพนันตามความหมายแห่งพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ศาลไม่ริบเครื่องรับโทรทัศน์ตามข้อเท็จจริงการชกมวยโทรทัศน์ถ่ายทอดการชกมวยเพื่อความสนุกสนานเพลิดเพลิน ผลการตัดสินการชกมวยเพื่อจะได้ทราบว่าใครได้พนันหรือแพ้พนัน ถ้าไม่ชมรายการถ่ายทอดอาจทราบได้จากสถานีวิทยุหรือหนังสือพิมพ์ก็ได้ ดังนั้นทรัพย์สินที่เป็นวัตถุแห่งการแพ้ชนะพนัน และทรัพย์สินที่ใช้เป็นเครื่องมือประกอบการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต เป็นปัญหาในการนำพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาปรับใช้ เพื่อยึดทรัพย์สินที่ประกอบการทำความผิด เนื่องจากพระราชบัญญัตินี้ดังกล่าว เกิดก่อนการมีระบบอินเทอร์เน็ตจึงไม่ครอบคลุมถึงความก้าวหน้าในการเล่นการพนันในปัจจุบัน ทำให้การนำพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาปรับใช้เพื่อควบคุมการเล่นการพนันในสมัยนี้ไม่ประสบผลสำเร็จ จึงต้องแก้ไขกฎหมายให้ทันต่อ

การพัฒนาของเกมการพนัน และต้องทำการศึกษาวิเคราะห์กฎหมายการพนันของต่างประเทศ ทั้งประเทศที่อนุญาตให้มีการเล่นการพนันได้ และประเทศที่ไม่อนุญาตให้มีการเล่นการพนัน เพื่อนำข้อดีของกฎหมายมาปรับปรุงกฎหมายการพนันของไทยต่อไป ผู้วิจัยขอวิเคราะห์กฎหมายการพนันของประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ฮอลแลนด์ และออสเตรเลีย ดังนี้

#### 4. วิเคราะห์กฎหมายการพนันของต่างประเทศเปรียบเทียบกับกฎหมายของไทย

ประเทศต่าง ๆ ที่มีกฎหมายอนุญาตให้มีการเล่นการพนันได้ และประเทศที่ไม่อนุญาตให้มีการเล่นการพนัน ก็เกิดปัญหาจากการเล่นการพนันทั้งที่ถูกกฎหมายและผิดกฎหมายทั้งสิ้น แต่ละประเทศก็แก้ไขปัญหาค้นคว้าแตกต่างกันไป บางประเทศมีคณะกรรมการเกี่ยวกับการพนันมากำกับดูแล บางประเทศก็แก้ไขกฎหมายที่มีอยู่ให้ทันสมัยมาควบคุมการพนัน ผู้วิจัยวิเคราะห์กฎหมายต่างประเทศดังนี้

##### 4.1 กฎหมายการพนันของประเทศอังกฤษ

ประเทศอังกฤษเก็บภาษีธุรกิจการพนันในอัตราร้อยละ 15 จึงมีรายได้จากธุรกิจการพนันไปพัฒนาประเทศ และมีนโยบายต้องการทำให้ธุรกิจการพนันเป็นธุรกิจที่ถูกต้องตามกฎหมาย ในอดีตอังกฤษอนุญาตให้เล่นการพนันได้ในสโมสร แต่เมื่อมีปัญหาทางด้านอาชญากรรม กลุ่มที่มีอิทธิพลเข้าไปแฝงตัวหาเงินในบ่อน จึงได้มีการตราพระราชบัญญัติการพนันและพนัน ค.ศ. 1960 (Betting and Gaming 1960) และได้มีการแก้ไขปรับปรุงพระราชบัญญัติการพนันให้ทันต่อการเล่นเกมการพนันตลอดมา ค.ศ. 1968 ได้ออกพระราชบัญญัติการพนันชื่อ The Gambling Act of 1968 และใน ค.ศ. 2005 ได้ออกพระราชบัญญัติการพนันฉบับใหม่ The Gambling Act of 2005 เพื่อควบคุมการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยเฉพาะเป็นการพนันที่ใช้เครื่องมือสื่อสารประกอบการเล่นที่ผู้เล่นและผู้ให้บริการอยู่ห่างไกลกัน (remote communication) ไม่ใช่การเล่นการพนันที่ สอง ฝ่ายเจอหน้ากันแบบ face to face มีผลทำให้ธุรกิจการพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นธุรกิจที่ถูกต้องตามกฎหมาย แต่ผู้ประกอบการธุรกิจต้องได้รับการอนุญาตจากคณะกรรมการการพนันของอังกฤษ เช่น การพนันในลักษณะบ่อนคาสีโนบนอินเทอร์เน็ต (remote casinos) การพนันทายผลการแข่งขันทางไกล (remote betting) เกมบิงโก (remote bingo) และลอตเตอรี่ออนไลน์ (remote lotteries) ในการขออนุญาตดังกล่าวต้องมีเงื่อนไขที่สำคัญกำหนดไว้คือ อุปกรณ์สำคัญเกี่ยวกับการเล่นเกมเช่น โปรแกรม ต้องได้รับอนุญาตจากคณะกรรมการการพนัน และอุปกรณ์นั้นต้องสอดคล้องกับเกมการพนันที่ขออนุญาต ไม่สามารถนำอุปกรณ์ที่ได้รับอนุญาตไปใช้กับเกมการพนันชนิดอื่นที่ไม่ได้ขออนุญาต ผู้ใดฝ่าฝืนมีโทษปรับหรือถูกถอนใบอนุญาต

ส่วนผู้ประกอบการพนันหรือผู้มีส่วนช่วยอำนวยความสะดวกให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตโดยมิได้รับอนุญาต ถือว่าเป็นความผิดอาญา โดยไม่คำนึงว่าการทำธุรกิจนั้นได้ทำที่อังกฤษทั้งหมดหรือเพียงบางส่วน นอกจากนี้ผู้ประกอบการพนันบนอินเทอร์เน็ต จะต้องถูกตรวจสอบจากคณะกรรมการการพนันในด้านการดำเนินงานทางธุรกิจ โปรแกรมที่ใช้ในการเล่นการพนัน บัญชีรับจ่าย สถานที่ดำเนินการ จุดประสงค์ของการตรวจของคณะกรรมการเพื่อให้การดำเนินธุรกิจการพนันเป็นไปด้วยความโปร่งใส ปราศจากอาชญากรรม ไม่มีการทุจริต คดโกงผู้เล่น

### ข้อแตกต่างพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 กับกฎหมายการพนันของอังกฤษ

1. กฎหมายการพนันของอังกฤษมีบทบัญญัติคุ้มครองเด็กและเยาวชน เพื่อไม่ให้เด็กและเยาวชนได้มีโอกาสเข้าไปเล่นการพนัน ส่วนพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 กำหนดไว้ในมาตรา 7 ให้อนุญาตทุกฉบับกำหนดอายุของผู้เล่น ห้ามต่ำกว่า 20 ปีบริบูรณ์ หรือไม่บรรลุนิติภาวะเข้าเล่น ยกเว้นการเล่นตามบัญชี ข. หมายเลข 16 คือ สลากกินแบ่ง สลากกินรวบสรุปได้ว่าพระราชบัญญัติการพนันของไทย เยาวชน สามารถเล่นสลากกินแบ่งได้

2. อังกฤษมีกฎหมายใช้บังคับการพนันบนอินเทอร์เน็ตชัดเจน คือ The Gambling Act of 2005 แต่ประเทศไทยไม่ได้มีกฎหมายที่จะบังคับการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตโดยเฉพาะ เพียงแต่นำกฎหมายเก่าคือ พระราชบัญญัติการพนัน 2478 มาปรับใช้

3. กฎหมายการพนันของอังกฤษได้มีการบัญญัติความหมายการพนันบนอินเทอร์เน็ต คือ การพนันที่มีการติดต่อสื่อสารที่อยู่ห่างไกล โดยระยะทาง (remote communication) การติดต่อสื่อสารรวมทั้งการใช้อินเทอร์เน็ต โทรศัพท์ หรือเทคโนโลยีอื่น ๆ แต่พระราชบัญญัติการพนันของไทยไม่ได้มีการให้ความหมายของการพนันบนอินเทอร์เน็ต

4. กฎหมายการพนันของอังกฤษได้มีการแก้ไขปรับปรุงให้ทันกับการเล่นเกมพนันตลอดเวลา กฎหมายไทยไม่มีการปรับปรุงใช้มาตั้งแต่ พ.ศ. 2478 จนถึงปัจจุบัน การพนันในประเทศอังกฤษเมื่อมีกฎหมายฉบับใหม่ ค.ศ. 2005 ประกาศใช้ทำให้การพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นการพนันที่ถูกต้องตามกฎหมาย ประเทศมหาอำนาจอีกประเทศหนึ่งที่มีกฎหมายเกี่ยวกับการพนันที่น่าสนใจคือ ประเทศสหรัฐอเมริกา กฎหมายการพนันของสหรัฐอเมริกาห้ามเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตโดยเด็ดขาด ซึ่งวิเคราะห์ได้ดังนี้

#### 4.2 ประเทศสหรัฐอเมริกา

ประเทศสหรัฐอเมริกาประกอบด้วย 52 มลรัฐ มลรัฐต่าง ๆ มีกฎหมายของตนเอง แต่กฎหมายนี้ต้องไม่ขัดแย้งกับกฎหมายของรัฐบาลกลาง มลรัฐต่าง ๆ ในสหรัฐมีบ่อนการพนันเป็นจำนวนมาก ยกเว้นมลรัฐฮาวาย (Hawaii) และยูทาห์ (Utah) เนื่องจากมลรัฐทั้งสองมีรายได้จาก



การท่องเที่ยวมากพอใช้ในการพัฒนาสหรัฐและประชาชนไม่เห็นด้วยที่จะให้มีบ่อนการพนันทุกชนิดในมลรัฐของตน รัฐบาลกลางของสหรัฐมีนโยบายห้ามการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในทุกประเภทในมลรัฐต่าง ๆ การดำเนินธุรกิจการพนันบนอินเทอร์เน็ตนี้จะมีความผิดตามกฎหมาย Interstate Wire Act of 1961 โดยมอบหมายให้กระทรวงยุติธรรมดำเนินคดีกับผู้กระทำผิด ในอดีตที่ผ่านมากฎกระทรวงยุติธรรมของสหรัฐได้ดำเนินคดีผู้ประกอบธุรกิจการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่มีเครือข่ายอยู่นอกสหรัฐ ถ้าผู้กระทำความผิดนั้นเดินทางเข้ามาในสหรัฐจะถูกดำเนินคดี กฎหมายการพนันของสหรัฐห้ามการโฆษณาประชาสัมพันธ์การพนันบนอินเทอร์เน็ตในเว็บไซต์ต่าง ๆ ถ้าฝ่าฝืนจะถูกปรับเป็นเงิน 4.2 ล้านดอลลาร์สหรัฐ กฎหมายการพนันที่ควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตของสหรัฐได้คือ กฎหมาย Unlawful Internet Gambling Enforcement Act/2006 (UIGEA) เพราะเป็นกฎหมายที่ห้ามทำธุรกรรมทางการเงินที่เกี่ยวข้องกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตทุกกรณี เพราะการเล่นการพนันแบบนี้ผู้เล่นและผู้ให้บริการจะต้องมีการโอนเงิน รับเงิน ผ่านบัตรเครดิต หรือสถาบันทางการเงิน เมื่อมีกฎหมายห้ามทำให้ผู้เล่นและผู้ให้บริการหมดช่องทางในการรับ-จ่ายเงินเกี่ยวกับการเล่นพนัน ก่อนที่จะมีการออกกฎหมายดังกล่าวประชาชนในมลรัฐวอชิงตันได้มีกระแสต่อต้านการพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยให้เหตุผลว่าการพนันบนอินเทอร์เน็ตทำให้ศีลธรรมของเยาวชนเสื่อมทรามลง เพราะเยาวชนจะลุ่มหลงต่อการพนัน ลืมคำสอนของศาสนา เกิดความโลภ จะส่งผลให้สถาบันครอบครัวขาดความอบอุ่นตามไปด้วย กฎหมายฉบับนี้ให้อำนาจแก่ธนาคารกลาง (Federal Reserve Board) และกระทรวงการคลังของสหรัฐอเมริกาออกกฎหมายรองรับเพื่อใช้ควบคุมการทำธุรกรรมทางการเงินที่เชื่อมโยงกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต เช่น สถาบันการเงิน บัตรเครดิต ผู้ให้บริการรับชำระเงินทางอิเล็กทรอนิกส์ (electronic payment) ทำให้เว็บไซต์การพนันต่างประเทศไม่ยอมรับทำธุรกรรมทางการเงินของชาวอเมริกัน ถึงแม้ว่ารัฐบาลกลางของสหรัฐจะมีกฎหมายห้ามการพนันบนอินเทอร์เน็ต แต่ผู้ประกอบการพนันรายใหญ่ในลาสเวกัส ชื่อบริษัท MGM Mirage ได้ทำการฝ่าฝืนเปิดดำเนินการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยจดทะเบียนขออนุญาตที่เกาะ Islo of Man ซึ่งเป็นเกาะเล็กนอกชายฝั่งอังกฤษแต่อยู่ในความคุ้มครองของอังกฤษโดยเสียค่าธรรมเนียมปีละ 125,000 เหรียญสหรัฐ รับเล่นการพนันจากนักพนันที่อาศัยอยู่ในประเทศที่อนุญาตให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ เช่น ประเทศไอซ์แลนด์ บริษัท MGM Mirage เล่นฝ่าฝืนกฎหมายสหรัฐได้ประมาณ 2-3 ปี กระทรวงยุติธรรมของสหรัฐก็ดำเนินการปิดเว็บไซต์การพนันของบริษัทนี้ไปเรียบร้อยแล้ว

**ข้อแตกต่างพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 กับกฎหมายการพนันของสหรัฐอเมริกา**

1. กฎหมายการพนันของสหรัฐ ห้ามการโฆษณา ประชาสัมพันธ์ การพนันบนอินเทอร์เน็ต บนเว็บไซต์ต่าง ๆ เช่นเดียวกับพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 มาตรา 12 แต่การบังคับใช้กฎหมายของสหรัฐอเมริกาได้ผลมีประสิทธิภาพ ส่วนของไทยในมาตรา 12 ระบุไว้ว่าการประกาศ โฆษณา หรือชักชวนโดยตรงหรือทางอ้อมให้ผู้อื่นเข้าเล่นการพนันโดยมิได้รับอนุญาตมีความผิด ถ้าเป็นการพนันฟุตบอลมีความผิดจำคุก 1 ปี ปรับไม่เกิน 1,000 บาท การพนันบาคาร่า (baccarat) ทางเว็บไซต์หรือสื่อชนิดอื่น มีโทษจำคุก 2 ปี ปรับไม่เกิน 2,000 บาท หรือทั้งจำและปรับ แต่สภาพความจริงในปัจจุบันยังมีการโฆษณา ชักชวนให้เล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตอย่างชัดเจนในหนังสือพิมพ์ เช่น หนังสือกีฬา และมีการวางจำหน่ายบนร้านสะดวกซื้อโดยทั่วไป เช่น ร้าน 7-Eleven ทั่วประเทศ โดยผู้จัดพิมพ์อ้างกับเจ้าหน้าที่ว่า รับโฆษณาเฉย ๆ คนที่อ้างลงโฆษณาหรือลูกค้าอยู่ต่างประเทศ ไม่ใช่ของคนไทย เพราะเว็บไซต์การพนันโดยเฉพาะการพนันบอลบนอินเทอร์เน็ตนั้น แม้อายุของเว็บไซต์ไม่ได้อยู่ในประเทศไทย จึงเป็นช่องว่างทางกฎหมายให้เจ้าของเว็บไซต์ดำเนินการได้หรืออาจเป็นเพราะบทกำหนดในความผิดตามมาตรา 12 มีบทลงโทษน้อยเกินไป ผู้กระทำผิดจึงไม่เกรงกลัวต่อการถูกลงโทษ

2. การดำเนินคดีเกี่ยวกับการพนันในสหรัฐ มีธรรมเนียมการปฏิบัติที่ยึดถือกันมากว่า 100 ปี คือเมื่อมีการกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนัน กระทรวงยุติธรรมสหรัฐ (Department of Justice) จะดำเนินคดีกับผู้ประกอบการ (เจ้ามือ) จะไม่ดำเนินคดีกับผู้เล่นการพนัน ส่วนพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 จะดำเนินคดีทั้งผู้เล่นและเจ้ามือ โดยลงโทษเจ้ามือเป็น 2 เท่าของผู้เล่น ถ้าไทยนำข้อปฏิบัติของสหรัฐมาใช้คือลงโทษผู้เป็นเจ้ามืออย่างเดียว การจับกุมบ่อนการพนันในเมืองไทยจะมีประสิทธิภาพมากขึ้น คือ ผู้เล่นจะเป็นผู้แจ้งเบาะแสในการจับกุมให้นั่นเอง

3. กฎหมายการพนันในสหรัฐ มีการบัญญัติครอบคลุมการพนันทุกอย่างและการบังคับใช้กฎหมายก็มีประสิทธิภาพแต่คนในมลรัฐเนวาด้าที่มีแหล่งการพนันใหญ่แห่งหนึ่งของโลกก็เป็นโรคติดการพนัน เกิดปัญหาทางสังคมชาวชุมชนในมลรัฐเนวาด้าได้ช่วยกันแก้ไขปัญหาการพนัน ด้วยวิธีให้คนในครอบครัวดูแลกันเอง เช่น พ่อแม่ให้การอบรมแก่บุตรหลานถึงภัยของการพนัน และทำตัวเป็นตัวอย่างที่ดีแก่บุตรคือไม่เล่นการพนัน มาตรการนี้เป็นมาตรการทางสังคมที่จะช่วยกันดูแลไม่ให้คนในสังคม หรือคนในครอบครัวห่างไกลจากการพนันได้ ประเทศไทยน่าจะนำมาตรการนี้มาใช้กับการพนันที่ระบาดอยู่ในขณะนี้ เช่น หวยใต้ดิน คนไทยนิยมเล่นกันทุกเพศ ทุกวัย สร้างความเสียหายต่อระบบเศรษฐกิจมาก ประเทศที่ควบคุมการพนันได้อย่างดีประเทศหนึ่งคือประเทศฮ่องกง จะวิเคราะห์ให้ได้ดังนี้

### 4.3 อ่องกง

กฎหมายการพนันในฮ่องกงถือว่า การพนันทุกประเภทเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมาย การพนันที่จะอนุญาตให้มีการเล่นได้ในฮ่องกงต้องเป็นการดำเนินการที่ไม่หวังผลกำไร (not-for-profit) หรือเป็นการทำเพื่อหารายได้บำรุงองค์การสาธารณะกุศลต่าง ๆ องค์การพัฒนาเอกชน กฎหมายการพนันในฮ่องกงเริ่มบัญญัติใน ค.ศ. 1977 ชื่อ The Gambling Ordinance) และได้ปรับปรุงใน ค.ศ. 2006 เมื่ออนุญาตให้มีการพนันบอลบนอินเทอร์เน็ตได้ โดยผู้เล่นจะอยู่ส่วนใดในโลกก็ได้แต่จะเล่นพนันบอลนั้นต้องเล่นพนันผ่านเว็บไซต์ของสโมสรแข่งม้าฮ่องกงคือ Hong Kong Jockey Club ซึ่งเป็นสโมสรแข่งม้าในฮ่องกงเพียงแห่งเดียวที่ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการแข่งม้า การพนันม้าแข่ง การพนันทายผลฟุตบอล รวมถึง การพนันบอลบนอินเทอร์เน็ต สโมสรนี้ได้จัดตั้งกองทุนชื่อ The Hong Kong Jockey Club Charities Trust และใน ค.ศ. 2010/2011 สโมสรได้บริจาคผลกำไรจากการดำเนินการพนันเข้ากองทุนเป็นเงิน 1,622 ล้านดอลลาร์ฮ่องกง กฎหมายการพนันของฮ่องกงมีสาระที่สำคัญดังนี้ การพนันที่ชอบด้วยกฎหมายต้องเป็นการพนันที่เล่นในสถานที่ส่วนบุคคล เป็นการสังสรรค์ทางสังคม หรือเล่นในสถานที่ที่ได้รับอนุญาตเท่านั้นที่เรียกว่า land based gambling ส่วนการพนันบนอินเทอร์เน็ต เช่น การพนันในลักษณะปอนคาสิโน สล็อตแมชชีน ไม่มีการอนุญาตให้เล่นในฮ่องกง เพราะรัฐบาลฮ่องกงเห็นว่าจะเกิดผลเสียมากกว่าผลดี นอกจากฮ่องกงมีกฎหมายการพนันบังคับใช้แล้วยังมีหน่วยงานควบคุมดูแลนโยบายและกฎหมายการพนันคือ Home Affairs Bureau หน่วยงานนี้ได้ทำการศึกษาผลกระทบด้านต่าง ๆ ของการพนันที่มีต่อคนฮ่องกง เช่น ปัญหาครอบครัว ปัญหาหนี้สิน ปัญหาการประกอบอาชีพ โรคติดการพนัน (pathological gambling) และเสนอวิธีการแก้ไขปัญหาคือการปรึกษาหารือจากการศึกษาของหน่วยงานนี้สรุปได้ว่า เด็กและเยาวชนในฮ่องกงเริ่มเล่นการพนันครั้งแรกอายุประมาณ 18-19 ปี ทำให้รัฐบาลเร่งดำเนินการแก้ไขเพื่อป้องกันการมั่วสุมการพนันของเยาวชนโดยจัดตั้งกองทุน Ping Wo Fund ใน ค.ศ. 2003 เพื่อสนับสนุนป้องกันและแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับการพนันและผลกระทบที่เกิดขึ้น กองทุนนี้มีวัตถุประสงค์ 3 ประการคือ 1. ศึกษาวิจัยปัญหาเกี่ยวกับการพนัน 2. เผยแพร่ข้อมูล ความรู้ให้ประชาชนได้ทราบเพื่อป้องกันผลกระทบที่เกิดจากการพนัน 3. ให้คำปรึกษาบำบัด รักษาพนักงานที่เป็นโรคติดการพนัน กฎหมายการพนันของฮ่องกงได้คุ้มครองเด็กและเยาวชน ให้ห่างไกลจากการพนันทุกชนิด เช่น การเล่นเกม การทายผลการแข่งขัน และการซื้อสลากให้ความรู้แก่เยาวชนในการใช้อินเทอร์เน็ตให้ถูกต้อง เพราะอินเทอร์เน็ตเป็นช่องทางสื่อสารให้ทั้งคุณและโทษ

## ข้อแตกต่างพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 และกฎหมายการพนันของฮ่องกง

1. การพนันในฮ่องกงที่รัฐบาลอนุญาตให้เล่นได้ต้องเป็นการดำเนินการที่ไม่หวังผลกำไร (not-for-profit) หรือมุ่งหาผลประโยชน์เพื่อสาธารณกุศล แต่พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ไม่ได้มีเงื่อนไขดังกล่าวระบุไว้ ยกเว้นการพนันในบัญชี ข. หมายเลข 16 คือ สลากกินแบ่ง หรือสลากกินรวบ ที่มีการอนุญาตให้พิมพ์เพิ่มเพื่อนำกำไรไปใช้ในการกุศลต่าง ๆ แต่การพนันส่วนใหญ่ในเมืองไทยที่แอบเล่นกันอยู่เพื่อผลประโยชน์ของผู้ประกอบการเท่านั้น ไม่ได้มุ่งเพื่อการกุศล

2. กฎหมายการพนันของฮ่องกง มีการคุ้มครองเด็กและเยาวชนที่มีอายุต่ำกว่า 18 ปี เข้าไปมีส่วนร่วมการพนันทุกชนิด พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ได้มีการกำหนดเงื่อนไขไว้ในมาตรา 7 เกี่ยวกับการขออนุญาตให้มีการเล่นการพนัน ไม่ให้เด็กที่มีอายุต่ำกว่า 18 ปี เข้าไปเล่น แต่มีข้อยกเว้น การพนันประเภท ข. หมายเลข 16 คือ สลากกินแบ่งและสลากกินรวบ อนุญาตให้เด็กต่ำกว่า 18 ปี ไปซื้อได้ การพนันบนอินเทอร์เน็ตปัจจุบัน ถึงแม้จะมีการกำหนดอายุของผู้เข้าไปเล่นก็ไม่สามารถใช้บังคับได้ เนื่องจากการเล่นพนันดังกล่าวผู้เล่นบนอินเทอร์เน็ตไม่ต้องเปิดเผยตัวตนที่แท้จริงก็สามารถเล่นได้

3. ฮ่องกงมีหน่วยงานคอยควบคุมดูแลนโยบายและกฎหมายการพนัน คือ Home Affairs Bureau ทำหน้าที่ศึกษาผลกระทบด้านต่าง ๆ ของการพนันที่มีต่อชาวฮ่องกงและเสนอหนทางแก้ไขให้รัฐบาลฮ่องกงได้ทราบ พระราชบัญญัติการพนันของไทยไม่มีหน่วยงานควบคุมดูแลการพนันโดยเฉพาะ ต่างคนต่างทำตามหน้าที่ เช่น กระทรวงศึกษาธิการให้โรงเรียนทำการสอนให้รู้ถึงผลเสียของการพนัน กระทรวง ICT ดำเนินการปิดกั้นเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับการพนัน เจ้าหน้าที่ตำรวจจับกุมผู้ฝ่าฝืนพระราชบัญญัติการพนัน หน่วยงานเหล่านี้ขาดการประสานงานกัน งานจึงไม่มีเอกภาพ อีกประการหนึ่งเจ้าหน้าที่ตำรวจไทยทำงานหลายหน้าที่จึงไม่ค่อยเข้มงวดเกี่ยวกับการกระทำความผิดการพนันมากนัก การพนันในเมืองไทยจึงมีอยู่ทั่วไปทุกชุมชน ทุกสถานที่

4. รัฐบาลฮ่องกงได้จัดตั้งกองทุน Ping Wo Fund ใน ค.ศ. 2003 เพื่อทำการศึกษาวิจัยเกี่ยวกับการแก้ปัญหา พร้อมเผยแพร่ความรู้ที่ได้จากการศึกษาให้ประชาชนทั่วไปได้รับทราบ บริการให้คำปรึกษา บำบัดรักษาผู้ป่วยที่ป่วยเป็นโรคติดการพนัน ประเทศไทยไม่ได้แต่งตั้งหน่วยงานใดทำการศึกษาวิจัยปัญหาการพนัน โดยเฉพาะ มีแต่หน่วยงานของเอกชนคือ มูลนิธิศดศรี-สฤษดิ์วงศ์ ทำการศึกษาวิจัยเรื่องการพนัน โดยได้รับเงินสนับสนุนจากสำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) ขณะนี้กำลังศึกษาวิจัยผลได้ผลเสียของการเปิดบ่อนการ

พจน์ให้ถูกกฎหมาย ประเทศออสเตรเลียก็เป็นประเทศหนึ่งที่มีกฎหมายเกี่ยวกับการพนันที่น่าสนใจ เพราะมีนโยบายให้ 1 รัฐมีบ่อนกาสิโนได้ 1 แห่ง มีการอนุญาตให้มีการพนันบนอินเทอร์เน็ต แต่ห้ามให้บริการการพนันในลักษณะบ่อนกาสิโนแก่ผู้เล่นที่อาศัยอยู่ในออสเตรเลียวิเคราะห์ได้ดังนี้

#### 4.4 ประเทศออสเตรเลีย

การดำเนินธุรกิจการพนันในออสเตรเลียต้องใช้เงินลงทุนมาก ส่วนแรงจูงใจของรัฐบาลออสเตรเลียในการอนุญาตให้บ่อนกาสิโนที่มีอยู่เป็นบ่อนกาสิโนที่ถูกต้องตามกฎหมาย เพราะต้องการหวังผลทางด้านเศรษฐกิจ หารายได้จากภาษีการพนัน มีการจ้างงาน แต่รัฐบาลออสเตรเลียได้พยายามใช้พระราชบัญญัติควบคุมการพนันมาควบคุมผลกระทบต่าง ๆ ที่อาจเกิดขึ้นจากบ่อนกาสิโน โดยแต่งตั้งคณะกรรมการควบคุมดูแลการพนันแทนรัฐบาล และกฎหมายที่ใช้ในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตในระดับรัฐบาลกลางคือ Interactive Gambling Act 2001 (IGA) กฎหมายฉบับนี้ห้ามให้บริการการพนันบนอินเทอร์เน็ตแก่ผู้เล่นที่พักในออสเตรเลีย แต่ให้บริการได้นอกอาณาจักออสเตรเลีย ผู้ฝ่าฝืนถ้าเป็นบุคคลโทษปรับสูงสุด 220,000 ดอลลาร์ออสเตรเลีย ถ้าเป็นคณะโทษปรับเพิ่มเป็น 5 เท่า คือ 1,100,000 ดอลลาร์ออสเตรเลีย นโยบายที่สำคัญอีกประการหนึ่งคือ แต่ละรัฐจะมีบ่อนการพนันได้เพียงแห่งเดียว คือ นโยบายหนึ่งรัฐหนึ่งบ่อน แต่ละรัฐมีเงื่อนไขในการออกใบอนุญาตให้เล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตแตกต่างกัน ในที่นี้จะวิเคราะห์กฎหมายการพนันของรัฐแทสมาเนีย และรัฐวิกตอเรีย ดังนี้

##### 4.4.1 รัฐแทสมาเนีย

รัฐแทสมาเนียจะอนุญาตให้เอกชนเปิดบ่อนกาสิโนและเกมการพนันที่อนุญาตให้เล่นได้ คือ แบล็คแจ็ก (Black Jack) รูเล็ตต์ (Rouletts) และบาคาร่า (Baccarat) ป็อกเกอร์ เกมพนันม้าแข่ง และแจ็กพอต (Jack pots) การแทงพนันมีการกำหนดวงเงินขั้นต่ำและขั้นสูงที่ใช้ในการเล่นการพนัน ส่วนกฎเกณฑ์ในการจ่ายเงินรางวัลแต่ละประเภทได้รับอนุญาตจากรัฐมนตรีที่รับผิดชอบ โดยผ่านการเห็นชอบจากคณะกรรมการก่อน

คณะกรรมการควบคุมการพนัน (The Tasmanian Gaming Commission) ของ รัฐแทสมาเนียเป็นองค์กรอิสระตั้งขึ้นตามพระราชบัญญัติการพนัน ค.ศ. 1993 ประกอบด้วยบุคคล 3 คน มีวาระ 3 ปี มีหน้าที่กำหนดกฎเกณฑ์และควบคุมเกมการพนัน ให้มีการเล่นที่โปร่งใส ซื่อตรง ควบคุมการจัดทำบัญชี การบริหาร พิจารณาเรื่องการร้องคัดค้านหรืออุทธรณ์ รัฐแทสมาเนียนอกจากใช้กฎหมายควบคุมการพนันแล้ว พนักงานที่จะทำงานในบ่อนกาสิโนต้องได้รับใบอนุญาตจากคณะกรรมการควบคุมการพนัน ใบอนุญาตมีอายุครั้งละ 5 ปี โดยคณะกรรมการจะพิจารณาจากประวัติส่วนตัวจากเจ้าหน้าที่ตำรวจสากล, ประวัติการเงินประกอบการพิจารณา ผู้ที่มี

ประวัติไม่ดีหรือมีปัญหาทางการเงิน จะไม่ได้รับอนุญาตให้ไปทำงานในบ่อน ส่วนรัฐวิคตอเรีย วิเคราะห์ได้ดังนี้

#### 4.4.2 รัฐวิคตอเรีย

รัฐวิคตอเรียมีพระราชบัญญัติควบคุมสถานกาสิโนเมื่อ ค.ศ. 1991 (Casino Control Act 1991) มาบังคับการพนันในบ่อน และมีคณะกรรมการควบคุมการพนันแห่งรัฐวิคตอเรีย (Victorian Casino Control Authority) ซึ่งเป็นคณะกรรมการอิสระจำนวน 5 คน มีวัตถุประสงค์ในการดำเนินงาน 2 ประการ 1. ชำรงรักษาระบบการให้สัมปทานและควบคุมสถานกาสิโนให้มีความยุติธรรม 2. เพื่อให้การดำเนินการในบ่อนปราศจากกลุ่มอิทธิพลต่าง ๆ และมีความซื่อสัตย์ในการดำเนินการ หน้าที่สำคัญของคณะกรรมการ คือ ประเมินผลบ่อนกาสิโนที่ได้รับสัมปทาน, ทำการศึกษาทุก ๆ 3 ปีว่าผู้รับสัมปทานมีความเหมาะสมจะได้รับสัมปทานต่อหรือไม่ ให้ความเห็นชอบกับระบบควบคุมภายในและการบริหาร และมีหน้าที่ออกใบอนุญาตเนื่องจากรัฐบาลกลางของออสเตรเลียไม่ได้ห้ามการพนันบนอินเทอร์เน็ต แต่ละรัฐจะอนุญาตให้เล่นได้เฉพาะผู้มีประวัติทางการเงินดี ส่วนเด็กและเยาวชนจะมีความควบคุมอย่างเข้มงวด คณะกรรมการจะทำการตรวจสอบโปรแกรมที่ใช้ในการเล่นการพนันของแต่ละบ่อน ส่วนเกมพนันไม่ได้รับอนุญาตห้ามมีการโฆษณาประชาสัมพันธ์ มีหน่วยงานให้ความช่วยเหลือผู้ที่ประสบปัญหาจากการพนัน กฎหมายการพนันออสเตรเลียมุ่งจะดำเนินคดีกับผู้ประกอบกิจการมากกว่าผู้เล่น โดยเฉพาะเว็บไซต์การพนันที่อยู่นอกประเทศออสเตรเลีย ถ้าคนที่อาศัยอยู่ในออสเตรเลียได้นำเว็บไซต์นั้นมาเล่นการพนัน เจ้าของเว็บไซต์จะเป็นคนออสเตรเลียหรือชาวต่างชาติจะมีความผิด โทษตามกฎหมายของออสเตรเลีย ผู้ที่กระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันมีเพียงโทษปรับเท่านั้น

**ข้อแตกต่างพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 กับกฎหมายการพนันของออสเตรเลีย**

1. กฎหมายการพนันออสเตรเลียให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต แต่ไม่อนุญาตการพนันในลักษณะบ่อนกาสิโนบนอินเทอร์เน็ต เกมการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่อนุญาตให้เล่นได้มีประเภทการแข่งขัน การแข่งขันม้าลาก และการพนันลอตเตอรี่ ส่วนพระราชบัญญัติการพนันของไทย 2478 ไม่อนุญาตให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต

2. รัฐต่าง ๆ ในออสเตรเลียจะมีบ่อนกาสิโนรัฐละ 1 แห่ง ตามนโยบาย 1 รัฐ 1 แห่งบ่อนกาสิโน และมีคณะกรรมการควบคุมการพนันประจำรัฐ คอยกำกับติดตามการดำเนินการในบ่อนการพนันให้เป็นที่ไปด้วยความเรียบร้อย ตลอดจนมีอำนาจในการต่ออายุสัมปทานให้กับผู้ประกอบกิจการที่ผ่านการประเมิน คณะกรรมการที่ควบคุมการพนันในรัฐนั้นเป็นองค์กรอิสระ มีจำนวน 3-5 คน มีวาระการดำรงตำแหน่งคราวละ 3 ปี ส่วนกฎหมายการพนันของไทยไม่ได้มีการ

แต่งตั้งคณะกรรมการอิสระมาควบคุมการพนันในเมืองไทย เป็นหน้าที่ของเจ้าหน้าที่ตำรวจควบคุมการพนัน แต่เจ้าหน้าที่ตำรวจมีหน้าที่อื่นมาก ทำให้การปราบปรามการพนันในเมืองไทยไม่ได้ผล

3. กฎหมายการพนันของออสเตรเลียให้ผู้ประกอบการในด้านการพนันโฆษณาเกมพนันที่รัฐอนุญาตได้แต่การโฆษณา ห้ามมุ่งเสนอต่อชาวออสเตรเลีย ส่วนพระราชบัญญัติการพนันของไทย ห้ามการโฆษณาชักชวนให้ผู้อื่นมาเข้าเล่นการพนัน ผู้ฝ่าฝืนจะถูกปรับไม่เกิน 2,000 บาท จำคุกไม่เกิน 2 ปี แต่การบังคับใช้กฎหมายไม่ค่อยมีประสิทธิภาพ เพราะสื่อต่าง ๆ เช่น หนังสือกีฬา มีการชักชวนให้คนเล่นพนันบอลบนอินเทอร์เน็ต แต่เจ้าหน้าที่ตำรวจไม่ได้ดำเนินการจับกุม อาจเนื่องมาจากผู้ว่าจ้างพิมพ์โฆษณา เว็บไซต์การพนันบอลนั้นส่วนใหญ่เป็นชาวต่างชาติ กฎหมายการพนันของไทยไม่สามารถบังคับใช้ได้ จากการศึกษาพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 และกฎหมายการพนันของประเทศต่าง ๆ คือ อังกฤษ สหรัฐอเมริกา ฮองกง และออสเตรเลีย กฎหมายดังกล่าวใช้ควบคุมการพนันได้บางส่วน การควบคุมการพนันได้ดีควรต้องใช้มาตรการอื่นประกอบด้วย เช่น มาตรการทางเทคนิค และมาตรการทางสังคมที่ชุมชนในมลรัฐเนวาด้า หรือฮองกง ได้นำมาใช้แก้ปัญหาทางการพนันในที่นี้จะขอวิเคราะห์มาตรการทางเทคนิค และมาตรการทางสังคมดังนี้

## 5. มาตรการทางเทคนิค

การใช้มาตรการทางกฎหมายแก้ปัญหาการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ของต่างประเทศตามที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้น ได้ผลเป็นบางกรณี เพราะการพนันบนอินเทอร์เน็ต ผู้เล่นและผู้ให้บริการอาจอยู่คนละประเทศ ถ้าเจ้าของเว็บไซต์หรือผู้ให้บริการอยู่ในประเทศที่อนุญาตให้การพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นสิ่งที่ถูกกฎหมายแล้วการดำเนินคดีตามกฎหมายของประเทศที่ได้รับความเสียหายจะทำได้ยาก จึงเป็นช่องว่าง ทางกฎหมายที่สำคัญ สิ่งที่ดีในการป้องกันไม่ให้เว็บไซต์การพนันที่ผิดกฎหมาย แพร่เข้าไปในประเทศต้องใช้มาตรการในการกรอง(filter)และปิดกั้น(block) เว็บไซต์เช่นประเทศสหรัฐอเมริกา ออสเตรเลียและ ฮองกง ได้ใช้วิธีการกรองและปิดกั้นเว็บไซต์การพนันในลักษณะบ่อนคาลิโนไม่ให้แพร่เข้าไปในประเทศ ส่วนประเทศไทยได้ใช้มาตรการทางเทคนิคมาประกอบการป้องกันการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยกระทรวงเทคโนโลยีและสารสนเทศ (ICT) จะคอยตรวจสอบเว็บไซต์ต้องห้าม โดยเฉพาะเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับการพนันเมื่อพบจะดำเนินการขออำนาจศาลปิดกั้นเว็บไซต์นั้น ตามพระราชบัญญัติว่าด้วยการ

กระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 มาตรา 20(3)กระทำความผิดตามกฎหมายอื่นที่มีลักษณะขัดต่อความสงบเรียบร้อยหรือศีลธรรมอันดี ของประชาชน ในการเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ตเน็ตเพราะถ้าผู้เล่นลุ่มหลงต่อการพนันจะเกิดความ โลก ลืมคำสอนของศาสนาเป็นต้นเหตุแห่งการทำบาปทุกชนิดทำให้ศีลธรรมอันดีของประชาชนเสื่อมทรามลงจึงเข้าข่ายการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 ศาลมีอำนาจสั่งปิดกั้นเว็บไซต์นั้นได้ ในเรื่องนี้ กระทรวง ICT ใช้อำนาจศาลทำการปิดเว็บไซต์การพนันไปหลายเว็บไซต์ แล้วในสมัยคุณระนองรัตน์สุวรรณหวี ดำรงตำแหน่งรัฐมนตรีว่าการกระทรวงเทคโนโลยีและสารสนเทศ (ICT) ระหว่าง 20 ธันวาคม 2551 ถึง วันที่ 6 มิถุนายน 2553 โดยแต่งตั้งคณะกรรมการเพื่อดูแลเว็บไซต์พนันผิดกฎหมาย ซึ่งประกอบด้วยอัยการและนักกฎหมายหลายท่านคณะกรรมการได้ให้ความเห็นว่าการกระทรวง ICT มีอำนาจตามพระราชบัญญัติการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 มาตรา 20 ที่จะขออำนาจศาลสั่งปิดกั้น(Block) เว็บไซต์พนัน กระทรวง ICT ในสมัยนั้นจึงได้ใช้อำนาจศาลปิดกั้นเว็บไซต์การพนัน ระดับการกรองและการปิดกั้นเว็บไซต์ตามมาตรการทางเทคนิคนั้นมี 2 ระดับคือติดตั้งที่เครื่องของผู้ใช้อินเทอร์เน็ต(ลูกข่าย) และติดตั้งที่เครื่องของผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ตหรือแม่ข่าย(Internet Service Provider ISP) การกรองและปิดกั้นที่เครื่องของผู้ใช้ทำได้โดยการบรรจุโปรแกรมการกรองและปิดกั้นที่เครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้โปรแกรมจะทำการตรวจสอบเว็บไซต์ต้องห้ามเช่นเว็บไซต์การพนัน เมื่อโปรแกรมตรวจพบจะทำการปิดกั้นเว็บไซต์ ทำให้ผู้เล่นไม่สามารถเข้าไปในเว็บไซต์การพนันได้ ก็หมดโอกาส ในการเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ต ส่วนระดับผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต(แม่ข่าย) ต้องติดตั้ง โปรแกรมการกรองและปิดกั้นเว็บไซต์ ไว้ที่เครื่องของแม่ข่าย โปรแกรมจะทำการกรองเว็บไซต์การพนันและโปรแกรมจะทำการตรวจสอบการเข้าไปใช้บริการในเว็บไซต์ ต้องห้ามหรือเว็บไซต์การพนัน ถ้ามีการขอเข้าไปในเว็บไซต์นี้ระบบจะไม่อนุญาตให้เข้าไปในเว็บไซต์นั้นอย่างไรก็ดี การกรองและปิดกั้นเว็บไซต์การพนัน ถ้าผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ต ไม่ยอมติดตั้ง โปรแกรมไว้ที่เครื่องคอมพิวเตอร์ มาตรการนี้จะใช้ไม่ได้ผล ส่วนการติดตั้งที่เครื่องแม่ข่าย เมื่อเว็บไซต์การพนันถูกปิดกั้น ผู้ให้บริการก็สามารถทำการเปิดเว็บไซต์ใหม่หรือจดทะเบียนใหม่ได้ แต่ถ้าเป็นเว็บไซต์ของต่างประเทศ กระทรวง ICT จะไปทำการปิดกั้นไม่ได้ต้องใช้หลักกฎหมายอาญามาตรา 5 เรื่องความรับผิดตามหลักดินแดนมาประกอบการดำเนินคดี เพราะการเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย กับเว็บไซต์การพนันต่างประเทศ ย่อมถือได้ว่ามีการกระทำส่วนหนึ่งส่วนใดเกิดขึ้น



ในราชอาณาจักรแล้วแต่ต้องขอความร่วมมือจากต่างประเทศในการนำตัวผู้กระทำความผิดมาดำเนินคดีอีกกรณีหนึ่ง การเล่นเกมพนันแบบนี้ ย่อมมีตัวแทนอยู่ในประเทศ เจ้าหน้าที่ควรมีวิธีดำเนินคดีกับตัวแทนได้ การพนันบนอินเทอร์เน็ตย่อมมีตัวกลางที่สำคัญคือสถาบันการเงิน ทำหน้าที่ประสานงานในการ รับ จ่ายเงิน เกี่ยวกับการพนัน ในบัญชีบัตรเครดิตต่างๆ ถ้ามีมาตรการไม่ให้สถาบันการเงินรับทำธุรกรรมที่เกี่ยวข้องกับการพนันเช่นเดียวกับประเทศสหรัฐอเมริกาแล้ว ปัญหาการพนันบนอินเทอร์เน็ตจะลดลงได้ การแก้ปัญหาการพนันบนอินเทอร์เน็ตนอกจากใช้มาตรการทางกฎหมาย มาตรการทางเทคนิคแล้วควรมีการประสานกับหน่วยงานของรัฐทุกภาคส่วน ร่วมมือกันแก้ปัญหา เพราะการพนันบนอินเทอร์เน็ตจะเป็นภัยอันตรายที่สำคัญต่อชาติในอนาคต ถ้าปล่อยให้การพนันมีการเล่นกันเหมือนหอยได้ดิน ในปัจจุบัน หน่วยงานทางสังคมจะต้องช่วยกันดูแลป้องกันไม่ให้มีการเล่นเกมพนันอย่างแพร่หลายได้ นับตั้งแต่สถาบันครอบครัว ไปจนถึงชุมชน หลายประเทศได้นำหลักการนี้ไปใช้ในการแก้ปัญหาการพนันซึ่งเรียกว่าเป็น มาตรการทางสังคมซึ่งวิเคราะห์ได้ดังนี้

## 6.มาตรการทางสังคม

ประเทศสหรัฐอเมริกามีกฎหมายห้ามประกอบธุรกิจบนอินเทอร์เน็ตและการพนันทนาย ผลการการแข่งขันกีฬาบนอินเทอร์เน็ต แต่อนุญาตให้มีบ่อนกาสิโนในรัฐต่างๆ ได้ โดยเฉพาะมลรัฐเนวาด้า ที่ลาสเวกัสมีบ่อนกาสิโนขนาดใหญ่ทำให้คนในเมืองนี้เป็นโรคติดการพนันในระดับรุนแรง มีผลกระทบหลายด้านต่อสังคม ชุมชนในมลรัฐเนวาด้า ได้ร่วมมือแก้ไขปัญหาดังกล่าวโดยให้แต่ละครอบครัวเตือนและอบรมคนในครอบครัวของตนให้ทราบถึงภัยของการพนันและผู้ใหญ่ในครอบครัวต้องทำตนเป็นตัวอย่าง ไม่ควรไปลุ่มหลงในการพนัน ฮ่องกงได้มีกองทุนชื่อ Ping Wo Fund ดำเนินการศึกษาวิจัยปัญหาการพนัน พร้อมนำข้อมูลไปเผยแพร่ให้ความรู้แก่ประชาชน ให้ความรู้ที่ถูกต้องเกี่ยวกับการพนันเพื่อป้องกันและลดปัญหาที่เกิดจากการพนันและบริการให้คำปรึกษาบำบัดรักษา ผู้ที่ป่วยเป็นโรคติดการพนัน นับว่าเป็นมาตรการทางสังคมที่ลดความรุนแรง ปัญหาของการพนันได้ สังคมไทยถึงแม้จะรู้ว่าสลากกินแบ่งหรือหอยได้ดินเป็นการพนันที่ผิดกฎหมายแต่ประชาชนก็นิยมเล่นกัน อาจเนื่องจากทัศนคติของคนในสังคมคิดว่าการทำความผิดในการพนันหอยได้ดินหรือการพนันชนิดอื่นไม่ใช่สิ่งที่เสียหายเพราะมีการเล่นกันโดยทั่วไป สังคม

ไม่รังเกียจ โทษที่เกิดจากการกระทำความผิด ในการพนันมีโทษเพียงเล็กน้อยอีกประการหนึ่งคนในครอบครัวหรือหน่วยงานต่างๆ ในสังคมไม่เปิดเผยข้อมูลหรือความเสียหายให้สาธารณะชนได้รับรู้ ถ้าการประชาสัมพันธ์โทษภัยที่เกิดจากการพนันให้กว้างขวางเหมือนกับประชาสัมพันธ์โทษภัยที่เกิดจากการสูบบุหรี่แล้ว การเล่นการพนันในสังคมจะลดลงส่วนหน่วยงานที่มีอำนาจหน้าที่ตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 เช่นกรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย มีอำนาจในการออกใบอนุญาตซึ่งสามารถที่จะพิจารณาอนุญาตหรือไม่อนุญาต เช่นการชนวัว เป็นกีฬาที่มีลักษณะทรมาณสัตว์ เจ้าพนักงานจะไม่ออกใบอนุญาตก็ได้ เพราะเป็นการพนันที่ห้ามเล่นเด็ดขาดตามบัญชี ก หมายเลข 17 แต่ในสังคมไทยจะเห็นว่ามีการแข่งขันกีฬาประเภทการทรมาณสัตว์อยู่เสมอเช่นการชนวัว การชนไก่ คนในสังคมต้องตระหนักในเรื่องการทรมาณสัตว์ อย่าสนับสนุนไปชมการแข่งขันประเภทนี้ อีกประการหนึ่ง ก็ผิดหลักพระพุทธศาสนาด้วยเพราะผิดศีลข้อ 1 ส่วนเจ้าหน้าที่ตำรวจซึ่งมีอำนาจในการใช้กฎหมายจับกุมผู้กระทำความผิดตามพระราชบัญญัติขาดประสิทธิภาพในการปฏิบัติหน้าที่ อาจมีสาเหตุมาจาก เจ้าหน้าที่ตำรวจในปัจจุบันมีภาระงานประจำมาก จึงไม่อาจปฏิบัติหน้าที่ดังกล่าวให้ดีได้ ส่วนการพนันบนอินเทอร์เน็ตมีภัยอันตรายต่อสังคมมากกว่าการพนันที่กล่าวไว้ข้างต้น การพนันก็เล่นกันไม่เปิดเผย บรรยากาศในการเล่นมีความเป็นส่วนตัวเล่นที่บ้านหรือที่ห้องทำงาน บน โทรศัพท์มือถือ ผู้เล่นและผู้ให้บริการในการพนันก็ไม่ต้องเผชิญหน้ากันแบบ face to face การจับกุมของเจ้าหน้าที่ตำรวจไม่สามารถจับกุมได้ง่าย คนในครอบครัวต้องช่วยกันควบคุมกันเอง เมื่อรู้ว่าการพนันบนอินเทอร์เน็ต มีภัยอันตรายมาก บุคคลากรและหน่วยงานต่างๆ ในสังคมต้องช่วยกัน เผยแพร่ความรู้และผลกระทบในทางลบที่จะเกิดขึ้นจากการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตเพื่อเป็นการป้องกันตนเองและบุคคลในครอบครัวไม่ให้ไปยุ่งเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต นอกจากนี้หน่วยงานของรัฐในสังคมควรมีการรณรงค์ประชาสัมพันธ์ให้คนในสังคมทุกอาชีพช่วยกันตรวจสอบ เว็บไซต์การพนันและร่วมมือกับภาครัฐ เมื่อพบเว็บไซต์การพนันบนอินเทอร์เน็ตต้องแจ้งให้ศูนย์ที่เปิดบริการรับแจ้งเว็บไซต์การพนันบนอินเทอร์เน็ต ต้องแจ้งให้ศูนย์ที่เปิดบริการรับแจ้งเว็บไซต์ที่ผิดกฎหมาย เช่นเว็บไซต์ของกรมสอบสวนคดีพิเศษ กระทรวงยุติธรรม [www.dsi.go.th](http://www.dsi.go.th) เว็บไซต์ของสำนักงานตำรวจแห่งชาติ [www.police.go.th](http://www.police.go.th) เพื่อจะช่วยกันเฝ้าระวังมิให้การพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ขยายวงกว้างต่อไปอย่าให้การพนันบนอินเทอร์เน็ตเจริญแบบโตไม่หยุด จุดไม่อยู่ เพราะจะมีอันตรายต่อสังคมไทยมาก

จากการศึกษาเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตของสังคมไทยมีอัตราการเจริญก้าวหน้า ควบคู่ไปกับการขยายตัวของ האיเทอร์เน็ต กฎหมายหรือพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ที่ใช้ควบคุมการเล่นการพนันอยู่ปัจจุบันนี้ ไม่ทันต่อเกมพนันที่ได้มีการพัฒนารูปแบบการเล่นแตกต่างไปจากสมัยก่อนจึงเกิดปัญหาในการนำกฎหมายนี้มาใช้ควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต สังคมไทยต้องพยายามควบคุมการพนันให้อยู่ในวงจำกัด โดยนำมาตราการต่างๆ เช่นมาตรการทางเทคนิค มาตรการทางสังคม รวมทั้งพระราชบัญญัติการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ มาใช้ร่วมกัน ปัจจุบันปัญหาการพนันบนอินเทอร์เน็ตยังไม่หมดสิ้นไปจากสังคมไทย ในบทที่ 5 ผู้วิจัยขอสรุปผลจากการศึกษาและข้อเสนอแนะในการแก้ไขปัญหาการพนันบนอินเทอร์เน็ตเพื่อนำไปใช้เป็นมาตรการในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต ไม่ให้เกิดผลกระทบในทางลบต่อสังคมต่อไป



## บทที่ 5

### บทสรุป และข้อเสนอแนะ

ปัจจุบันเทคโนโลยีสารสนเทศได้มีการพัฒนาเปลี่ยนแปลงไปอย่างรวดเร็ว ส่งผลกระทบไปทุกด้านของสังคม โดยเฉพาะการเล่นการพนัน ในอดีตผู้เล่นและเจ้ามือเวลาเล่นต้องอยู่ด้วยกัน แต่ปัจจุบันการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตไม่ต้องเจอหน้ากัน สามารถปิดบังตัวเองได้ทั้งผู้เล่นและเจ้ามือ การพนันดังกล่าวนี้เป็นการกระทำผิดต่อพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ซึ่งยังไม่สามารถควบคุม การพนันบนอินเทอร์เน็ตได้และมีแนวโน้มขยายตัวไปสู่สังคมทุกชนชั้นเพราะกฎหมายการพนันของไทยที่ใช้ยู่ก็มีปัญหาในการปรับใช้เรื่องความหมายไม่ชัดเจนของนิยามการพนัน มีปัญหาเกี่ยวกับผู้กระทำความผิด ปัญหาเกี่ยวกับบทกำหนดโทษและการดำเนินคดี ผู้วิจัยได้ศึกษากฎหมายการพนันของต่างประเทศ และมาตรการต่าง ๆ ที่ใช้ควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตเพื่อนำเสนอเป็นบทสรุป และข้อเสนอแนะ ในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตที่เหมาะสมของประเทศไทยดังนี้

#### 1. บทสรุป

ความเจริญก้าวหน้าทางเทคโนโลยีสารสนเทศเกิดเป็นระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และพัฒนาไปสู่ระบบอินเทอร์เน็ต คือ การเชื่อมโยงเครือข่ายคอมพิวเตอร์หลาย ๆ เครือข่ายเข้าด้วยกัน จนเกิดเป็นระบบ Wide Area Network (WAN) ซึ่งครอบคลุมพื้นที่ไปได้ทั่วโลก การพนันบนอินเทอร์เน็ตก็อาศัยความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีเป็นเครื่องมือในการกระทำความผิด ผู้วิจัยขอสรุปความหมายการพนันบนอินเทอร์เน็ตดังนี้

**ความหมาย ประเภทของการพนันบนอินเทอร์เน็ตและผลกระทบที่เกิดจากการพนัน**

การพนันบนอินเทอร์เน็ต หมายถึง การเล่นเอาเงินหรือสิ่งของโดยอาศัยความฉลาด ความชำนาญ เล่ห์เหลี่ยม ไหวพริบ และฝีมือรวมทั้งโชค ซึ่งอาศัยเหตุการณ์ในอนาคตที่ไม่แน่นอน โดยมีกิจกรรมการเล่นในรูปแบบต่าง ๆ มาไว้ในเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกันในระบบ WAN และสามารถควบคุมพื้นที่ไปได้ทั่วโลก การพนันบนอินเทอร์เน็ตในปัจจุบัน สามารถจำแนกออกได้ 4 ประเภทดังนี้ คือ ประเภทผลลอตเตอรี่ออนไลน์ ประเภทการทายผลการแข่งขัน ประเภทการ ทายผลโปรแกรมพนันในลักษณะบ่อนกาสิโนและการจัดให้มีการเล่น หรือรางวัลในการเสี่ยงโชค ส่วนผู้เล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในประเทศไทยแบ่งได้ 3 กลุ่มคือ กลุ่มนักศึกษา

กลุ่มเจ้าของกิจการขนาดเล็ก และกลุ่มที่เล่นพนันเป็นครั้งคราว ผู้เล่นทั้ง 3 กลุ่ม ได้สรุปความแตกต่างการเล่นการพนันในบ่อนกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้ดังนี้ บรรยากาศในการเล่นแตกต่างกัน ในบ่อนได้มีโอกาสสัมผัสของจริงเช่น ได้ลุ้นหน้าไพ่ แต่ไม่เป็นอิสระต้องควบคุมอารมณ์ในการเล่น การเล่นบนอินเทอร์เน็ต มีความปลอดภัยในการถูกจับกุมของเจ้าหน้าที่และการจับกุมของมิชชันนารี เพราะเงินที่ได้จากการพนัน เจ้าของเว็บไซต์จะโอนเงินให้ทางบัญชีที่ผู้เล่นได้แจ้งไว้ ไม่เสียเวลาในการเดินทางไปเล่น ได้รับการปฏิบัติเท่าเทียมกันจากเจ้าของเว็บไซต์ ด้วยเหตุดังกล่าวนี้ การพนันบนอินเทอร์เน็ตจึงได้รับความนิยมมาก จึงส่งผลกระทบต่อครอบครัวเรื่องเงินออมมีปัญหาทางหนี้สิน บางครอบครัวเกิดการหย่าร้าง กระทบกระเทือนไปถึงความสงบสุขของคนในสังคม ถ้าคนในสังคมติดการพนันมากส่งผลกระทบต่อด้านการผลิต ผลผลิตจะลดลง เกิดปัญหาด้านเศรษฐกิจ นักเรียนไม่สนใจในการศึกษาจะมีผลกระทบต่อการพัฒนาประเทศในอนาคต ผลกระทบที่สำคัญอีกด้านหนึ่งคือ ศาสนาและวัฒนธรรม คนที่เล่นการพนันจะมีความโลภ เมื่อเล่นได้ก็อยากได้มากขึ้น เมื่อเล่นเสียก็อยากได้เงินคืน จึงเล่นพนันต่อลืมหาคำสอนของศาสนาที่ดี เกิดสภาวะเสื่อมโทรมในชีวิตของตนเองและครอบครัวจะเห็นได้ว่าการพนันส่งผลกระทบต่อสังคมเป็นความผิดทางอาญา จึงได้มีพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ควบคุมและลงโทษทางอาญาแก่ผู้กระทำความผิด แต่พระราชบัญญัตินี้กล่าวว่ามีปัญหาในการปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ต ในเรื่องนิยามของการพนันปัญหาเกี่ยวกับผู้กระทำความผิด ปัญหาเกี่ยวกับบทกำหนดโทษและการดำเนินคดีของเจ้าหน้าที่ ประเทศต่าง ๆ ก็มีคดีอาญา อันสืบเนื่องมาจากการพนันจึงได้มีแนวคิดแก้ปัญหาการพนันบนอินเทอร์เน็ตแบ่งออกได้ 3 กลุ่ม คือ 1. แนวคิดของประเทศสหรัฐอเมริกา ไม่อนุญาตให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต 2. แนวคิดของประเทศออสเตรเลียอนุญาตให้มีการพนันบนอินเทอร์เน็ตแต่ผู้ประกอบการธุรกิจต้องได้รับอนุญาตและห้ามให้บริการ ด้านการพนันบนอินเทอร์เน็ตแก่บุคคลที่อาศัยอยู่ในประเทศออสเตรเลีย 3. แนวคิดในกลุ่มประเทศยุโรปอนุญาตให้มีการพนันบนอินเทอร์เน็ตในประเทศแต่มีคณะกรรมการกำกับกิจการ การพนัน เป็นผู้ควบคุมดูแล คณะกรรมการที่เป็นองค์กรอิสระ ประเทศไทยอยู่ในกลุ่มแนวคิดของประเทศสหรัฐอเมริกาแต่ไม่ได้มีกฎหมายควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตโดยเฉพาะเหมือนกับประเทศอังกฤษ สหรัฐอเมริกา ฮองกง และออสเตรเลีย ผู้วิจัยได้ศึกษากฎหมายการพนันของประเทศดังกล่าวมาเปรียบเทียบกับพระราชบัญญัติ พ.ศ. 2478 สรุปได้ดังนี้

### เปรียบเทียบกฎหมายควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตของต่างประเทศกับ

#### พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478

ประเทศสหรัฐอเมริกาไม่อนุญาตให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตโดยรัฐบาลกลางได้ออกกฎหมาย The Interstate Wire Act (IWA) ควบคุมการเล่นการพนันที่มีการติดต่อกัน

แบบไร้สาย กฎหมายนี้จึงไม่สามารถใช้บังคับการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ มลรัฐต่าง ๆ ได้ตระหนักถึงภัยของการพนันจึงได้ออกกฎหมายเพื่อควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต เช่น กฎหมายของมลรัฐเนวาด้า และโอเรกอน ห้ามการพนันที่เล่นกันโดยมีการติดต่อสื่อสารด้วยเทคโนโลยีการทั้งหมด เช่น โทรศัพท์ เครื่องข่ายคอมพิวเตอร์ และอินเทอร์เน็ต รวมทั้งการทำธุรกรรมทางการเงินที่เกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต สอดคล้องกับกฎหมายของรัฐบาลกลางคือ Unlawful Internet Gambling Enforcement Act of 2006 (UIGEA) กฎหมายฉบับนี้เป็นกฎหมายควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ดีมาก เพราะสถาบันทางการเงินเป็นตัวกลางในการรับจ่ายเงิน การพนันบนอินเทอร์เน็ตที่สำคัญถ้าสถาบันทางการเงินไม่สามารถทำหน้าที่รับจ่ายเงินได้ การพนันบนอินเทอร์เน็ตจะลดลง ส่วนฮ่องกงไม่อนุญาตให้มีการพนันบนอินเทอร์เน็ตในลักษณะบ่อนคาสีโน และออกกฎหมายห้ามสถาบันทางการเงินต่าง ๆ ทำธุรกรรมทางการเงินแก่บริษัท หรือผู้ที่อาศัยในฮ่องกงที่นำไปใช้ด้านการพนันบนอินเทอร์เน็ตเหมือนกับสหรัฐอเมริกา แต่ฮ่องกงมีสโมสรชื่อ Hong Kong Jockey Club ที่ได้รับอนุญาตเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ประเภทสลากรอตเตอรี เกมพนันทายผลฟุตบอล และม้าแข่ง ผู้เล่นและผู้ให้บริการต้องอยู่ในฮ่องกงและเล่นผ่านสโมสร Hong Kong Jockey Club เท่านั้น ถ้าฝ่าฝืนมีโทษทางอาญาจำคุกต่ำสุด 9 เดือน ปรับ 30,000 เหรียญ สูงสุดจำคุก 7 ปีปรับ 5,000,000 เหรียญ กฎหมายฮ่องกงได้กำหนดโทษไว้สูง ดังนั้นพระราชบัญญัติการพนันของไทยควรปรับบทลงโทษให้สูงขึ้น เพื่อให้คนไม่กล้ากระทำความผิดในเรื่องการพนัน นอกจากมาตรการทางด้านกฎหมายที่ประเทศสหรัฐอเมริกาและฮ่องกงนำมาใช้ในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตแล้ว คนในชุมชนได้ช่วยกันด้วย เช่น ชาวอเมริกันในมลรัฐเนวาด้ามีอัตราผู้ป่วยเป็นโรคติดต่อการพนันและฆ่าตัวตายสูงเกิดผลเสียหลายด้านต่อสังคม คนในชุมชนได้ช่วยกันแก้ปัญหาโดยหาทางให้ทุกคน ห่างไกลจากการพนัน มีคนในครอบครัวช่วยเหลือแนะนำ ผู้ใหญ่ในครอบครัวให้ความรู้และผลเสียที่เกิดจากการเล่นการพนัน และทำตนเป็นตัวอย่างที่ดีให้คนในครอบครัวได้เห็น ห้ามบ่อนการพนันทุกบ่อนให้เครดิตแก่ผู้เล่น ห้ามโฆษณาเกี่ยวกับการพนัน พร้อมเพิ่มโทษผู้ฝ่าฝืนกฎหมายให้สูงขึ้น พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 มาตรา 12 ได้บัญญัติเกี่ยวกับการ โฆษณาด้านการพนันไว้ว่า ผู้ใดทำอุบายหลอกล่อหรือชักชวน โดยทางตรง หรือทางอ้อมให้ผู้อื่นเข้าเล่นหรือเข้าพนันในการเล่นพนันมีความผิด แต่สภาพความเป็นจริงในปัจจุบันตามร้านสะดวกซื้อจะมีหนังสือกีฬา โฆษณาเว็บไซต์การพนัน อัตราต่อรอง ในการแข่งขันฟุตบอลของสโมสรต่อประเทศวางขายเสมอ เจ้าหน้าที่ไม่สามารถดำเนินการจับกุมได้เพราะทางสำนักพิมพ์จะอ้างว่ารับจ้างพิมพ์ เท่านั้น นอกจากนี้ฮ่องกงมีกฎหมายห้ามสถาบันทางการเงิน ทำธุรกรรมเกี่ยวกับการเงินเพื่อนำไปใช้เล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต และมีกองทุนวิจัยทำการศึกษาผลกระทบจากการพนัน และวิธีการแก้ไขปัญหการพนัน พร้อมเผยแพร่ความรู้ที่ได้ให้ ฮ่องกงไว้เป็นแนว

ปฏิบัติเพื่อให้คนในครอบครัวปลอดภัยจากผลเสียของการเล่นการพนัน การที่คนในชุมชนของมลรัฐเนวาด้าและกองทุนวิจัยในฮ่องกง หาท่างป้องกันและแก้ปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดจากการเล่นการพนัน นับว่าเป็นมาตรการทางสังคมที่ดี ประเทศไทยสามารถนำมาใช้ในการแก้ปัญหาที่เกิดจากการพนันได้ ประเทศอังกฤษได้ใช้กฎหมาย The Gambling Act ค.ศ. 1960 มาปรับใช้ในการควบคุมการพนัน เพื่อป้องกันไม่ให้เกิดอาชญากรรม ใน ค.ศ. 2005 อังกฤษได้ปรับปรุงกฎหมายการพนันให้สอดคล้องกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตและความเจริญทางด้านเทคโนโลยี ทำให้การพนันบนอินเทอร์เน็ตของอังกฤษเป็นธุรกิจที่ต้องตามกฎหมาย แต่ผู้ดำเนินธุรกิจต้องได้รับอนุญาตและถูกควบคุมดูแลจากคณะกรรมการกำกับกิจการการพนัน การพนันในอังกฤษมีข้อจำกัดอายุของผู้เล่น แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ต ควบคุมอายุของผู้เล่นได้ยาก สิ่งที่จะช่วยควบคุมอายุของผู้เล่นได้คือต้องอาศัยผู้ใหญ่ในครอบครัวช่วยกันดูแลแนะนำหรือใช้มาตรการทางสังคมเหมือนคนในชุมชนของมลรัฐเนวาด้า ประเทศไทยไม่มีหน่วยงานใด ๆ ที่ควบคุมดูแลเรื่องการพนัน โดยเฉพาะเหมือนกับประเทศอังกฤษ ในปัจจุบันประเทศไทยได้ให้เจ้าหน้าที่ตำรวจจับกุมผู้กระทำความผิด แต่เจ้าหน้าที่ตำรวจมีหน้าที่รับผิดชอบหลายด้านการป้องกันและปราบปรามการพนันในประเทศไทย จึงไม่ค่อยได้ผลส่วนประเทศออสเตรเลียอนุญาตให้มีการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้เหมือนกับประเทศอังกฤษ แต่เกมที่อนุญาตให้เล่นได้มีประเภทการแข่งขัน และการพนันลอตเตอรี่ นอกจากนี้ประเทศออสเตรเลีย มีนโยบายหนึ่งรัฐ หนึ่งบ่อนคาสิโน เพื่อหารายได้มาบริหารรัฐของตน แต่ผู้ประกอบการธุรกิจต้องได้รับอนุญาตจากคณะกรรมการควบคุมการพนันประจำรัฐ ซึ่งเป็นองค์กรอิสระควบคุมดูแลพิจารณา ออกใบอนุญาต พร้อมดำเนินการประเมินผลผู้ประกอบการว่าสมควรจะต่อใบอนุญาตต่อไปอีกหรือไม่ นอกจากนี้รัฐบาลอนุญาตให้มีการโฆษณา ประชาสัมพันธ์เกมการพนัน แต่ห้ามนำเสนอต่อชาวออสเตรเลีย พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ไม่ได้แต่งตั้งคณะกรรมการควบคุมการพนัน โดยเฉพาะให้รัฐมนตรีว่าการกระทรวงมหาดไทยหรือเจ้าพนักงานที่ได้รับมอบหมาย เป็นผู้พิจารณาอนุญาตให้มีการเล่นการพนันได้บางประเภท เจ้าหน้าที่ตำรวจมีหน้าที่จับกุมผู้ฝ่าฝืนกฎหมาย ส่วนการประชาสัมพันธ์หรือชักชวนให้คนไปเล่นการพนัน มีความผิดตามพระราชบัญญัติการพนัน มาตรการของประเทศออสเตรเลียที่ป้องกันไม่ให้คนที่อาศัยอยู่ในออสเตรเลียเข้าไปในเว็บไซต์การพนันบนอินเทอร์เน็ตในลักษณะบ่อนคาสิโนได้ คือ มาตรการในการกรองและปิดกั้น (Block) เว็บไซต์โดยเจ้าหน้าที่จะรวบรวมและจัดหมวดหมู่รายชื่อโดเมน (Domain name) และ URL (Uniform Resource Locator) ที่ต้องการปิดกั้นไม่ให้คนเข้าไปใน เว็บไซต์และใส่รายชื่อเว็บไซต์นั้นในโปรแกรมการกรอง (Filtering Software) ซึ่งสามารถตั้งค่าให้ปิดกั้น เฉพาะเว็บไซต์ที่ต้องการปิดกั้นได้ เมื่อมีผู้พยายามเข้าเว็บไซต์นั้น โปรแกรมการกรองจะทำการตรวจสอบรายชื่อในฐานข้อมูล ถ้ามีรายชื่ออยู่ในฐานข้อมูล โปรแกรมจะทำการปิดกั้น (Block)

ไม่ให้เข้าไปในเว็บไซค์นั้น การปิดกั้น (Block) จะทำได้ 2 ระดับ คือ ระดับแม่ข่ายและลูกข่าย แต่กฎหมายของออสเตรเลียกำหนดโทษไว้สูงมากผู้ฝ่าฝืนถ้าเป็นบุคคลโทษปรับสูงสุด 220,000 ดอลลาร์ คณะบุคคล โทษปรับสูงสุด 1,100,000 ดอลลาร์ การที่บทลงโทษผู้ฝ่าฝืนกฎหมายการพนันกำหนดไว้สูงมาก จึงทำให้คนไม่กล้ากระทำความผิด แต่พระราชบัญญัติการพนันของไทย กำหนดโทษไว้ต่ำคือ จำคุกไม่เกิน 3 ปี ปรับสูงสุด 5,000 บาท คนไทยจึงไม่เกรงกลัวต่อการลงโทษ ควรต้องเพิ่มโทษให้สูงขึ้นทั้งจำและปรับ จากการศึกษาพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 และการเปรียบเทียบกฎหมายควบคุมการพนันของต่อประเทศ ตลอดจนมาตรการต่างๆ ที่ไทยได้นำมาใช้ควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต แต่การพนันดังกล่าวยังมีอยู่เพราะเกิดปัญหาดังนี้

1.1 ปัญหาการบังคับใช้พระราชบัญญัติการพนันของไทย

1.2 ปัญหาจากมาตรการทางเทคนิค

### 1.1 ปัญหาการบังคับใช้พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478

ในสังคมไทยถือว่าการเล่นการพนันเป็นความผิดตามกฎหมายเพราะได้มีพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ห้ามไว้ ผู้ฝ่าฝืนต้องได้รับโทษทางอาญาคือโทษจำและปรับแต่ผู้กระทำความผิดอาจจะได้รับโทษไม่เท่ากัน ขึ้นอยู่กับผู้กระทำความผิดนั้นผิดตามบัญชี ก หรือบัญชี ข เพราะโทษตามพระราชบัญญัติกำหนดไว้แตกต่างกัน เมื่อนำมาปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ตจึงเกิดปัญหามีความผิดทางเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต แต่ได้รับโทษไม่เท่ากัน

#### 1.1.1 บทลงโทษไม่เท่ากัน

การพนันบนอินเทอร์เน็ตไม่ว่าจะเป็นการพนันชนิดใดก็มีวิธีและการเล่นไม่แตกต่างกัน คือ ลงทะเบียนได้ Password ไปเปิดเว็บไซต์การพนันแล้วลงมือเล่นตามเงื่อนไขของเกมแต่ละเกมหรือเว็บไซต์ที่ผู้เล่นเปิดเล่น เมื่อได้พินเงินในบัญชีเพิ่ม เมื่อเสียเงินในบัญชีลดลง ถ้าถูกจับได้ชื่อการพนันในเว็บไซต์แตกต่างกันและอยู่คนละบัญชีท้ายพระราชบัญญัติการพนันโทษทางอาญาที่ได้รับแตกต่างกัน เช่น การทนายผลการแข่งขันเป็นความผิดมาตรา 4 ทวิ เพราะไม่อยู่ในบัญชี ก และ ข มีโทษจำคุกไม่เกิน 1 ปี ปรับไม่เกิน 1,000 บาท ส่วนการพนัน สล็อตแมชชีนเป็นการเล่นตามบัญชี ก หมายเลข 27 มีโทษจำคุกไม่เกิน 2 ปี ปรับไม่เกิน 2,000 บาท อัตราโทษตามพระราชบัญญัติของไทยนี้กำหนดไว้ต่ำ เกิดเป็นปัญหาในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตด้วย

#### 1.1.2 อัตราโทษที่กำหนดไว้ต่ำเกินไป

พระราชบัญญัติการพนันของไทยกำหนดโทษทางอาญาแก่ผู้กระทำความผิดคือ โทษจำคุกไม่เกิน 3 ปี โทษปรับสูงสุด 5,000 บาท เมื่อเทียบกับรายได้ที่เจ้าของบ่อนหรือเจ้าของเว็บไซต์ได้รับแล้วไม่สมคูลกัน ในการลงโทษของศาลส่วนใหญ่ โทษจำคุกหรือการลงอาญา



อัตราโทษที่กฎหมายไทยกำหนดไว้ จึงไม่สามารถทำให้ผู้กระทำความผิดด้านการพนันบนอินเทอร์เน็ตมีความเกรงกลัวต่อการถูกลงโทษเพราะเมื่อถูกจับได้ก็เสียค่าปรับแล้วก็ไปเล่นการพนันต่อไปอีกตามข่าวที่ปรากฏทางสื่อสารมวลชน ผู้ที่ถูกจับกุมจะเป็นเจ้าของบ่อนรายเดิมที่เคยถูกจับนั่นเอง นอกจากนี้การปรับใช้พระราชบัญญัติการพนันของไทย จับกุมผู้กระทำความผิดการพนันบนอินเทอร์เน็ตก็เป็นปัญหาอีก

### 1.1.3 ผู้กระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต

พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ระบุ ผู้กระทำความผิดทางการพนันมี 2 ประเภท คือผู้เล่นและผู้จัดให้มีการเล่นหรือเข้ามือ แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ตไม่ได้มีวงการเล่นที่ชัดเจนจึงไม่สามารถระบุได้ว่าใครจะเกี่ยวข้องในการกระทำความผิดบ้างจึงต้องพิจารณาการกระทำระหว่างผู้เล่นและผู้จัดให้มีการเล่นหรือเจ้าของเว็บไซต์ในกรณีที่มีคนเปิดเข้าไปดูเว็บไซต์การพนันเพียงอย่างเดียว ผู้วิจัยคิดว่ายังไม่ได้เป็นผู้เล่นตามกฎหมาย ถ้าเข้าไปในเว็บไซต์โดยได้ทำการลงทะเบียนถูกต้องพร้อมแจ้งบัญชีบัตรเครดิตแสดงว่าผู้ที่มีความพร้อมที่จะเล่นการพนัน แม้ยังมีได้ลงมือเล่น ผู้วิจัยคิดว่าเป็นผู้เล่นพนันตามกฎหมาย ส่วนผู้จัดให้มีการเล่นหรือเจ้าของเว็บไซต์การพนันถือว่าเป็นเจ้ามือตามพระราชบัญญัติการพนันแต่การพนันบนอินเทอร์เน็ตผู้เล่นต้องกระทำผ่านผู้ให้บริการจึงเกิดมีปัญหว่าผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตจะต้องมีความผิดตามพระราชบัญญัติการพนันด้วยหรือไม่ ในข้อหามีส่วนร่วมในการกระทำความผิด ในกรณีนี้ยังไม่มีคำพิพากษาเป็นบรรทัดฐานแต่หลักในการพิจารณาตามกฎหมายอาญา บุคคลที่จะมีความผิดหรือมีส่วนร่วมในการกระทำความผิดนั้นต้องมีหลักฐานชี้ชัดเจน ผู้วิจัยคิดว่า ผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ตเปรียบเทียบกับเสมือนผู้เก็บเงินค่าผ่านด่าน ไม่สามารถจะรู้ล่วงหน้าได้ว่า คนขับรถที่ใช้เส้นทางนั้นจะไปก่ออาชญากรรมใด ๆ บนทางด่วน ดังนั้นอาชญากรรมที่เกิดขึ้นจากการกระทำ ความผิดของคนขับรถที่ใช้เส้นทางนั้น ผู้เก็บเงินค่าผ่านทางไม่ต้องรับผิดชอบ ในทำนองเดียวกันผู้ให้บริการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตจึงไม่ต้องรับโทษทางอาญาเกี่ยวกับการพนันที่เกิดขึ้นจากการเชื่อมต่อของตน ปัญหาสำคัญอีกประการหนึ่ง คือ ทรัพย์สินในการเล่นการพนัน

### 1.1.4 ทรัพย์สินในการเล่น

พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 มาตรา 10 ระบุว่าทรัพย์สินพนันหรืออุปกรณ์ประกอบการเล่นพนันที่ถูกจับได้ในวงการพนันและขัดต่อบทบัญญัติของกฎหมายให้รับเสียทั้งสิ้น จากบทบัญญัติในมาตรานี้ศาลสามารถริบทรัพย์สินได้ 2 ประเภท คือทรัพย์สินที่ใช้ในการแพ้ชนะพนัน และทรัพย์สินหรืออุปกรณ์ในการเล่น ทรัพย์สินทั้ง 2 ประเภทดังกล่าวจะเห็นได้ชัดเจนในบ่อนการพนันโดยทั่วไป แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ตเมื่อผู้เล่นได้รหัสผ่าน (Password) และดาวน์โหลดโปรแกรมการพนันที่ต้องการเล่น มาติดตั้งบนคอมพิวเตอร์ที่

บ้านของตนเอง และดำเนินการเล่นพนัน เมื่อเล่นได้เจ้าของเว็บไซต์จะโอนเงินเข้าไปในบัญชี ถ้าเล่นเสียเงินในบัญชีจะถูกหัก ในกรณีนี้เมื่อถูกจับได้ อะไรจะเป็นทรัพย์สินที่ใช้แพ้ชนะกัน เพราะว่าการโอนเงิน หักเงินทำโดยสถาบันการเงิน ทรัพย์สินที่ใช้เมื่อแพ้หรือชนะพนันนั้น เจ้าหน้าที่ไม่สามารถยึดได้ถ้าไม่ได้รับความร่วมมือจากสถาบันการเงิน ส่วนคอมพิวเตอร์ที่ดาวน์โหลดโปรแกรมมาติดตั้งก็ใช้ประกอบการดูการเล่นพนันอุปกรณ์และการเล่นการพนันที่แท้จริง คือโปรแกรมหรือเว็บไซต์การพนัน ถ้าเป็นเว็บไซต์ของต่างประเทศ เจ้าหน้าที่จะดำเนินการจับได้อย่างไร เพราะบางประเทศการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นสิ่งที่ไม่ถูกต้องตามกฎหมาย ดังนั้นความรับผิดชอบหลักดินแดนจึงเป็นปัญหาในการปรับใช้พระราชบัญญัติการพนัน กับการพนันบนอินเทอร์เน็ต

### 1.1.5 ความรับผิดชอบหลักดินแดน

ลักษณะของการกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นการกระทำที่เกิดขึ้นโดยไม่มีเขตแดน (Borderless) โดยเฉพาะการให้บริการทางอินเทอร์เน็ตที่เชื่อมต่อเว็บไซต์การพนันไม่ว่าจะอยู่ส่วนใดในโลก ก็สามารถเชื่อมต่อและเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ จึงถือว่าเป็นการกระทำความผิดทางอาญาที่ไร้พรมแดน จึงต้องนำหลักกฎหมายความรับผิดชอบหลักดินแดน ตามที่บัญญัติไว้ในประมวลกฎหมายอาญามาตรา 5 คือ ความผิดใดที่การกระทำแม้แต่ส่วนหนึ่งส่วนใดได้กระทำในราชอาณาจักรก็ดี ผลแห่งการกระทำเกิดในราชอาณาจักรโดยผู้กระทำประสงค์ให้ผลนั้นได้เกิดในราชอาณาจักร หรือโดยลักษณะแห่งการกระทำ ผลที่เกิดขึ้นควรเกิดในราชอาณาจักรหรือย่อมจะสังเกตเห็นได้ว่าผลนั้นจะเกิดในราชอาณาจักร ให้ถือว่าความผิดนั้นได้กระทำในราชอาณาจักร เมื่อพิจารณาลักษณะของการพนันบนอินเทอร์เน็ตจะต้องมีผู้เล่นและผู้จัดให้มีการเล่น ในกรณีผู้จัดให้มีการเล่นหรือเจ้าของเว็บไซต์อยู่ในต่างประเทศ แต่ผู้เล่นอยู่ในต่างประเทศ หรือมีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในประเทศย่อมถือได้ว่ามีการกระทำส่วนหนึ่งส่วนใดเกิดขึ้นในราชอาณาจักรไทยหรือเจ้าของเว็บไซต์อยู่ในประเทศไทย ผู้เล่นอยู่ต่างประเทศ ย่อมถือได้ว่ามีการกระทำส่วนหนึ่งส่วนใด เกิดขึ้นในราชอาณาจักรตามหลักดินแดนในมาตรา 5 ของประมวลกฎหมายอาญา ศาลไทยมีอำนาจพิจารณาคดี การกระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต แต่การจะนำตัวผู้กระทำความผิดมาพิจารณาคดีในศาลไทย ต้องได้รับความร่วมมือจากต่างประเทศด้วย นอกจากนี้ใช้พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 มาควบคุมการเล่นการพนันแล้ว ประเทศไทยได้นำมาตรการทางเทคนิค คือ การกรอง ( filtering ) และปิดกั้น (block) เว็บไซต์มาควบคุมและป้องกันการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ผลจากการศึกษาพบปัญหาดังนี้

## 2.1 ปัญหาจากมาตรการทางเทคนิค

มาตรการทางเทคนิคที่ต่างประเทศนิยมใช้ควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ต คือ มาตรการในการกรอง ( filtering ) และปิดกั้น ( block ) ทำการติดตั้งโปรแกรมในการกรอง ( Filtering ) และปิดกั้น ( block ) ได้ 2 ระดับ คือ ระดับแม่ข่ายและระดับลูกข่าย แต่มีปัญหาดังนี้

**2.1.1 ระดับแม่ข่ายหรือผู้ให้บริการ** เมื่อตรวจพบเว็บไซต์การพนันอยู่ภายในประเทศ หน่วยงานของรัฐดำเนินการปิดกั้นได้แต่ถ้าผู้ให้บริการหรือเจ้าของเว็บไซต์อยู่ต่างประเทศ และเป็นประเทศที่มีกฎหมายอนุญาตให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต เจ้าหน้าที่ของไทยก็ไม่สามารถดำเนินการปิดกั้นได้ ต้องขอความร่วมมือจากต่างประเทศ

**2.2.2 ระดับลูกข่ายหรือผู้ให้บริการ** จะได้ผลดีผู้ปกครองต้องควบคุมดูแลบุตรหลานที่อยู่ในความปกครองและปิดกั้นเว็บไซต์ (block) การพนันในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่บ้าน ถ้าผู้ปกครองไม่ให้ความร่วมมือมาตรการในการกรอง (Filtering) และปิดกั้น (block) ในระดับลูกข่ายก็ไม่ได้ผล ส่วนร้านอินเทอร์เน็ตที่เปิดบริการอยู่ในชุมชนต่าง ๆ เจ้าหน้าที่ต้องช่วยกันกวาดขันไม่ให้มีการติดต่อทางอินเทอร์เน็ตเพื่อเข้าไปในเว็บไซต์การพนันและเล่นพนันได้ นอกจากปัญหาที่เกิดจากการนำพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 มาปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ตแล้ว เมื่อไปศึกษาเปรียบเทียบกับกฎหมายควบคุมการพนันของประเทศ พบว่า พระราชบัญญัตินี้ไม่มีนิยาม การพนันบนอินเทอร์เน็ต อัตราโทษมีกำหนดไว้ต่ำ ไม่มีการบัญญัตินิยาม การพนันบนอินเทอร์เน็ต ไม่มีการบัญญัติกฎหมายควบคุม การพนันบนอินเทอร์เน็ต โดยเฉพาะไม่มีการปรับปรุงกฎหมายให้ทันสมัยกับการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีและการเล่นการพนัน การบังคับใช้กฎหมายขาดประสิทธิภาพ เช่น ตามร้านสะดวกซื้อมีหนังสือพิมพ์โฆษณาเว็บไซต์การพนันและมีการชี้แจงรายละเอียด อัตราการแข่งขันฟุตบอล เป็นสิ่งเร้าความสนใจแก่ผู้ชอบเล่นการพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลเป็นอย่างดี กรณีนี้เป็นความผิดตามมาตรา 12 ของพระราชบัญญัติการพนันประเทศไทยไม่มีคณะกรรมการดูแลกิจการด้านการพนัน โดยเฉพาะเหมือนกับประเทศอังกฤษและออสเตรเลีย กฎหมายการพนันของต่างประเทศที่สามารถนำมาเป็นแนวทางในการแก้ปัญหาการพนันของไทย คือ กฎหมายห้ามสถาบันทางการเงิน ทำธุรกรรมเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตทุกประเภท มาตรการนี้เป็นการตัดตัวกลางรับ จ่ายเงิน การพนันบนอินเทอร์เน็ต ระหว่างผู้เล่นและเจ้าของเว็บไซต์ คนในชุมชนมลรัฐเนวาด้าได้เสนอแนวทางแก้ปัญหาการพนัน โดยให้คนควบคุมตนเอง โดยเริ่มจากครอบครัวถึงสังคม ห้ามโฆษณาเกี่ยวกับการพนัน ห้ามบ่อนการพนันให้เครดิตกับผู้เล่น นับว่าเป็นข้อเสนอที่ดีในการช่วยกันแก้ปัญหา ฮองกงมีสโมสร Hong Kong

Jockey Club ได้รับอนุญาตให้เล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตประเภท สลากลอตเตอรี่ เกมพนันทายผลฟุตบอลและม้าแข่ง ผู้เล่นต้องดำเนินการเล่นผ่านสโมสรเท่านั้น ผู้ใดฝ่าฝืนมีบทลงโทษจำคุกต่ำสุด 9 เดือน ปรับ 30,000 เหรียญ โทษสูงสุดจำคุก 7 ปี ปรับ 5,000,000 เหรียญ บทกำหนดผู้กระทำความผิดด้านการพนันของฮ่องกงสูงมาก เหมือนกับประเทศออสเตรเลีย ผู้กระทำความผิดด้านการพนัน ถ้าเป็นบุคคลลงโทษสูงสุด 220,000 เหรียญ คณะบุคคลลงโทษสูงสุด 1,100,000 เหรียญ จากการศึกษาปัญหาการปรับใช้พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 และกฎหมายการพนันของต่างประเทศดังกล่าวมาแล้วข้างต้น ผู้วิจัยขอเสนอแนวทางในการแก้ไขปัญหา และมาตรการที่จะป้องกันการพนันบนอินเทอร์เน็ตไม่ให้เกิดผลกระทบทางลบต่อสังคมไทย ดังนี้

## 2. ข้อเสนอแนะ

### 2.1. การแก้ไขเพิ่มเติมพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478

#### 2.1.1 นิยามการพนันบนอินเทอร์เน็ต

#### 2.1.2 ประเภทความผิดการพนันบนอินเทอร์เน็ต

#### 2.1.3 ผู้กระทำความผิดการพนันบนอินเทอร์เน็ต

#### 2.1.4 บทลงโทษผู้กระทำความผิด

### 2.1. การแก้ไขเพิ่มเติมพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478

การพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นการกระทำที่ก่อให้เกิดผลเสียหายต่อสังคมและประเทศชาติจึงเป็นการกระทำที่ผิดต่อกฎหมาย พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ไม่ได้มีการบัญญัตินิยามศัพท์เกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตไว้ทำให้การบังคับใช้กฎหมายจึงไม่ได้ผล เป็นการลำบากมากของเจ้าหน้าที่ในการตั้งข้อหา เพราะไม่สามารถระบุฐานความผิดได้ชัดเจนเหมือนกฎหมายการพนันของสหรัฐอเมริกา ดังนั้นพระราชบัญญัติการพนันของไทยควรแก้ไขนิยามการพนันบนอินเทอร์เน็ต และเพิ่มข้อความลงในมาตรา 3 แห่งพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ดังต่อไปนี้

#### 2.1.1 นิยามการพนันบนอินเทอร์เน็ต

มาตรา 3/1 ในพระราชบัญญัตินี้ การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต หมายถึง การเล่นเอาเงินหรือสิ่งของ โดยอาศัยความชำนาญเล่ห์เหลี่ยมไหวพริบและฝีมือรวมทั้งโชค ซึ่งอาศัยเหตุการณ์ในอนาคตที่ไม่แน่นอนโดยมีการรวบรวมการเล่นในรูปแบบต่าง ๆ รวมทั้งการทายผลการแข่งขันมาไว้ในเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่เรียกว่าอินเทอร์เน็ต

### 2.1.2 ประเภทความคิดการพนันบนอินเทอร์เน็ต

ปัจจุบันยังไม่ได้มีการบัญญัตินิยามของคำว่าการเล่นบนอินเทอร์เน็ต ดังนั้น การพนันที่เล่นกันบนอินเทอร์เน็ตบางอย่างมีลักษณะรูปแบบเหมือนกับการเล่นในบัญชี ก แต่มีชื่อเรียกไม่เหมือนกัน เช่น การพนันรูเล็ต ลักษณะคล้ายกับการเล่นไม้หมุนในบัญชี ก หมายเลข 15 บางชื่อในการพนันในลักษณะบ่อนคาสีโนก็มีชื่อเหมือนในบัญชี ก ทำยพระราชบัญญัติ เช่น บาคาร่า และสล็อตแมชชีน ในหมายเลขที่ 27 และ 28 ตามลำดับ แต่การพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลบนอินเทอร์เน็ตนั้น จากผลการศึกษาบางที่เจ้าหน้าที่ที่ดำเนินการสั่งฟ้องมีความผิดการพนันในมาตรา 4 เจ้าหน้าที่บางแห่งก็ดำเนินการสั่งฟ้องในมาตรา 4 ทวิ เพื่อให้มีความชัดเจนในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ควรเพิ่มข้อความลงไป ในมาตรา 4/1 ดังนี้

มาตรา 4/1 การเล่นเกมการพนันบนอินเทอร์เน็ตทุกประเภทไม่ว่าจะมีชื่อตรงกับบัญชี ก หรือบัญชี ข ทำยพระราชบัญญัติการพนันให้ถือว่าเป็นความผิดในบัญชี ก ทั้งสิ้น

### 2.1.3 ผู้กระทำความผิดการพนันบนอินเทอร์เน็ต

กระทำความผิดในการเล่นการพนันตามพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 มาตรา 5 ผู้จัดให้มีการเล่นการพนันที่ผิดกฎหมายมีความผิดฐานเป็นเจ้าของมือ มาตรา 6 ผู้ใดอยู่ในวงการเล่นการพนันถือว่าเป็นผู้เล่น แต่การพนันบนอินเทอร์เน็ตวงในการเล่นการอาจอยู่คนละประเทศ ผู้เล่นคือผู้ที่เข้าไปในเว็บไซต์การพนัน เจ้าของคือเจ้าของเว็บไซต์การพนันหรือตัวแทนเจ้าของเว็บไซต์ เพื่อให้พระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มีความชัดเจนสามารถนำไปใช้บังคับการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ ควรเพิ่มข้อความลงไป ในมาตรา 5/1 และ 6/1 ดังนี้

มาตรา 5/1 ผู้ใดเป็นเจ้าของเว็บไซต์การพนันหรือเป็นตัวแทนของเจ้าของเว็บไซต์การพนันที่สามารถนำมาเล่นพนันเอาเงินหรือทรัพย์สินให้สันนิษฐานก่อนว่าผู้นั้นเป็นเจ้าของมือเพื่อเล่นเอาเงินหรือทรัพย์สิน

มาตรา 6/1 ผู้ใดลงทะเบียนและเข้าไปขอเปิดเว็บไซต์การพนันถูกต้องตามเงื่อนไขของเว็บไซต์การพนันใด ๆ ให้สันนิษฐานว่าผู้นั้นเป็นผู้เล่น

### 2.1.4 บทลงโทษผู้กระทำความผิด

พระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ไม่ได้แยกความผิดระหว่างความผิดฐานเป็นเจ้าของมือ และฐานเป็นผู้เล่นไว้ เมื่อพิจารณาเจตนารมณ์ในการบัญญัติกฎหมายมีจุดประสงค์จะลงโทษเจ้ามือมากกว่าลงโทษผู้เล่น เช่นเดียวกับกฎหมายการพนันของอเมริกา อีกประการหนึ่งโทษที่กำหนดไว้ในมาตรา 12 เพื่อจะลงโทษผู้กระทำความผิดการพนันมีโทษจำคุกตั้งแต่ 3 เดือน ถึง 3 ปี และปรับตั้งแต่ 500 บาท จนถึง 5,000 บาท นับว่าเป็นอัตรา

โทษที่ต่ำมากในต่างประเทศ เช่น ประเทศออสเตรเลียบุคคลที่ทำผิดมีโทษปรับ 220,000 เหรียญ ถ้าเป็นคณะบุคคลปรับ 1,100,000 เหรียญออสเตรเลีย ดังนั้น พระราชบัญญัติการพนันของไทย ควรกำหนดบทลงโทษผู้กระทำความผิดให้สูงขึ้นเพื่อจะได้ไม่กล้าเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ดังนั้นควรเพิ่มบทกำหนดโทษลงไปในมาตรา 12/1 โดยปรับปรุงบทลงโทษให้เหมาะสมกับ ลักษณะความผิด รายได้จากการเล่นการพนัน และสอดคล้องกับประมวลกฎหมายอาญา มาตรา 90 ที่บัญญัติไว้ว่า เมื่อการกระทำอันใดเป็นกรรมเดียวเป็นความผิดต่อกฎหมายหลายบทให้ใช้ กฎหมายที่มีโทษหนักที่สุดลงโทษแก่ผู้กระทำความผิด มาตรา 91 ระบุว่า เมื่อผู้กระทำความผิด ต่อกฎหมายหลายกรรมหลายบท ให้ศาลลงโทษผู้นั้นทุกความผิดแต่เมื่อรวมโทษทุกกระทงแล้ว โทษจะคุกไม่เกินกำหนดสิบปี สำหรับกรณีความผิดที่หนักที่สุด และมีอัตราโทษจำคุกอย่างสูงไม่ เกิน 3 ปี มาตรา 92 บัญญัติว่า ผู้ใดต้องคำพิพากษาถึงที่สุดให้ลงโทษจำคุก ถ้าได้กระทำความผิด ซ้ำอีกในระหว่างที่ยังต้องรับโทษอยู่หรือภายในเวลาห้าปี นับแต่วันพ้นโทษ ศาลจะพิพากษาเพิ่ม โทษที่จะลงโทษแก่ผู้กระทำความผิดนั้นได้ หนึ่งในสามของโทษที่ศาลกำหนดสำหรับความผิดครั้ง หลัง จากผลการศึกษาและประมวลกฎหมายอาญา มาตรา 90, 91 และ 92 ที่ได้กล่าวไว้ ควรเพิ่ม โทษผู้กระทำความผิดการพนันบนอินเทอร์เน็ต ทั้ง 3 กลุ่ม ดังนี้

### 1.) เจ้ามือ

มาตรา 12/1 ผู้ใดจัดให้มีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตหรือเป็นผู้ ช่วยเหลือจัดให้มีการเล่นมีความผิดฐานเป็นเจ้ามือลงโทษจำคุก 3 ปี ปรับขั้นต่ำ 100,000 บาท ถ้า เป็นการกระทำความผิดในกรณีเดียวกันซ้ำอีก ภายในเวลา 5 ปี นับจากวันพ้นโทษ ศาลพิพากษา เพิ่มโทษได้หนึ่งในสาม ของโทษที่กำหนดในความผิดครั้งหลัง

### 2.) ผู้เล่น

ผู้ใดเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต มีความผิดทางอาญาโทษจำคุกไม่เกิน 3 เดือน ปรับไม่เกิน 1,000 บาท ถ้าทำความผิดในกรณีนั้นซ้ำอีก หลังจากพ้นโทษมาแล้วภายใน ระยะเวลา 5 ปี คำพิพากษาเพิ่มโทษได้หนึ่งในสามของโทษที่กำหนดในความผิดครั้งหลัง

### 3.) เจ้าหน้าที

ผู้ใดเป็นเจ้าหน้าที่ผู้มีอำนาจตามพระราชบัญญัติการพนันหรือผู้มีอำนาจ บังคับใช้กฎหมาย เช่น เจ้าหน้าที่ตำรวจ ถ้ากระทำความผิดเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต ให้ กำหนดโทษเป็นสองเท่าของโทษที่ได้กำหนดไว้สำหรับความผิดในฐานนั้น เช่น มีความผิดฐาน เป็นเจ้ามือ ลงโทษจำคุก 4 ปี ปรับ 200,000 บาท

การพนันบนอินเทอร์เน็ตมีความยุ่งยากในการป้องกันและปราบปราม แม้ การเล่นการพนันนั้นเป็นการเล่นการพนันที่ผู้เล่นกำลังเล่นกันอยู่ก็เป็นเรื่องยากที่เจ้าหน้าที่จะทราบ

เนื่องจากการเล่นผู้เล่นและเจ้ามือติดต่อกันโดยใช้เครื่องมือสื่อสารโดยเฉพาะระบบอินเทอร์เน็ตซึ่งใช้โทรศัพท์มือถือติดต่อกันได้ เจ้าหน้าที่จึงไม่สามารถรวบรวมพยานหลักฐานไว้ได้ อีกประการหนึ่งการกระทำความผิดมักเกิดขึ้นในเวลากลางคืน จึงมีปัญหาในการออกหมายค้น เพื่อจับกุมและลงโทษผู้กระทำความผิด พระราชบัญญัติการพนันของไทยจึงมีปัญหาในการปรับใช้กับการพนันบนอินเทอร์เน็ตทำให้ไม่มีประสิทธิภาพในการควบคุมและป้องกันการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ ผู้วิจัยได้เสนอการแก้ไขเพิ่มเติมพระราชบัญญัติการพนันตามที่ได้กล่าวไว้แล้ว จากผลการศึกษากฎหมายควบคุมการพนันและมาตรการต่างๆ ที่ต่างประเทศได้ใช้ในการควบคุมการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ผู้วิจัยขอเสนอเป็นมาตรการทางกฎหมาย และมาตรการทางนโยบายเพื่อใช้ในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตของไทย ดังนี้

## 2.2 มาตรการทางกฎหมาย

### 2.2.1 มาตรการทางภาษี

### 2.2.2 มาตรการห้ามสถาบันทางการเงินทำธุรกรรมที่เกี่ยวข้องกับการพนัน

### 2.2.3 มาตรการความรับผิดชอบตามหลักดินแดน

## 2.3 มาตรการทางนโยบาย

### 2.3.1 มาตรการทางสังคม

### 2.3.2 มาตรการรณรงค์ ลด ละ เลิก การพนัน

### 2.3.3 มาตรการขอความร่วมมือระหว่างหน่วยงานของรัฐ

### 2.3.4 มาตรการขอความร่วมมือกับภาคเอกชนตรวจสอบเว็บไซต์การพนัน

### 2.3.5 มาตรการจัดตั้งหน่วยงานควบคุมดูแลการพนัน

## 2.2 มาตรการทางกฎหมาย

ปัจจุบันการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้แพร่หลายอย่างรวดเร็วมีผลกระทบในทางลบต่อสังคมหลายด้าน เช่น ด้านเศรษฐกิจ สังคม การศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม การแก้ไขพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ที่ผู้วิจัยได้เสนอไปแล้ว เพื่อต้องการให้พระราชบัญญัตินี้มีประสิทธิภาพในการควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ดีขึ้น รัฐบาลควรใช้มาตรการทางกฎหมายที่มีอยู่มาใช้ควบคู่กับพระราชบัญญัติการพนันด้วย การพนันบนอินเทอร์เน็ตจะได้ลดลงอย่างรวดเร็ว มาตรการทางภาษีเป็นมาตรการทางกฎหมายที่ควรนำมาใช้ปราบปรามการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ดังนี้

### 2.2.1. มาตรการทางภาษี

การเสียภาษีอากร เป็นหน้าที่ของคนไทย รวมทั้งคนต่างชาติที่อาศัยอยู่ในประเทศไทย เพื่อให้รัฐบาลได้นำเงินภาษีมาเป็นค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานส่งเสริมความเจริญ

ให้กับประเทศ การที่เจ้าของบ่อนการพนันหรือเจ้าของเว็บไซต์การพนันบนอินเทอร์เน็ตซึ่งมีรายได้มหาศาล แต่ไม่ได้นำเงินได้พึงประเมินมาขึ้นเสียภาษี นับว่าเป็นอาชญากรรมทางเศรษฐกิจ (Economics Crime) ต้องได้รับโทษทางอาญาและทางแพ่ง นอกจากนี้จะมีโทษปรับและจำคุกแล้ว ยังต้องชำระภาษีอากรที่ค้าง เงินเพิ่มร้อยละ 1.5 ต่อเดือน เบี้ยปรับ 1-2 เท่า เพื่อให้เข้าใจถึงประสิทธิภาพของมาตรการทางภาษี ผู้วิจัยขอยกตัวอย่างการคำนวณภาษีเงินได้ของเจ้าของบ่อนการพนันที่หลบเลี่ยงภาษี สมมติว่ามีเงินได้พึงประเมิน 10 ล้านบาท จะต้องชำระภาษีอากร เงินเพิ่ม และเบี้ยปรับดังนี้

ขั้นเงินได้สุทธิ	เงินได้สูงสุด	อัตรา	ภาษีชำระ	ภาษีสะสม
0-100,000	100,000	5%	ยกเว้น	0
เกิน 100,000-150,000	50,000	10%	ยกเว้น	0
เกิน 150,000-500,000	350,000	10%	35,000	35,000
เกิน 500,000-1,100,000	500,000	20%	100,000	135,000
เกิน 1,000,000-4,000,000	3,000,000	30%	900,000	1,035,000
เกิน 4,000,000	6,000,000	37%	2,220,000	3,255,000
สรุป เงินได้ 10,000,000 บาท			เสียภาษี	3,255,000
เงินเพิ่ม 1.5% ต่อเดือนต่อปี			=	585,900
เบี้ยปรับกรณีไม่ได้ยื่นแบบ 2 เท่า			=	6,510,000
รวมต้องชำระทั้งหมด			=	10,350,900

จากตัวอย่าง ถ้ารัฐบาลนำมาตรการทางภาษีมาใช้กับเจ้าของบ่อนการพนันหรือเจ้าของเว็บไซต์การพนันบนอินเทอร์เน็ตว่ามีการเสียภาษีรายได้ถูกต้องหรือไม่ ถ้าไม่ได้มีการชำระภาษีหรือยื่นแบบแสดงรายการเสียภาษีก็ควรนำมาตรการทางภาษีมาบังคับใช้ เจ้าของบ่อนดังกล่าวอาจถูกเรียกเก็บภาษีเงินไม่มีทรัพย์สินเหลือก็ได้ ผู้วิจัยมีความคิดเห็นว่า การนำมาตรการทางภาษีมาปราบปรามเจ้าของบ่อนการพนัน จะเป็นมิติใหม่ในการปราบปรามได้อย่างเฉียบขาดวิธีหนึ่ง และเป็นวิธีการที่ดี ถูกต้องตามกฎหมาย น่าจะส่งผลให้การพนันบนอินเทอร์เน็ตในสังคมไทยลดลงไปได้ ผลจากการศึกษาทราบว่า การเล่นเกมพนันบนอินเทอร์เน็ตในปัจจุบัน ผู้เล่นและเจ้าของเว็บไซต์ (เจ้ามือ) จะรับ จ่าย เงินพนันที่ได้เสียทางบัญชีบัตรเครดิต โดยมีสถาบันทางการเงินทำหน้าที่เป็นตัวกลาง ดังนั้นการห้ามสถาบันทางการเงินทำธุรกรรมทางการเงินที่เกี่ยวกับการพนัน จะเป็นมาตรการทางกฎหมายที่ใช้ควบคุมการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้วิธีหนึ่ง



### 2.2.2 มาตรการห้ามสถาบันการเงินทำธุรกิจที่เกี่ยวข้องกับการพนัน

ในต่างประเทศ เช่น สหรัฐได้ออกกฎหมาย ห้ามสถาบันการเงินทำธุรกรรมเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต จึงทำให้ผู้เล่นและเจ้ามือขาดตัวกลางสำหรับรับ จ่ายเงิน การพนันเป็นการลดการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ประเทศไทยควรทำได้ เพราะประเทศไทย มีธนาคารแห่งประเทศไทย เป็นธนาคารกลางมีอำนาจหน้าที่ดำเนินนโยบายทางการเงิน และกำกับดูแลธนาคารพาณิชย์ มีอำนาจออกระเบียบไปยังสถาบันการเงินทุกแห่ง ห้ามทำธุรกรรมทางการเงินที่เกี่ยวข้องกับการพนัน เพราะการพนันบนอินเทอร์เน็ตต้องอาศัยการทำธุรกรรมทางการเงินรับจ่ายเงิน ผ่านสถาบันการเงินหรือธนาคารพาณิชย์ของไทย เว็บไซต์ การพนันบางเว็บไซต์จะแจ้งข้อบัญญัติให้ผู้เล่นทราบเจ้าหน้าที่ตำรวจ อาจขอความร่วมมือจากธนาคาร ตรวจสอบการกระทำธุรกรรมดังกล่าวได้และธนาคารควรเก็บข้อมูลการทำธุรกรรมทางการเงินต่างๆ ของเจ้าของเว็บไซต์เพื่อเจ้าหน้าที่จะได้ดำเนินการตามกฎหมาย เพราะการพนันที่ผิดกฎหมาย ถือเป็นความผิดมูลฐานอย่างหนึ่ง ตามพระราชบัญญัติการป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน พ.ศ. 2542 แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ. 2551 ได้ กำหนดมาตรการทางกฎหมาย ทั้งมาตรการทางอาญาและมาตรการทางแพ่ง มาตรการทางอาญาบัญญัติการกระทำหรือละเว้นการกระทำซึ่งกฎหมายบัญญัติไว้เป็นความผิด ถ้าใครฝ่าฝืนจะถูกลงโทษตามกฎหมาย ส่วนมาตรการทางแพ่ง จะเป็นการดำเนินการเกี่ยวกับทรัพย์สิน โดยพิจารณาจากการได้มาของทรัพย์สินว่าได้มาโดยชอบด้วยกฎหมายหรือไม่ ถ้าไม่ชอบด้วยกฎหมายก็ให้ทรัพย์สินนั้นตกเป็นของแผ่นดิน แต่ถ้าทรัพย์สินได้มาโดยชอบด้วยกฎหมายก็ให้คืนแก่เจ้าของไป ถ้าเจ้าหน้าที่ดำเนินการใช้พระราชบัญญัติกับเจ้าของเว็บไซต์การพนันบนอินเทอร์เน็ตและเจ้าของบ่อนการพนันอย่างเคร่งครัด โดยมีเจ้าหน้าที่ตำรวจและสำนักงาน ปปง. ร่วมดำเนินการตรวจสอบเส้นทางการเงินของเว็บไซต์การพนันรายใหญ่ทุกเว็บไซต์ เพราะมีกฎหมายให้อำนาจไว้ ถ้าเจ้าของเงินไม่สามารถชี้แจงที่มาของเงินโดยสุจริต ได้ควรใช้อำนาจศาลยึดทรัพย์สินนั้น ถ้าหน่วยงานของรัฐ ได้ดำเนินการตามมาตรการนี้อย่างเข้มงวด การพนันบนอินเทอร์เน็ต ในสังคมไทยจะลดลง การพนันบนอินเทอร์เน็ตนอกจากมีสถาบันทางการเงินทำหน้าที่เป็นตัวกลางรับ จ่ายเงินแล้ว ลักษณะของการพนันจะต้องมีผู้เล่น และผู้จัดให้มีการเล่น ถ้าบุคคลทั้งสองฝ่ายอยู่ในประเทศไทย ศาลไทยมีอำนาจในการพิจารณาคดีผู้กระทำผิดได้ ถ้าฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดอยู่ต่างประเทศการดำเนินคดีแก่ผู้กระทำผิด ต้องนำมาตรการความรับผิดชอบตามหลักดินแดนมาบังคับใช้ด้วย

### 2.2.3 มาตรการความรับผิดชอบหลักดินแดน

การเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ในกรณีที่เจ้าของเว็บไซต์อยู่ต่างประเทศ ถ้าผู้เล่นอยู่ในประเทศไทย หรือมีการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตในประเทศ การเล่นในกรณีนี้ย่อมถือได้ว่าเป็นการกระทำส่วนหนึ่ง ส่วนใดเกิดขึ้นในประเทศไทย หรือในกรณีที่เจ้าของเว็บไซต์อยู่ในประเทศไทย ผู้เล่นอยู่ต่างประเทศ ย่อมถือได้ว่าเป็นการกระทำส่วนหนึ่งส่วนใดเกิดขึ้นในราชอาณาจักรแล้ว ศาลไทยมีอำนาจในการพิจารณาพิพากษาได้ ตามประมวลกฎหมายอาญามาตรา 5 เรื่องความรับผิดชอบหลักดินแดน ได้บัญญัติไว้ ถ้าการกระทำส่วนหนึ่งส่วนใดอยู่ในประเทศไทย หรือผลเสียของการกระทำนั้นเกิดในประเทศไทย ศาลไทยมีอำนาจในการพิจารณาพิพากษาคดี แต่ในกรณีที่ผู้กระทำความผิดอยู่ต่างประเทศ การที่จะนำตัวผู้กระทำความผิดมาศาลเพื่อพิจารณาและพิพากษาลงโทษนั้น จะต้องอาศัยความร่วมมือจากต่างประเทศเป็นสำคัญ โดยผ่านทางองค์กรตำรวจสากล แต่ถ้าผู้กระทำความผิดอยู่ในประเทศที่อนุญาตให้มีการพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นสิ่งที่ถูกต้องตามกฎหมาย รัฐบาลต้องขอความร่วมมือไปยังประเทศเหล่านั้น พร้อมแจ้งให้ทราบว่าการเล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ตเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมายของประเทศไทย และขอให้ควบคุมการเผยแพร่เว็บไซต์การพนันบนอินเทอร์เน็ตมายังประเทศไทย ถ้าได้รับความร่วมมือจากต่างประเทศ มาตรการนี้ใช้ควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตได้

### 2.3 มาตรการทางนโยบาย

นอกจากการแก้ไขพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 ให้ใช้บังคับการพนันบนอินเทอร์เน็ต นำมาตรการทางกฎหมาย เช่น มาตรการทางภาษี การห้ามสถาบันการเงินทำธุรกรรมที่เกี่ยวกับการพนัน นำมาตรการความรับผิดชอบหลักดินแดน มาใช้ปราบปรามควบคุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตแล้ว รัฐบาลควรต้องมีนโยบายขอความร่วมมือจากองค์กรต่าง ๆ ทั้งภาครัฐและเอกชน มาร่วมด้วยช่วยกันแก้ปัญหาการพนันบนอินเทอร์เน็ตอย่างจริงจัง เพื่อไม่ให้เกิดการพนันบนอินเทอร์เน็ตแพร่หลายไปเหมือนการพนันหวยใต้ดิน มาตรการทางนโยบายที่ดี คือ มาตรการทางสังคม

#### 2.3.1 มาตรการทางสังคม

ชาวอเมริกันในรัฐเนวาด้า หรือชาวฮ่องกง ได้ร่วมมือกันแก้ปัญหาการพนัน ด้วยการควบคุมตัวเอง เริ่มต้นจากนักพนัน คนในครอบครัวจนถึงหน่วยงานต่างๆ ในสังคมประเทศไทย ควรมีนโยบายนำมาตรการทางสังคมมาใช้ในการแก้ปัญหาการพนันด้วยเพราะ การแก้ปัญหาดังกล่าวควรต้องริบมารวมมือกันอย่างปละย่อยให้การพนันบนอินเทอร์เน็ตได้ระบาคไปทั่วไปเหมือนกับการเล่นหวยใต้ดิน มาตรการทางสังคมนี้ควรเริ่มจากหน่วยงานต่าง ๆ ดังนี้

1) *ครอบครัว* ต้องช่วยกันสอดส่องดูแลไม่ให้บุคคลในครอบครัวมั่วสุมการพนันบนอินเทอร์เน็ตโดยให้ความรู้ถึงผลเสียของการพนัน พ่อ แม่ หรือผู้ใหญ่ให้ความรัก ความอบอุ่นแก่คนในครอบครัวรวมทั้งไม่เล่นการพนันบนอินเทอร์เน็ต ซึ่งจะเป็นตัวอย่างที่ดีแก่เด็กและเยาวชนได้

#### 2) *กระทรวงศึกษาธิการ*

ปัจจุบันนักเรียนทุกระดับชั้น ชอบเล่นการพนันในร้านเกมออนไลน์ ที่มีอยู่ทั่วไปจึงส่งผลกระทบต่อร่างกาย สติปัญญาเพราะนิสัย การชอบเสี่ยงโชคจะนำไปสู่การพนันในอนาคต ทางกระทรวงจึงควรมีนโยบาย เสริมความรู้เรื่องเกมการพนันมีผลกระทบในด้านลบต่อตนเองและสังคมในการจัดการเรียนการสอนทุกระดับชั้น รวมถึงการรณรงค์ให้นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนของรัฐและเอกชน ให้มีความรู้เกี่ยวกับโทษของการพนันโดยเฉพาะ ครูที่อยู่ในโรงเรียนต้องทำตัวเป็นตัวอย่างที่ดีต่อนักเรียน ไม่มั่วสุมในการพนันทุกชนิด ถ้าใครฝ่าฝืนผู้บังคับบัญชาหรือผู้บริหารต้องลงโทษทางวินัยอย่างเข้มงวด

#### 3) *ศาสนาและวัฒนธรรม*

ในสังคมไทยคนส่วนใหญ่มีความเชื่อและศรัทธา ในสถาบันทางศาสนา โดยเฉพาะคนไทยผูกพันกับพระพุทธศาสนาที่มีพระสงฆ์เป็นผู้เผยแพร่วันสำคัญทางศาสนาควรมีการเทศน์เรื่องการพนันให้คนไทยได้ทราบว่าการพนันเป็นอบายมุขอย่างหนึ่ง ที่เป็นหนทางแห่งความเสื่อมนำไปสู่ปัญหาของคนทุกคนในครอบครัวและสังคม ถ้าวัดทุกวัดร่วมกันให้ความรู้แก่ประชาชนทุก ๆ วันพระ คนไทยจะซึมซับภัยของการพนันไปในตัวเองและเข็ดขยาดต่อการเล่นการพนันไปได้

ส่วนทางด้านวัฒนธรรม กระทรวงวัฒนธรรมจะต้องเป็นหน่วยงานหลักในการสร้างค่านิยมไม่ให้คนไทยไปเกี่ยวข้องกับพนันทุกชนิด เพราะวิสัยทัศน์ของกระทรวงนี้เป็นกระทรวงที่ต้องสร้างความภูมิใจในความเป็นไทย ปลุกฝังค่านิยมอันดีงามบนพื้นฐานคุณธรรมที่จะนำสังคมให้เป็นสุข ควรจัดทำแผนการปฏิบัติงานอาจเป็นแผนพับประชาสัมพันธ์ ทางสื่อมวลชนต่าง ๆ ให้มีความรู้ความเข้าใจในอันตรายที่เกิดจากการพนัน

#### 4) *ทางด้านสื่อมวลชน*

ปัจจุบันสื่อสารมวลชน เช่น สิ่งพิมพ์ต่าง ๆ หนังสือกีฬาได้มีการโฆษณาประชาสัมพันธ์เว็บไซต์การพนันต่างๆ และวางขายอยู่ทั่วไป เจ้าหน้าที่ตำรวจไม่สามารถดำเนินการจับกุมได้ตามกฎหมายเพราะเจ้าของเว็บไซต์หรือผู้ว่าจ้างโฆษณาอยู่ต่างประเทศ ในเรื่องนี้สภาการหนังสือพิมพ์แห่งประเทศไทยควรออกข้อบังคับให้สมาคมผู้สื่อข่าวและโทรทัศน์หลีกเลี่ยงการรายงานที่เกี่ยวข้องกับการพนันบนอินเทอร์เน็ตทุกชนิด อีกประการหนึ่งที่ทางสภา

การหนังสือพิมพ์แห่งประเทศไทยควรหาทางจำกัดช่องทางการจัดจำหน่ายสิ่งพิมพ์ที่มีการประชาสัมพันธ์เว็บไซต์การพนันบนอินเทอร์เน็ตโดยการขอความร่วมมือจากร้านสะดวกซื้อและห้างร้านต่างๆ ที่จำหน่ายหนังสือพิมพ์ทั่วประเทศงดจำหน่าย หนังสือพิมพ์หรือสิ่งพิมพ์ที่โฆษณาเกี่ยวกับเว็บไซต์การพนัน เพราะการวางจำหน่ายจะเป็นความผิดตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 มาตรา 12 ที่บัญญัติว่าผู้ใดจัดให้มีการเล่นหรือทำอุบายล่อชวนเล่นการพนัน มีความผิดมาตรานี้จะทำได้ต้องมีประสิทธิภาพถ้าทุกฝ่ายคือสภาการหนังสือพิมพ์ และร้านจำหน่ายสิ่งพิมพ์ ต้องร่วมมือกัน จะทำให้การเผยแพร่เว็บไซต์การพนันจะถูกจำกัดวงแคบ เผยแพร่ได้ยาก การพนันบนอินเทอร์เน็ตจะลดลงไป

นอกจากนี้ควรมีนโยบายรณรงค์ให้ทุกคน ลด ละ เลิกการพนัน เหมือนกับการรณรงค์ให้คนไทยเลิกสูบบุหรี่ที่ได้มีการรณรงค์อย่างได้ผลมาแล้ว

### 2.3.2 มาตรการรณรงค์ ลด ละ เลิกการพนัน กลุ่มครอบครัวและเยาวชน

โดยการประชาสัมพันธ์ให้ประชาชนได้เห็นโทษ ของการพนันทุกชนิด รวมทั้งการพนันบนอินเทอร์เน็ต ที่จะมีผลลบต่อตนเอง ครอบครัวจนถึงสังคม ตามตัวอย่างการรณรงค์ให้ประชาชน เลิกสูบบุหรี่ ที่หน่วยงานภาครัฐและสังคมได้ช่วยกันรณรงค์ได้ผลมาแล้ว ส่วนการพนันที่ถูกกฎหมายของรัฐบาล เช่น สลากกินแบ่งรัฐบาล หวยออมสิน หรือ หวย ชกส. นั้น รัฐควรพิจารณาการยกเลิกเพื่อไม่ให้คนไทยหลงมัวเมาในอบายมุข ถ้ามีปัญหาในการยกเลิก เพราะจะสวนทางในการระดมทุนของรัฐควรมีการออกรางวัลเดือนละครั้ง จะลดการเล่นพนันของคนไทยได้บ้างและควรมาตรการงดจำหน่ายสลากกินแบ่งรัฐบาล หวยออมสิน และ หวย ชกส. แก่เด็กและเยาวชน พร้อมกำหนดโทษผู้ฝ่าฝืนที่ขอมหรือปล่อยปละละเลยให้ผู้ที่มิอายุต่ำกว่า 18 ปี เข้าไปในบ่อนการพนันหรือเล่นการพนันที่ถูกกฎหมาย โดยไม่มีข้อยกเว้น เพื่อให้การบังคับใช้กฎหมายหรือกฎกระทรวงมีประสิทธิภาพดีขึ้น

### 2.3.3 มาตรการขอความร่วมมือระหว่างหน่วยงานของรัฐ

การพนันบนอินเทอร์เน็ตถ้าจะปราบปรามให้ได้ผลต้องเกี่ยวข้องกับหน่วยงานของรัฐหลายหน่วยงาน คือกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (กระทรวง ICT) กองบังคับการปราบปรามการกระทำความผิดเกี่ยวกับอาชญากรรมทางเทคโนโลยี (ปอท.) สำนักงานตำรวจแห่งชาติสำนักงานป้องกันและปราบปรามการฟอกเงิน (สำนักงาน ปปง.) โดยกระทรวง ICT ต้องรวบรวมรายชื่อเว็บไซต์การพนันผิดกฎหมายส่งให้ ปอท. ดำเนินการติดตามจับกุม เจ้าของเว็บไซต์หรือตัวแทนที่อยู่ทางเมืองไทย เมื่อได้ข้อมูลหรือจับกุมเจ้าของเว็บไซต์หรือตัวแทนที่อยู่ทางเมืองไทยได้ต้องแจ้งข้อมูลให้สำนักงาน ปปง. ประสานงานไปสถาบันการเงิน ตรวจสอบเส้นทางการเงิน จำนวนเงินของเจ้าของเว็บไซต์ดังกล่าวและดำเนินคดีอาญาตามกฎหมาย

ส่วนกระทรวง ICT เมื่อส่งรายชื่อให้ ปอท.แล้ว กระทรวง ICT ต้องกรองและปิดกั้นเว็บไซต์นั้น พร้อมติดตามเว็บไซต์การพนันที่จะเกิดขึ้นใหม่ต่อ ถ้าหน่วยงานของรัฐได้มีการประสานและทำงานตามหน้าที่ที่กฎหมายให้อำนาจไว้ การพนันบนอินเทอร์เน็ตจะลดลงและหมดไปจากสังคมไทยได้ นอกจากนี้ควรมีนโยบายร่วมมือกับภาคเอกชนตรวจสอบกับเว็บไซต์การพนันด้วย

### 2.3.4 มาตรการในการขอความร่วมมือกับภาคเอกชนตรวจสอบเว็บไซต์การพนัน

มาตรการในการกรองและปิดกั้น (Block) เว็บไซต์การพนันในต่างประเทศ เช่น ออสเตรเลีย อเมริกา และฮ่องกง ได้นำมาตรการนี้มาใช้แก้ปัญหาการพนันที่ได้ผล ดังนั้น เจ้าหน้าที่ตำรวจซึ่งเป็นเจ้าหน้าที่ตามพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์หรือ ปอท. ต้องร่วมมือกันปฏิบัติหน้าที่ ร่วมมือกับภาคเอกชนสร้างเป็นเครือข่าย ร่วมมือกันตรวจสอบเว็บไซต์การพนันพร้อมกับหาวิธีการให้เครือข่ายนั้นได้แจ้งข้อมูล ไปยังหน่วยงานที่รับผิดชอบแต่หน่วยงานที่รับแจ้ง ต้องมีวิธีการรับแจ้งที่สามารถประกันความปลอดภัยให้แก่ผู้แจ้ง เช่น ไม่ต้องเปิดเผยตัวตน ของผู้แจ้งมาตรการนี้จะทำให้เอกชนกล้าแจ้งเบาะแส เว็บไซต์การพนันที่ผิดกฎหมาย ซึ่งเจ้าหน้าที่สามารถดำเนินการได้ทันทีและเป็นการลดการเผยแพร่เว็บไซต์การพนันในสังคมด้วย ส่วนมาตรการทางนโยบายมาตรการสุดท้ายที่ผู้วิจัยขอเสนอ คือ มีหน่วยงานควบคุมดูแลการพนันโดยเฉพาะ

### 2.3.5 มาตรการจัดตั้งหน่วยงานควบคุมดูแลการพนัน

ประเทศอังกฤษและออสเตรเลีย นอกจากมีกฎหมายควบคุมการพนันแล้ว ยังมีคณะกรรมการกิจการการพนัน ที่เป็นองค์การอิสระ ทำหน้าที่ดูแลควบคุมการพนันด้วย ส่วนประเทศไทยหน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการป้องกันและปราบปรามการพนันตามพระราชบัญญัติ คือ สำนักงานตำรวจแห่งชาติ และ กระทรวงมหาดไทยแต่ผลจากการปฏิบัติงานของหน่วยงานดังกล่าวปัญหาการพนันยังคงมีอยู่ เพราะหน่วยงานดังกล่าว มีงานที่ต้องรับภาระอยู่มากแล้ว จึงไม่สามารถที่จะปฏิบัติงานในการควบคุมการพนันให้มีประสิทธิภาพได้ รัฐบาลจึงควรมีนโยบายจัดตั้งหน่วยงานอิสระให้มีอำนาจและหน้าที่ดูแล ควบคุม ดูแลการพนันทุกชนิด แต่หน่วยงานนี้ต้องไม่อยู่ภายใต้การแทรกแซงของนักการเมือง เพื่อให้การควบคุม ดูแล ป้องกัน และปราบปรามการเล่นการพนันทุกชนิดในประเทศไทย มีประสิทธิภาพดีขึ้น

การแก้ไขและเพิ่มเติมพระราชบัญญัติการพนันของไทย พ.ศ. 2478 มาตรการทางกฎหมาย 3 มาตรการ คือ มาตรการทางภาษี มาตรการห้ามสถาบันการเงินทำธุรกรรมที่เกี่ยวข้องกับการพนัน มาตรการความรับผิดชอบหลักดินแดน และมาตรการทางด้านนโยบายของรัฐบาล 5 มาตรการที่ผู้วิจัยได้เสนอไว้ข้างต้นนี้ คงจะเป็นแนวทางในการแก้ปัญหาการพนันบนอินเทอร์เน็ตของไทย ไม่ให้เกิดผลกระทบในทางลบต่อสังคมไทยทุกด้านได้เป็นอย่างดี

บรรณานุกรม



## บรรณานุกรม

- กนกศักดิ์ แก้วเกม ผาสุกพงษ์ ไพโรจิตรและคณะ (2543) *อุตสาหกรรมการพนันในประเทศไทย สหรัฐอเมริกา* ใน อุตสาหกรรมการพนัน เชียงใหม่ สำนักพิมพ์ตรีสวีนิ  
กิตติกร มีทรัพย์ (ม.ป.ป.) *ความสุขจากการเล่นการพนัน งานวิจัยสุขภาพจิต เชิงวัฒนธรรมและ*  
*ภูมิปัญญาท้องถิ่น สำนักพิมพ์พัฒนาสุขภาพจิต กรมสุขภาพจิต กระทรวงสาธารณสุข*  
*เอกสาร วิจัยเยี่ยม*
- เกียรติขจร วัจนะสวัสดิ์ (2549) *คำอธิบายกฎหมายอาญา ภาค 1* กรุงเทพมหานคร สำนักอบรม  
*ศึกษากฎหมายแห่งเนติบัณฑิตยสภา*
- จิต เศรษฐบุตร (2492) *กฎหมายแพ่งและพาณิชย์ว่าด้วย ยืม ฝากทรัพย์ เก็บของในคลังสินค้า*  
*ประณีประนอมยอมความ การพนันขั้นต่อ* กรุงเทพมหานคร  
*มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ และการเมือง*
- ชัยวัฒน์ วงศ์วัฒนสานต์, ทวีศักดิ์ กอนันตกุล และ สุรางคณา แก้วจางค์ (2544) *คำอธิบาย*  
*พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. 2544* กรุงเทพมหานคร  
*สำนักงานเลขานุการคณะกรรมการเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ*
- ชุมพล โลหะชาละ (2529) *คำอธิบายการพนันชนิดต่างๆที่ขึ้นสู่ศาล* ในหนังสืออนุสรณ์  
*งานพระราชทานเพลิงศพ พลตำรวจตรีสุวิทย์ โสติกทัต* กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์อักษร  
*สัมพันธ์*
- ณรงค์ โพิธิ (2548) *โปรแกรมตรวจสอบเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม* สารนิพนธ์นิพนธ์ระดับ  
*มหาบัณฑิต สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้า พระนครเหนือ*
- ทะนงศักดิ์ ถิ่นศรีนวล (2519) *กฎหมายเกี่ยวกับการพนัน* วิทยานิพนธ์ ปริญญานิติศาสตร์  
*มหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ กรุงเทพมหานคร*
- นรเทพ บุญเก็บ (2547) *มาตรการทางกฎหมายเกี่ยวกับการพนันบนอินเทอร์เน็ต* วิทยานิพนธ์  
*ระดับบัณฑิตศึกษาคณะนิติศาสตร์. จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย*
- นวลน้อย ตรีรัตน์ (2543) *ประสบการณ์การจัดการธุรกิจการพนันในประเทศไทยอังกฤษและ*  
*ออสเตรเลีย* ใน อุตสาหกรรมการพนัน: ไทย อังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และ  
*มาเลเซียเชียงใหม่* สำนักพิมพ์ตรีสวีนิซิลค์เวอร์มบุคส์
- นักศึกษา ป้องกันราชอาณาจักร รุ่นที่ 43 (2544) *รายงานผลการสัมมนา เรื่องการกำหนดมาตรฐาน*  
*ควบคุมคนไทย ที่ข้ามไปเล่นการพนันตามแนวชายแดน* เอกสารรวมเล่ม กรุงเทพมหานคร  
*วิทยาลัยป้องกันราชอาณาจักร*

นันทวัฒน์ บรมานันท์ “ รายงานวิจัยฉบับสมบูรณ์ โครงการวิจัย เกี่ยวกับการพนันในประเทศไทย ” ค้นคืน วันที่ 17 มีนาคม 2555 จาก [http://gamblingstudy-](http://gamblingstudy-th.org/doc_reseach_Nantawat.php)

[th.org/doc\\_reseach\\_Nantawat.php](http://gamblingstudy-th.org/doc_reseach_Nantawat.php)

ประภษา วณิชเกียรติ (2495) คำบรรยายกฎหมายแพ่งและว่าด้วยยืม ผากทรัพย์ เก็บของใน คลังสินค้า ประนีประนอมยอมความ การพนันชั้นต่อ กรุงเทพมหานคร มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

ผาสุก พงษ์ไพโรจิตร การพนันในสังคมไทย ในอุตสาหกรรมการพนันไทย อังกฤษ

สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และมาเลเซีย กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์ โอ เอส พรินติ้ง เฮ้าส์ 2542

พงศ์ธร บุญอารีย์ (2532) ปัญหาการก่อการร้ายระหว่างประเทศ วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบริหาร บัณฑิตวิทยาลัย บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

พรเพชร วิชิตชลชัย “คำอธิบาย พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับ คอมพิวเตอร์ พ.ศ.2550 เข้าคืนวันที่ 15 มีนาคม 2555” จาก

[http://www.mict.go.th/download/law/38\\_.pdf](http://www.mict.go.th/download/law/38_.pdf)

พระมหาวิรัช ชยวีโร (2546) การศึกษาวิเคราะห์ปัญหาจริยศาสตร์ กรณีการเปิดบ่อนการพนันถูก กฎหมายในประเทศไทย มหาจุฬาลงกรณ์ราชวิทยาลัย

พิชญลักษณ์ คำทองสุข “กฎหมายแพ่งกับการทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์” ค้นคืนวันที่ 15 มีนาคม 2555 จาก <http://www.etda.or.th/main/contents/display/175>

พินิต วงษ์กุล ( 2543 ) อุตสาหกรรมการพนันฟุตบอลในเขตกรุงเทพมหานคร วิทยานิพนธ์ ปริญญาเศรษฐศาสตร์มหาบัณฑิต คณะเศรษฐศาสตร์ บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์ มหาวิทยาลัย

พินิจ สาธิตานานท์ และคณะ “ การศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการพนันใน ประเทศไทย ” ค้นคืนวันที่ 17 มีนาคม 2555 จาก [http://gamblingstudy-](http://gamblingstudy-th.org/doc_reseach_Pinitetal.php)

[th.org/doc\\_reseach\\_Pinitetal.php](http://gamblingstudy-th.org/doc_reseach_Pinitetal.php)

พินัย ฅ นคร “หน่วยที่ 7 กฎหมายว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์” ประมวลสาระชุดวิชา กฎหมายเกี่ยวกับการค้าระหว่างประเทศและการลงทุน. สาขาวิชานิติศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช .ปากเกร็ด .นนทบุรี. พิมพ์ครั้งที่ 1 พ.ศ. 2553

พินิต วงษ์ยี่สกุล (2547) “การพนันฟุตบอล” ใน เศรษฐกิจการพนัน : ทางเลือกเชิงนโยบาย กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์ร่วมด้วยช่วยอ่าน

ไพจิตร สวัสดิสาร (2547) การใช้คอมพิวเตอร์ทางกฎหมายและกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ กรุงเทพมหานคร : โรงพิมพ์ชวนพิมพ์



ไพศาล ลิ้มสถิตย์ “เปิดปม เป็นอยู่คือ “พนันออนไลน์” สังกมไทยยุคไร้พรมแดน ”

\_\_\_\_\_ คั่นวันที่ 12 ธันวาคม 2555 จาก <http://www.gamblingstudyth.org/>

\_\_\_\_\_ . “วิเคราะห์ร่างพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. .... และร่างพระราชบัญญัติการให้รางวัลด้วยการเสี่ยงโชค พ.ศ. .... :ผลดีหรือผลเสียที่อาจเกิดขึ้นกับประชาชนและสังคมไทย ” คั่นวันที่ 15 มีนาคม 2555

จาก [http://no-bet.thaissf.org/document/article/article\\_392.pdf](http://no-bet.thaissf.org/document/article/article_392.pdf)

ภัททิญา สิริบวรพิพัฒน์ (2552) น.4 กฎหมายเกี่ยวกับการพนัน ในเอกสารการสอนชุดวิชา

กฎหมายเกี่ยวกับกาปฏิบัติงานสำหรับนักปกครองท้องถิ่น หน้าที่ 4 สาขาวิชา

นิติศาสตร์ ปากเกร็ด นนทบุรี มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

ราชบัณฑิตสถาน (2546) *พจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2525* กรุงเทพมหานคร นาน

มีบุ๊ค พลัสสเตชั่น

รุ่งโรจน์ รื่นเรืองวงศ์ “การพนัน” *วารสารจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย* ปีที่ 12 ฉบับที่ 45 กุมภาพันธ์

2519 หน้า 75 – 78

วิจิต แสงพิทักษ์ (2553) อาชญากรรมทางเศรษฐกิจ : ศึกษากรณีการพนันผ่านทางอินเทอร์เน็ต

วิทยานิพนธ์ ปริญญาโทบริหารธุรกิจ คณะนิติศาสตร์ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยธุรกิจ

บัณฑิต

วิษณุ วงศ์สินศิริกุล (2547) “การพนันบนอินเทอร์เน็ตหายนะตัวใหม่ของสังคมไทย” ใน *เศรษฐกิจ*

*การพนัน*, หน้า 306 . กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ร่วมด้วยช่วยอ่าน

วิษณุ วงศ์สินศิริกุล “เกมพนันออนไลน์: หายนะเกมพนันที่ต้องควบคุม” คั่นวันที่ 15 มีนาคม 2555

จาก [http://gamblingstudy-th.org/document\\_research.php](http://gamblingstudy-th.org/document_research.php)

ศิริพร ยอด กมลศาสตร์ “การพนันในสังคมไทย” คั่นวันที่ 15 มีนาคม 2555 จาก

[http://gamblingstudy-th.org/issues\\_topic\\_1.php](http://gamblingstudy-th.org/issues_topic_1.php)

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน “จุลสารทันเกม ปีที่หนึ่งฉบับที่ 2 เมษายน-มิถุนายน 2555” จาก

<http://www.gamblingstudyth.org>

สถิติร ชนานิธิโชติ การจัดการการพนันให้อยู่ในระเบียบสังคมไทย 6 ธันวาคม 2544 จัดประชุมที่

โรงแรมโลตัส ปางสวนแก้ว จังหวัดเชียงใหม่

สังคีต พิริยะรังสรรค์ (2542) *อุตสาหกรรมกาสิโนในสหราชอาณาจักรและออสเตรเลียใน*

*อุตสาหกรรมกาสิโนไทย อังกฤษ สหรัฐอเมริกา ออสเตรเลีย และมาเลเซีย*

กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์ โอ เอส พรินติ้ง เฮ้าส์

สุชุม เฉลยทรัพย์ (2547) *เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต* กรุงเทพมหานคร

สถาบันราชภัฏสวนดุสิต

ศูนย์หาเรื่อนพีชน์ “กฎหมายป้องกันและปราบปรามการฟอกเงินกับการคุ้มครองสิทธิเสรีภาพ  
ของประชาชนตามรัฐธรรมนูญ” ค้นวันที่ 16 กุมภาพันธ์ 2556 จาก

[http://www.opsmoac.go.th/ewt\\_news.php?nid=2324&filename=index](http://www.opsmoac.go.th/ewt_news.php?nid=2324&filename=index)

สุปิน พูลพัฒน์ คำอธิบายประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์ว่าด้วย ยืม ฝากทรัพย์ เก็บของใน  
คลังสินค้า ประนีประนอมยอมความ การพนันชั้นต่อ พิมพ์ครั้งที่ 4 กรุงเทพมหานคร  
สำนักพิมพ์นิติบรรณาการ 2532

องอาจ ชัยเพชรโยธิน (2541) การบังคับใช้กฎหมายการพนัน ศึกษากรณีทายผลการแข่งขัน  
ฟุตบอล วิทยานิพนธ์ปริญญาโทมหาบัณฑิต คณะนิติศาสตร์ บัณฑิตวิทยาลัย จุฬาลงกรณ์  
มหาวิทยาลัย

อภิรัตน์ เพ็ชรศิริ (2552) ทฤษฎีอาญา กรุงเทพฯ สำนักพิมพ์วิญญูชน

อุทิศ สุภาพ “ การนำปรัชญาอาชญาวิทยามาใช้ในการกำหนดโทษของศาลไทย : ศึกษาเฉพาะกรณี  
ผู้กระทำความผิดที่เป็นผู้ร้ายและผู้กระทำความผิดโดยพลั้งพลาด ” ค้นวันที่ 15 มีนาคม 2555  
จาก [http://www.bu.ac.th/knowledgecenter/epaper/jan\\_june2004/utid.pdf](http://www.bu.ac.th/knowledgecenter/epaper/jan_june2004/utid.pdf)

“ข้อมูลอุตสาหกรรม : การขนส่ง : สถิติ : รายได้สำหรับการเล่นเกม 2007” . American Gaming  
Association . ค้นเมื่อวันที่ 3 ตุลาคม 2554 จาก

[http://www.americangaming.org/Industry/factsheets/statistics\\_detail.cfv?id=7](http://www.americangaming.org/Industry/factsheets/statistics_detail.cfv?id=7) .

“ข้อมูลอุตสาหกรรม : ข้อเท็จจริง : สถิติ : ชำระภาษี -- คาสีโนพาณิชย์” . American Gaming  
Association . ค้นเมื่อวันที่ 3 ตุลาคม 2554 จาก

[http://www.americangaming.org/Industry/factsheets/statistics\\_detail.cfv?id=10](http://www.americangaming.org/Industry/factsheets/statistics_detail.cfv?id=10)

“ข้อมูลอุตสาหกรรม : แผ่นจริง : ข้อมูลทั่วไป : การจ้างงานคาสีโน” . เกมอเมริกันสมาคม  
เข้าค้นเมื่อ เมื่อวันที่ 3 ตุลาคม 2554 จาก

[http://www.americangaming.org/Industry/factsheets/general\\_info\\_detail.cfv?id=28](http://www.americangaming.org/Industry/factsheets/general_info_detail.cfv?id=28)

ไทยรัฐออนไลน์ “ ชำแหละบทเรียนการพนันปัญหาที่ยังรอแก้ไข ” ค้นวันที่ 11 สิงหาคม 2555 จาก

<http://www.thairath.co.th/content/life/189530>

Internet User and Statistics in Thailand ค้นวันที่ 18 สิงหาคม 2555 จาก [www.iir.ngi.nectec.or.th](http://www.iir.ngi.nectec.or.th)

World Wide Web คืออะไร Retrieved October 4 2011 from

<http://www.oknation.net/blog/Patompong/2008/11/16/entry-2>

“การฟอกเงิน”. Retrieved October 18 2011 from:

[http://www.nidambe11.net/ekonomiz/2002q4/article2002oct18\\_8.htm](http://www.nidambe11.net/ekonomiz/2002q4/article2002oct18_8.htm)

[http:// www.easycashservice.com/psc22.html](http://www.easycashservice.com/psc22.html)

Walker Nigel “the scope of Criminal Law” Sentencing in a Rational Society. Plican Books, 1972

“ประกาศเกี่ยวกับข้อกำหนดด้าน การติดตั้งซอฟต์แวร์กรองสีเขียวบนเครื่องคอมพิวเตอร์”

(ภาษาจีน) ค้นวันที่ 14 ตุลาคม 2554 จาก

<http://www.miit.gov.cn/n11293472/n11293832/n11293952/12398220.html> .

“Bwin.Party Digital Entertainment” . Retrieved October 18 2011 from:

<http://en.wikipedia.org/wiki/PartyGaming>

“ china’s – eye - internet-fraud ” Retrieved September 12 2007 from

<http://www.scienceblog.com/cms/chinas-eye-internet-fraud-14190.html> .

Chuck Humphrey . “Advertising Internet Gambling”. Retrieved October 19 2011 from

<http://www.gambling-law-us.com/Articles-Notes/advertising-online-casinos.htm>

Cyntia R. Janower(2004). “Gambling on Internet [Online]”. Retrieved May 20,2004 from :

<http://www.ascusc.org/jcmc/vol2/issue2/janower.html>.

“ First Amendment to the United States Constitution”. Retrieved October 18 2011 from:

[http://en.wikipedia.org/wiki/First\\_Amendment\\_to\\_the\\_United\\_States\\_Constitution](http://en.wikipedia.org/wiki/First_Amendment_to_the_United_States_Constitution)

Gambling commission . “Licensing decision: Procedures And guidance for the Regulatory Panel

November 2010”. Retrieved October 2 2011 from [www.gamblingcommission.gov.uk](http://www.gamblingcommission.gov.uk)

Harwit , Eric (2008) " China's telecommunications revolution " New York : Oxford University Press, 2008

Jonathan Watts (2008) “The Guardian”. Retrieved March 31 2010 from :

<http://www.guardian.co.uk/china/story/0,1713317,00> HTML.

“888 Holdings” \_Retrieved October 18 2011 from [http://en.wikipedia.org/wiki/Cassava\\_Enterprises](http://en.wikipedia.org/wiki/Cassava_Enterprises)

Open Net Initiative "Country report: United Kingdom", Retrieved May 20, 2004

from <http://opennet.net/research/profiles/united-kingdom>

“ Sportingbet” Retrieved October 18 2011 from <http://en.wikipedia.org/wiki/Sportingbet>

The Stationery Office Limited . “Harmful content on the Internet and in video games”. Retrieved July 31 2008 from <http://www.parliament.the-stationery office.co.uk / pa /cm200708/cmselect/ cmcumeds/ 353/ 353.pdf>

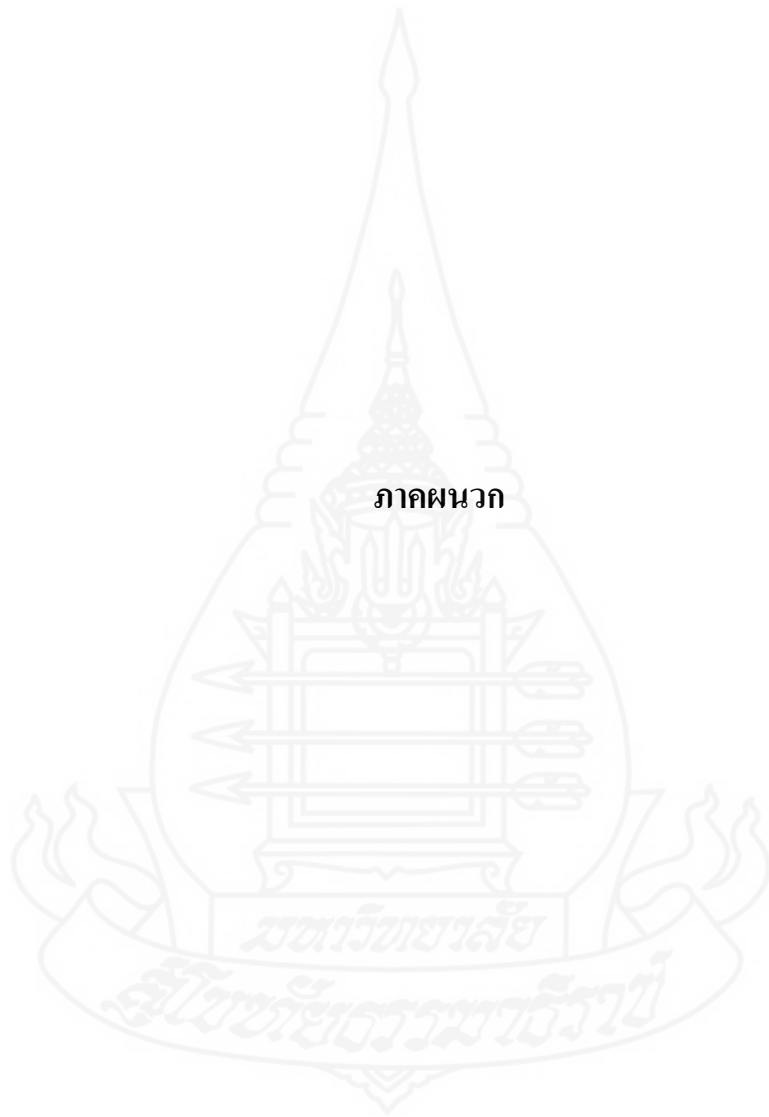
United States General Accounting Office . “ INTERNET GAMBLING An Overview of the Issues” Retrieved October 18 2011 from <http://www.gao.gov/new.items/d0389.pdf>

<http://casino.ladbrokes.com/th/blackjack/type>

<http://casino1688.com/genting-crown-download.html>

<http://www.sanook.com/win/>





ภาคผนวก

มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร

สืบช่วยธรรมมาภิบาล



ภาคผนวก ก

พระราชบัญญัติการพนันพุทธศักราช 2478

**พระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478**

ในพระปรมาภิไธยสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวอานันทมหิดล

คณะผู้สำเร็จราชการแทนพระองค์

(ตามประกาศประธานสภาผู้แทนราษฎรลงวันที่ 20 สิงหาคม พุทธศักราช 2478)

น.อ. อาทิตย์ ทิพอภา ร.น.

เจ้าพระยายมราช

พล.อ. เจ้าพระยาพิชยนทร โยธิน

ตราไว้ ณ วันที่ 31 มกราคม พุทธศักราช 2478 เป็นปีที่ 2 ในรัชกาลปัจจุบัน

โดยที่สภาผู้แทนราษฎรลงมติว่า สมควรเพิ่มเติมและรวบรวมพระราชบัญญัติการพนันเสียใหม่

จึงมีพระบรมราชโองการให้ตราพระราชบัญญัติขึ้นไว้ โดยคำแนะนำและยินยอมของสภาผู้แทนราษฎร ดังต่อไปนี้

มาตรา 1 พระราชบัญญัตินี้เรียกว่า "พระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478"

มาตรา 2<sup>1</sup> ให้ใช้พระราชบัญญัตินี้ตั้งแต่วันประกาศในราชกิจจานุเบกษา เป็นต้นไป

มาตรา 3 ตั้งแต่วันใช้พระราชบัญญัตินี้ให้ยกเลิกพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2473 และกฎหมาย กฎ ข้อบังคับซึ่งมีความขัดแย้งกับบทแห่งพระราชบัญญัตินี้ เว้นแต่ความใน มาตรา 853, 854 และ 855 แห่งประมวลกฎหมายแพ่งและพาณิชย์

มาตรา 4 ห้ามมิให้อนุญาตจัดให้มี หรือเข้าเล่น หรือเข้าพนันในการเล่นอันระบุไว้ในบัญชี. ท้ายพระราชบัญญัตินี้ หรือการเล่นซึ่งมีลักษณะคล้าย กัน หรือการเล่นอันร้ายแรงอื่นใด ซึ่งรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ออกกฎกระทรวง ระบุเพิ่มเติมห้ามไว้แต่เมื่อรัฐบาลพิจารณาเห็นว่า ณ สถานที่ใดสมควรจะ อนุญาตภายใต้บังคับเงื่อนไขใด ๆ ให้มีการเล่นชนิดใดก็อนุญาตได้โดยออก พระราชกฤษฎีกา

การเล่นอันระบุไว้ในบัญชี ข. ท้ายพระราชบัญญัตินี้ หรือการเล่นซึ่งมี ลักษณะคล้ายกัน หรือการเล่นอื่นใดซึ่งรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ได้ออกกฎกระทรวง ระบุเพิ่มเติมไว้จะจัดให้มีขึ้นเพื่อเป็น

<sup>1</sup> รก.2478/-/1978/1 กุมภาพันธ์ 2478

ทางนำมาซึ่งผลประโยชน์แก่ผู้จัดโดยตรง หรือทางอ้อมได้ต่อเมื่อรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่หรือเจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาต เห็นสมควรและออกใบอนุญาตให้หรือมีกฎกระทรวงอนุญาตให้จัดขึ้น โดยไม่ต้องมีใบอนุญาต

ในการเล่นอันระบุนี้ไว้ในวรรค 2 ข้างคั่นนั้นจะพนันกันได้เฉพาะเมื่อได้มี ใบอนุญาตให้จัดขึ้น หรือมีกฎกระทรวงอนุญาตให้จัดขึ้นได้โดยไม่ต้องมีใบอนุญาต

การเล่นหมายเลข 5 ถึง 15 ในบัญชี ข. หรือการเล่นซึ่งมีลักษณะคล้าย กันหรือการเล่นอื่นใด ซึ่งรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ได้ออกกฎกระทรวงระบุนั้นเพิ่มเติมไว้ นั้นจะให้รางวัลตราความเป็นเงินไม่ได้และห้ามมิให้ผู้ได้รับรางวัลที่ให้ไปแล้ว กลับคืน หรือรับซื้อหรือแลกเปลี่ยนรางวัลนั้นในสถานงาน หรือการเล่นหรือ บริเวณต่อเนื่องในระหว่างมีงานหรือการเล่น

มาตรา 4 ทวิ<sup>2</sup> ในการเล่นอื่นใดนอกจากที่กล่าวใน มาตรา 4 จะพนันกันหรือจะจัดให้มี เพื่อให้พนันกันได้เฉพาะการเล่นที่ระบุนั้นและเงื่อนไขไว้ใน กฎกระทรวง

คำว่า "การเล่น" ในวรรคก่อนให้หมายความรวมถึงการทายและ การทำนายด้วย

มาตรา 5 ผู้ใดจัดให้มีการเล่นซึ่งตามปกติย่อมพนันเอาเงินหรือ ทรัพย์สินอย่างอื่นแก่กัน ให้สันนิษฐานไว้ก่อนว่า ผู้นั้นจัดให้มีขึ้นเพื่อ นำมาซึ่งผลประโยชน์แห่งตน และผู้ใดเข้าเล่นอยู่ด้วยก็ ให้สันนิษฐาน ไว้ก่อนว่าผู้นั้นพนันเอาเงินหรือทรัพย์สินอย่างอื่น

มาตรา 6 ผู้ใดอยู่ในวงการเล่นอันขัดต่อบทแห่งพระราชบัญญัตินี้ หรือขัด ต่อข้อความใน กฎกระทรวง หรือใบอนุญาตซึ่งออกตามพระราชบัญญัตินี้ ให้ สันนิษฐานไว้ก่อนว่าผู้นั้นเล่นด้วย เว้นแต่ผู้ซึ่งเพียงแต่ดูการเล่นในงานรื่น เริงสาธารณะหรืองานนักขัตฤกษ์ หรือในที่สาธารณสถาน

มาตรา 7 ใบอนุญาตทุกฉบับต้องกำหนด

- (1) ลักษณะข้อจำกัดและเงื่อนไขของการเล่นพนัน โดยชัดแจ้ง
- (2) สถานที่ วัน เดือน ปี และกำหนดเวลาที่อนุญาตให้เล่น ถ้าเป็น ใบอนุญาตสลากกินแบ่ง สลากกินรวบ และสวิป ให้ระบุจำนวนสลากที่จะขาย กับสถานที่วันและเวลาที่ออกด้วย
- (3) จำนวนบุคคลผู้จะเข้าเล่นมีกำหนดหรือไม่ และไม่ให้นำบุคคลอายุ ต่ำกว่า 20 ปีบริบูรณ์ หรือไม่บรรลุนิติภาวะเข้าเล่นด้วยเว้นแต่การเล่นตาม บัญชี ข. หมายเลข 16

<sup>2</sup> มาตรา 4 ทวิ เพิ่มเติมโดยพระราชบัญญัติการพนัน (ฉบับที่ 4) พ.ศ. 2485



มาตรา 8 การจัดให้มีการเล่นเกมหรือรางวัลด้วยการเสี่ยงโชคโดยวิธีใด ๆ ในการประกอบกิจการค้าหรืออาชีพ จะต้องได้รับอนุญาตจากเจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาตก่อนจึงจะทำได้

มาตรา 9 สลากกินแบ่ง สลากกินรวบ และสวิป หรือการเล่นอย่างใดที่เสี่ยงโชคให้เงินหรือประโยชน์อย่างอื่นแก่ผู้เล่นคนหนึ่งคนใดนั้น ต้องส่งสลาก ให้เจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาตประทับตราเสียก่อน จึงนำออกจำหน่ายได้

ถ้ายังมีได้รับอนุญาตให้มีการเล่นที่กล่าวไว้ในวรรคก่อนห้ามมิให้ประกาศ โฆษณาหรือชักชวนโดยทางตรงหรือทางอ้อมให้บุคคลใด ๆ เข้าร่วมในการเล่น นั้น

มาตรา 9 ทวิ<sup>3</sup> ห้ามมิให้ผู้ใดเสนอขายหรือขายสลากกินแบ่งที่ออกจำหน่ายตาม มาตรา 9 และที่ยังมิได้ออกรางวัลเกินกว่าราคาที่กำหนดในสลาก

มาตรา 9 ตริ<sup>4</sup> ผู้ใดฝ่าฝืน มาตรา 9 ทวิ ต้องระวางโทษจำคุกไม่เกินหนึ่งเดือน หรือปรับไม่เกินหนึ่งพันบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

มาตรา 10 ททรัพย์สิ้นพนันกันซึ่งจับได้ในวงการเล่นอันขัดต่อบทแห่ง พระราชบัญญัตินี้ หรือขัดต่อข้อความในกฎกระทรวงหรือใบอนุญาต ซึ่งออกตาม พระราชบัญญัตินี้ ให้ริบเสียทั้งสิ้น เว้นแต่ทรัพย์สิ้นซึ่งมิได้ออกรางวัล

เครื่องมือที่ใช้ในการเล่นนั้นให้ศาลมีอำนาจริบได้ตามกฎหมายลักษณะอาญา

ประกาศหรือเอกสารอย่างใด ๆ อันมุ่งหมายให้เป็นการชักชวนผู้อื่นให้เล่นดังกล่าวไว้ใน มาตรา 9 วรรคสองนั้น ตำรวจหรือกรมการอำเภอจะ ยึดและทำลายเสียก็ได้ ถ้าประกาศหรือเอกสาร นั้นส่งทางไปรษณีย์ถึงผู้รับ ที่อยู่ในราชอาณาจักร เจ้าพนักงานไปรษณีย์จะยึดประกาศหรือเอกสาร นั้นไว้ ก็ได้แต่เจ้าพนักงานไปรษณีย์ต้องแจ้งให้ผู้รับทราบถ้าผู้รับมีชื่อได้แจ้งว่าประกาศหรือเอกสาร นั้นมิได้เกี่ยวแก่การพนันผู้รับจะนำคดีไปฟ้องศาล ภายในกำหนด 1 เดือน นับแต่วันที่ได้รับแจ้ง ความจากเจ้าพนักงานไปรษณีย์ก็ได้ ถ้าผู้รับมิได้นำคดีไปฟ้องศาลก็ดีหรือเมื่อศาลสั่งยื่นการยึดนั้นก็ ดี เจ้าพนักงานไปรษณีย์มีอำนาจทำลายประกาศ หรือเอกสารที่ยึดไว้แล้วได้

แต่เจ้าพนักงานไปรษณีย์จะเปิดซองหรือห่อออกดู โดยอาศัยอำนาจตาม ความในมาตรา นี้ไม่ได้ เว้นแต่จะมีเครื่องหมายภายนอกแสดงว่าในซอง หรือในห่อนั้นมีสิ่งที่จะต้องริบและทำลาย ตามพระราชบัญญัตินี้

<sup>3</sup> มาตรา 9 ทวิ เพิ่ม เติม โดยพระราชบัญญัติการพนัน (ฉบับที่ 8) พ.ศ. 2505

<sup>4</sup> มาตรา 9 ตริ เพิ่มเติมโดยพระราชบัญญัติการพนัน (ฉบับที่ 8) พ.ศ. 2505

มาตรา 11 เจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาตมีสิทธิจะเรียกใบอนุญาตคืน เมื่อมีเหตุอันควรเชื่อว่าผู้รับใบอนุญาตกระทำการละเมิดพระราชบัญญัตินี้ หรือกฎกระทรวงหรือใบอนุญาตซึ่งออกตามพระราชบัญญัตินี้

มาตรา 12<sup>5</sup> ผู้ใดจัดให้มีการเล่นหรือการทำอุบายล่อช่วยประกาศโฆษณา หรือชักชวนโดยทางตรงหรือทางอ้อมให้ผู้อื่นเข้าเล่น หรือเข้าพนันในการเล่น ซึ่งมีได้รับอนุญาตจากเจ้าพนักงานหรือรับอนุญาตแล้ว แต่เล่นพลิกแพลง หรือ ผู้ใดเข้าเล่นหรือเข้าพนันในการเล่นอันขัดต่อบทแห่งพระราชบัญญัตินี้ หรือกฎ กระทรวงหรือข้อความในใบอนุญาต ผู้นั้นมีความผิด ต่อไปนี้

(1) ถ้าเป็นความผิดในการเล่นตามบัญชี ก.หมายเลข 1 ถึงหมายเลข 16 หรือการเล่นตามบัญชี ข. หมายเลข 16 เฉพาะสลากกินรวบ หรือการเล่นซึ่งมีลักษณะคล้ายกันนี้ ต้องระวางโทษจำคุกตั้งแต่ 3 เดือนขึ้นไปจนถึง 3 ปี และปรับตั้งแต่ 500 บาทขึ้นไปจนถึง 5,000 บาท ด้วยอีกโทษหนึ่งวัน แต่ผู้เข้าเล่นหรือเข้าพนันที่เรียกว่าลูกค้ำ ให้จำคุกไม่เกิน 3 ปี หรือปรับไม่เกิน 5,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

(2) ถ้าเป็นความผิดในการเล่นอื่นใดตามพระราชบัญญัตินี้ ต้องระวาง โทษจำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 2,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ เว้น แต่ความผิดตาม มาตรา 4 ทวิ ต้องระวางโทษจำคุกไม่เกิน 1 ปี หรือปรับไม่เกิน 1,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

มาตรา 13 ผู้ใดฝ่าฝืนบทบัญญัติ มาตรา 4 อันว่าด้วยการรับกลับคืนหรือ รับซื้อหรือแลกเปลี่ยนรางวัลนั้น มีความผิดต้องระวางโทษจำคุกไม่เกิน 3 เดือนหรือปรับไม่เกิน 500 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

มาตรา 14 ผู้ใดฝ่าฝืนบทบัญญัติ มาตรา 8 มีความผิดต้องระวางโทษ จำคุกไม่เกิน 1 ปี หรือปรับตั้งแต่ 50 บาทขึ้นไปจนถึง 2,000 บาท หรือทั้ง จำทั้งปรับ

มาตรา 14 ทวิ<sup>6</sup> ผู้ใดกระทำความผิดต้องระวางโทษตามพระราชบัญญัตินี้เมื่อพ้นโทษแล้วยังไม่ครบกำหนดสามปี กระทำความผิดต่อพระราชบัญญัตินี้อีก

(1) ถ้าโทษซึ่งกำหนดไว้สำหรับความผิดที่กระทำครั้งหลังเป็นโทษจำคุก และปรับ ให้ระวางโทษทวีคูณ

<sup>5</sup> มาตรา 12 แก้ไขโดยพระราชบัญญัติการพนัน(ฉบับที่ 7) พ.ศ. 2504

<sup>6</sup> มาตรา 14 ทวิ เพิ่ม เติม โดยพระราชบัญญัติการพนัน (ฉบับที่ 3) พ.ศ. 2485

(2) ถ้าโทษซึ่งกำหนดไว้สำหรับความผิดที่กระทำครั้งหลังเป็นโทษจำคุก หรือปรับ ให้ระวางโทษทั้งจำทั้งปรับ

มาตรา 15<sup>7</sup> นอกจากโทษที่มีบัญญัติไว้แล้วในพระราชบัญญัตินี้ถ้าเป็นกรณี ที่มีผู้นำจับผู้กระทำความผิด ให้พนักงานอัยการร้องขอต่อศาลให้จำเลยสินบนแก่ผู้นำ จับด้วย และให้ศาลสั่งไว้ในคำพิพากษาให้ผู้กระทำความผิด ใช้เงินสินบนแก่ผู้นำ จับกึ่งหนึ่งของจำนวนเงินค่าปรับด้วยอีก โสดหนึ่ง ถ้าผู้กระทำความผิดไม่ชำระสินบน ดังกล่าวให้จ่ายจากเงินที่ได้จากของกลางซึ่งศาลสั่งริบเมื่อคดีถึงที่สุดแล้วหรือ จ่ายจากเงินค่าปรับที่ได้ชำระต่อศาล

มาตรา 16<sup>8</sup> รัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ยกยอการตามพระราชบัญญัตินี้ มีอำนาจ กำหนดให้ผู้รับใบอนุญาตการเล่นหมายเลข 17 ในบัญชี ข. เสียภาษีไม่เกิน กว่าร้อยละสิบแห่งยอดรายรับก่อนหักรายจ่าย การเล่นหมายเลข 19 ในบัญชี ข. ไม่เกินร้อยละสิบแห่งยอดรายรับซึ่งหักรายจ่ายแล้ว และการเล่นหมายเลข 16 หมายเลข 18 และหมายเลข 20 ในบัญชี ข. ไม่เกินร้อยละสิบแห่งยอดราคาสลากซึ่งมีผู้รับซื้อก่อนหักรายจ่าย

รัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ยกยอการตามพระราชบัญญัตินี้ จะกำหนดให้ผู้รับใบอนุญาตการเล่นหมายเลข 17 หมายเลข 18 และหมายเลข 19 ในบัญชี ข. เสียภาษีเพิ่มขึ้นอีกไม่เกินร้อยละสองครึ่ง เพื่อให้เป็นรายได้ของเทศบาลแห่ง ท้องที่ที่เล่นการพนันตามใบอนุญาต โดยกำหนดในกฎกระทรวงก็ได้

มาตรา 16 ทวิ<sup>9</sup> ภาษีที่จะต้องเสียตามความในมาตรา 16 และเงินค่าธรรมเนียมตามความในมาตรา 17 นั้น ให้รัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ตามพระราชบัญญัตินี้กำหนดตามสภาพแห่งท้องถิ่นได้

มาตรา 17 ให้รัฐมนตรีว่าการกระทรวงมหาดไทย เป็นเจ้าหน้าที่รักษา การให้เป็นไปตามพระราชบัญญัตินี้และให้มีอำนาจออกกฎกระทรวง ตั้งเจ้า พนักงานดำเนินการตามพระราชบัญญัติ กำหนดเงินค่าธรรมเนียม กำหนด เงื่อนไขในการเล่นพนัน และวางระเบียบเพื่อปฏิบัติการให้เป็นไปตามพระราชบัญญัตินี้

กฎกระทรวงนั้น เมื่อได้ประกาศในราชกิจจานุเบกษาแล้วให้ใช้บังคับได้

<sup>7</sup> มาตรา 15 แก้ไขโดยพระราชบัญญัติการพนัน (ฉบับที่ 5) พ.ศ. 2490

<sup>8</sup> มาตรา 16 แก้ไขโดยพระราชบัญญัติการพนัน (ฉบับที่ 6) พ.ศ. 2503

<sup>9</sup> มาตรา 16 ทวิ เพิ่มเติมโดยพระราชบัญญัติการพนัน (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2478

ผู้รับสนองพระบรมราชโองการ  
(ตามมติคณะรัฐมนตรี)  
พระยานิติศาสตร์ไพศาลย์  
รัฐมนตรี



### วิธีการเล่นการพนันตามบัญชี ก และ ข

#### บัญชี ก

1. หวย ก. ข. ผู้เล่นจะเลือกเสี่ยงทายพญชชนะไทยว่าจะออกตัวใดระหว่างพญชชนะไทยทั้งหมด 44 ตัว ซึ่งยกเว้น 10 ตัว ที่ไม่ได้กำหนดไว้เป็นตัวแทง ได้แก่ ตัว ก. ฉ. ฎ. ฏ. ฐ. ฑ. ฒ. ฑ. ษ. และ ศ และถ้าถูกก็จะได้เงิน 30 เท่าของจำนวนเงินที่แทง
2. โปปั่น โดยเจ้ามือเอาลิ้นโปไปใส่ลงใน ฝาครอบโปไม่ให้คนแทงเห็น ปิดฝาครอบ โปแล้วตั้งให้แทง โดยยอมให้คนแทงปั่นโปได้ตามใจชอบ เมื่อเปิด ถ้าลิ้นชักโปชี้กขาว ตรงกับช่องแต้มไหนก็นับว่าโปออกแต้มนั้น โปมีประตูสำหรับ แทงเพียง 4 ประตู คือ หน่วย สอง สาม และครบ
3. โปก่า ใช้ถ้วยครอบเบี้ย โดยมากใช้เบี้ยจัน เมล็ดมะขาม หรือเมล็ดละหุ่ง เป็นต้น แล้วแจกออกเป็นคะแนนทีละ 4 ครั้งสุดท้ายถ้าเหลือ 1 เรียกว่า ออกหน่วย ถ้าเหลือ 2, 3 เรียกว่า ออก 2 ออก 3 ถ้าเหลือ 4 เรียกว่า ออกครบ และคนแทงก็จะทายว่าออกอะไร
4. กำถั่วก็จะมีการเล่นลักษณะอย่างเดียวกับ โปก่า แต่ใช้เมล็ดถั่วแทน
5. แผลแก้ว มีวิธีการเล่นคือ ใช้ไฟที่เล่นต่อแต้ม 2 ชุดและเอาบางตัวออกให้เหลือชุดละ 32 ใบจากนั้นนำไฟไม้ทั้งหมดที่ใช้เล่น คว่ำคละกันให้ทั่ว แล้วตั้งซ็อนเรียงกันเป็นแถว และให้ผู้เล่นสุ่มหยิบไฟจำนวน 2 ใบ จากนั้นนับแต้ม ใครได้แต้มเกิน 10 หรือ 20 เศษของ 10 หรือ 20 คือ แต้มชนะ แต่ใครมีแต้ม 10 หรือ 20 หรือต่ำกว่าถือว่าไม่มีแต้มเลย
6. จับยี่เก้ มีวิธีเล่น เจ้ามือเลือกไฟมาใบหนึ่งจากจำนวน 12 ใบ แล้วหย่อนลงกลอง โดยที่ตนเองรู้ว่าไฟนั้นออกอะไร แล้วให้ผู้เล่นแทงว่าจะออกอะไร
7. ต่อแต้ม ไฟชุดหนึ่งจะมีแต้มดังนี้ 0-0, 0-1, 0-2, 0-3, 0-4, 0-5, 0-6, 1-1, 1-2, 1-3, 1-4, 1-5, 1-6, 2-2, 2-3, 2-4, 2-5, 2-6, 3-3, 3-4, 3-5, 3-6, 4-4, 4-5, 4-6, 5-5, 5-6, 6-6 จากนั้นนำไฟไม้ทั้ง มาคว่ำ และผู้เล่นแต่ละคนก็จะพลัดหยิบไฟทีละคู่ใครได้ 6-6 จะต้องวางไฟเป็นคนแรก คนที่อยู่ถัดไปก็จะไฟไม้ต่อไปจะต่อทางหัวหรือท้ายก็ได้ถ้าผู้เล่น ไม่มีไฟไม้มาต่อก็จะเรียกว่า เก้ก ก็จะจดคะแนนเอาไว้จากนั้นก็ให้ผู้เล่นคนต่อไปมาต่อ ทำอย่างนี้ไปเรื่อยๆ จนไฟของคนเล่นคนใดหมดก่อน ก็จะเป็นผู้ชนะและคิดเงินได้เสียตามราคาตัวไม้หรือตามเก้กก็ได้
8. เบี้ยโบก หรือคู่คี หรืออีโง้ง  
 เบี้ยโบก ใช้เบี้ยสี่ตัว เอาเบี้ยสี่ตัวนี้ใส่กระบอกแล้วเขย่าคว่ำไว้เพื่อให้พนันกันว่าเป็นคู่หรือคี่ พอพนันกันเสร็จ ก็เปิดกระบอกออก ถ้าเบี้ยคว่ำสองหงายสองหรือหงายทั้งสี่หรือคว่ำทั้งสี่ ถือเป็นคู่ นอกนั้นถือเป็นคี่

คู่ที่ เจ้ามือต้องกำเบี้ยไว้ในมือ จำนวนเบี้ยมากน้อยไม่จำกัด เมื่อลูกค้าแทงกันเป็นที่พอใจ แล้ว เจ้ามือก็นำเบี้ยนั้นออกมาแจกดูทีละคู่ๆ และดูว่าสุดท้ายเหลือเป็นจำนวนกี่หรือคู่ ไรทรายจะถูกจะ กิณรางวัลเท่าที่แทง

อีโง้ง ใช้เหรียญโยนเข้าไปในหลุมที่กำหนดแล้วจากนั้นก็ให้ผู้เล่นมาทายว่า จะหงายเป็น จำนวนคู่หรือคี่

9. ไพ่สามใบ ใช้ไพ่ป๊อกธรรมดา แต่เลือกเอามาเพียงสามใบ ให้มีภาพและแต้มเหมือนกัน สองใบ ส่วนอีกใบหนึ่งมีภาพและแต้มแปลกออกไป จากนั้นเจ้ามือก็จะคว่ำไพ่ทั้งสามใบ และสลับ ไปมาโดยอาศัยความไว และให้ผู้เล่นเลือกทายว่าเป็นอะไร

10. ไม่น้ำสามอัน ใช้ไม้สามอัน โดยมีอันหนึ่งจากสามอันที่ด้านหนึ่งจะผูกเชือกเอาไว้จากนั้น ด้านที่ผูกเชือกก็จะกำเอาไว้ไม่ให้ลูกค้าเห็นจากนั้นก็ให้ลูกค้าทายว่าด้ามไหนมีเชือกผูก

11. ช้างงาหรือป็อก

ช้างงา จะใช้ไพ่ฝรั่งทั้งสำรับนำมาเลือกไพ่ที่เป็น J, Q, K ออกอย่างละ 4 ใบให้คงเหลือ ไว้ 40 ใบจากนั้นเจ้ามือก็สลับและตัดไพ่แล้วแจกให้ผู้เล่น ทุกคนรอบวงคนละ 1 ใบจากนั้นก็แจกอีก รอบ จนผู้เล่นแต่ละคนได้ไพ่ คนละสองใบจากนั้น ถ้าผู้เล่นคนใดได้ 15 แต่ถือว่าป็อกถ้าเกิน 15 เรียกว่าตาย ผู้เล่นสามารถเรียกไพ่เพิ่มได้ โดยเริ่มจากคนแรกจนกว่าไพ่จะอยู่หรือตาย จึงหยุดส่วนที่ คนที่ยังไม่พอก็เรียกเพิ่มได้เมื่อเรียกเพิ่มกันครบทุกคนแล้วก็ตรวจดูไพ่ว่าเจ้ามือหรือผู้เล่นคนใดมี แต้มมากกว่าคนที่มียี่แต้มก็จะชนะ

ป็อก จะใช้ไพ่ทั้งสำรับสลับและตัดและแจกผู้เล่นเหมือนกับการเล่นช้างงาแต่ แต้มผู้เล่น ต้องได้ตั้งแต่ 16 แต้มขึ้นไปถ้ายังไม่ถึง 16 ต้องเรียก 5 ถ้าเกิน 21 ถือว่าตาย ถ้ามีไพ่เพียง 2 ใบแล้วได้ 21 ถือว่าป็อกไม่ต้องเรียกเพิ่ม

12. ไม่น้ำแดง หรือปลาแดง หรืออีดำแดง เป็นการทายว่าเจ้ามือปิดสีหรือรูป อะไรไว้โดยเจ้ามือต้องมีความว่องไวในการปิดลิ้นสีคำหรือสีแดงนั้นไว้ เพื่อให้ลูกค้าแทงว่าตนได้ ปิดสีอะไรไว้ ไรทรายถูกเจ้ามือจ่ายให้เท่าจำนวนเงินที่แทงไว้นั้น

13. อีโปงครอบ ใช้ไม้สี่เหลี่ยมลูกบาศก์หกหน้าเป็นเครื่องมือเล่น แต่ละหน้าเขียนเป็นภาพ สัตว์ต่างๆ ไว้ทุกหน้า แล้วใช้วัสดุทึบแสงครอบเอาไว้และจากนั้นก็เขย่าและทายว่าจะออกรูปอะไร ถ้าทายถูกก็จะได้รับเงินรางวัล

14. กำตัด เจ้ามือจะเป็นคนเอาเบี้ยมากำไว้ในมือให้ลูกค้าทาย ด้วยการให้ลูกค้ากำเบี้ยไว้ใน มือจนทั่วทุกคน แล้วเจ้ามือก็จะแบมือออกถ้าผู้เล่นคนใดมีจำนวนเบี้ยในมือเท่ากับที่เจ้ามือมีอยู่ใน มือก็จะได้เงินรางวัลนั้นไป

15. ไม้หมอน หรือล้อหมอนทุกอย่าง เจ้ามือจะหมุน ไม้กระดานกลมนั้นไปเป็นรอบๆแกน เมื่อหยุดหมอนและช่องใดตรงกับผู้เล่นคนใดแทงถูก ผู้นั้นก็เป็นผู้ชนะในการเล่นได้รับเงินรางวัลตามที่ตกลงกันไว้

16. หัวโตหรือทายภาพเจ้ามือจะเอาไม้รูปภาพใส่กล่องพอให้เห็นรูปภาพด้านหลัง แล้ววางไว้ข้างหน้าให้ผู้เล่นแทง หรือทายภาพอีกด้านหนึ่งของไม้ พอแทงหรือทายเสร็จหมดเจ้ามือจะหงายกล่องและเปิดกล่องออกให้ดู โดยทั่วกัน ใครแทงถูกจะได้รับเงินเดิมพัน

17. การเล่นเกมหมากรุก เช่น เอามีดหรือหนามผูกหรือวางยาเบื่อเมาให้สัตว์ต่อสู้กันหรือสูมไฟบนหลังเต่าให้วิ่งแข่งกัน

#### 18. บิลเลียดรู ดีฟี

บิลเลียดรูวิธีการเล่นเริ่มโดยการจับเบอร์เช่นจับได้เบอร์ 11 ต้องแทงให้ได้อีก 20 แต้มจึงจะได้ 31 ถือว่าเกม ถ้าแทงแล้วได้แต้มเกิน 31 ถือว่าตาย

วิธีการเล่นดีฟี มีสองอย่างคือดีฟีหลักหรือดีฟีแก่น ใช้โต๊ะบิลเลียดรูธรรมดาในการเล่นใช้ไม้แข็ง โตขนาดดินสอดำ ยาวประมาณสามนิ้วฟุต ฐานใหญ่ขนาดเหรียญ สลึง เพื่อให้สะดวกแก่การตั้ง แต่ละหลักนั้นมีหมายเลข 1,2,3,4,5,6,10 ฟีไว้สำหรับหมายเลข 1,2,4 ฟีมีอย่างละ 2 อัน นอกนั้นมีอย่างละ 1 อัน รวมเป็น 12 อัน ถ้าลูกบิลเลียดไปกระทบแก่นที่มีตัวเลขก็ได้บวก ถ้าไปถูกแก่นฟีก็ได้ลบ ก่อนลงมือเล่น ผู้เล่นจะต้องจับเบอร์ในถุงมาถือไว้เป็นเบอร์ประจำตัวคนละเบอร์ แล้วผู้เล่นจะต้องแทงให้ได้แต้มรวมทั้งเบอร์ที่ถืออยู่ให้ครบ 31 แต้มเช่นถือเบอร์ 11 ต้องแทงอีก 20 แต้ม จึงจะเกม แต่ถ้าแทงเกิน 20 แต้ม ถือว่าตาย

19. โยนจิม ใช้สตาจค์หรือวัตถุอื่นคล้ายสตาจค์สำหรับเล่นและขีดเส้นไว้บนพื้นสองเส้น เส้นหนึ่งสำหรับยืนโยนสตาจค์ อีกเส้นหนึ่งเป็นที่หมายสำหรับโยนสตาจค์ไป และผู้เล่นแต่ละคนก็จะโยนใครโยนใกล้เส้นมากที่สุดคนนั้นก็จะได้สตาจค์ไป

20. ลีเหงาลัก มีสองแบบเล่นแบบใช้ลูกเต๋า 3 ลูก เจ้ามือจะหยิบลูกเต๋าสามลูก ทอดลงในจานหรือชามหรือบนพื้น จนกว่าลูกเต๋านั้นจะขึ้นหน้าเหมือนกัน 2 ลูก อีก ลูกหนึ่งมีแต้มเป็นอย่างไร จากนั้นผู้เล่นที่นั่งถัดจากเจ้ามือก็จะทอดลูกเต๋ามีแต้มเหมือนกัน สองลูก อีกลูกหนึ่งต่างออกไป และจำนวนแต้มของลูกที่ต่างนี้ถือเป็นแต้มแพ้ชนะกันถ้าน้อยกว่าเจ้ามือถือว่าแพ้เจ้ามือถ้ามากกว่าเจ้ามือถือว่าชนะเจ้ามือถ้าเจ้ามือทอดได้ 4 5 6 เรียกว่าลี เหงา ลัก เจ้ามือ ได้สินพนันที่ลูกควางไว้ทุกคน ถ้าเป็นผู้เล่นทอดได้เจ้ามือต้องจ่ายสินพนันให้ผู้เล่นคนนั้น ถ้าเจ้ามือทอดได้ 1,2,3 เรียกว่า หัก เจ้ามือจ่ายรอบวง การเล่นเกมลูกเต๋า 6 ลูก ถ้าทอดเหมือนกัน 6 ลูกเรียกว่าลักข่า หรือ ถ้าทอดได้ลูกเต๋ารวมหน้าเหมือนกัน 5 ลูกอีกลูกต่างออกไปเรียกว่า โหงวโจ ถ้าเจ้ามือทอด ลักข่า หรือ โหงวโจ ก็จะกินรอบวง แต่ถ้าผู้เล่นทอดได้ ก็ชนะ ได้เงินพนัน

21. ขลุ่ยขลุ่ย ใช้เพียง 3 ลูก กับมีถ้วยครอบและจานรองและกระดาษบอทดัด 1,2,3,4,5 และ 6 สำหรับให้ลูกค้าแทงด้วย เจ้ามือจะเอาลูกเต๋าทั้งสามลูกวางล่อในงาน แล้วเอาถ้วยครอบและเขย่า และให้ผู้เล่นแทงว่าจะออกอะไร จากแต้ม 1 – 6 ถ้า หน้าลูกเต๋ากลับมาเหมือนกัน 2 หรือ 3 ลูก เจ้ามือจะต้องจ่ายเงินที่ผู้เล่นเดิมพนันเป็น สอง เท่าและสามเท่าตามลำดับ

22. น้ำเต้าทุกอย่าง มีลักษณะการเล่นเหมือนขลุ่ยขลุ่ยทุกอย่าง แต่หน้าของลูกเต๋านั้นจะเป็น รูปน้ำเต้าหรือรูปสัตว์ต่างๆ จากนั้นก็จะมาให้ผู้เล่นแต่ละคนทายว่าจะออกอะไร แทนตัวเลข การได้เสียก็จะเหมือนขลุ่ยขลุ่ย

23. ไฮโลว์ ใช้ลูกเต๋า 3 ลูก พร้อมด้วยถ้วยครอบและจานรอง แต่กระดาษบอทดัดสำหรับลูกค้ามีเพียง 3 ช่อง คือทำเครื่องหมายบอกให้แทงสูง ไฮโลว์ และแทงต่ำ ถ้า ออก 3 – 10 เรียก ต่ำ ถ้า 12 ถึง 18 แต้ม เรียกว่า สูง ถ้าออกหนึ่งเหมือนกัน ทั้งสามลูกเรียกว่าไฮโลว์ เจ้ามือจะต้องจ่าย 5 ต่อส่วนอย่างอื่นถ้าทายถูกจ่ายต่อเดียว

24. อี ก้อย ใช้สตางค์หรืออะไรก็ได้ที่พอจะนำมาตกลงกันให้เป็นหัวเป็นก้อย และนำเหรียญสตางค์นั้นมารวมกันแล้วโยน ถ้าเหรียญออกเป็นหัวหรือก้อยตรงกับที่แทงออกมาจำนวนก็จะเหรียญจำนวนนั้นไป และผู้เล่นคนถัดไปก็โยนเหรียญที่เหลือ ถ้าเหรียญออกเป็นหัวหรือก้อยตรงกับที่แทงออกมา ก็จะเหรียญจำนวนนั้นไปเช่นกันทำเช่นนี้ไปเรื่อยๆจนกว่าเหรียญจะหมด

25. ปั่นแปะ ใช้เศษสตางค์หรืออะไรก็ได้ที่พอจะตกลงกันว่าอะไรเป็นก้อยอะไรเป็นหัว แล้วเอาสตางค์นั้นมาปั่นบนพื้นราบแล้วเอามือตะปบปิดสตางค์นั้นไว้ ให้ผู้เล่นแทงว่าสตางค์นั้นหงายทางหัวหรือหงายทางก้อย ถ้าทายถูกก็จะได้เงินจำนวนนั้นไป

26. อี โป่งซัด วิธีการเล่นเจ้ามือต้องอาศัยความรวดเร็วในการซัดเบี้ยลงกับพื้นแล้วใช้ ฝ่ามือครอบไว้ให้ลูกค้าแทงตามความสมัครใจ ว่าเบี้ยในฝ่ามือที่เจ้ามือครอบนั้นมีจำนวนเท่าไร และถ้าผู้เล่นคนใดทายถูกก็จะได้เงินจำนวนนั้นไป

27. บาการาใช้ไฟฝรั่งอย่างที่เล่นข้างงาหรือป๊อก เจ้ามือจะเอาไฟทั้งสองสำหรับมาชอย สลับและตัด วางคว่าหน้าไว้ แล้วแจกให้ผู้เล่นคนละสองรอบ รอบละ 1 ใบ จนได้ครบ 2 ใบ ครบแล้วตรวจไฟในมือว่าและเอาแต้มที่เกิน 20 หรือเกิน 10 มาเป็นแต้มแพ้ชนะกัน

28. สล็อตแมชชีน ผู้เล่นจะต้องเสี่ยงโชค โดยการนำเงินเหรียญไปหยอดลงในช่อง เพื่อให้ลงไปเครื่องกลไกนั้นแล้วกดปุ่มหรือโยกคันเพื่อให้เครื่องทำงาน ถ้าโชคดีจะมีเหรียญออกมาตามจำนวนที่ผู้จัดให้มีการเล่นตั้งไว้เป็นระยะๆ

การเล่นตามบัญชี ข

1. การเล่นต่างๆซึ่งให้สัตว์ต่อสู้แข่งขัน เช่นชนโค ชนไก่ กัดปลา แข่งม้า ฯลฯ นอกจากที่กล่าวไว้ในหมายเลข 17 แห่งบัญชี ก ส่วนมากใช้โค แพะ แกะ และไก่ต่อสู้กัน ให้ปลากัด ปลาเข็ม



กั๊กกัน ก่อนเล่นเจ้าของสัตว์ทั้งสองฝ่ายต้องตกลงกันก่อนว่าจะเล่นพนันกันมากน้อยเท่าไร แล้วต่างก็เอาทรัพย์สินตามที่ตกลงกันนั้นวางไว้เป็นสินพนัน เช่น ชนโค กั๊กปลา เป็นต้น

2. วึ่งวัวคน มีการวึ่งหลายแบบด้วยกัน เช่นวึ่งแข่งกันตัวต่อตัว วึ่งแข่งกันเป็นฝูง ผลการพนันเช่นเดียวกับการแข่งสัตว์

3. ชกมวย มวยปล้ำ มีการได้เสียกันทำนองเดียวกับการเล่นที่ให้สัตว์ต่อสู้กันทุกประการโดยมีการชกมวยไว้ชัดเจน

4. แข่งเรือฟ่ง แข่งเรือล้า ใช้ไม้เบนๆ ยาวประมาณสองฟุตครึ่ง กว้างประมาณสามนิ้วฟุตทำเป็นรูปคล้ายเรือจริงๆ ตอนหัวแหลมงอน ท้ายมน แล้วผู้เล่นเอาเรือนี้ฟ่งไปตามน้ำจนถึงเส้นชัย ใครใกล้เส้นชัยมากที่สุดเป็นผู้ชนะ

5. ชีรูป ใช้รูปภาพต่างๆ ตามแต่ผู้เล่นจะตกลงกัน ด้านหลังภาพเขียนหมายเลขกำกับเอาไว้ หมายเลขนี้จะตรงตรงกับหมายเลขที่ผู้จัดให้มีการเล่นติดไว้กับสิ่งของที่ใช้เป็นรางวัล

6. โยนห่วง ผู้เล่นจะซื้อห้วงจากผู้จัดให้มีการเล่น ตามอัตราที่กำหนดไว้แล้วโยนห้วงนั้นจากจุดที่กำหนดให้ ไปยังเป็น ถ้าห้วงสวมเป็นพอดีก็จะได้สิ่งของบนเป็นหรือตรงกับหมายเลขเป็นรางวัล

7. โยนสดากค์หรือวัตถุใดๆลงในภาชนะต่างๆ ใช้ภาชนะ เช่นหม้อ ไห ถ้วยแก้ว เป็นต้น วางไว้เป็นระยะต่างๆ กันตามแต่ผู้จัดให้มีการเล่นกำหนด ถ้าโยนลงหลุมก็จะได้รับรางวัลตามที่ผู้จัดให้มีการเล่นตกลงกันไว้

8. ตกเบ็ดเช่น ไหกระเทียมดองสำหรับใส่กลองสังกะสี 10 กลอง กลองนี้บรรจุภาพชนิด 1 ต่อ 4 กลอง ภาพชนิด 2 ต่อ 3 กลอง ภาพชนิด 3 ต่อ 2 กลอง และภาพชนิด 4 ต่อ 1 กลอง และเจ้ามือจะจัดให้มีภาพอีกชุดหนึ่ง ตรงกับภาพชุดที่บรรจุในกลองสังกะสี วางไว้ให้ลูกค้าแทงตามความสมัครใจ โดยใช้เงินแทงที่ภาพเหล่านั้น และผู้เล่นหย่อนเบ็ดแม่เหล็กกลงไปในไห แล้วดึงกันเบ็ดให้ติดกลองภาพขึ้นมา 1 กลอง เมื่อเปิดกลองดูแล้วเป็นภาพชนิดใด เป็นจำนวนต่อเท่าใดเจ้ามือจะจ่ายสินพนันให้ตามนั้น

9. จับสลากโดยวิธีใดๆ ผู้เล่นจะเอาทรัพย์สินหรือเงินไปมอบให้ผู้จัดให้มีการเล่น เป็นค่าจับสลากครั้งหนึ่ง แล้วจึงไปจับสลากเอามาแกะดู ถ้ามีหมายเลขตรงกับสิ่งของใด ก็จะได้รับสิ่งของนั้นเป็นรางวัล

10. ยิงเป้า ใช้ปืนหรือไม้ซางเป่าลูกดอกแทนปืนก็ได้ กระสุนใช้กระสุนจริงหรือปลอมก็ได้ มีเป้าให้เล่นอยู่สองแบบ คือเป้านิ่งอยู่กับที่ เช่นเป้าดาวัว เป้าตาหมากรุก เป็นต้น และแต่ละตัวมีแต้มบอกไว้ ก่อนเล่น ผู้เล่นจะซื้อลูกปืนหรือเป่าลูกดอก ณ จุดที่ผู้จัดให้มีการเล่นกำหนดไว้เมื่อยังหมดชุดได้แต้มเท่าใด ก็รับรางวัลจากผู้จัดให้มีการเล่นเท่านั้น

11. ปาหน้าคน ปาสัตว์หรือสิ่งใดๆ ใช้กระดาษแข็งหรือไม้กระดานมาเขียนเป็นรูปหน้าคน ล่อให้ปา หรือจะใช้คนหรือสัตว์จริงๆมาล่อก็ได้ เช่นลิง มีวัตถุกลมๆสำหรับปา ผู้เล่นจะต้องซื้อลูก ปาตามราคาของผู้จัดให้มีการเล่น กำหนดไว้แล้วไปยื่นปา ณ ที่กำหนดไว้ให้ ถ้าปาถูกรูปคน สัตว์หรือ สิ่งใดๆรางวัลตามที่จัดไว้เป็นรางวัลสำหรับวัตถุที่ปาถูกนั้น

12. เต้าข้ามด่าน ใช้ลูกเต้าสำหรับเล่นขลุ่ยกลึง 3 ลูก ภาชนะสำหรับทอดลูกเต้า 1 ใบ และลูกคิดหรือลูกปัดร้อยคั่นเป็นค่านๆ ละ 5 ลูกรวม 5 ค่านเมื่อทอดลูกเต้าได้แต้มตามที่สัญญาไว้ก็ เลื่อนลูกคิดหรือลูกปัดไปตามจำนวนแต้มที่ทอดได้ ทอดลูกเต้าและเลื่อนลูกคิดหรือลูกปัดไปผ่าน ทั้ง 5 ค่านโดยไม่ติดก็ชนะเจ้ามือต้องจ่ายรางวัลให้ ถ้าผ่านไม่ได้ก็เสียพนันแก่เจ้ามือ

13. หมากแกว เจ้ามือจะเขย่าลูกเต้าทั้งสองลูกแล้วครอบไว้ให้ลูกค้ำแทงตามสมัครใจ แทง ตามเขตที่จัดไว้เป็นคู่หรือคี่ แล้วเปิดครอบออกนับแต้มลูกเต้าทั้งสองลูกเป็นเท่าใด เอาสองหาร ถ้า เหลือเศษก็เป็นคี่ ถ้าหารพอดีไม่มีเศษก็เป็นคู่ ใครแทงถูกเจ้ามือเป็นฝ่ายเสียพนันแก่ผู้นั้น

14. หมากหัวแดงลูกเป็น 3 ลูก เจ้ามือเขย่าลูกเต้าทั้งสามลูกนั้นครอบไว้ให้ลูกค้ำแทงในเขต คู่หรือคี่ แล้วเปิดฝาครอบออกนับแต้มลูกเต้าที่ขึ้นหน้าเป็นสีแดง อาจเป็นลูกเดียว สองหรือสามลูกก็ได้ รวมแต้มแล้วเอาสองหาร เหลือเศษเป็นคี่ หารพอดีเป็นคู่ ใครแทงถูกเจ้ามือจ่าย

15. บิงโก ใช้กระดาษทำเป็นสี่เหลี่ยมลูกบาศก์ ด้านในกั้นเป็นช่องเล็กๆ จำนวนมากน้อย ตามชนิดของบิงโก เขียนเลขเรียงลำดับกำกับไว้ทุกช่องไม่ให้ซ้ำกัน มีลูกยางพอกับจำนวนช่อง และ ผู้เล่นต้องซื้อกระดาษบิงโกจากผู้จัดให้มีการเล่น กระดาษนี้เป็นสี่เหลี่ยม ตีตารางไว้ด้านละ 5 ช่อง รวมเป็น 25 ช่อง แต่ละช่องเขียนหมายเลขไว้ไม่ซ้ำกันตรงกลางเป็นช่องฟรี แล้วโยนลูกยางให้ลง ช่องกระดานที่หมายเลขประจำไว้โดยผู้เล่นคนเดียว โยนหรือผลัดกัน โยนคนละลูกสลับกันก็ได้ ลูก ยางลงไปช่องหมายเลขใด ผู้เล่นทุกคนก็ตรวจดูกระดาษบิงโกในมือตนว่ามีเลขตรงกับช่องกระดาษ ที่ลูกยางลงไปหรือไม่ ถ้ามีก็เอาคะแนนวางกำกับช่องกระดานของตนนั้นไว้เรื่อยๆ ถ้ากระดานของ ใครมีหมายเลขครบ 5 ช่องตรงกันเมื่อใดถือว่าชนะบิงโก

16. สลากกินแบ่ง สลากกินรวบ หรือการเล่นอย่างใดที่เสี่ยงโชคให้เงิน หรือประโยชน์อย่าง อื่นแก่ผู้เล่นคนใดคนหนึ่ง เป็นการเสี่ยงโชคให้เงิน หรือประโยชน์อย่างอื่นแก่ผู้เล่น การเสี่ยงโชค ต้องอาศัยระยะเวลาในการจัดจำหน่ายสลาก โดยหนึ่งสลากอาจถูกได้หลายรางวัล และสลากกินรวบ ต่างกับสลากกินแบ่ง ที่มีได้จำกัดวิธีการเสี่ยงโชคสลากกินรวบมีโอกาสถูกรางวัลได้เพียงหมายเลข เดียวเท่านั้น

17. โตเต้ไลเซเตอร์สำหรับการเล่นอย่างใดอย่างหนึ่ง เป็นลักษณะของการเล่นพนันที่ต้อง อาศัยเล่นควบคู่ไปกับการจัดให้มีการต่อสู้หรือแข่งขันกันทุกชนิด มากกว่า 2 ทีมขึ้นไป สำหรับ ประเทศไทยนิยมใช้กับการเล่นแข่งม้า ถ้าการแข่งขันเสร็จแล้วปรากฏว่าทีมหรือม้าตัวใดที่ตนถือ

สลากไว้นั้น มาเป็นที่ 1,2 หรือ 3 ก็จะได้รับส่วนแบ่งตามประเภทของการจำหน่ายสลากทั้งหมด เป็นรางวัล

18. สวิปสำหรับการเล่นอย่างใดอย่างหนึ่ง ใช้ผลของการแข่งขันของทีมการต่อสู้เป็น เครื่องชี้แพ้ชนะ รางวัลมีที่ 1,2 และ 3 สวิปของใครจะได้รับรางวัลอะไร ต้องนำมาจับควบคู่กับ หมายเลขของทีมการต่อสู้หรือแข่งขันอีกครั้งหนึ่ง

19. บู้คเมกิงสำหรับการเล่นอย่างใดอย่างหนึ่ง ผู้เล่นจะเอาเงินไปมอบให้ผู้จัดให้มีการเล่น ตามจำนวนที่ตนพนันไว้ แล้วถือใบเสร็จรับเงินไว้เป็นหลักฐาน หากผลการแข่งขันปรากฏว่าทีมที่ ตนแทงไว้ชนะ ออกมาเป็นที่ 1,2 และ 3 ก็เอาใบรับเงินไปรับเงินได้

20. ขายสลากกินแบ่ง สลากกินรวบ หรือสวิป ซึ่งไม่ใช่ออกในประเทศไทยแต่จัดให้มีขึ้น โดยชอบด้วยกฎหมายของประเทศที่จัดนั้น โดยจะนำมาจำหน่ายในประเทศไทยได้ต่อเมื่อได้รับ อนุญาตจากรัฐมนตรีหรือเจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาต

21. ไฟนกระจอก ไฟต่อแค้น ไฟต่างๆ เป็นการเล่นที่ต้องใช้ไฟเล่น เช่น ไฟนกระจอก ไฟต่อแค้น ไฟส่องไทย เป็นต้น

22. ควด เครื่องอุปกรณ์ในการเล่นใช้กระดาษ รูปสี่เหลี่ยมทุกมุมของกระดานชิดเป็นช่อง ตารางไว้เป็น 3 แถวๆละ 5 ช่อง รวม 15 ช่อง จีดกากบาทเป็นช่องไว้ 2 ช่อง มีเบี้ยขึ้นสำหรับเท 5 เบี้ย และเบี้ยสำหรับใช้ตัวเดินฝ่ายละ 3 เบี้ย พร้อมทั้งกระบอกสำหรับเทเบี้ย และกระบอกตัง ควด รวม 1 ชุด การเริ่มเดินครั้งแรก ผู้ที่จะต้องเทให้เบี้ยนั้นหงายเพียง 1 เบี้ย หรือหงายทั้ง 5 เบี้ย หรือ คั่วทั้ง 5 เบี้ย อย่างใดอย่างหนึ่ง จึงจะเริ่มเดินได้ (เกิด) การเริ่มเดินครั้งแรก ผู้ที่จะต้องเทให้เบี้ย นั้นหงายเพียง 1 เบี้ย หรือหงายทั้ง 5 เบี้ย หรือคั่วทั้ง 5 เบี้ย อย่างใดอย่างหนึ่ง จึงจะเริ่มเดินได้ (เกิด) เมื่อเกิดแล้วเทเบี้ยหงายเท่าไรก็ได้เดินไปตามช่องตารางทางซ้ายมือจากช่องกลางก่อนแล้วเดิน ต่อไปตามลำดับทางช่องขวา ถ้าผู้เทหงายเพียง 1 เบี้ย เกิดได้ตัวเดียว ถ้าเทหงายได้ 5 เบี้ย หรือคั่ว 5 เบี้ย เกิดพร้อมกันทั้ง 3 ตัว เมื่อฝ่ายใดเทให้หงายได้ 1 เบี้ย เทหงายได้ 5 เบี้ย หรือคั่ว 5 เบี้ย แล้ว เรียกว่าควด มีสิทธิที่จะได้อีกครั้ง การเดินเบี้ยไปตามช่องพอดีถึงช่องที่จะหยุดเดินตามแค้นที่เทได้ ถ้ามีตัวเดินของฝ่ายตรงข้ามวางอยู่ก่อนแล้ว และตนมีความประสงค์ที่จะหยุดตามนั้น ก็ได้ โดยตีตัว เดินของฝ่ายตรงข้ามซึ่งอยู่ในช่องนั้นให้กลับลงไปเริ่มต้นใหม่ ถ้าไม่คิดจะตีก็เดินตัวอื่นของตนแทน การตีตัวเดินของฝ่ายตรงข้ามนั้นตีได้ทุกช่อง เว้นแต่ช่องที่มีเครื่องหมายกากบาทเท่านั้น ถ้าฝ่ายใด สามารถทอดเบี้ยเดินแค้นนับตั้งแต่ช่องเกิดเวียนไปทางขวาตามช่องทางเดินตลอดทั้ง 4 มุมของ กระดานจนกลับมาผ่านช่องเกิดที่เริ่มต้นเดินไปได้ทั้งสามตัวก่อนอีกฝ่ายหนึ่ง เป็นฝ่ายชนะ

23. บิลเลียด ใช้โต๊ะบิลเลียดธรรมดาซึ่งมีอยู่ 6 หลุม ลูกบิลเลียดสีขาวมีจุด 1 ลูก สีขาว ล้วน 1 ลูก สีแดง อีก 1 ลูก รวม 3 ลูก และไม้คิวสำหรับแทงพอลสำหรับผู้เล่น ผู้เล่นถือลูกขาวจุดกับ ขาวล้วนไว้คนละลูก ฝ่ายถือขาวจุดจะเริ่มแทงก่อน แล้วแทงไปจนกว่าจะหมดไม้ แทงไม้ไหน

ไม่ได้แต้มถือว่าหมดไม้ฝ่ายที่ถือลูกขาวส่วนที่เริ่มแทงนับแต้มบ้างผลัดกันแทงจนกว่าฝ่ายใดได้แต้มเกมก่อน ฝ่ายใดชนะก็ได้สินพนันที่วางไว้นั้นไป

24. ซ็องอ้อย ใช้อ้อยกับมิดเป็นเครื่องเล่น โดยเลือกเอาอ้อยมาลำหนึ่ง ชูคฝิวออกเป็นทางยาวตลอดลำ เอามิดสับไว้ตรงกลางลำอ้อยนั้นพอเป็นรอย เพื่อให้ผู้เล่นทุกคนกะดูด้วยสายตาวาดตรงนั้นถ้าตัดขาดออกเป็นสองท่อนแล้วจะมีความสูงต่ำหรือเหลื่อมล้ำกันอยู่มากน้อยเท่าใด ก่อนเล่นให้ผู้เล่นทุกคนหักไม้อันเล็กๆ ให้มีความยาวเท่ากับความเหลื่อมล้ำของท่อนอ้อยทั้งสองท่อนที่ตนกะไว้ด้วยสายตานั้น จากนั้นก็ตัดอ้อยลำนั้นขาดออกเป็นสองท่อน ถ้าไม้อันเล็กๆ ในมือผู้เล่นคนใดยาวพอดีหรือใกล้เคียงที่สุดกับความเหลื่อมล้ำของอ้อยสองท่อนนั้น ก็นับเป็นผู้ชนะ

25. สะบ้ำทอย เล่นคล้ายโบว์ลิ่ง ใช้ลูกสะบ้าเล่น ลูกสะบ้าทำด้วยไม้เป็นลูกกลมๆ ก่อนข้างแบน เส้นผ่าศูนย์กลางประมาณ 5 นิ้ว พุดจุดศูนย์กลางหนาประมาณ 2 นิ้ว พุด ขอบรอบวงกลมหนาประมาณ 1 นิ้ว พุด ผู้เล่นทั้งสองฝ่าย ตั้งลูกสะบ้าเป็นแกนให้ทอยฝ่ายละ 5 ลูกห่างเท่าๆ กัน ผู้เล่นฝ่ายละคนมีลูกสะบ้าสำหรับทอยคนละ 3 ลูก เสร็จแล้วผลัดกันทอยลูกสะบ้าของตนให้ไปถูกลูกสะบ้าตั้งของฝ่ายตรงข้ามจนครบสามครั้ง(3ลูก) แล้วให้อีกฝ่ายทอยของฝ่ายตนต่อไป ฝ่ายไหนทอยลูกสะบ้าของอีกฝ่ายได้มากกว่าก็เป็นฝ่ายชนะ

26. สะบ้ำชูด ใช้ลูกสะบ้าสำหรับใช้เป็นแกนตั้ง 10 ลูก มีระยะห่างกันพอล้มลูกกันได้ ระยะห่างเท่าๆ กัน เป็นรูปแถวหน้ากระดานเรียงหนึ่ง ส่วนลูกสะบ้าที่ใช้ปากก็มี 10 ลูก หลังจากกะจุดยิงสะบ้าแล้ว เข้ามือจะยิงลูกสะบ้า 10 ลูกก่อน ผู้เล่นอื่นก็เอาสินพนันมาวางไว้เรียบร้อยแล้ว เข้ามือจะใช้นิ้วมือปาลูกสะบ้าทีละลูก หมายถึงให้ถูกลูกสะบ้าที่ตั้งไว้เป็นแกนให้ล้มหมดทั้งแถว ถ้าเข้ามือปาลูกสะบ้าล้มตั้งแต่ 8 ลูกขึ้นไป ก็ชนะได้เงินที่ลูกค้า วางเดิมพันนั้นไป เข้ามือยิงลูกสะบ้าล้มตั้งแต่ 2 ลูกขึ้นไป แต่ไม่เกิน 7 ลูก ลูกค้าต้องมายิงลูกสะบ้าบ้าง ลูกค้าคนใดยิงล้มมากกว่าเข้ามือ ก็ชนะเข้ามือ ถ้ายิงล้มน้อยกว่า ก็แพ้เข้ามือ

27. ฟุตบอลโต๊ะทำสนามฟุตบอลจำลองด้วยไม้ มีหุ่นนักเล่นฟุตบอลทั้งสองฝ่ายเสียบคานบังคับ เรียงกันเป็นแถวตามตำแหน่งต่างๆ เหมือนเล่นฟุตบอลในสนามแข่งจริงๆ มีฝ่ายละ 11 ตัว ผู้เล่นมีสองฝ่าย หลังจากปล่อยลูกฟุตบอลจำลองลงไปในสนามแล้วผู้เล่นทั้งสองฝ่ายก็ขยับคันบังคับของตน ให้หุ่นนักกีฬาฝ่ายตนเตะลูกฟุตบอลจำลองไปเข้าประตูของฝ่ายตรงข้าม พร้อมกับคอยปิดป้องมิให้ฝ่ายตรงข้ามตีลูกฟุตบอลจำลองลูกเดียวกันเข้าประตูฝ่ายตน

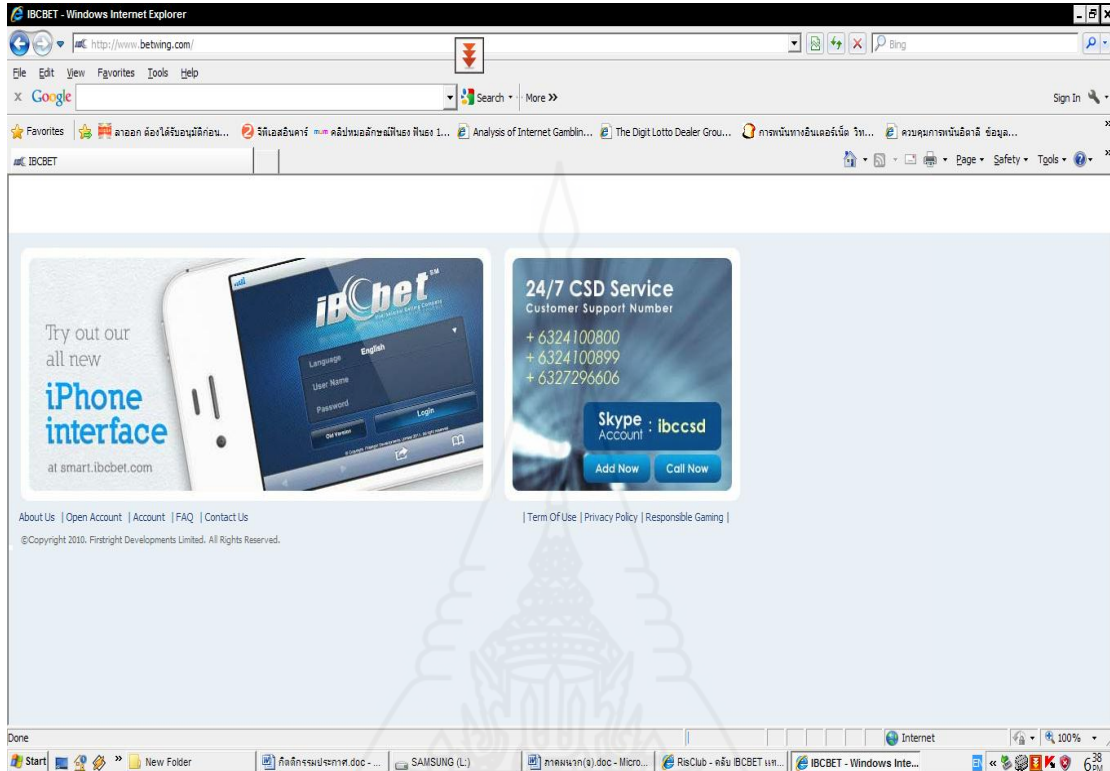
28. เครื่องเล่นซึ่งใช้เครื่องกล พลังไฟฟ้า พลังแสงสว่าง หรือพลังอื่นใดที่ใช้เล่น โดยวิธีล้มพัดเลื่อน กด ดัด ดึง ดัน ยิง โยน โยก หมุน หรือวิธีอื่นใดซึ่งสามารถทำให้แพ้ชนะกันได้ไม่ว่าจะโดยมีการนับแต้มหรือเครื่องหมายใดๆ หรือไม่ก็ตาม ซึ่งจะครอบคลุมถึงเครื่องเล่นพนันหลายอย่างหลายวิธี เพื่อให้ทันกับการพัฒนาวิธีเล่นตามความเจริญของเทคโนโลยีสมัยใหม่

**ภาคผนวก ข**

**ภาพตัวอย่างเว็บไซต์ที่เปิดให้มีการเล่นพินทางอินเทอร์เน็ต**



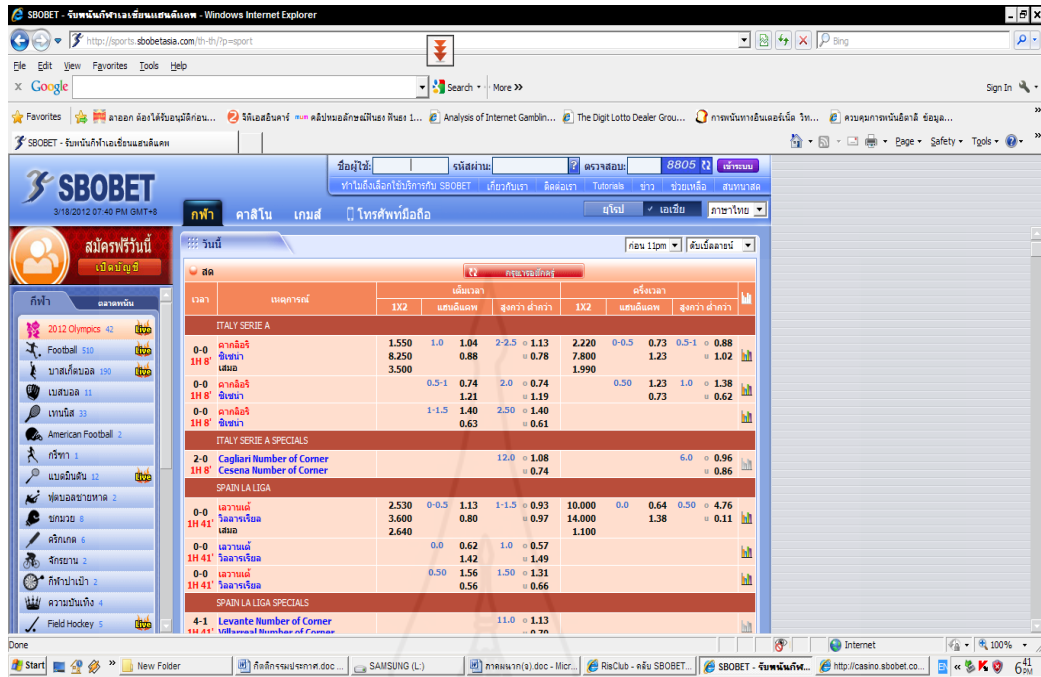
## ภาพตัวอย่างเว็บไซต์ที่เปิดให้มีการเล่นพนันบนอินเทอร์เน็ต



นำภาพนี้มาจาก <http://www.betwing.com>

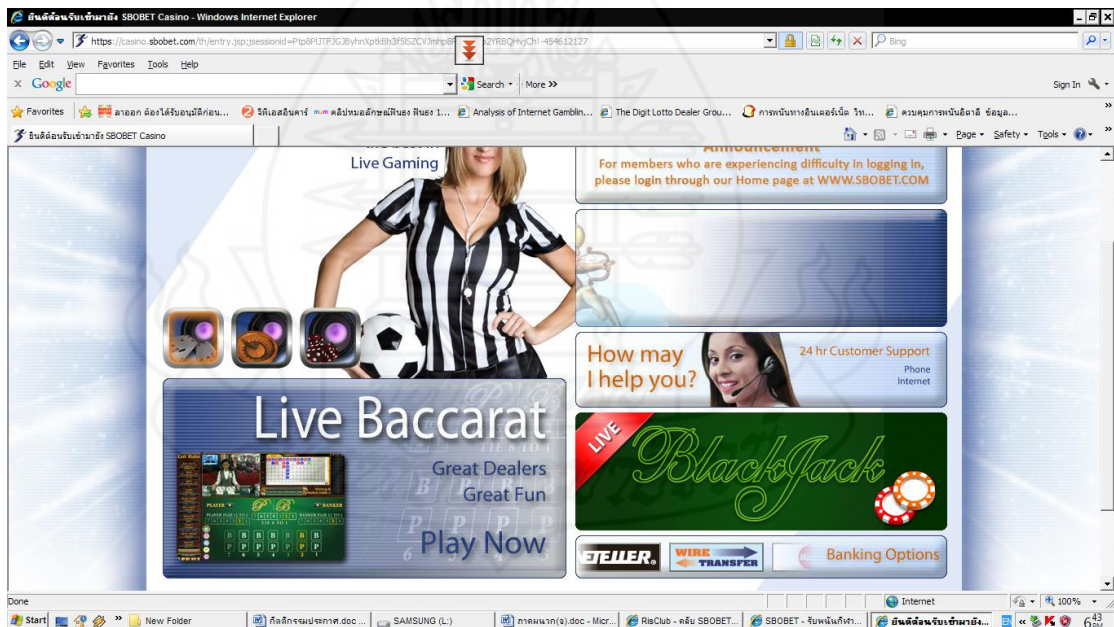
### รูปที่ 1

เว็บไซต์นี้เป็นเว็บไซต์ที่จดทะเบียนถูกต้องตามกฎหมายของประเทศฟิลิปปินส์ และมีข้อกำหนดห้ามมิให้เยาวชนอายุต่ำกว่า 18 เข้าไปเล่นเมื่อพบว่ามียาเวชนเข้าไปเล่นก็จะดำเนินการปิดบัญชีทันที และนอกจากนี้ยังมีคำแนะนำว่าเว็บนี้เปิดขึ้นเพื่อความบันเทิงเท่านั้น จึงไม่ควรเล่นเป็นจำนวนมากและไม่ควรนำมาเป็นช่องทางในการหาเงิน



นำภาพนี้มาจาก <http://www.sbobet.com/>

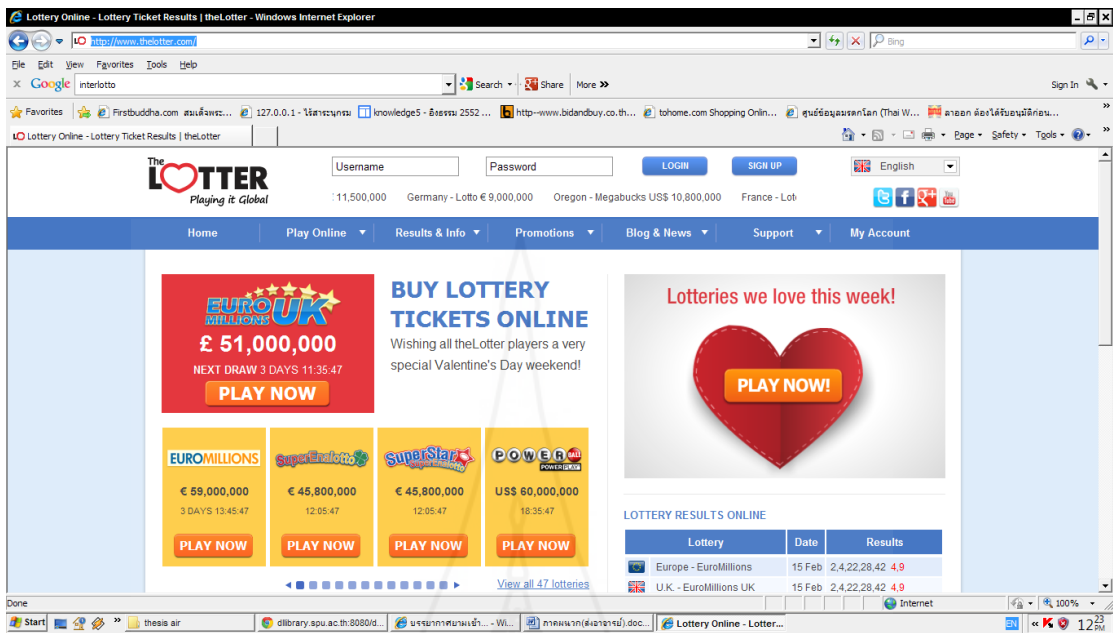
รูปที่ 2



นำภาพนี้มาจาก <http://www.sbobet.com/>

รูปที่ 3

รูปภาพ 2 – 3 ภาพเว็บไซต์พนัน ซึ่งเว็บนี้เป็นเว็บที่ให้บริการการเล่นเกมส์ประเภท การทายผลการแข่งขันและเกมส์คาสิโน



นำภาพนี้มาจาก <http://www.thelotter.com/>

รูปที่ 4

ภาพของเว็บไซต์ที่เปิดให้มีการขายผลลอตเตอรี่ออนไลน์ มีลอตเตอรี่ออนไลน์หลายรูปแบบให้เลือกขายผล และยังมีการแสดงรายละเอียดของรางวัลที่ผู้เล่นจะได้รับไว้ด้วย



## ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ	นายวัชร ทานะวงศ์
วันเดือนปีเกิด	18 ตุลาคม 2526
สถานที่เกิด	อำเภอเมือง จังหวัดนครสวรรค์
ประวัติการศึกษา	- นิติศาสตรบัณฑิต มหาวิทยาลัยนเรศวร 2548 - รัฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช 2548 - วิชาว่าความ สถาปนาคความ 2552 - เนติบัณฑิตไทย เนติบัณฑิตยสภา 2552
ประวัติการทำงาน	- จ้างเหมางานกฎหมายและระเบียบ สำนักบริหารพื้นที่อนุรักษ์ ที่ 12 เป็น เวลา 5 เดือน ( พฤษภาคม - กันยายน 2553) - ปัจจุบันดำรงตำแหน่งพนักงานสืบสวนสอบสวน สำนักงานคณะกรรมการการเลือกตั้งประจำจังหวัดตาก ตั้งแต่ ตุลาคม 2553 – ปัจจุบัน
ตำแหน่งและสถานที่ทำงานปัจจุบัน	สำนักงานคณะกรรมการการเลือกตั้งประจำจังหวัดตาก อำเภอเมือง จังหวัดตาก 63000

