

หัวข้อการศึกษาค้นคว้าอิสระ

ชื่อและนามสกุล

แขนงวิชา

สาขาวิชา

อาจารย์ที่ปรึกษา

กิจกรรมการเรียนโดยใช้มโนญาณรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง
ถูกรักและกราฟ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

โรงเรียนรัตนราชภัฏปัตติยา จังหวัดราชบุรี

นางสาวพัทธนันท์ ชุดวงศ์แก้ว

หลักสูตรและการสอน

ศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

รองศาสตราจารย์ อุณาวดี จันทรสนธิ

คณะกรรมการสอบการศึกษาค้นคว้าอิสระ ได้ให้ความเห็นชอบการศึกษาค้นคว้าอิสระ^{ฉบับนี้}แล้ว

○ und □

ประธานกรรมการ
(รองศาสตราจารย์ อุณาวดี จันทรสนธิ)

กุญจน์ พันธุ์วนิชย์

กรรมการ
(รองศาสตราจารย์ ดร. กัญจน์ พันธุ์วนิชย์)

คณะกรรมการบัณฑิตศึกษา ประจำสาขาวิชาศึกษาศาสตร์ อนุมัติให้รับการศึกษา^{ค้นคว้าอิสระ}ฉบับนี้ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต แขนงวิชาหลักสูตรและการสอน สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

๘๒

(รองศาสตราจารย์ ดร. ทวีศักดิ์ จินดานุรักษ์)

ประธานกรรมการประจำสาขาวิชาศึกษาศาสตร์

วันที่ ๑๗ เดือน พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๕๑

หัวข้อการศึกษาค้นคว้าอิสระ กิจกรรมการเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง
คุ้นเคยดับและกราฟ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
โรงเรียนรัตนราชภูร์บำราุง จังหวัดราชบุรี
ผู้ศึกษา นางสาวพัทธนันท์ ชูดวงแก้ว ปริญญา ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต
(หลักสูตรและการสอน) อาจารย์ที่ปรึกษา รองศาสตราจารย์ อุษาวดี จันทรสนธิ
ปีการศึกษา ๒๕๕๐

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
คณิตศาสตร์ของนักเรียนระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่องคุ้นเคยดับและกราฟ
โดยการจัดกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์

กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โรงเรียนรัตนราชภูร์บำราุง
จังหวัดราชบุรี ภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๕๐ จำนวน ๔๘ คน ได้มาโดยการสุ่มแบบ
กลุ่ม เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย ๑) แผนการจัดการเรียนรู้ ๒) แบบทดสอบ
วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล คือ^๑
ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการทดสอบค่าที่

ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียน โดยการจัด
กิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคุ้นเคยดับและกราฟ หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน
อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .๐๕

กิตติกรรมประกาศ

การศึกษาค้นคว้าอิสระฉบับนี้ ผู้วิจัยได้รับความอนุเคราะห์อย่างดีเยี่ยมจาก
รองศาสตราจารย์ อุมาวดี จันทรสนธิ รองศาสตราจารย์ ดร. กัญจนा ลินทรัตนศิริกุล และ^๑
รองศาสตราจารย์ ดร. ปรีชา แนวเย็นผล สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช
ที่ได้กรุณาให้คำแนะนำ และติดตามการศึกษาค้นคว้าอิสระนี้อย่างใกล้ชิดเสมอมา นับตั้งแต่เริ่มต้น
จนสำเร็จเรียบร้อยสมบูรณ์ ผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งในความกรุณาของท่านเป็นอย่างยิ่ง

ขอขอบพระคุณ นางสาวศิริวัลย์ อุดมพรวิรัตน์ นางสาวระพีพรรณ ศรีวิเชียร และ^๒
นางสุภาพร อัมพรพิทักษ์ ที่กรุณาให้คำปรึกษา แนะนำและตรวจสอบเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย^๓
ครั้งนี้

ผู้วิจัยขอขอบพระคุณ นายอนันต์ บุญแต่ง ผู้อำนวยการโรงเรียนรัตนรายภูรบำรุง
รองผู้อำนวยการกลุ่มบริหารงานวิชาการ ตลอดจนครุਆจารย์ทุกท่านที่ให้การสนับสนุน และ^๔
ช่วยเหลือการทดลองการค้นคว้าอิสระเป็นอย่างดี ขอขอบคุณเพื่อนนักศึกษาปริญญาโท แขนงวิชา^๕
หลักสูตรและการสอน วิชาเอกมัธยมศึกษา (คณิตศาสตร์) ทุกท่านที่ให้คำแนะนำ ให้ความ^๖
ช่วยเหลือ และให้กำลังใจตลอดมา

ประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยขอขอบคุณบิดา มารดา ผู้มีพระคุณ และ^๗
ครุਆจารย์ที่ประสิทธิ์ประสาทความรู้ ตลอดจนสถาบันการศึกษาต่าง ๆ ที่ผู้วิจัยเคยได้รับการศึกษา^๘
เรียนรู้ทุกสถาบัน

พัทธนันท์ ชุดวงศ์แก้ว

เมษายน 2551

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อ.....	๑
กิตติกรรมประกาศ.....	๑
สารบัญ.....	๙
สารบัญตาราง.....	๙
บทที่ 1 บทนำ.....	๑
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	๑
วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	๓
สมมติฐานของการวิจัย.....	๓
ขอบเขตของการวิจัย.....	๓
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	๔
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	๕
บทที่ 2 วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง.....	๖
การเขื่อมโยงทางคณิตศาสตร์.....	๖
ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์.....	๑๔
แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	๑๖
งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการเขื่อมโยง.....	๑๙
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	๒๒
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	๒๒
รูปแบบการวิจัย.....	๒๒
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	๒๓
การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	๒๙
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	๓๐

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	31
ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนและหลังการจัดกิจกรรม.....	31
การเรียนโดยการเขื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและการภาพ เมื่อเปรียบเทียบกับ คะแนนเต็ม	
เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและการภาพ.....	32
ก่อนเรียนและหลังเรียน ของนักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมโดยเขื่อมโยง ความรู้คณิตศาสตร์	
บทที่ 5 สรุปการวิจัย อกบุรีรายผล และข้อเสนอแนะ.....	33
สรุปการวิจัย.....	33
อกบุรีรายผล.....	34
ข้อเสนอแนะ.....	37
บรรณานุกรม.....	39
ภาคผนวก.....	44
ก รายงานผู้เชี่ยวชาญ.....	45
ข แผนการจัดการเรียนรู้ วิชาคณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและการภาพ.....	47
ค แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	106
ง ตัวอย่างผลงานของนักเรียน.....	129
ประวัติผู้ศึกษา.....	144

สารบัญตาราง

หน้า

ตารางที่ 3.1	แสดงสาระการเรียนรู้และการกำหนดเวลา ในแต่ละแผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง คู่อันดับและกราฟ โดยการจัดกิจกรรมการเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้ คณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1.....	24
ตารางที่ 3.2	แสดงความสัมพันธ์ระหว่างสาระการเรียนรู้กับกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้ คณิตศาสตร์ในแผนการจัดการเรียนรู้	25
ตารางที่ 3.3	แสดงแผนผังการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน เรื่อง คู่อันดับและกราฟ.....	27
ตารางที่ 4.1	ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ระหว่างก่อนและหลัง การจัดกิจกรรมการเรียน โดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง คู่อันดับและกราฟ เมื่อเปรียบเทียบกับคะแนนเต็ม.....	31
ตารางที่ 4.2	เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เรื่อง คู่อันดับและกราฟ ของนักเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมโดย เชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์.....	32

บทที่ 1

บทนำ

1. ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

คณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญในการพัฒนาคุณภาพของมนุษย์เพื่อนำสังคมไปสู่ความเจริญก้าวหน้าทางวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี ตลอดจนเป็นปัจจัยสำคัญที่ใช้เป็นพื้นฐานในการดำเนินชีวิต การจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงมีชุดสุ่มหมายที่จะต้องจัดกระบวนการเรียนรู้ที่มุ่งเน้นให้ผู้เรียนรู้จักคิด รู้จักแก้ปัญหาด้วยการฝึกปฏิบัติจริง มีความคิดสร้างสรรค์ แสวงหาความรู้และข้อเท็จจริงอย่างมีเหตุผล สามารถนำความรู้ทางคณิตศาสตร์ไปใช้ชีวิตรายสั่งต่าง ๆ ที่อยู่รอบตัวและนำเสนอสิ่งเหล่านั้นไปประยุกต์ใช้ใน การแก้ปัญหา โดยการเชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ เพื่อนำความรู้ไปใช้ในชีวิตรประจำวันได้ ซึ่งสอดคล้องกับสภาพครุภัณฑ์คณิตศาสตร์แห่งชาติ อเมริกา (NCTM 2000 ข้างถึงใน ศิริเพ็ญ ประกอบด้วย 2548 : 6) ที่กล่าวว่า ทิศทางคณิตศาสตร์ในระดับมัธยมศึกษาต้องเป็นการพัฒนาผู้เรียนและเรียนรู้คณิตศาสตร์ได้ตามสภาพจริง และผ่าน การเชื่อมโยงมากกว่าที่จะแสดงวิธีแก้ปัญหาอย่างง่าย ๆ

จากความสำคัญดังกล่าวการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์เพื่อให้ผู้เรียนเกิด ผลสัมฤทธิ์ เกิดทักษะกระบวนการเรียนรู้ ครุต้องมีหน้าที่จัดประสบการณ์การเรียนหรือ กิจกรรมการเรียนที่มีการเชื่อมโยงความรู้ ชี้แนะแนวทางให้ผู้เรียนเรียนรู้ด้วยความเข้าใจ สร้าง ความตระหนักรถึงคุณค่าของคณิตศาสตร์ มากกว่าการสอนที่ยึดติดกับเนื้อหาเพียงอย่างเดียว แต่ สภาพการเรียนการสอนที่ผ่านมาพบว่าวิธีการสอนส่วนใหญ่ยังเป็นการบรรยาย และกิจกรรม การเรียนรู้ที่เน้นเนื้อหามากกว่ากระบวนการ ซึ่งสอดคล้องกับ สมน อมรวิวัฒน์ (2541 : 6) ที่กล่าวว่า

จากอดีตถึงปัจจุบัน การจัดกระบวนการเรียนการสอนยังไม่เอื้อต่อการพัฒนาคนให้มีลักษณะ “มองกว้างคิดไกล ฝรั่ง” เนื่องจากการศึกษาในชั้นเรียนได้ล้อมกรอบตัวเองออกจากชุมชนและ สังคม วิธีการเรียนการสอนยังมุ่งเน้นการถ่ายทอดเนื้อหาวิชามากกว่าการเรียนรู้จากสภาพที่เป็นจริงและไม่เน้นกระบวนการที่ให้ผู้เรียนได้พัฒนาในด้านการคิดวิเคราะห์ การแสดงความ

คิดเห็น และการแสวงหาความรู้ด้วยตนเองอีกทั้งขั้นตอนการเชื่อมโยงภูมิปัญญาท้องถิ่นกับเทคโนโลยีที่ทันสมัยต่าง ๆ

สภาพการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ของโรงเรียนรัตนธรรมภูร์บำรุงในปัจจุบันยังไม่บรรลุวัตถุประสงค์ เนื่องจากประสบปัญหานักเรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนต่ำ จากสถิติงานสารสนเทศของโรงเรียน ในปีการศึกษา 2549 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่มีผลการเรียนวิชาคณิตศาสตร์พื้นฐาน ระดับ 3 ถึงระดับ 4 คิดเป็นร้อยละ 29.86 เท่านั้น และยังพบว่าผู้เรียนได้รับความรู้โดยครูผู้สอนเป็นผู้อธิบายถ่ายทอดเนื้อหาวิชาและยกตัวอย่าง ผู้เรียนทราบนิยาม สมบัติ กฎเกณฑ์ หลักการ และสรุปเป็นวิธีลัด จากนั้นผู้เรียนได้ฝึกทักษะด้วยการทำแบบฝึกหัด จนในที่สุดถึงขั้นประเมินผลโดยใช้ข้อสอบ

การเรียนการสอนในลักษณะดังกล่าวทำให้ผู้เรียนขาดการเชื่อมโยงหาที่แปลกใหม่ ไม่มีโอกาสได้นำความรู้ไปประยุกต์ใช้เพื่อเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เป็นการเรียนรู้ที่ไม่ใช่การพัฒนาที่แท้จริง ดังนั้นครูผู้สอนจึงควรปฏิรูปกระบวนการเรียนรู้ โดยเริ่มต้นจากการจัดกิจกรรม การเรียนการสอนเพื่อให้ผู้เรียนเกิดความรู้ความเข้าใจ มุ่งส่งเสริมพัฒนาการทางค้านสติปัญญา เกิดความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาสาระ หลักการ มีความคิดรวบยอด และเกิดความคิดในการวิเคราะห์ รวมทั้งเกิดความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ โดยใช้สื่อและวิธีสอนที่มีการเชื่อมโยงความรู้ ซึ่งตามหลักการสอนเพื่อให้เกิดความรู้ของบุญ (Bloom อ้างถึงใน อาการณ์ ใจเที่ยง 2550 : 60) ได้กล่าวถึงความรู้ไว้ว่า “ความรู้เป็นเรื่องที่เกี่ยวกับการระลึกถึงสิ่งเฉพาะ ระลึกถึงวิธี กระบวนการรูปแบบ โครงสร้าง วัตถุประสงค์ของความรู้นั้นเป็นกระบวนการเรียนรู้ที่มีการเชื่อมโยงเกี่ยวกับการจัดระบบใหม่” เมื่อผู้เรียนได้รับความรู้แล้วกระบวนการสอนขั้นต่อไปต้องจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่อาศัยพื้นฐานความรู้เดิมก่อนเรียนเรื่องใหม่ เพื่อให้ผู้เรียนเชื่อมโยงความรู้ไปสู่เรื่องใหม่ ทำให้ผู้เรียนเรียนเรื่องใหม่ด้วยความเข้าใจและทำให้การเรียนรู้คงทนถาวรยิ่งขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับคำกล่าวของอาการณ์ ใจเที่ยง (2550 : 18) ที่กล่าวว่า “วิธีการจัดการเรียนการสอน โดยการส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดการถ่ายโอนความรู้ เช่น การเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของประสบการณ์เดิมกับประสบการณ์ใหม่ หรือการนำความรู้ไปใช้ในสถานการณ์อื่น จะทำให้การเรียนรู้คงทนถาวรยิ่งขึ้น”

จากเหตุผลดังกล่าวผู้วิจัยจึงสนใจศึกษาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ที่ส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาสาระ หลักการความคิดรวบยอด หลังจากนั้นจัดประสบการณ์ให้ผู้เรียนได้นำความรู้คณิตศาสตร์ ไปเชื่อมโยงกับการดำเนินชีวิตประจำวัน และเชื่อมโยงความรู้ กับศาสตร์อื่น ๆ โดยการจัดกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและการฟ ลักษณะ การจัดกิจกรรมเป็นกิจกรรมกลุ่ม เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ ผู้เรียนร่วมอภิปราย อธิบายเหตุผลของ การเชื่อมโยงและที่มาของคำตอบหรือผลงานที่ได้ พร้อมกับนำเสนอและประเมินผลงาน ส่งเสริม

ให้ผู้เรียนมีความรับผิดชอบต่อตัวเอง ต่อผู้อื่นและสังคม เป็นผู้ที่มีใจกว้างยอมรับความคิดเห็นของผู้อื่น เห็นประ予以ชน์ คุณค่าของคณิตศาสตร์ และทำให้ผู้เรียนได้รับการพัฒนาทั้งด้านความรู้ ด้านทักษะกระบวนการ และด้านเจตคติ ซึ่งจะส่งผลให้ผู้เรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูงขึ้น

2. วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อเปรียบเทียบผลลัพธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่อง คู่อันดับและการฟ โดยการจัดกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์

3. สมมติฐานของการวิจัย

ผลลัพธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนหลังเรียน เรื่อง คู่อันดับและการฟ โดยการจัดกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้ สูงกว่าก่อนเรียน

4. ขอบเขตของการวิจัย

4.1 ประชากร

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนรัตนราษฎร์บำรุง จังหวัดราชบุรี จำนวน 11 ห้องเรียน จำนวนนักเรียน 519 คน

4.2 กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2550 โรงเรียนรัตนราษฎร์บำรุง จังหวัดราชบุรี จำนวน 1 ห้องเรียน จำนวน 48 คน โดยการสุ่มแบบกลุ่ม

4.3 ตัวแปรที่ศึกษา ประกอบด้วย

4.3.1 ตัวแปรอิสระ คือ กิจกรรมการเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง คู่อันดับและการฟ

4.3.2 ตัวแปรตาม คือ ผลลัพธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์

4.4 เนื้อหาที่ใช้ในการวิจัย

เนื้อหาที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นเนื้อหาคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เรื่อง คู่อันดับ และกราฟ รายละเอียดของเนื้อหาเกี่ยวกับ การเขียนคู่อันดับจากสิงที่กำหนดให้ การเขียนคู่อันดับ บนระนาบแกนมุมฉาก การสร้างตารางแสดงคู่อันดับ กราฟของคู่อันดับ การอ่านและการแปลความหมายจากการและการนำความรู้ไปใช้

4.5 ระยะเวลาที่ใช้ในการทดลอง ใช้เวลาการทดลองภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2550 จำนวน 10 ชั่วโมง

5. นิยามศัพท์เฉพาะ

5.1 กิจกรรมการเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ หมายถึง การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยการเชื่อมโยงประสบการณ์ของผู้เรียน เรื่องราวที่มีความจำเป็นกับการดำรงชีวิต หรือสิ่งแวดล้อมใกล้ๆ ตัวซึ่งอาจเป็นเรื่องเกี่ยวกับกิจวัตรประจำวันของผู้เรียน อาชีพ รูปภาพ สื่อโฆษณา สื่อสิ่งพิมพ์ต่างๆ สาระการเรียนรู้อื่นๆ เป็นต้น มากำหนดเป็นกิจกรรมการเรียนรู้ตามเนื้อหาสาระคณิตศาสตร์ โดยเน้นให้ผู้เรียนเป็นผู้ปฏิบัติ ค้นคว้า คิดค้นหา คำตอบและข้อสรุปด้วยตนเองมากที่สุด ควรเป็นผู้ส่งเสริมการจัดประสบการณ์และสถานการณ์ กระตุ้นให้ผู้เรียนได้เรียนรู้และมีส่วนร่วมในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้มากที่สุด

5.2 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ หมายถึง ความสามารถในการเรียนรู้ เรื่องคู่อันดับและกราฟ ซึ่งวัดได้จากการทดสอบโดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเพื่อวัดพฤติกรรมด้านความรู้และการคิดในการเรียนคณิตศาสตร์ แบ่งเป็น 4 ระดับ คือ

5.2.1 ความรู้ความจำด้านการคิดคำนวณ (*Computation*) ประกอบด้วยความรู้ ความจำเกี่ยวกับข้อเท็จจริง คำศัพท์ นิยาม และความสามารถในการใช้กระบวนการคิดคำนวณ

5.2.2 ความเข้าใจ (*Comprehension*) ประกอบด้วยความเข้าใจเกี่ยวกับนิยาม หลักการ กฎ การสรุปข้ออ้างอิง การคิดตามแบบเหตุผล การอ่านตีความ โจทย์ปัญหา

5.2.3 การนำไปใช้ (*Application*) ประกอบด้วยความสามารถในการแก้ปัญหา การเปรียบเทียบ การวิเคราะห์ข้อมูล

5.2.4 การวิเคราะห์ (*Analysis*) ประกอบด้วยความสามารถในการแก้ปัญหาที่ไม่เคยประสบมาก่อน ซึ่งเป็นปัญหาที่ซับซ้อน ไม่มีในแบบฝึกหัดหรือตัวอย่าง การค้นพบความสัมพันธ์ โดยการจัดส่วนต่างๆ ที่โจทย์กำหนดให้ใหม่ เพื่อใช้ในการแก้ปัญหา และการพิสูจน์โจทย์ปัญหา โดยอาศัยนิยามทฤษฎีต่างๆ ที่เรียนมาแล้วในการแก้ปัญหา

6. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

เป็นแนวทางในการพัฒนากิจกรรมการเรียน โดยการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ ซึ่งเป็นกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นการปฏิบัติจริง ให้ผู้เรียนเกิดทักษะการเชื่อมโยงและสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการคำนวณชีวิตจริงได้

บทที่ 2

วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นการศึกษาภาระการเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง คู่อันดับและกราฟ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนรัตนธรรมภูรบำรุง จังหวัดราชบุรี ผู้วิจัยได้ศึกษาวรรณกรรมที่เกี่ยวข้องเพื่อเป็นแนวทางในการวิจัยตามหัวข้อ ดังนี้

1. การเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์

- 1.1 ความหมายของการเชื่อมโยง
 - 1.2 มาตรฐานการเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์
 - 1.3 องค์ประกอบที่ส่งเสริมการพัฒนาการเรียนรู้ทักษะกระบวนการ การเชื่อมโยง
 - 1.4 ลักษณะการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ในรูปแบบต่าง ๆ
2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์
 3. แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
 4. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1. การเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์

1.1 ความหมายของการเชื่อมโยง

จากการศึกษาพบว่า ได้มีผู้ให้ความหมายของการเชื่อมโยง หรือความสามารถในการเชื่อมโยง ทักษะการเชื่อมโยง ไว้แตกต่างกัน ดังนี้

สถาบันคณิตศาสตร์แห่งชาติของสหรัฐอเมริกา (The National Council of Teachers of Mathematics (NCTM) 1991) ได้ให้ความหมายของการเชื่อมโยงไว้ว่า คือการผสมผสานแนวคิด ที่มีความเกี่ยวข้องกันให้รวมเป็นองค์ประกอบเดียวกัน ซึ่งแบ่งออกเป็น

1. การเชื่อมโยงภายในวิชา เป็นการนำเนื้อหาภายในวิชาเดียวกันไปสัมพันธ์กันให้ผู้เรียน ได้ประยุกต์ใช้ความรู้และทักษะไปใช้ในชีวิตจริง ช่วยผู้เรียนทำให้เข้าใจถึงความแตกต่างของ เนื้อหาวิชา ซึ่งจะทำให้การเรียนของผู้เรียนมีความหมาย
2. การเชื่อมโยงระหว่างวิชา เป็นการรวมศาสตร์ต่าง ๆ ตั้งแต่ 2 สาขาขึ้นไปภายใต้

หัวเรื่องที่เกี่ยวข้องกันให้มาสัมพันธ์กัน

กรณีวิชาการ (2544 : 25) ได้ให้ความหมายของทักษะ/กระบวนการทางคณิตศาสตร์ ในด้านความสามารถในการเชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และการเชื่อมโยงคณิตศาสตร์ กับศาสตร์อื่น ๆ โดยแบ่งตามระดับช่วงชั้น ดังนี้

ระดับ ป.1 - 3 ความสามารถในการเชื่อมโยง หมายถึงนำความรู้ทางคณิตศาสตร์ไป เชื่อมโยงในการเรียนรู้เนื้อหาต่าง ๆ ในวิชาคณิตศาสตร์และการเชื่อมโยงคณิตศาสตร์ กับศาสตร์อื่น ๆ ได้

ระดับ ป.4 - 6 ความสามารถในการเชื่อมโยง หมายถึงนำความรู้ทางคณิตศาสตร์ไป เชื่อมโยงการเรียนรู้เนื้อหาต่าง ๆ ในวิชาคณิตศาสตร์และการเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับวิชาอื่น ๆ ได้ และนำความรู้และทักษะที่ได้จากการเรียนไปประยุกต์ในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ ในชีวิตจริงได้

ระดับ ม.1 - 3 ความสามารถในการเชื่อมโยง หมายถึงการเชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ใน คณิตศาสตร์และนำความรู้ หลักการ กระบวนการทางคณิตศาสตร์ไปเชื่อมโยงกับศาสตร์อื่น ๆ และนำไปประยุกต์ในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ ในการดำรงชีวิต

ระดับ ม.4 - 6 ความสามารถในการเชื่อมโยง หมายถึง เชื่อมโยงความคิดรวบยอด หลักการและวิธีการคณิตศาสตร์และศาสตร์อื่น ๆ เพื่ออธิบายข้อสรุปหรือเรื่องราวต่าง ๆ ได้และนำไปประยุกต์ในการเรียนรู้ในงานและในการดำรงชีวิต

สถาบันส่งเสริมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาขาวิชาคณิตศาสตร์นัยน์ศึกษา (2551 : 98) ได้ให้ความหมายของการเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์ไว้ว่า การเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์ เป็น กระบวนการที่ต้องอาศัยการคิดวิเคราะห์ และความริเริ่มสร้างสรรค์ ในการนำความรู้ เนื้อหาสาระ และหลักการทางคณิตศาสตร์ มาสร้างความสัมพันธ์อย่างเป็นเหตุเป็นผล ระหว่างความรู้ทักษะ/กระบวนการที่มีในเนื้อหาคณิตศาสตร์ กับงานที่เกี่ยวข้อง เพื่อนำไปสู่การแก้ปัญหา และ การเรียนรู้แนวคิดใหม่ที่ซับซ้อนหรือสมบูรณ์ขึ้น

จุรีรัตน์ วงศ์วิริยะพันธ์ (2546 : 4) ได้ให้ความหมาย ทักษะกระบวนการคณิตศาสตร์ใน ด้านความสามารถในการเชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และการเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับ ศาสตร์อื่น ๆ ได้ หมายถึง ความสามารถในการเชื่อมโยงความรู้เนื้อหาต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์และ สามารถนำความรู้และทักษะที่ได้จากการเรียนคณิตศาสตร์ไปประยุกต์ในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ และ 在การดำรงชีวิต

เท迪เกียรติ วงศ์สมบูรณ์ (2547 : 30) กล่าวว่า การเชื่อมโยง คือการใช้ความรู้ในเนื้อหา และกระบวนการทางคณิตศาสตร์มาใช้เรียนรู้เนื้อหาเพิ่มเติมจากเดิม และแก้ปัญหาตามสถานการณ์

ที่กำหนดขึ้น ซึ่งการเรื่องโภยแบ่งเป็นเรื่องโภยเนื้อหาต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์ เรื่องโภยคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ และเรื่องโภยคณิตศาสตร์กับชีวิตจริง

สุพัฒตรา หล้าฤทธิ์ (2547 : 5) กล่าวว่า การเรื่องโภยทางคณิตศาสตร์ หมายถึง การแสดงถึงความสามารถในการมองเห็นความสัมพันธ์ของความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์ กับสิ่งต่าง ๆ และใช้การหยิบจับบริบทหนึ่งสู่สิ่งอื่น ประกอบด้วย 3 พฤติกรรมย่อย คือ

1. การเรื่องโภยระหว่างความรู้ในหัวข้อต่าง ๆ ในวิชาคณิตศาสตร์ หมายถึง การนำความรู้ทางคณิตศาสตร์ในหัวข้ออื่น ๆ มาใช้เพื่อช่วยแก้ปัญหา

2. การเรื่องโภยระหว่างความรู้ในวิชาคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ หมายถึง การนำความรู้วิชาอื่น ๆ มาใช้เพื่อช่วยแก้ปัญหา

3. การเรื่องโภยระหว่างความรู้ในวิชาคณิตศาสตร์กับสถานการณ์ในชีวิตจริง หมายถึง การนำความรู้จากประสบการณ์จริงในชีวิตประจำวันมาใช้เพื่อช่วยแก้ปัญหา

สรุปความหมายของการเรื่องโภยทางคณิตศาสตร์ เพื่อเป็นแนวทางในการวิจัย ดังนี้ ความสามารถในการเรื่องโภยความรู้คณิตศาสตร์ หมายถึง ความสามารถในการนำความรู้ทางคณิตศาสตร์ในเนื้อหาสาระต่าง ๆ และทักษะที่ได้จากการเรียนคณิตศาสตร์ไปประยุกต์ในการเรียนรู้ สิ่งต่าง ๆ แล้วสามารถบอกความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลต่าง ๆ อย่างมีความหมาย โดยสื่อไปถึง การเรื่องโภยกับชีวิตจริง ผ่านการปฏิบัติกรรมการเรียนรู้ที่กำหนด

1.2 มาตรฐานการเรื่องโภยทางคณิตศาสตร์

กรมวิชาการ (2544 : 200 - 202) ได้กล่าวถึงมาตรฐานด้านทักษะ/กระบวนการด้าน ความสามารถในการเรื่องโภยความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และเรื่องโภยคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ ไว้ ดังนี้

1. เรื่องโภยความคิดรวบยอด หลักการและวิธีการทางคณิตศาสตร์และศาสตร์อื่น ๆ เพื่ออธิบายข้อสรุปหรือเรื่องราวต่าง ๆ ได้

2. นำความรู้และทักษะที่ได้จากการเรียนคณิตศาสตร์ไปประยุกต์ในการเรียนรู้ในสิ่งต่าง ๆ และในชีวิตจริงได้

มาตรฐานของการเรื่องโภยทางคณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษา (เกรด 9 - 12) ของสภาคณิตศาสตร์แห่งชาติสหรัฐอเมริกา (The National Council of Teachers of Mathematics (NCTM) 2000 : 1-2) ได้กล่าวว่า โปรแกรมการสอนคณิตศาสตร์ควรจัดกิจกรรมที่มุ่งเน้นให้มีการเรื่องโภยองค์ความรู้ต่าง ๆ เข้าด้วยกัน เพื่อเสริมสร้างให้ผู้เรียนได้รู้และเข้าใจคณิตศาสตร์ และเพื่อให้ผู้เรียนทุกคนมีคุณลักษณะ ดังนี้

1. ตระหนักรู้ถึงความสำคัญของการเชื่อมโยง และสามารถเชื่อมโยง องค์ความรู้ต่าง ๆ ตลอดจนแนวคิดต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์ได้
2. สามารถเข้าใจถึงวิธีการที่จะสร้างแนวคิดต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์ โดย เชื่อมโยงองค์ความรู้เพื่อให้ได้ความรู้ใหม่ได้
3. ขยายความรู้ทางคณิตศาสตร์ไปใช้ได้ ตลอดจนสามารถนำความรู้ทาง คณิตศาสตร์ ไปช่วยในการพิจารณาอย่างใดอย่างหนึ่ง ได้
- 4 สามารถระลึกความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์ที่ได้เรียนรู้มาแล้ว และสามารถ นำความรู้เหล่านั้นมาใช้เชื่อมโยงในการเรียนคณิตศาสตร์และวิชาอื่น ๆ ได้

มาตรฐานทางด้านการเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษา ของ สถาบันส่งเสริมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาขาวิชาคณิตศาสตร์มัธยมศึกษา (2551 : 162) กล่าวไว้ ดังนี้

1. ระลึกและใช้การเชื่อมโยงระหว่างแนวคิดต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์ได้ (Recognize and use connection among mathematical ideas)
2. เข้าใจแนวคิดต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์ว่าเชื่อมโยงกันอย่างไร และสร้าง แนวคิดทางคณิตศาสตร์ใหม่ที่สอดคล้องกับของเดิม ได้ (Understand how mathematical thinking interconnect and build on one another to produce a coherent whole)
3. ระลึกและประยุกต์ใช้คณิตศาสตร์ในบริบทอื่น ๆ นอกเหนือจากคณิตศาสตร์ ได้ (Recognize and apply mathematical in contexts outside of mathematics)

จากการศึกษามาตรฐานของการเชื่อมโยงดังกล่าวมาข้างต้น สรุปได้ว่า การจัดกิจกรรม เชื่อมโยงความรู้ทางคณิตศาสตร์ ควรสอดคล้องกับมาตรฐานของการเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์ ที่มุ่งเน้นให้มีการเชื่อมโยงองค์ความรู้ต่าง ๆ เข้าด้วยกันเพื่อให้ผู้เรียนได้ตระหนักรู้และ สามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ได้ในชีวิตจริง

1.3 องค์ประกอบที่ส่งเสริมการพัฒนาการเรียนรู้ทักษะ/กระบวนการเชื่อมโยง

กรมวิชาการ (2544 : 200) กล่าวถึงองค์ประกอบหลักที่ส่งเสริมการพัฒนาการเรียนรู้ ทักษะ/กระบวนการเชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับ ศาสตร์อื่น ๆ มีดังนี้

1. มีความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์อย่างเด่นชัดในเรื่องนั้น ๆ
2. มีความรู้ในเนื้อหาที่จะนำไปเชื่อมโยงกับสถานการณ์หรืองานอื่น ๆ

ที่ต้องการเป็นอย่างดี

3. มีทักษะในการมองเห็นความเกี่ยวข้องเชื่อมโยงระหว่างความรู้และทักษะและกระบวนการที่มีในเนื้อหานั้นกับงานที่เกี่ยวข้องด้วย
4. มีทักษะในการสร้างแบบจำลองทางคณิตศาสตร์เพื่อสร้างความสัมพันธ์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ หรือคณิตศาสตร์กับสถานการณ์ที่ต้องเกี่ยวข้องด้วย
5. มีความเข้าใจในการแปลความหมายของคำตอนที่หาได้จากแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ ความเป็นไปได้หรือความสอดคล้องกับสถานการณ์นั้นน้อยอย่างสมเหตุสมผล จากการศึกษาองค์ประกอบต่าง ๆ ที่ส่งเสริมพัฒนาการเรียนรู้ทักษะ/กระบวนการ เชื่อมโยง ดังกล่าวมาข้างต้น พบว่าองค์ประกอบต่าง ๆ ที่สำคัญที่ผู้เรียนควรได้รับการส่งเสริม ให้เกิดในตัวผู้เรียน ได้แก่ ความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์อย่างเด่นชัด ความรู้ในเนื้อหาวิชา ทักษะในการมองเห็นความเกี่ยวข้อง สามารถสร้างแบบจำลองเพื่อสร้างความสัมพันธ์เชื่อมโยง ความรู้คณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ หรือการแปลความหมายของคำตอน ครูผู้สอนควรมีบทบาท ในการสนับสนุนส่งเสริมผู้เรียน เช่น การจัดกิจกรรมเพื่อฝึกปฏิบัติการเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์ การจัดบรรยายการการเรียนรู้ที่เหมาะสม รวมทั้งการใช้แหล่งเรียนรู้จากสภาพแวดล้อมในชีวิตจริง ให้สอดคล้องตามลักษณะของการเชื่อมในรูปแบบต่าง ๆ

1.4 ลักษณะการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ในรูปแบบต่าง ๆ

รูปแบบที่สำคัญของการเชื่อมโยงคณิตศาสตร์ (อุญาวดี จันทร์สนธิ 2543 : 4-5 ข้างถัดไป ใน เพ็ญพยอม สุวรรณเพชร 2548 : 16-20) มี 2 รูปแบบ คือ 1) การสร้างแบบจำลองเชื่อมโยง ระหว่างปัญหาในลิ่งแวดล้อมหรือปัญหาในวิชาคณิตศาสตร์หัวข้ออื่น ๆ กับตัวแทนเชิง คณิตศาสตร์ของปัญหา 2) การเชื่อมโยงระหว่าง ตัวแทนเชิงคณิตศาสตร์ของปัญหาที่สมนัยกัน และระหว่างกระบวนการทางคณิตศาสตร์

ลักษณะของการเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์กับคณิตศาสตร์ หรือเชื่อมโยงคณิตศาสตร์ กับวิชาอื่น ๆ และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับชีวิตจริง มีหลากหลายรูปแบบ ดังนี้

1. การรวมรวมข้อมูลต่าง ๆ นอกห้องเรียนเพื่อเชื่อมโยงความรู้เข้ากับชีวิตจริง คาร์โรล (Carole. 1999 : 8-12) กล่าวว่า การเรียนนอกสถานที่นับว่าเป็นการจัด กิจกรรมการเรียนการสอนอย่างหนึ่ง เป็นการจัดประสบการณ์ให้ผู้เรียน เป็นส่วนหนึ่งของ การเรียนรู้ เนื่องจากในขณะที่เก็บรวบรวมข้อมูล ความสัมพันธ์ด้านต่าง ๆ ที่อยู่รอบ ๆ ตัว ต้องมี

การจดบันทึกและเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ตั้งคำถามกับตัวเองบ่อย ๆ ทำให้เข้าใจได้ลึกซึ้งขึ้น สภาคณิตศาสตร์แห่งชาติของสหรัฐอเมริกา (NCTM 1992) กล่าวว่า การเก็บรวบรวมข้อมูล การนำเสนอข้อมูลและการแปลความหมายของข้อมูลเป็นสิ่งสำคัญที่จะช่วยให้ผู้เรียนได้เข้าใจถึงคณิตศาสตร์อย่างชัดเจน สถาคล้องกับการเรียนรู้โดยแท้จริง ประยุกต์การใช้เหตุผล การคิดเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ที่มีความเป็นรูปธรรม รู้จักการจำแนกแยกแยะข้อมูลเพื่อความชัดเจน มีการสร้างกราฟ เปรียบเทียบข้อมูล ตรวจสอบรูปแบบ และแปลความหมายของข้อมูล และครุต้องสร้างสภาพแวดล้อมการเรียนรู้ทางคณิตศาสตร์ที่มีความหมาย โดยการเชื่อมโยงบริบทของสภาพในชีวิตจริงเข้ากับพื้นฐานคณิตศาสตร์ที่มีลักษณะเป็นนามธรรม

2. การไม่ยึดติดกับวิธีการในการหาคำตอบ

นาธาน และ โคเดิงเงอร์ (Nathan and Koedinger. 2000 : 218-223)

กล่าวว่า การแก้ปัญหาด้วยวิธีการที่หลากหลาย ผู้เรียนสามารถอภิปรายการตัดสินใจเลือกใช้วิธีการของตนในระหว่างการทำกิจกรรม การแก้ปัญหาและอธิบายให้เพื่อนร่วมชั้นและครูทราบถึงปัจจัยสำคัญที่อิทธิพลต่อการเลือกใช้วิธีเหล่านี้ วิธีการนอกรอบที่ผู้เรียนนำมาใช้ในการแก้ปัญหาเป็นการเชื่อมโยงที่ดีที่จะนำผู้เรียนไปสู่กระบวนการจัดการกระทำที่เป็นพื้นฐานความคิดรวบยอดในตัวเขาไปสู่รูปแบบการแก้ปัญหาที่เป็นระบบ อาจเรียกวิธีการเหล่านี้ว่า “การเรียนการสอนเพื่อเชื่อมโยงแนวคิด” ครุศาสตร์ความรากฐานแนวคิดเชิงนามธรรมที่สำคัญเกี่ยวกับความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์ที่จะช่วยส่งเสริมพัฒนาการทางคณิตศาสตร์ให้แก่ผู้เรียนสามารถเชื่อมโยงวิธีการจากพื้นฐานความคิดที่ไม่เป็นระบบไปสู่การแก้ปัญหาที่เป็นระบบ การเชื่อมโยงนี้จะทำให้ผู้เรียนเข้าใจความหมายของสัญลักษณ์ที่เป็นนามธรรมและกระบวนการที่ทำให้ผู้เรียนเข้าใจความคิดทางคณิตศาสตร์ในมุมกว้างเพื่อเตรียมตัวสำหรับการเรียนรู้ของผู้เรียนให้สมบูรณ์ขึ้น

3. การประยุกต์ใช้นวัตกรรมใหม่ในการสอนคณิตศาสตร์

เอ็ดเวิร์ดส์ (Edwards. 2000 : 777-780) กล่าวไว้ว่าการนำเสนอความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์ในรูปแบบที่หลากหลาย การประยุกต์และเชื่อมโยงความคิดรวบยอดทางวิทยาศาสตร์เข้าด้วยกัน มีการนำเทคโนโลยีใหม่ ๆ เข้ามาใช้ การฝึกฝนทักษะการเขียนและใช้รูปแบบการเรียนรู้แบบร่วมมือมีปัจจัยสำคัญ 5 สิ่งจำเป็นสำหรับการเปลี่ยนแปลงที่ครุศาสตร์ต้องมีคือ

- 1) แรงจูงใจที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลง
- 2) ลงมือปฏิบัติเพื่อการเปลี่ยนแปลง
- 3) มีโครงสร้างระดับวิสัยทัศน์ที่จะมองเห็นแนวทางการเปลี่ยนแปลง
- 4) ตัดสินใจเปลี่ยนแปลง
- 5) สะท้อนผลการปฏิบัติโดยการเปรียบเทียบผลการปฏิบัติที่คาดว่าจะเกิดขึ้น

4. การเชื่อมโยงความเข้าใจระหว่างสมการกับกราฟ

อิริก (Eric. 2000 : 48-53) กล่าวว่า ความแตกต่างกันด้านความสามารถในการเชื่อมโยงการสร้างกราฟกับเหตุการณ์จริง มีสาเหตุมาจากความต่อเนื่องในการสร้างกราฟจากข้อมูลที่รวบรวมได้ดังนี้ กระบวนการดำเนินการทดลองก็เป็นตัวขับเคลื่อนที่จะช่วยให้ผู้เรียนได้ใกล้ชิดและเห็นแจ่มๆ ของปัญหามากขึ้น ซึ่งช่วยให้ผู้เรียนมีความเข้าใจดีขึ้น การให้ผู้เรียนได้สังเกตความคิดรวบยอดที่คล้ายคลึงกันนี้ โดยเฉพาะกับเหตุการณ์ที่พบในชีวิตประจำวัน จะช่วยส่งเสริมให้ผู้เรียนเรียนรู้ความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์ที่มีลักษณะเป็นนามธรรมได้ดีขึ้น ประสบการณ์ของผู้เรียนในการสร้างกราฟเข้ากับเหตุการณ์จริงนี้จะช่วยเชื่อมโยงเหตุการณ์จริงที่ผู้เรียนใช้ประสาทสัมผัสเข้ากับกราฟ เป็นการแสดงผลแบบนามธรรม แต่ผู้เรียนก็ควรมีการพิจารณาในการแปลผลกราฟด้วยการเชื่อมโยงกราฟกับเหตุการณ์ต่าง ๆ นั่นคือ การพยากรณ์และศึกษาความหมายของข้อมูลที่สร้างขึ้นผู้เรียนจะได้รับประโยชน์จากการอธิบายความคิดว่าอะไรเกิดขึ้น ก่อนการทดลอง ผู้เรียนจะได้เรียนรู้ การเชื่อมโยง ซึ่งเป็นความท้าทายในการสร้างกราฟเคลื่อนที่ ลงสู่การปฏิบัติ และเห็นผลการทดลองนั้นทันทีขณะทำการทดลอง ลิ่งที่สำคัญที่สุดในการเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้แลกเปลี่ยนและอภิปรายเกี่ยวกับวิธีการแก้ปัญหาแต่ละวิธี ข้อดีข้อเสียของวิธีการนั้น ๆ

5. การสร้างความเชื่อมโยงในเรขาคณิต

สกรอย และ สกรอย (Sgroi and Sgroi. 1993 : 569-570) กล่าวว่า การสอนพืชคณิตและเรขาคณิตในโรงเรียนระดับมัธยมศึกษาแต่เดิมแยกจากกัน ต่อมาเมื่อ นานรัฐในสหรัฐอเมริกา มีการปรับปรุงหลักสูตรมัธยมศึกษาตอนปลาย โดยนำเอาการบูรณาการมาใช้กับพืชคณิตและเรขาคณิตเพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการแสวงหาความรู้ต่อไป โดยที่จริง มนโนมติของการเชื่อมโยงระหว่างพืชคณิตและเรขาคณิตไม่ใช่เรื่องใหม่ นักคณิตศาสตร์และนักปรัชญาชาวฝรั่งเศส ชื่อเรนے เดสการท์ (Rene' Descartes) (1596-1650) ได้พัฒนาเรขาคณิตที่รู้จักกันดีคือ เรขาคณิตวิเคราะห์ โดยการนำเรขาคณิตเข้ามานำเสนอด้วยพืชคณิตโดยใช้ระบบจำนวนจริงและสมการ

6. กรูปสมมาตรเชื่อมโยงคณิตและประวัติศาสตร์กับคณิตศาสตร์

นัทเซาลัส (Natsaulas. : 364-370) ได้กล่าวถึงการเชื่อมโยงระหว่างกรูปสมมาตรในคณิตศาสตร์กับคณิตและประวัติศาสตร์ว่าที่ผ่านมามีการนำเอาวัฒนธรรมจากที่ต่าง ๆ มาเป็นต้นแบบในการผลิตและออกแบบสิ่งประดับและตกแต่งต่าง ๆ หรือเป็นภาพสัญลักษณ์ของพิธีกรรม หรือสัญลักษณ์ทางศาสนา ซึ่งหลายอย่างที่กล่าวมา เป็นคณิตศาสตร์โดยธรรมชาติมีภาพที่สร้างจากการสะท้อน การหมุนภาพบนระนาบ ดังนั้นประวัติศาสตร์และ

การพัฒนาทางศิลปะ ทำให้ผู้เรียนได้ศึกษาการสะท้อนและการหมุนบนระนาบได้เช่นเดียวกับ
มโนมติของกรุ๊ปสมนาตร การศึกษากรุ๊ปสมนาตรเพื่อเชื่อมโยงศิลปะและประวัติศาสตร์ส่งเสริม
ความเข้าใจในการสร้างภาพบนระนาบและแสดงโครงสร้างพื้นฐานของพิชณิตและเรขาคณิต

7. การเชื่อมโยงกับธารณิวิทยา

เวเชอร์ และมิครอย (Vacher and Mylroie. : 640-646) ได้กล่าวถึง
การเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับธารณิวิทยาเพื่อใช้สำรวจถ้าว่า ถ้ามีความแตกต่างจากภูเขา ทะเลสาบ
หรือแม่น้ำ ตรงที่เราไม่สามารถเห็นปากถ้าได้ในระนาบทางไกล ไม่สามารถทำแผนที่จากการภาพถ่าย¹
ทางอากาศหรือภาพถ่ายดาวเทียม ไม่สามารถบอกถูกๆ ในถ้าได้จนกว่าจะเดินเข้าไปสำรวจ
ภายใน และยังพบว่าภายในถ้าหอด้วยตาเปล่า จนไม่อาจทำนายส่วนปลายของถ้าได้
นักสำรวจจึงมีวิธีการสำรวจเส้นทางเดินภายนอกไปหลายทาง จนไม่อาจทำนายส่วนปลายของถ้าได้
และทิศทางเดียวเปลี่ยนเวกเตอร์ การเขียนแผนที่ของถ้าเป็นการเปลี่ยนแปลงของระบบทางและมุม²
ออกมานำเป็นเวกเตอร์ในระบบสามมิติ

8. การเชื่อมโยงความเป็นอิสระกับสถิติไคสแควร์

ไวท์ (White. 2001 : 134-136) ได้ทำการสอนนักเรียนให้เกิดการเชื่อมโยง
ระหว่างความเป็นอิสระกับสถิติไคสแควร์ โดยกล่าวว่าสถิติไคสแควร์ใช้เพื่อทดสอบความ
เหมาะสม สัดส่วนของประชากร และทดสอบความเป็นอิสระในการสอน จะใช้การทดสอบความ
เหมาะสมของสถิติไคสแควร์ไปสัมพันธ์กับงานของการทดสอบความเป็นอิสระ โดยวันแรกเป็น³
การนำเสนอเนื้อหาที่ครอบคลุมการทดสอบความเหมาะสมแล้วมองหมายงาน ต่อมาวันที่สองเป็น⁴
การนำเสนอเนื้อหาเพื่อพิจารณาความเป็นอิสระตามรูปแบบของความน่าจะเป็นที่ผู้เรียนเคยเรียน
มาแล้ว จากนั้นนำสถิติไคสแควร์มาทดสอบความเป็นอิสระ โดยมีตัวอย่างที่ซึ่งให้เห็นถึง⁵
ความสัมพันธ์กัน

9. การเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์กับการอ่าน

บalaS (Balas. 2003 : Website) ได้กล่าวถึงความเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์
กับการอ่านว่า ตัวอักษร สัญลักษณ์และจำนวนเป็นวิธีเริ่มแรกที่มีในการสื่อสารของโลก ซึ่งทำให้
เกิดการเชื่อมโยงโดยธรรมชาติในการพัฒนาการอ่านและคณิตศาสตร์ในหลักสูตร
โรงเรียน ในการอ่านตัวอักษรในรูปของคำเป็นวัตถุเชิงสัญลักษณ์ เป็นการอ้างเหตุผล และ
การกระทำ ซึ่งในคณิตศาสตร์ คือสัญลักษณ์ที่เป็นจำนวน รูปแบบหรือความสัมพันธ์
การแสดงออก ทั้งลักษณะของคำและจำนวนเป็นพื้นฐานในการประมวลข้อมูล

สถาบันคณิตศาสตร์แห่งชาติอเมริกา (The National Council of Teachers of Mathematics 1989 อ้างถึงใน Balas 2003 : Website) กล่าวถึงการเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์ กับการอ่านว่า ในระดับเกรด 9 ถึงเกรด 12 ผู้เรียนสามารถใช้ทักษะต่าง ๆ เพื่อแปลความหมายของข้อมูลสถิติต่าง ๆ ในการพิจารณาประเด็นทางสังคม นอกจากนั้นแล้วการอ่านหนังสือเรียน อ่านหนังสือโฆษณาหรือหัวข้อในหนังสือพิมพ์เป็นการเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ร่วมรับรู้และแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับข้อมูล การอ่านสามารถเตรียมข้อมูลสำหรับให้ผู้เรียนประยุกต์ใช้ในทักษะทางคณิตศาสตร์ ผู้เรียนที่เป็นผู้รู้คณิตศาสตร์ บางครั้งเป็นผู้รู้ด้านการอ่านด้วย คณิตศาสตร์เป็นมากกว่าตัวเลข ในขณะที่การอ่านเป็นมากกว่าตัวอักษรด้วย การเป็นผู้รู้หมายถึงการจัดวางจำนวนไปสู่รูปบททางสังคมอย่างมีความหมายในชีวิตประจำวัน

10. การเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์กับศิลปะ

มาร์คิทช์ (Malkvitch. 2003 : Website) กล่าวถึงการเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์กับศิลปะว่า มีความเกี่ยวข้องกันอย่างมากระหว่างคณิตศาสตร์กับศิลปะสาขาต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นศิลปะ การเดินรำ การวาดภาพ สถาปัตยกรรม และการปั้น จนถือได้ว่าคณิตศาสตร์ เป็นเครื่องมือของศิลปะ ศิลปินใช้การรับรู้หรือการรับรู้เชิงเส้นตรงมาเพิ่มความสมจริงใน การนำเสนอ ซึ่งการรับรู้เชิงเส้นตรงเป็นสาขานึงของเรขาคณิต รู้จักกันในชื่อของ Descriptive Geometry ที่กล่าวเกี่ยวกับการนำเสนอวัตถุ 3 มิติ ในลักษณะ 2 มิติ การนำเสนอวัตถุ 2 มิติ บนกระดาษหรือจากคอมพิวเตอร์เป็นเทคนิคที่สำคัญมากในทางวิศวกรรม สถาปัตยกรรม และ การออกแบบ เช่น การออกแบบบ้านอาคารลำบากนั้นต้องใช้รูป平淡จำานวนนับหมื่นรูป ซึ่ง Descriptive Geometry ช่วยศิลปิน นักออกแบบ ปฏิบัติ ในการนำเสนอวัตถุ 3 มิติ บนพื้นฐาน จากข้อมูลที่กล่าวข้างต้น สรุปว่าการเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์สามารถทำได้ 3 ลักษณะ คือ การเชื่อมโยงระหว่างหัวข้อต่าง ๆ ของคณิตศาสตร์ การเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์กับวิชา อื่น ๆ และการเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์กับชีวิตประจำวัน

2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์

การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของครูผู้สอน ด้วยชี้ดึงผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนอาจได้มาจากกระบวนการที่อาศัยหรือไม่อาศัยการทดสอบก็ได้ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนจะเป็นการพิจารณาความสามารถทางสติปัญญาของผู้เรียนซึ่งความสามารถทางสติปัญญาในการเรียนคณิตศาสตร์ วิลสัน (Wilson. 1997 : 645–696 อ้างถึงใน อุญาวดี จันทร์สนธิ

2537 : 254 – 255) ได้จำแนกพฤติกรรมที่พึงประสงค์ด้านพุทธิพิสัยหรือด้านสติปัญญาในการเรียน คณิตศาสตร์ออกเป็น 4 ขั้น ตามลำดับจากกระบวนการคิดขั้นต่ำไปขั้นสูง ดังนี้

1. ความรู้ ความจำและการคิดคำนวณ เป็นความสามารถในการระลึกถึงสิ่งที่เรียนมาแล้ว เกษมีประสบการณ์มาแล้วเกี่ยวกับข้อเท็จจริง ศัพท์ นิยาม ตลอดจนความสามารถในการคิดคำนวณ ตามกระบวนการที่เคยเรียนมาแล้ว เป็นการคิดแก้โจทย์ปัญหาอย่างง่าย ๆ เป็นปัญหาที่คล้ายคลึงกับแบบฝึกหัด การวิเคราะห์พฤติกรรมแบ่งเป็น 3 ขั้นย่อย คือ

- 1.1 ความรู้ความจำเกี่ยวกับข้อเท็จจริง
- 1.2 ความรู้ความจำเกี่ยวกับศัพท์และนิยาม
- 1.3. ความสามารถในการใช้ขั้นตอนวิธี

2. ความเข้าใจ เป็นความสามารถในการแปลความหมาย ตีความ และขยายความ ในปัญหาใหม่ ๆ โดยนำความรู้ที่ได้เรียนรู้มาแล้วไปสัมพันธ์กับโจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ การแสดงพฤติกรรมแบ่งเป็น 5 ขั้นย่อย คือ

- 2.1 ความเข้าใจในมติ
- 2.2 ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการ กฎ นัยทั่วไปและโครงสร้างทางคณิตศาสตร์
- 2.3 ความสามารถในการแปลงปัญหาจากรูปแบบหนึ่งไปยังอีกรูปแบบหนึ่ง
- 2.4. ความสามารถในการคิดตามแนวการให้เหตุผล
- 2.5 ความสามารถในการเข้าใจปัญหาและตีความปัญหาคณิตศาสตร์

3. การนำไปใช้ เป็นความสามารถในการแก้ปัญหาใหม่จากที่เคยเรียนโดยอาศัย การพสมพسانความรู้ความสามารถเกี่ยวกับความรู้ความจำ การคิดคำนวณและความเข้าใจ การวัด พฤติกรรมแบ่งเป็น 4 ขั้นย่อย คือ

- 3.1 ความสามารถในการแก้ปัญหาธรรมชาติ
- 3.2 ความสามารถในการเปรียบเทียบ
- 3.3 ความสามารถในการวิเคราะห์ข้อมูล
- 3.4 ความสามารถในการมองเห็นแบบและโครงสร้างที่เหมือนกันและสมมาตรกัน

4. การวิเคราะห์ เป็นความสามารถขั้นสูงสุดของพุทธิพิสัยและพฤติกรรมนี้เป็นจุดหมาย สูงสุดของการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ ต้องมีความสามารถแก้ปัญหาที่แปลกใหม่กว่าธรรมชาติหรือ โจทย์ที่ไม่คุ้นเคยมาก่อนแต่ปัญหายังอยู่ในขอบข่ายของเนื้อหาที่เรียน รวมทั้งมีความคิดสร้างสรรค์ ในการแสวงหาแนวทางหรือค้นพบวิธีการในการแก้ปัญหา การแสดงพฤติกรรมแบ่งเป็น 5 ขั้นย่อย คือ

- 4.1 ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาที่แปลกกว่าธรรมชาติ

- 4.2 ความสามารถในการกันหาความสัมพันธ์
- 4.3 ความสามารถในการแสดงการพิสูจน์
- 4.4 ความสามารถในการวิพากษ์วิจารณ์การพิสูจน์
- 4.5 ความสามารถในการตีสุมติฐานเกี่ยวกับนัยทั่วไปและตรวจสอบความถูกต้องของนัยทั่วไป

สรุปได้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์เป็นพุทธิกรรมด้านพุทธิสัยหรือด้านสติปัฏฐานในการเรียนคณิตศาสตร์ ซึ่งมีทั้งด้านความรู้ ความจำเกี่ยวกับการคิดคำนวณ ความเข้าใจ โครงสร้าง หลักการทางคณิตศาสตร์ การนำความรู้ความเข้าใจ เกี่ยวกับคณิตศาสตร์ไปใช้ในการวิเคราะห์โจทย์ปัญหา รวมถึงการตัดสินใจอย่างมีเหตุผล และสามารถแก้โจทย์ปัญหาที่มีลักษณะซับซ้อนหรือแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้

3. แบบทดสอบสัมฤทธิ์ทางการเรียน

3.1 ความหมายแบบทดสอบสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ได้มีผู้ให้ความหมายของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้ว่าดังนี้

บุญเรือง ขจรศิลป์ (2539 : 77) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (Achievement test) เป็นแบบทดสอบที่ใช้วัดระดับความสามารถของผู้เรียนว่ามีความรู้ความสามารถ และทักษะในเนื้อหาวิชาที่เรียนไปแล้วมากน้อยเพียงใด

ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ (2539 : 20) ได้กล่าวถึงแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ (Achievement test) เป็นแบบทดสอบที่มุ่งวัดเนื้อหาวิชาที่เรียนผ่านมาแล้วว่า้นักเรียนมีความรู้ความสามารถเพียงใด ดังเช่น การสอบวัดผลการเรียนการสอนในชั้นเรียนปัจจุบัน

จากความหมายที่กล่าวมาสรุปได้ว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง แบบทดสอบที่ใช้วัดความรู้ ความสามารถ และทักษะ ในด้านต่าง ๆ ของนักเรียน ในเนื้อหาวิชาที่เรียนไปแล้วว่ามีมากน้อยเพียงใด

3.2 แบบทดสอบเลือกตอบ (Multiple Choice)

บุญเรือง ขจรศิลป์ (2539 : 84) แบ่งแบบทดสอบออกเป็น 2 ชนิดใหญ่ ๆ คือ

1. แบบอัตนัย (subjective test) เป็นแบบทดสอบที่กำหนดให้ผู้สอบเขียนคำตอบด้วยตนเอง

2. แบบปรนัย (Objective test) เป็นแบบทดสอบที่ประกอบด้วยคำถามที่ก่อนข้างเฉพาะเจาะจง ง่ายต่อการตรวจ ผู้ตรวจไม่มีอิทธิพลต่อคะแนนที่ผู้สอบตอบแบบทดสอบแบบปรนัยที่นิยมใช้กันอย่างแพร่หลาย ได้แก่ แบบทดสอบเลือกตอบ (Multiple Choice)

แบบทดสอบเลือกตอบ (Multiple Choice) ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ (2539 : 93) ได้กล่าวถึงแบบทดสอบเลือกตอบไว้ว่า เป็นที่นิยมใช้มากในปัจจุบัน เพราะข้อสอบแบบเลือกตอบสามารถวัดได้ครอบคลุมมุ่งประสงค์และตรวจให้คะแนนได้แน่นอน ลักษณะของข้อสอบเลือกตอบประกอบด้วยส่วนสำคัญ 2 ส่วน คือ

1. ส่วนข้อคำถาม (Stem)
2. ส่วนตัวเลือก (Alternative หรือ Choice) ซึ่งแบ่งเป็น
 - 2.1 ตัวเลือกที่ถูก (Key)
 - 2.2 ตัวเลือกที่เป็นตัวควบ (Foils หรือ Distractors)

การเปลี่ยนข้อสอบแบบเลือกตอบ เพื่อให้ได้ข้อสอบแบบเลือกตอบที่ดีนั้น ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ (2539 : 94-107) กล่าวว่า ควรพิจารณาถึงต่อไปนี้

ก. ค้านตัวคำถาม

1. ควรบอกให้แน่ชัดว่าเป็นคำถามหรือเป็นเติมคำ
2. ควรถามให้ตรงจุดและชัดเจน และควรเร้าให้ผู้ตอบได้ใช้ความคิด
3. คำถามใช้ภาษาให้เหมาะสมกับระดับผู้สอบ
4. ไม่ควรใช้คำปฏิเสธหรือปฏิเสธซ้อนกัน
5. ข้อคำถามหนึ่งควรถามเรื่องเดียว
6. ข้อคำถามไม่ควรถามถึงที่เด็กท่องจำคล่องปาก

ข. ค้านตัวเลือก

1. ควรมีคำตอบถูกเพียงข้อเดียว
2. ตัวเลือกไม่ควรແນະคำตอบ
3. ตัวเลือกควรเขียนกระทัดรัด ไม่ยืดเยื้อหรือเพิ่มคำที่ไม่จำเป็น
4. ตัวเลือกควรอิสระจากกัน
5. ตัวเลือกควรเป็นลักษณะเอกสารพันธ์ (เป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน)
6. ตัวเลือกที่ถูกหรือเรียกว่าตัวถูกไม่ควรยาวเกินไป

7. ความยาวของตัวเลือกการเป็นระบบ เช่น ความยาวท่ากัน หรือจากสันไปหาขาว ควรเรียงตัวเลือกตามปริมาณหรือลำดับของตัวเลข
8. ตัวลงต้องมีทางเป็นไปได้
9. ตัวเลือกไม่ควรมีประเภท “ถูกหมดทุกข้อ” “ไม่มีข้อใดถูก” ถ้าไม่จำเป็นจริงๆ

10. การกำหนดจำนวนตัวเลือก แบบทดสอบมาตรฐานทั่วไปจะใช้

4-5 ตัวเลือก

3.3 การตรวจสอบคุณภาพแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

บุญศรี พรมนาพันธุ์ (2545 : 235) กล่าวว่า การตรวจสอบคุณภาพแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นการหาข้อมูลเพื่อนำไปแก้ไขข้อสอบให้ดีขึ้น สำหรับการตรวจสอบสามารถวิเคราะห์คุณภาพข้อสอบเป็นรายข้อและทั้งฉบับ

บุญเชิด กิจโภุณันตพงษ์ (2545 : 73-74) กล่าวว่า เครื่องมือวัดที่มีคุณภาพ สามารถพิจารณาจาก ตัวบ่งชี้คุณภาพที่สำคัญ คือ ค่าความยากง่ายรายข้อ และค่าอำนาจจำแนกรายข้อ ซึ่งเป็นตัวบ่งชี้คุณภาพของเครื่องมือวัดรายข้อ ส่วนค่าความเที่ยงและความตรง ของเครื่องมือวัด เป็นตัวบ่งชี้คุณภาพของเครื่องมือวัดทั้งฉบับ

1. ตัวบ่งชี้คุณภาพรายข้อ ประกอบด้วย

1.1 ค่าความยากรายข้อ (p) ความยากหรือความยากง่าย เป็นลักษณะสำคัญของเครื่องมือวัด การเรียนรู้และความถนัด ซึ่งหาได้จากจำนวนร้อยละหรือเปอร์เซ็นต์ของผู้ตอบคำถามนั้นถูก หรือสัดส่วนของผู้ตอบคำถามนั้นถูก เครื่องมือวัดรายข้อควรมีความยากง่ายพอเหมาะสม คือเมื่อผู้ตอบถูกครึ่งหนึ่ง ตอบผิดครึ่งหนึ่ง นั่นคือ $p = 0.50$ แต่ในทางปฏิบัติ จะยึดหยุ่นให้มีความยากง่ายมากกว่านี้หรือน้อยกว่านี้ เพื่อเปิดโอกาสให้มีข้อคำถามที่ยากท้าทาย คนเก่ง และมีข้อคำถามที่ง่ายเพื่อเปิดโอกาสให้คนไม่เก่งได้แสดงความสามารถ ดังนั้นจึงพิจารณาข้อคำถามที่มีความยากง่ายหรือ ค่า p อยู่ในช่วง $0.20 - 0.80$

1.2 ค่าอำนาจจำแนกรายข้อ ค่าอำนาจจำแนกรายข้อของเครื่องมือวัดผลการเรียนรู้ หรือความถนัดเป็นสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ระหว่างความรู้ความสามารถของผู้ตอบถูก กับการตอบถูก เครื่องมือวัดจึงมีค่าอำนาจจำแนกรือสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ (r) ตึ่งแต่ -1.0 ถึง +1.0 ในทางทฤษฎีต้องการค่าอำนาจจำแนกที่มีค่าบวกสูง ๆ ใกล้ +1.0 แต่ในทางปฏิบัติ จะเลือกข้อคำถามที่มีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ +0.2 ขึ้นไป

2. ตัวบ่งชี้คุณภาพทั้งฉบับ ประกอบด้วย

2.1 การแสดงหลักฐานความตรง หมายถึง ระดับของหลักฐานที่สามารถสนับสนุน การลงความเห็นจากข้อมูลที่ได้จากเครื่องมือนั้น ซึ่งแบ่งตามหลักฐานเป็นสามชนิด คือ หลักฐานความตรงตามเนื้อหา หลักฐานความตรงตามเกณฑ์ และหลักฐานความตรงตามโครงสร้าง

หลักฐานความตรงตามเนื้อหา เป็นการแสดงหลักฐานของความสอดคล้องกันระหว่างเนื้อหาของเครื่องมือวัดกับวัตถุประสงค์ (Item-Objective Congruency) ถ้าผู้เชี่ยวชาญตัดสินว่าข้อคำถามมีเนื้อหาไม่สอดคล้องตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการวัด แสดงว่าเครื่องมือวัดนั้นขาดหลักฐานความตรงตามเนื้อหา การแสดงหลักฐานตามเนื้อหาจึงใช้ดัชนีความสอดคล้อง หรือ IOC ที่มีค่าตั้งแต่ -1.0 ถึง +1.0

2.2 ความเที่ยง ความเที่ยงของเครื่องมือวัดเป็นค่าบ่งชี้ความคงที่แห่งอน หรือความสอดคล้องของคะแนน ซึ่งได้จากการวัดนักเรียนกลุ่มเดียวกันด้วยเครื่องมือวัดเดียวกันหลาย ๆ ครั้ง ค่าความเที่ยงจะมีค่าอยู่ระหว่าง 0.0 ถึง +1.0

ความเที่ยง (Reliability) ของเครื่องมือวัดที่เป็นแบบทดสอบ ล้วน สายarity และอังคณา สายarity (2539 : 209) ได้กล่าวถึงความเที่ยงหรือความเชื่อมั่นว่า ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ หมายถึงความคงที่ของคะแนนที่ได้จากการสอบ ค่าความเชื่อมั่นจะมีค่าอยู่ระหว่าง -1 ถึง +1 และพิจารณาเฉพาะค่าที่เป็น正值เท่านั้น ซึ่งควรจะมีค่ามากกว่า 0.70 จึงจะเป็นแบบทดสอบที่มีความเชื่อมั่น

4. งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการเชื่อมโยง

การศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับทักษะ/กระบวนการเรียนรู้ ไม่ว่าจะเป็นในชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ของประเทศไทย (2546 : 64) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนา กิจกรรมการเรียนวิชาคณิตศาสตร์เพื่อส่งเสริมทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ในด้านผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการแก้ปัญหา ผลการวิจัยพบว่า กิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อส่งเสริมทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ $75/75$ และมีผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียน นอกจากนี้ พฤติกรรมด้านการแก้ปัญหาของนักเรียนมีพัฒนาการดีขึ้น และแต่ละค้านอยู่ในระดับดีถึงดีมาก แสดงให้เห็นว่า นักเรียนมีทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์และสามารถสนับสนองต่อความต้องการ ขั้นการเรียนรู้กับลุ่มสาระคณิตศาสตร์ สาระที่ 6 ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์

ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544

เทิดเกียรติ วงศ์สมบูรณ์ (2547 : บทคัดย่อ) ได้ออกแบบกิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาและการเชื่อมโยง เรื่อง พื้นที่ผิวและปริมาตร พร้อมหาระดับทักษิภพของกิจกรรมการเรียนการสอนตามเกณฑ์ 70/70 และศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนบางแก้วประชาสรรค์ จังหวัดสมุทรปราการ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2546 จำนวน 40 คน ผลการวิจัยพบว่า ระดับทักษิภพของกิจกรรมการเรียน การสอนเพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาและการเชื่อมโยง เท่ากับ $82.9/70.1$ ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้และนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนเรื่องพื้นที่ผิวและปริมาตร โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาและการเชื่อมโยง สามารถสอบผ่านเกณฑ์มีจำนวนมากกว่าร้อยละ 70 ของจำนวนนักเรียนทั้งหมด ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ .01

อุพัฒตรา หล้าฤทธิ์ (2547 : 65-79) ได้พัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์โดยใช้กิจกรรมการสอนที่เน้นกระบวนการคิดแบบเชื่อมโยงความรู้ทางคณิตศาสตร์ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนบ้านวังน้ำขาวชนูปถัมภ์ อําเภอเมือง จังหวัดหนองบัวลำภู ประจำภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2546 จำนวน 20 คน ผลการวิจัยพบว่า (1) ปัญหาทางพหุติกรรมการเชื่อมโยงความรู้ทางคณิตศาสตร์ในแต่ละวงจร พ布ว่าวิธีหาคำตอบของนักเรียนเกี่ยวกับโจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ในรูปแบบกิจกรรมที่ครุภูษ์สอนกำหนดขึ้น นักเรียนยังสับสน ไม่มีแนวทางที่ชัดเจน เนื่องจากนักเรียนไม่ได้นำข้อมูลที่โจทย์กำหนดให้มาพิจารณาอย่างเป็นระบบตามขั้นตอน และยังหาคำตอบโดยใช้วิธีลองผิดลองถูก (2) พหุติกรรม เชื่อมโยงความรู้ทางคณิตศาสตร์ พ布ว่า ผลการเชื่อมโยงความรู้ทางคณิตศาสตร์กับคณิตศาสตร์ของนักเรียนพัฒนาความสามารถจากต่ำไปสูง ได้ตามลำดับ โดยกิจกรรมเริ่มต้นมีค่าเฉลี่ย 1.15 จนถึงกิจกรรมสุดท้ายมีค่าเฉลี่ย 2.45 และ (3) ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน มีความสามารถเชิงบวกกับพหุติกรรมการเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์ กับคณิตศาสตร์ คณิตศาสตร์กับวิชาอื่น และระหว่างคณิตศาสตร์กับชีวิตประจำวันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

ศิริเพญ ประกอบดี (2548 : 43-44) ได้ออกแบบกิจกรรมโดยการเชื่อมโยงความรู้ คณิตศาสตร์ เรื่องร้อยละ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทร์ prototype ทุกหน้า กรุงเทพมหานคร พ布ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนหลังการขัดกิจกรรมโดยการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องร้อยละ สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และความสามารถในการประยุกต์ใช้ความรู้คณิตศาสตร์

เรื่องร้อยละ ของนักเรียนกลุ่มทดลองหลังจากการจัดกิจกรรมการเรียน โดยการเชื่อมโยงความรู้ คณิตศาสตร์อยู่ในเกณฑ์ดี

จากเอกสารงานวิจัยดังกล่าวมาข้างต้น เกี่ยวกับหักษะ/กระบวนการ การการเชื่อมโยง ที่มีผลต่อการเรียนรู้ ผลการวิจัยพบว่า พฤติกรรมด้านการแก้ปัญหาของผู้เรียนมีพัฒนาการดีขึ้น สามารถสอบผ่านเกณฑ์ และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของผู้เรียนหลังการจัดกิจกรรม โดยการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์สูงกว่าก่อนเรียน ผู้วิจัยจึงสนใจ เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของผู้เรียน ระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่อง คู่อันดับและการฟ โดยการจัดกิจกรรมการเรียนเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยเรื่องการจัดกิจกรรมการเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง คู่อันดับและกราฟ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ได้ดำเนินการวิจัยดังต่อไปนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. รูปแบบการวิจัย
3. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. การเก็บรวบรวมข้อมูล
5. การวิเคราะห์ข้อมูล

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.1 ประชากร

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนรัตนรายภูร์บารุง จังหวัดราชบุรี จำนวน 11 ห้องเรียน จำนวนนักเรียน 519 คน ซึ่งการจัดห้องเรียนเป็นแบบคลุมความสามารถ มีพื้นที่นักเรียนที่มีความสามารถในการเรียนระดับเก่งปานกลาง และอ่อนอุ่นในห้องเดียวกัน

1.2 กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2550 โรงเรียนรัตนรายภูร์บารุง จังหวัดราชบุรี จำนวน 1 ห้องเรียน จำนวน 48 คน โดยการสุ่มแบบกลุ่ม

2. รูปแบบการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ใช้แบบการวิจัยแบบกลุ่มเดียว โดยวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังการทดลอง

3. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

3.1 แผนการจัดการเรียนรู้

แผนการจัดการเรียนรู้โดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง คู่อันดับและการฟ์ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น มีขั้นตอนการสร้างและการตรวจสอบคุณภาพ ดังต่อไปนี้

1. การเตรียมงานด้านวิชากร

1.1 ศึกษาสาระ มาตรฐานการเรียนรู้ จากหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2544 และคู่มือการจัดการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

1.2. ศึกษาเอกสาร ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความสามารถในการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์

1.3. ศึกษาหลักการพัฒนาทักษะ/กระบวนการเชื่อมโยง และแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนเพื่อให้เกิดการพัฒนาความสามารถในการเชื่อมโยงโดยศึกษาค้นคว้าจากหนังสือตำรา งานวิจัย

1.4 ศึกษาวิธีการสร้างแผนการจัดการเรียนรู้ จากเอกสารต่างๆ และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2. การสร้างแผนการจัดการเรียนรู้

2.1 วิเคราะห์หลักสูตร วิเคราะห์เนื้อหาและผลการเรียนรู้ที่คาดหวังหรือจุดประสงค์การเรียนรู้ เพื่อใช้สำหรับการสร้างแผนการจัดการเรียนรู้

2.2. กำหนดรายละเอียดเพื่อสร้างแผนการจัดการเรียนรู้ จำนวน 6 แผน เวลา 10 ชั่วโมง ตามสาระการเรียนรู้ และจุดประสงค์การเรียนรู้ที่ศึกษา มีรายละเอียดดังตารางที่ 3.1

**ตารางที่ 3.1 รายละเอียดสาระการเรียนรู้และการกำหนดเวลาในแต่ละแผนการจัดการเรียนรู้
เรื่อง คู่อันดับและกราฟ โดยการจัดกิจกรรมการเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้
คณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1**

ลำดับที่ แผนการ จัดการ เรียนรู้	สาระการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง หรือ จุดประสงค์การเรียนรู้	เวลา (ชั่วโมง)
1	การเขียนคู่อันดับจากสิ่งที่ กำหนดให้	เขียนคู่อันดับจากสิ่งที่ กำหนดให้ได้	1
2	การเขียนจุดแทนคู่อันดับบน รูปแบบแกน直線	เขียนจุดแทนคู่อันดับบนรูปแบบ แกน直線ได้	1
3	การสร้างตารางแสดงคู่อันดับ ตามเงื่อนไขที่กำหนดให้	สร้างตารางแสดงคู่อันดับตาม เงื่อนไขที่กำหนดให้ได้	1
4	กราฟของคู่อันดับ	เขียนกราฟของคู่อันดับได้	2
5	การอ่านและแปลความหมาย ของกราฟ	อ่านและแปลความหมายของ กราฟที่กำหนดให้ได้	3
6	การนำความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับ และการแปลงกราฟไปประยุกต์ใช้	นำความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับและ กราฟไปประยุกต์ใช้ได้	2
รวมเวลา			10

**2.3 จัดทำแผนการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับสาระการเรียนรู้ จุดประสงค์การเรียนรู้
และเวลาที่ใช้สอน ซึ่งแต่ละแผนประกอบด้วย**

1. สาระสำคัญ
2. จุดประสงค์การเรียนรู้
3. สาระการเรียนรู้
4. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้
5. สื่อ – วัสดุอุปกรณ์
6. แหล่งเรียนรู้

7. การวัดและการประเมินผล

ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แต่ละแผนการจัดการเรียนรู้ ประกอบด้วย 5 ขั้นตอน
ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 นำเข้าสู่บทเรียนเพื่อเร้าและกระตุ้นความสนใจโดยนำเสนอ
สถานการณ์ที่เกี่ยวข้องและพนในชีวิตประจำวันแล้วเพิ่มเติมประสบการณ์ใหม่เพื่อเป็น¹
การเชื่อมโยงประสบการณ์เดิม

ขั้นตอนที่ 2 นำเสนอความรู้ใหม่โดยใช้รูปแบบการเรียนการสอน และ²
สื่อการสอนที่เหมาะสมกับผู้เรียน

ขั้นตอนที่ 3 ฝึกปฏิบัติเพื่อการนำความรู้ไปใช้แก้ปัญหาโดยใช้
แบบฝึกหัด

ขั้นตอนที่ 4 ปฏิบัติกิจกรรมการเรียนรู้โดยการเขื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์
ซึ่งทุกคนมีส่วนร่วมในการแสดงความคิดเห็น และในแต่ละกิจกรรมประกอบด้วย สาระสำคัญ
จุดประสงค์การจัดกิจกรรม ขั้นตอนการจัดกิจกรรม ขั้นตอนการประเมิน สำหรับการกำหนด
กิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ในแต่ละกิจกรรมสัมพันธ์กับสาระการเรียนรู้ในแผน³
การจัดการเรียนรู้โดยมีรายละเอียดดังตารางที่ 3.2

ตารางที่ 3.2 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างสาระการเรียนรู้กับกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์
ในแผนการจัดการเรียนรู้

แผนการ จัดการ เรียนรู้ที่	สาระการเรียนรู้	ชื่อกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์
1	การเขียนคู่อันดับจากลิสต์ที่กำหนดให้	กิจกรรมแม่สื่อ
2	การเขียนชุดแทนคู่อันดับบนระนาบแก่น มุมฉาก	กิจกรรมภาพสวยด้วยคู่อันดับ
3	การสร้างตารางแสดงคู่อันดับตาม เงื่อนไขที่กำหนดให้	กิจกรรมหนึ่งเรื่องไขลายคู่อันดับ
4	กราฟของคู่อันดับ	กิจกรรมสะท้อนคู่อันดับกับการพับกระดาษ
5	การอ่านและแปลความหมายของกราฟ	-
6	การนำความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับและการฟ ⁴ ไปประยุกต์ใช้	กิจกรรมคู่อันดับกับการซื้อ กิจกรรมคู่อันดับกับคณิตศิลป์

ขั้นตอนที่ 5 การนำเสนอผลงานและการสรุป ซึ่งเป็นการนำเสนอผลงานที่เกิดจากการนำความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและกราฟ ไปประยุกต์เข้ามายกับศาสตร์อื่น ๆ โดยนำเสนอในลักษณะผลัดเปลี่ยนหมุนเวียน ตัวนักลุ่มที่ยังไม่ได้นำเสนอ จะเปรียบเทียบผลการปฏิบัติกรรมของกลุ่มตนเองกับกลุ่มที่กำลังนำเสนอ เพื่อนำมาอภิปรายเป็นข้อสรุปหลังการนำเสนอ

2.4 นำแผนการจัดการเรียนรู้ที่สร้างเสริมเรียบร้อยแล้ว มาเสนออาจารย์ที่ปรึกษาผู้เชี่ยวชาญ พิจารณาความสอดคล้องและความเป็นไปได้ในการจัดกิจกรรม พร้อมทั้งให้ข้อเสนอแนะในการปรับปรุงและแก้ไข

2.5 ปรับปรุงและแก้ไขแผนการจัดการเรียนรู้ ให้เหมาะสมตามคำแนะนำ

3.2 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์เป็นแบบทดสอบที่วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ตามเนื้อหาและความสามารถในการนำความรู้เรื่องคู่อันดับและกราฟ ไปใช้โดยมีลำดับการสร้างดังนี้

1. ศึกษาทฤษฎีและหลักการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
- 2 วิเคราะห์หลักสูตร กำหนดจุดมุ่งหมายในการวัด กำหนดเนื้อหาและพฤติกรรมที่แสดงถึงความสามารถในการนำความรู้ เรื่องคู่อันดับและกราฟ มาใช้ในชีวิตประจำวัน และจุดประสงค์การเรียนรู้ที่ใช้ในการทดลอง เพื่อนำไปใช้ในการกำหนดแผนผังการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องคู่อันดับและกราฟ ดังรายละเอียดตารางที่ 3.3

ตารางที่ 3.3 แสดงแผนผังการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่องคู่อันดับและการฟ

วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม	ระดับพฤติกรรมด้านความรู้และการคิด ในการเรียนคณิตศาสตร์				รวม	เรื่อง/เนื้อหา
	ความรู้ ความจำ	ความ เข้าใจ	การ นำไปใช้	การ วิเคราะห์		
1. เรียนคู่อันดับแสดง ความสัมพันธ์ของปริมาณสอง ชุดที่กำหนดให้ได้	2	5	-	-	7	คู่อันดับ
2. เรียนจุดแทนคู่อันดับบน ระนาบแกนมุมจากได้	-	3	-	1	4	คู่อันดับ
3. สร้างตารางแสดงคู่อันดับ ตามเงื่อนไขที่กำหนดให้ได้	-	2	-	3	5	คู่อันดับ
4. เรียนกราฟของคู่อันดับบน ระนาบแกนมุมจาก	3	2	-	1	6	กราฟของคู่ อันดับ
5. อ่านและแปลความหมาย ของกราฟได้	-	5	-	1	6	การอ่านและ แปล ความหมาย ของกราฟ
6. นำความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับ และการฟ์ไปประยุกต์ใช้ได้	-	-	7	-	7	การนำ ความรู้ไปใช้
รวม	5	17	7	6	35	

3. สร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาคณิตศาสตร์ ก่อนและหลังเรียน เรื่อง คู่อันดับและการฟ์ เป็นแบบทดสอบแบบคู่ขนาน แบบเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวนนับคละ 35 ข้อ มีเกณฑ์ให้คะแนน คือ ตอบถูกให้ 1 คะแนน ตอบผิดหรือไม่ตอบให้ 0 คะแนน โดยให้สอดคล้องกับผังการสร้างแบบทดสอบ

4. นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง คู่อันดับ และกราฟ ที่สร้างขึ้นนำเสนออาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อพิจารณาให้ข้อเสนอแนะ

5. นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ที่ปรับปรุงแก้ไข ตามข้อเสนอแนะของอาจารย์ที่ปรึกษา ไปให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบความตรงชิงเนื้อหา (content validity) โดยพิจารณาความสอดคล้องระหว่างเนื้อหา กับมาตรฐานคุณประสพก์การเรียนรู้และระดับ พฤติกรรมที่วัด โดยหาค่าดัชนีความสอดคล้อง (Index of Item - Objective Congruence : IOC) โดยใช้เกณฑ์ในการพิจารณาดังนี้

คะแนน +1 สำหรับข้อสอบที่สอดคล้องกับเนื้อหาและมาตรฐานคุณประสพก์ การเรียนรู้

คะแนน 0 สำหรับข้อสอบที่ไม่แน่ใจว่าสอดคล้องกับเนื้อหาและมาตรฐานคุณประสพก์การเรียนรู้

คะแนน -1 สำหรับข้อสอบที่ไม่สอดคล้องกับเนื้อหาและมาตรฐานคุณประสพก์ การเรียนรู้

6. นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ที่ได้รับ การตรวจสอบจากผู้เชี่ยวชาญมาจำนวนหน้าค่าดัชนีความสอดคล้อง ได้ค่าความสอดคล้อง 1.00

7. นำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนที่ได้จากข้อ 6 ไปทดลองใช้กับผู้เรียน กลุ่มเดิมกันซึ่งเป็นผู้เรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนรัตนธรรมภูรีบารูง จำนวน 46 คน ซึ่งเป็น ผู้เรียนกลุ่มที่ผู้วิจัยเคยสอนมาแล้ว

8. นำผลการสอบที่ได้มาวิเคราะห์หาค่าความยาก (p) และ ค่าอำนาจจำแนก (r) กัดเลือกข้อสอบที่มีค่าความยากระหว่าง $0.20 - 0.80$ และมีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ 0.20 ขึ้นไป จำนวนฉบับละ 25 ข้อ ซึ่งผลการวิเคราะห์แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ก่อนเรียน ได้ค่าความยาก $0.50 - 0.75$ และค่าอำนาจจำแนก $0.25 - 0.50$ แบบทดสอบวัด ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์หลังเรียน ได้ค่าความยาก $0.54 - 0.75$ และ ค่าอำนาจจำแนก $0.25 - 0.52$

9. นำแบบทดสอบที่ผ่านการคัดเลือกในข้อ 8 มาคำนวณหาค่าความเที่ยง (Reliability) โดยใช้สูตร KR-20 ของคูเดอร์-ริชาร์ดสัน (Kuder Richardson) ได้ค่าความเที่ยง ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ก่อนเรียนเท่ากับ 0.80 และได้ค่าความ เที่ยงของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์หลังเรียนเท่ากับ 0.81

10. นำแบบทดสอบก่อนเรียนและแบบทดสอบหลังเรียนไปใช้ทดลองกับกลุ่ม ตัวอย่าง

4. การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูล ดังนี้

4.1 ทบทวนการดำเนินการ ลำดับขั้นตอนในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และเตรียมเอกสารต่าง ๆ ประกอบการวิจัย โดยผู้วิจัยดำเนินการทดลองและเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยตนเอง

4.2 เตรียมแผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องคู่อันดับและการฟ์ โดยเชื่อมโยงความรู้ คณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนรัตนราชภูมิบูรุ

4.3 จัดทำสำเนาเครื่องมือเก็บรวบรวมข้อมูล ตามตัวแปรให้เพียงพอ กับจำนวนนักเรียน ซึ่งประกอบด้วย

1. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (ก่อนเรียน) และแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (หลังเรียน) เรื่องคู่อันดับและการฟ์

2. แบบฝึกหักษะ แบบบันทึกกิจกรรมการเรียนรู้โดยเชื่อมโยงความรู้ คณิตศาสตร์ และสื่ออุปกรณ์อื่น ๆ ที่สอดคล้องกับแผนการจัดการเรียนรู้

4.4 ทดสอบนักเรียนก่อนเรียน ด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ก่อนเรียน

4.5 ดำเนินการสอน โดยผู้วิจัยจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแผนการจัดการเรียนรู้ จำนวน 6 แผน ใช้เวลาสอน 10 ชั่วโมง นักเรียนปฏิบัติงานและสร้างชิ้นงานตามแผนปฏิบัติ กิจกรรม โดยใช้วิธีการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ ผู้วิจัยประเมินนักเรียนระหว่างปฏิบัติ กิจกรรม โดยการสังเกตการณ์ป้ายการนำเสนอ ด้วยวิชาและตรวจผลงานของนักเรียน

4.6 ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลหลังการทดลอง หลังดำเนินการสอนครบตาม แผนการจัดการเรียนรู้ ครบทั้ง 6 แผน แล้วทดสอบนักเรียนด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ หลังเรียน บันทึกคะแนนเก็บไว้

4.7 นำผลคะแนนที่ได้มาเปรียบเทียบความแตกต่างของคะแนนทดสอบ ก่อนเรียนและหลังเรียน

5. การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลที่รวบรวมได้จากการวิจัย เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและการฟ โดยการจัดกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ โดยใช้การทดสอบค่าที (*t-test*)

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ระหว่างก่อนและหลังการจัดกิจกรรมการเรียน โดยใช้ชื่อ โety ความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคูณดับและกราฟ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนรัตนรายภูร์บำรุง ซึ่งมีกลุ่มตัวอย่างเป็น นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนรัตนรายภูร์บำรุง จำนวน 48 คน ผู้วิจัยขอนำเสนอผล การวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

ตอนที่ 1 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างก่อนและหลังการจัดกิจกรรม การเรียนโดยการใช้ชื่อ โety ความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคูณดับและกราฟ เมื่อเปรียบเทียบ กับคะแนนเต็ม

ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ระหว่างก่อนและหลังการจัด กิจกรรมการเรียนโดยการใช้ชื่อ โety ความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคูณดับและกราฟ เป็น การพิจารณาจากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังเรียนของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ปีการศึกษา 2550 เมื่อเปรียบเทียบกับคะแนนเต็มปรากฏผลดังตารางที่ 4.1

ตารางที่ 4.1 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ระหว่างก่อนและหลังการจัด กิจกรรมการเรียนโดยการใช้ชื่อ โety ความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคูณดับและกราฟ เมื่อ เปรียบเทียบกับคะแนนเต็ม 25 คะแนน

กลุ่ม	คะแนนสอบก่อนเรียน			คะแนนสอบหลังเรียน		
	จำนวน	ค่าร้อยละของ		ค่าร้อยละของ	ค่าเฉลี่ย เมื่อเทียบกับ	ค่าเฉลี่ย เมื่อเทียบกับ
		นักเรียน	ค่าเฉลี่ย		ค่าเฉลี่ย เมื่อเทียบกับ	คะแนนเต็ม
กลุ่มทดลอง	48	10.45	41.80	18.83	75.32	

จากตารางที่ 4.1 พบว่า คะแนนการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและกราฟ ก่อนเรียนของนักเรียนกลุ่มทดลองมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 10.45 คะแนน หรือคิดเป็นร้อยละ 41.80 ของคะแนนเต็ม 25 คะแนน และคะแนนการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและกราฟ หลังเรียนของนักเรียนกลุ่มทดลอง มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 18.83 คะแนน หรือคิดเป็นร้อยละ 75.32 ของคะแนนเต็ม

ตอนที่ 2 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและกราฟ ก่อนเรียนและหลังเรียน ของนักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ ผลปรากฏดังตารางที่ 4.2

ตารางที่ 4.2 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและกราฟ ก่อนเรียนและหลังเรียน ของนักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์

กลุ่ม	จำนวน	\bar{X}	S.D.	\bar{d}	S_d	t
ก่อนเรียน	48	10.45	2.08			
หลังเรียน	48	18.83	1.62	8.37	2.21	26.15*

* $p < .05$

ตารางที่ 4.2 พบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนหลังการจัดกิจกรรมการเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์สูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .05

บทที่ 5

สรุปการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยเรื่องการจัดกิจกรรมการเรียน โดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและกราฟ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนรัตนราชภูรีบารุง จังหวัดราชบุรี ผู้วิจัยขอสรุปการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ ดังนี้

1. สรุปการวิจัย

1.1 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนระหว่างก่อนเรียน และหลังเรียน เรื่องคู่อันดับและกราฟ โดยการจัดกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์

1.2 สมมติฐานของการวิจัย

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์หลังเรียนของนักเรียน เรื่องคู่อันดับและกราฟ โดยการจัดกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ สูงกว่าก่อนเรียน

1.3 วิธีดำเนินการวิจัย

1.3.1 กลุ่มตัวอย่าง คือนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนรัตนราชภูรีบารุง ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2550 จำนวน 1 ห้องเรียน นักเรียน 48 คน ได้มามโดยการสุ่มแบบกลุ่ม

1.3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องคู่อันดับและกราฟ จัดกิจกรรมการเรียน โดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ และแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาคณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและกราฟ

1.3.3 การเก็บรวบรวมข้อมูล ผู้วิจัยดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูล ดังนี้

1) ทดสอบนักเรียนก่อนเรียน ด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและกราฟ ก่อนเรียน

2) ดำเนินการสอนโดยใช้แผนการจัดการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง คู่อันดับ และกราฟ จำนวน 6 แผน ใช้เวลาสอน 10 ชั่วโมง

3) หลังการดำเนินการสอนตามแผนการจัดการเรียนรู้ทั้ง 6 แผน แล้ว

ให้นักเรียนทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ หลังเรียน

4) การวิเคราะห์ข้อมูล ใช้ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และ การทดสอบค่าที่

1.4 การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูล หาค่าสถิติของการวิจัยครั้งนี้ เพื่อเปรียบเทียบ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนระหว่างก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่องคูณดับและ กราฟ โดยการจัดกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์

1.5 ผลการวิจัย

1.5.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนหลังการจัดกิจกรรม การเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง คูณดับและกราฟ มีค่าเฉลี่ย 18.83 คะแนนหรือ คิดเป็นร้อยละ 75.32 ซึ่งสูงกว่าก่อนการจัดกิจกรรมโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ ที่มีค่าเฉลี่ย 10.45 คะแนน หรือคิดเป็นร้อยละ 41.80

1.5.2 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน พนว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน คณิตศาสตร์ของนักเรียนหลังการจัดกิจกรรมการเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง คูณดับและกราฟ สูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

2. อภิปรายผล

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนหลังการจัดกิจกรรมการเรียน โดย เชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคูณดับและกราฟ สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .05 ซึ่งเป็นไปตามสมมติฐานที่ตั้งไว้ สองคอลล้องกับงานวิจัยของ ศิริเพ็ญ ประกอบดี (2548 : 43-44) ได้ออกแบบกิจกรรมโดยการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องร้อยละ สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยคริสตินาวิโรฒปุ่นวัน กรุงเทพมหานคร พนว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนหลังการจัดกิจกรรมโดย เชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องร้อยละ สูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 สองคอลล้องกับ จริรัตน์ วงศ์วิริยะพันธ์ (2546 : 64) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนากิจกรรม การเรียนวิชาคณิตศาสตร์เพื่อส่งเสริมทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ในด้านผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสามารถในการแก้ปัญหา ผลการวิจัย พนว่า กิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อส่งเสริมทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์มีผลต่อ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียน สองคอลล้องกับเกิดเกียรติ วงศ์สมบูรณ์ (2547 : บทคัดย่อ)

ได้ออกแบบกิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาและการเชื่อมโยง เรื่องที่นักเรียนที่ผ่านมาต้องรู้ความสามารถ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาและการเชื่อมโยง สามารถสอบผ่านเกณฑ์มีจำนวนมากกว่าร้อยละ 70 ของจำนวนนักเรียนทั้งหมด และสอดคล้อง กับ สุพัตรา หล้าฤทธิ์ (2547 : 65 - 79) ได้พัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดยใช้กิจกรรมการสอนที่เน้นกระบวนการคิดแบบเชื่อมโยงความรู้ทางคณิตศาสตร์ สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 พบว่า ผลการเชื่อมโยงความรู้ทางคณิตศาสตร์กับคณิตศาสตร์ของ นักเรียนพัฒนาความสามารถจากต่ำไปสูงได้ตามลำดับ ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาทาง คณิตศาสตร์ของนักเรียน มีความสามารถเชิงบวกกับพฤติกรรมการเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์ กับคณิตศาสตร์ คณิตศาสตร์กับวิชาอื่น และระหว่างคณิตศาสตร์กับชีวิตประจำวันอย่างมีนัยสำคัญ ทางสถิติที่ระดับ .01 และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนหลังการจัดกิจกรรม การเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและกราฟ สูงกว่าก่อนเรียนเนื่องจาก

1. การจัดกิจกรรมการเรียนโดยการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ “ได้จัดกิจกรรม ให้นักเรียนเชื่อมโยงประสบการณ์เดิมกับความรู้ใหม่ และเชื่อมโยงองค์ความรู้ต่าง ๆ เข้าด้วยกัน เช่น กิจกรรมแม่สื่อ กิจกรรมหนึ่งเงื่อนไขหลายคู่อันดับ กิจกรรมคู่อันดับกับการซื้อ ทำให้นักเรียน สามารถเรียนรู้สิ่งใหม่ได้ดี สอดคล้องกับสภาพครุภัณฑ์ศาสตร์แห่งชาติสหรัฐอเมริกา (NCTM 2000 : 1-2) ได้กล่าวว่าโปรแกรมการสอนคณิตศาสตร์ควรจัดกิจกรรมที่มุ่งเน้นให้มี การเชื่อมโยงองค์ความรู้ต่าง ๆ เข้าด้วยกัน เพื่อเสริมสร้างให้ผู้เรียนได้รู้และเข้าใจคณิตศาสตร์

2 การจัดกิจกรรมการเรียนโดยการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ในทุกแผน การจัดการเรียนรู้ได้จัดกิจกรรมการเรียนการสอน 2 ขั้นตอน คือ ขั้นตอนที่ 1 การจัดกิจกรรม การเรียนการสอนเพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจเนื้อหาสาระ ให้ผู้เรียนมีความคิดรวบยอดทาง คณิตศาสตร์อย่างเด่นชัด เรื่องคู่อันดับและกราฟ และขั้นตอนที่ 2 การนำความรู้ที่ได้ไปเชื่อมโยง ความรู้คณิตศาสตร์โดยจัดกิจกรรมโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เช่น กิจกรรมภาพสวยด้วยคู่ อันดับ และกิจกรรมคู่อันดับกับคณิตศิลป์ เป็นกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อการเชื่อมโยงความรู้ คณิตศาสตร์กับวิชาภาษาไทยและศิลปะ หลังจากที่ผู้เรียนได้เรียนรู้เนื้อหาสาระเกี่ยวกับการเขียน คู่อันดับบนกระดาษแกนมุมจาก กิจกรรมสะท้อนคู่อันดับกับการพับกระดาษ เป็นกิจกรรมเชื่อมโยง ความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องการเขียนคู่อันดับบนกระดาษแกนมุมจากกับเรื่องการแปลงทางเรขาคณิต กิจกรรมคู่อันดับกับการซื้อเป็นการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องการสร้างตารางแสดงคู่อันดับ กับเรื่องสมการและการนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน การจัดกิจกรรมในลักษณะดังกล่าว ทำให้ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาสาระคณิตศาสตร์ที่จะนำไปเชื่อมโยงความรู้ ส่งผลให้

ผู้เรียนประสบความสำเร็จในการเรียนรู้ ซึ่งองค์ประกอบของการจัดกิจกรรมเชื่อมโยง สอดคล้องกับ กรรมวิชาการ (2544 : 200) กล่าวถึงองค์ประกอบหลักที่ส่งเสริมการพัฒนาการเรียนรู้ทักษะ/ กระบวนการเชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ ดังนี้

- 1) มีความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์อย่างเด่นชัดในเรื่องนั้น 2) มีความรู้ในเนื้อหาที่จะนำไป เชื่อมโยงกับสถานการณ์หรืองานอื่น ๆ ที่ต้องการเป็นอย่างดี 3) มีทักษะในการมองเห็นความ เกี่ยวข้องเชื่อมโยงระหว่างความรู้และทักษะ/กระบวนการที่มีในเนื้อหานั้นกับงานที่เกี่ยวข้องด้วย 4) มีทักษะในการสร้างแบบจำลองทางคณิตศาสตร์เพื่อสร้างความสัมพันธ์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์ กับศาสตร์อื่น ๆ หรือคณิตศาสตร์กับสถานการณ์ที่ต้องเกี่ยวข้องด้วย และ 5) มีความเข้าใจใน การแปลความหมายของคำตอบที่หาได้จากแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ ความเป็นไปได้หรือความ สอดคล้องกับสถานการณ์นั้นอย่างสมเหตุสมผล

3. การจัดกิจกรรมการเรียน โดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ทุกกิจกรรม

ครอบคลุมทุกประสังค์การเรียนรู้ทุกประสังค์ และสอดคล้องกับลักษณะการเชื่อมโยงความรู้ ดังนี้ การเชื่อมโยงความเข้าใจระหว่างสมการกับกราฟ ได้แก่ กิจกรรมคู่อันดับกับการซื้อที่ให้ผู้เรียนเลือก สินค้าจากใบโฆษณาสินค้า 1 ประเภท แล้วให้ผู้เรียนสร้างตารางคู่อันดับแสดงความสัมพันธ์ ระหว่างราคาสินค้ากับจำนวนสินค้า พร้อมทั้งเขียนกราฟของคู่อันดับตามตารางที่ได้ แล้วอภิปราย ถึงประโยชน์ด้านโภชนาการของสินค้าที่เลือกและวิธีการเลือกซื้อสินค้าที่เลือกอย่างประหยัด เพื่อ ฝึกการคิดเชื่อมโยงการนำความรู้คณิตศาสตร์ไปใช้ในชีวิตประจำวันสอดคล้องกับ อริค (Eric. 2000 : 48-53) ซึ่งกล่าวว่า ความแตกต่างกันด้านความสามารถในการเชื่อมโยง การสร้าง กราฟกับเหตุการณ์จริง มีสาเหตุมาจากความต่อเนื่องในการสร้างกราฟจากข้อมูลที่รวมรวมได้นั้น กระบวนการดำเนินการทดลองก็เป็นตัวขับเคลื่อนที่จะช่วยให้ผู้เรียนได้ใกล้ชิดและเห็นแห่งมุมของ ปัญหามากขึ้น ซึ่งช่วยให้ผู้เรียนมีความเข้าใจดีขึ้น การให้ผู้เรียนได้สังเกตความคิดรวบยอด ที่คล้ายคลึงกันนี้ โดยเฉพาะกับเหตุการณ์ที่พบในชีวิตประจำวัน จะช่วยส่งเสริมให้ผู้เรียน เรียนรู้ ความคิดรวบยอดทางคณิตศาสตร์ที่มีลักษณะเป็นนามธรรมได้ดีขึ้น ประสบการณ์ของผู้เรียนใน การสร้างกราฟเข้ากับเหตุการณ์จริงนี้จะช่วยเชื่อมโยงเหตุการณ์จริงที่ผู้เรียนใช้ประสาทสัมผัสเข้ากับ กราฟ เป็นการแสดงผลแบบนามธรรม แต่ผู้เรียนก็ควรมีการพลิกแพลงในการแปลผลกราฟด้วย การเชื่อมโยงกราฟกับเหตุการณ์ต่าง ๆ นั่นคือ การพยากรณ์และศึกษาความหมายของข้อมูลที่สร้าง ขึ้นผู้เรียนจะได้รับประโยชน์จากการอธิบายความคิดว่าจะไร้เกิดขึ้นก่อนการทดลอง ผู้เรียนจะได้ เรียนรู้การเชื่อมโยง ซึ่งเป็นความท้าทายในการสร้างกราฟเคลื่อนที่ลงสู่การปฏิบัติ และเห็นผล การทดลองนั้นทันทีขณะทำกิจกรรม สิ่งที่สำคัญที่สุดในการเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้แลกเปลี่ยนและ อภิปรายเกี่ยวกับวิธีการแก้ปัญหาแต่ละวิธี

3. ข้อเสนอแนะ

3.1 ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

การจัดกิจกรรมการเรียนโดยการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่องคู่อันดับและกราฟ เป็นแนวคิดที่ผู้วิจัยต้องการจัดกิจกรรมเพื่อฝึกทักษะ/กระบวนการการเรียนโดยการนำความรู้คณิตศาสตร์ไปประยุกต์ใช้ให้สัมพันธ์กับความรู้ในศาสตร์อื่น ๆ และสัมพันธ์กับสถานการณ์ หรือประสบการณ์ในชีวิตจริง ทำให้ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจเนื้อหาสาระคณิตศาสตร์เพิ่มมากขึ้น หลังการทำแบบฝึกทักษะ ส่งผลให้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน จึงขอเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้ ดังนี้

3.1.1 ควรจัดกิจกรรมการเรียนโดยเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ในเนื้อหาสาระเรื่องอื่น ๆ โดยผู้สอนต้องวางแผนการจัดกิจกรรมให้สอดคล้องกับวัยและศักยภาพของผู้เรียน เพื่อให้การเรียนการสอนมีประสิทธิภาพสูงสุดและผู้เรียนเรียนรู้อย่างมีความสุข

3.1.2 การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่มีการประเมินผลการเรียนรู้จากผลงานที่เกิดจากการปฏิบัติกรรม ควรมีเกณฑ์การประเมินที่ชัดเจนสามารถให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการประเมินผลงานของเพื่อน เพื่อฝึกทักษะ/กระบวนการทางคณิตศาสตร์ด้านอื่นๆ เช่น การให้เหตุผล

3.1.3 ควรมีการอภิปรายสรุปผลหลังการจัดกิจกรรมทุกครั้งเพื่อความเข้าใจที่ถูกต้องในการนำความรู้ไปเชื่อมโยงกับประสบการณ์จริงในชีวิตประจำวัน เช่น ผู้วิจัยพบว่า การจัดกิจกรรมคู่อันดับกับการซื้อ ผู้วิจัยได้นำใบโฉมมาสินค้าประเภทเครื่องบริโภคมาเป็นสื่อการสอน สร้างสถานการณ์ให้ผู้เรียนเลือกซื้อ โดยมีทั้งสินค้าที่มีประโยชน์และสินค้าที่ไม่มีประโยชน์ต่อร่างกาย ภายหลังการทำกิจกรรมพบว่ามีกลุ่มผู้เรียนเลือกซื้อมีกึ่งสำเร็จรูป เพื่อใช้ข้อมูลในใบโฉมมาในการสร้างกราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนสินค้ากับราคาสินค้า และในขั้นตอนการเชื่อมโยงความรู้ ผู้เรียนต้องอภิปรายเกี่ยวกับประโยชน์ด้านโภชนาการและบอกวิธีการเลือกซื้อย่างประหยัด ซึ่งผู้เรียนให้ข้อสรุปว่า การเลือกซื้อสินค้าอย่างประหยัด โดยการซื้อยกลังเพราจะราคาจะถูกกว่าราคาขายปลีก ซึ่งเป็นความรู้คณิตศาสตร์ที่ถูกต้อง แต่ผู้เรียนมีความรู้ด้านโภชนาการที่ไม่ถูกต้องเนื่องจากบางหมื่นกึ่งสำเร็จรูปมีสารที่เป็นอันตรายต่อร่างกายถ้ารับประทานมากเกินไป

3.2 ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

- ควรมีการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ทักษะ/กระบวนการทางคณิตศาสตร์ ในสาระที่ 6 ของมาตรฐานการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ทักษะอื่น ๆ ได้แก่ การแก้ปัญหา การให้เหตุผล การสื่อสาร การสื่อความหมายทางคณิตศาสตร์และการนำเสนอ และความคิดสร้างสรรค์ ที่เหมาะสมกับเนื้อหาและวัย เพื่อพัฒนาผลลัมกุทธ์ทางการเรียนของผู้เรียน

บรรณาธิการ

บรรณานุกรม

กรมวิชาการ (2544) คู่มือการจัดการเรียนรู้กู้คุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

กรุงเทพมหานคร โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว

กระทรวงศึกษาธิการ กรมวิชาการ (2544) หลักสูตรการศึกษาชั้นปีที่ 3 พุทธศักราช 2544

กรุงเทพมหานคร โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว

จรีรัตน์ วงศ์วิริยะพันธ์ (2546) “การพัฒนา กิจกรรมการเรียนวิชาคณิตศาสตร์เพื่อส่งเสริมทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนศรีสวัสดิ์วิทยาการ จังหวัดน่าน” วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต แขนงวิชา หลักสูตรและการสอน สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

เกอดเกียรติ วงศ์สมบูรณ์ (2547) “กิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาและการเขียน โดย เรื่อง พื้นที่ผิวและปริมาตร ของชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ปริญญานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ

นวลเสน่ห์ วงศ์เชิดธรรม (2545) “แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน” ในประมวลชุด วิชาการพัฒนาเครื่องมือสำหรับการประเมินการศึกษา หน่วยที่ 5 นนทบุรี สาขาวิชา ศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

บุญเชิด กิจ โภญอนันตพงษ์ (2545) “คุณภาพเครื่องมือวัด” ในประมวลชุดวิชาการพัฒนาเครื่องมือสำหรับการประเมินการศึกษา หน่วยที่ 3 นนทบุรี สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

บุญเรียง ใจศิลป์ (2539) วิธีวิจัยทางการศึกษา กรุงเทพมหานคร พ. อี恩. การพิมพ์ บูรษัย ศิรินทร์ฯ (2546) “การเรียนรู้แบบบูรณาการที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง”

สารสารวิชาการ ๖, ๒ (กุมภาพันธ์) : 12-17

เบญจมาศ อัญเชิญแก้ว (2545) การสอนแบบบูรณาการ กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์ศูนย์พัฒนาการเรียนรู้

พร้อมพรรณ อุดมสิน และอัมพร มั่ว堪 Wong (2547) ประมวลบทความหลักการและแนวทาง การจัดการเรียนรู้กู้คุ่มสาระการเรียนรู้กู้คุ่มคณิตศาสตร์ กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์พิชาร์พิมพ์

- เพ็ญพยอม สุวรรณเพชร (2548) “ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ที่เน้นการสร้างองค์ความรู้ ด้วยตนเอง เรื่อง ความน่าจะเป็น ที่มีต่อความสามารถในการเชื่อมโยงและผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ของนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ วิทยาลัยสารพัดช่างชุมพร” วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรบัณฑิต แขนงวิชาหลักสูตรและการสอน สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช
- รุ่ง เจนจิต (2537) “จิตวิทยาการเรียนรู้กับการเรียนการสอนคณิตศาสตร์” ในประมวลชุดวิชาสารัตถะและวิทยวิธีทางคณิตศาสตร์ หน่วยที่ 6 นนทบุรี มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ (2543) เทคนิคการวัดผลประเมินผลการเรียนรู้ กรุงเทพมหานคร โรงพิมพ์คุรุวิทยาลัย
- ศิริเพ็ญ ประกอบดี (2548) “กิจกรรมการเรียนโดยการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง ร้อยละ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัย ศรีนครินทร์วิโรฒปทุมวัน กรุงเทพมหานคร” วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตร มหาบัณฑิต แขนงวิชาหลักสูตรและการสอน สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช
- สถานบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2544) คู่มือการจัดการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ กรุงเทพมหานคร โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว ______. (2546) หนังสือเรียนสาระการเรียนรู้พื้นฐานคณิตศาสตร์ เล่ม 2 กลุ่มสาระการเรียนรู้ คณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 กรุงเทพมหานคร โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว ______. สาขาคณิตศาสตร์มัธยม (2551) ทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ พิมพ์ครั้งที่ 2 กรุงเทพมหานคร ๓ เจริญ การพิมพ์
- สิริพร ทิพย์คง (2545) หลักสูตรและการสอนคณิตศาสตร์ กรุงเทพมหานคร สำนักพิมพ์สถาบันพัฒนาคุณภาพวิชาการ
- ศิริรัตน์ ไอยินสัมพันธ์ (2547) เอกคณิต กิตสุก พิมพ์ครั้งที่ 3 กรุงเทพมหานคร นานมีบุคคลพับลิเคชันส์
- สุพัฒตรา หล้ากุล (2547) “การพัฒนาความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาทาง คณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้กิจกรรมการเรียนการสอนที่เน้น กระบวนการคิดแบบเชื่อมโยงความรู้ทางคณิตศาสตร์” ปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาการวิจัยการศึกษา มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

- สุมน อัมรวิชณ์ (2541) การปฏิรูปการเรียนรู้ตามแนวคิด 5 ทฤษฎี กรุงเทพมหานคร
โรงพิมพ์ไอเดียสแควร์
- อาจารย์ ใจเพียง (2550) หลักการสอน (ฉบับปรับปรุง) กรุงเทพมหานคร
สำนักพิมพ์ไอเดียนสโตร์
- อุษาวดี ขันธรสนธิ (2537) “การจัดระบบการเรียนการสอนคณิตศาสตร์”
ในประมวลสาระชุดวิชาสารัตถะและวิทยวิธีทางวิชาคณิตศาสตร์ หน่วยที่ 7 นนทบุรี
มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช สาขาวิชาศึกษาศาสตร์
- Balas, A.K. (2000). *The Mathematics and Reading Connection, ERIC Digest*. March, 2
Retrieved May 14, 2003 from http://www.Ericfacility.net/databases/ERIC_Digests/ed432439.html.
- Carole, G. Basile. (1999). “Collecting Data Outdoors : Making Connections to the Real World”
Teaching children Mathematics. 1, 6 (September) : 8–12.
- Edwards, Barbara S. (2000). “The Challenges of Implementing Innovation” *The Mathematics Teacher*. 3, 93 (December) : 777-780.
- Eric, (2000) “Understanding Connections between Equations and Graphs”
The Mathematics Teacher. 1, 93 (Januarly) : 48 -53.
- Malkevitch, J. (2003). *Mathematics and Art*. Retrieved May 14, 2003, from <http://www.ams.org>.
- NaThan, Mitchell J. and Kenneth R. Koedinger. (2000). “Moving beyond Teachers’ Intuitive Beliefs About Algebra Learning” *The Mathematics Teachers*.3, 93 (march) : 218-223.
- National Council of Teachers of Mathematics(NCTM). (1991). *Professional Standdards for Teaching Mathematics*. Reston, Virginia : NCTM.
_____. (2000). *Principles and Standard for School Mathematics*. Reston, Virginia : NCTM.
- Natsaulas, Anthula. (2000). “Group Symmetries Connect Art and History with Mathematics”
The Mathematics Teacher. 5, 93 (May) : 364-370.
- Sgroi, Richard J. and Sgroi, Laura Shannon. (1993). *Mathematics for Elementary School Teachers Problem Solving Investigation*. Boston : PWS.
- Vacher, H.L. and Mylroie, John E. (2001). “Connecting with Geology : Where’s the End of the Cave?” *The Mathematics Teacher*. 8, 94 (November) : 640-646.

White, Wes. (2001). "Connecting Independence and the Chi-Square Statistic" *Mathematics Teacher*. 2, 94 (February) : 134-136.

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก
รายงานผู้เชี่ยวชาญ

รายงานผู้เชี่ยวชาญ

1. ชื่อ นางสาวศิริวัลย์ อุ่มพรวิรัตน์

สถานที่ทำงาน สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาราชบุรีเขต 2 อำเภอโพธาราม จังหวัดราชบุรี 70120

วุฒิการศึกษา ค.ม. (การสอนคณิตศาสตร์) จากมหาวิทยาลัย
ประสบการณ์หรือความชำนาญ ศึกษานิเทศก์ 8

2. ชื่อ นางสาวระพีพรรณ ศรีวิเชียร

สถานที่ทำงาน โรงเรียนรัตนรายภูรบำรุง อำเภอป่าสัก จังหวัดราชบุรี 70110

วุฒิการศึกษา ค.ม. (การวัดและประเมินผลการศึกษา) จากมหาวิทยาลัย
ประสบการณ์หรือความชำนาญ ครุยวิทยาการ

3. ชื่อ นางสุภาพร อัมพรพิทักษ์

สถานที่ทำงาน โรงเรียนวัดคอนตุม อำเภอป่าสัก จังหวัดราชบุรี 70110

วุฒิการศึกษา ศ.บ. (การสอนคณิตศาสตร์) มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
ประสบการณ์หรือความชำนาญ ครุยวิทยาการพิเศษ

ภาคผนวก ข

แผนการจัดการเรียนรู้ วิชาคณิตศาสตร์ เรื่องคู่คิดบัน叠กราฟ
สำหรับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนรัตนรายภูร์บำรุง ราชบุรี

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

สาระที่ 4 พิชิต

เรื่อง การเขียนคู่อันดับจากสิ่งที่กำหนดให้

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

หน่วยที่ 3 คู่อันดับและกราฟ

เวลา 1 ชั่วโมง

สาระสำคัญ

การเขียนคู่อันดับจากสิ่งที่กำหนดให้ เพื่อแสดงความสัมพันธ์ของปริมาณสองชุดจาก การวิเคราะห์ความเกี่ยวข้องของสิ่งที่โจทย์กำหนดที่เรื่องโดยกับชีวิตประจำวัน บุคคลประสงค์การเรียนรู้ นักเรียนสามารถ

1. เขียนคู่อันดับแสดงความสัมพันธ์ของปริมาณสองชุดที่กำหนดให้ได้

2. สื้อสารแนวคิด นำเสนอการให้เหตุผลในการเขียนคู่อันดับอย่างสมเหตุสมผล

สาระการเรียนรู้

การเขียนคู่อันดับแสดงความสัมพันธ์ของปริมาณสองชุดจากสิ่งที่กำหนดให้

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้

1. นำเข้าสู่บทเรียน สนทนากับนักเรียนเกี่ยวกับ สิ่งที่สามารถเขียนแสดงเป็นคู่ ๆ ภายใต้เงื่อนไขที่กำหนด เช่น ชื่อนักเรียนในห้องเรียนกับความสูงของแต่ละคน อายุและส่วนสูงของแต่ละคน เป็นต้น หลังจากนั้นให้นักเรียนเขียนน้ำหนักของนักเรียนที่มีหน่วยเป็นกิโลกรัม ถูกกับส่วนสูงของนักเรียนซึ่งวัดเป็นเซ็นติเมตร ลงในแผ่นกระดาษแผ่นเดียวกันแล้วม้วนใส่กล่องหน้าชั้นเรียน ครูให้ตัวแทนนักเรียนสุ่มเลือกกระดาษในกล่อง แบ่งเป็นกอง ๆ กองละ 4 - 5 แผ่น เพื่อนำไปให้นักเรียนแต่ละกลุ่มเปรียบเทียบวิธีการเขียนคู่คำตอบ กลุ่มละ 1 กอง

2. แบ่งกลุ่มนักเรียนแบบคละความสามารถ โดยประกาศรายชื่อนักเรียนในห้องเรียนเป็น 4 กลุ่มใหญ่ได้แก่ กลุ่มหมายเลข 1 (กลุ่มเก่ง) กลุ่มหมายเลข 2 (กลุ่มปานกลาง) กลุ่มหมายเลข 3 (กลุ่มอ่อน) กลุ่มหมายเลข 4 (กลุ่มอ่อนมาก) หลังจากนั้นให้นักเรียนรวมกลุ่มย่อย กลุ่มละ 4 คน ซึ่งในแต่ละกลุ่มประกอบด้วยสมาชิกหมายเลข 1 2 3 และ 4 แล้วให้แต่ละกลุ่มเลือกประธาน รองประธาน เลขากรุ่น นักเรียนที่เหลือเป็นกรรมการ และให้นักเรียนเข้าเรียนรวมกับสมาชิกในกลุ่มเดินนีตตลอดการเรียนเรื่องคู่อันดับและกราฟ แต่ให้มุนเเวียนหน้าที่กัน

3. นักเรียนแต่ละกลุ่มศึกษา เรื่องการเขียนคู่อันดับแสดงความเกี่ยวข้องของปริมาณสองชุดที่กำหนดให้ ดังนี้

3.1 จากตัวเลขแสดงน้ำหนักและส่วนสูงที่กำหนดในสไตล์หมายเลข 1 ให้นักเรียนแต่ละคนจับคู่ ตัวเลขตามเงื่อนไขว่า ส่วนสูง – น้ำหนัก = 100

3.2 นักเรียนในกลุ่มแลกเปลี่ยนกันพิจารณาคำตอบที่ได้ในประเด็นต่อไปนี้

1) การจับคู่ตัวเลขให้มีผลลัพธ์ตามเงื่อนไขหรือไม่

2) ลำดับก่อนและหลังของการเขียนตัวเลขเหมือนกันหรือต่างกันอย่างไร

3.3 ครูให้นักเรียนศึกษาข้อเสนอแนะจากสไลด์หมายเลข 2 ประกอบการพิจารณา

3.4 นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันเขียนคู่อันดับ (x, y) แสดงความสัมพันธ์ระหว่างส่วนสูงและน้ำหนักตามรายการในสไลด์หมายเลข 1 โดยกำหนดให้ส่วนสูงแทนด้วยตัวแปร x และน้ำหนักแทนด้วยตัวแปร y และนำเสนอคำตอบหน้าชั้นเรียน

3.5 ครูตรวจสอบและสรุปวิธีเขียนคู่อันดับ ที่ถูกต้องจากสิ่งที่กำหนดให้ตามสไลด์หมายเลข 3

4. นักเรียนแต่ละกลุ่มทำกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้โดยใช้ความรู้เรื่องการเขียนคู่อันดับช่วยกันคัดเลือกคำตอบในแผ่นกระดาษที่ได้รับในกิจกรรมข้อที่ 1 มีข้อใดบ้างที่เขียนในรูปคู่อันดับได้อย่างถูกต้อง ตามเงื่อนไข “น้ำหนักและส่วนสูง” แล้วนำเสนอผลการคัดเลือกหน้าชั้นเรียนโดยให้นักเรียนแสดงเหตุผลของการคัดเลือก

5. นักเรียนช่วยกันประเมินการนำเสนอ

6. นักเรียนทำแบบฝึกทักษะที่ 1 เรื่อง การเขียนคู่อันดับจากสิ่งที่กำหนดให้ สื่อ-วัสดุอุปกรณ์

1. สไลด์หมายเลข 1 สไลด์หมายเลข 2 และสไลด์หมายเลข 3

2. แบบฝึกทักษะที่ 1 เรื่องการเขียนคู่อันดับจากสิ่งที่กำหนดให้

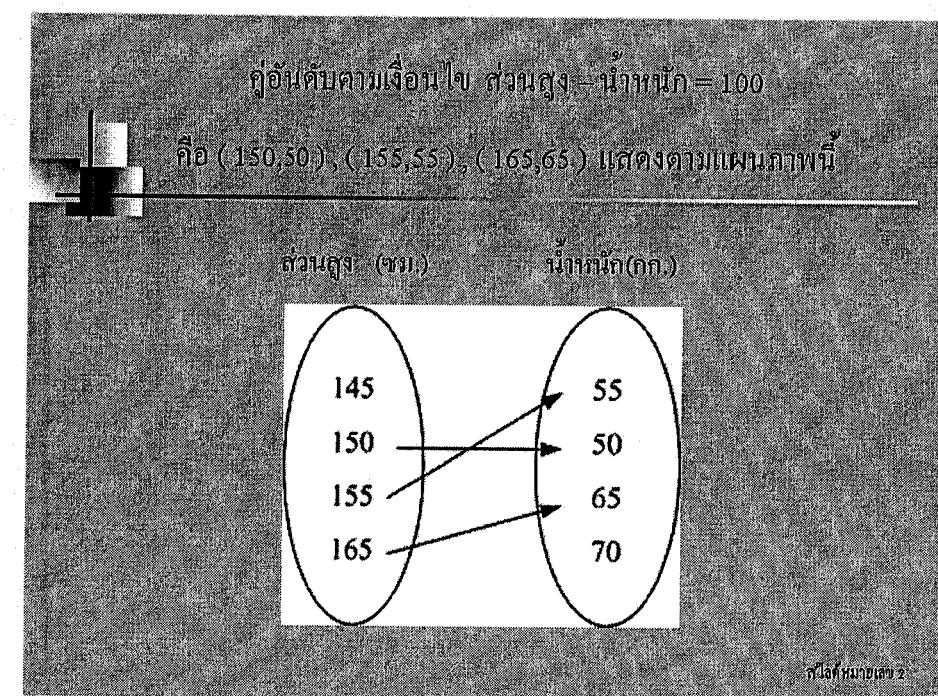
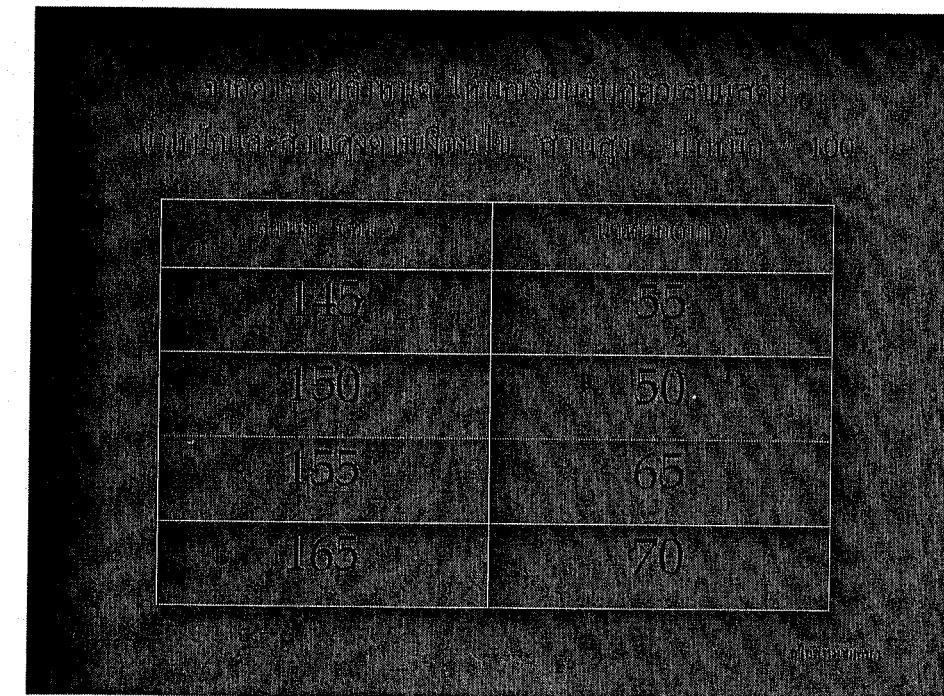
3. แบบประเมินการนำเสนอผลงาน

การวัดและการประเมินผล

1. ตรวจคำตอบในแบบฝึกทักษะที่ 1

2. ประเมินการนำเสนอผลงาน

สื่อคอมพิวเตอร์ประกอบการสอนแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1
เรื่อง การเปลี่ยนคุณดันจากลิ่งที่กำหนดให้



ข้อสรุปเกี่ยวกับคู่อันดับ

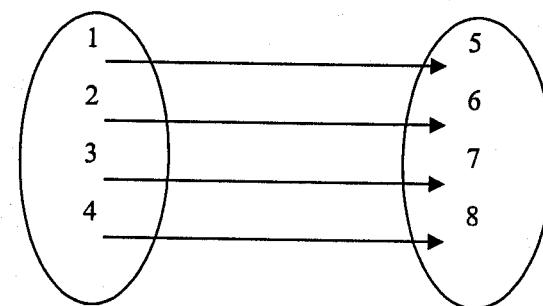
คู่อันดับ ได้จากการจับคู่ ข้อมูล 2 กลุ่ม คือ กลุ่มที่ 1 และกลุ่มที่ 2 ถ้านำสมาชิกของกลุ่มที่ 1 และกลุ่มที่ 2 มาจับคู่กัน จะได้คำตอบเป็นคู่ๆ ถ้าให้สมาชิกที่มาจากกลุ่มที่ 1 แทนด้วยตัวแปร x และสมาชิกที่มาจากกลุ่มที่ 2 แทนด้วยตัวแปร y นำมาเขียนเป็นสัญลักษณ์ได้ (x,y) จะเรียก (x,y) ว่า คู่อันดับ

แบบฝึกทักษะที่ 1
เรื่อง การเขียนคู่อันดับจากสิ่งที่กำหนดให้

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

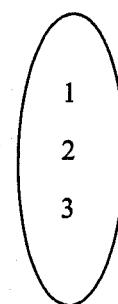
คำชี้แจง ให้นักเรียนเขียนคู่อันดับจากสิ่งที่กำหนดให้ต่อไปนี้ โดยให้เติมคำตอบลงในช่องว่าง

1. จงเขียนคู่อันดับจากแผนภาพที่กำหนดให้ต่อไปนี้

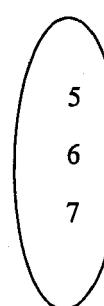


คำตอบ คู่อันดับจากแผนภาพทั้งหมด คือ.....

2. จากแผนภาพที่กำหนดให้ จงเขียนคู่อันดับที่สามาชิกตัวหน้า (กลุ่มที่ 1) บวกด้วยสามาชิกตัวหลัง (กลุ่มที่ 2) ได้ผลลัพธ์เท่ากับ 8



กลุ่มที่ 1



กลุ่มที่ 2

คำตอบ คู่อันดับที่ได้ทั้งหมด คือ.....

3. นักเรียนยกตัวอย่าง คู่อันดับที่พบในชีวิตประจำวัน จำนวน 5 คู่ โดยให้นักเรียนเขียนเงื่อนไขแสดงความสัมพันธ์และแผนภาพแสดงคู่อันดับด้วย

คำตอบ

.....

.....

.....

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์
สาระที่ 4 พีชคณิต
เรื่อง การเขียนจุดแทนคู่อันดับบนระนาบแกนมุมฉาก

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
หน่วยที่ 3 คู่อันดับและกราฟ
เวลา 1 ชั่วโมง

สาระสำคัญ

การเขียนจุดแทนคู่อันดับที่กำหนดให้ลงบนระนาบแกนมุมฉาก สามารถแทนคู่อันดับ (x,y) ได้ ๆ ได้ด้วยจุด โดยให้สามาชิกตัวหน้าของคู่อันดับแทนด้วยจำนวนที่อยู่บนแกน x และให้สามาชิกตัวหลังของคู่อันดับแทนด้วยจำนวนที่อยู่บนแกน y
จุดประสงค์การเรียนรู้ นักเรียนสามารถ

1. เขียนจุดแทนคู่อันดับที่กำหนดให้ลงบนระนาบแกนมุมฉากได้
2. เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ ได้

สาระการเรียนรู้

การเขียนจุดแทนคู่อันดับที่กำหนดให้ลงบนระนาบแกนมุมฉาก
การจัดกิจกรรมการเรียนรู้

1. นำเข้าสู่บทเรียน ทบทวนการเขียนคู่อันดับจากสิ่งที่กำหนดให้ โดยการทำแบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 1 “กิจกรรมแม่อื่อ” ตามสไลด์หมายเลข 4 ให้นักเรียนกำหนดเงื่อนไขในการเขียนคู่อันดับจากแผนภาพที่กำหนดให้กู้มละ 2 เงื่อนไขและเขียนคู่อันดับที่ได้ด้วย หลังจากนั้นให้นักเรียนแต่ละกลุ่มจับคู่กันเพื่อแลกเปลี่ยนกันประเมินผลงาน ครูสุ่มนักเรียนบางกลุ่มนำเสนอผลงาน พร้อมทั้งนำเสนอตัวอย่างเงื่อนไขและคู่อันดับที่ได้จากเงื่อนไขในตัวอย่าง ตามสไลด์หมายเลข 5

2. แบ่งกลุ่มนักเรียนแบบคละความสามารถตามกลุ่มเดิม แต่ให้นักเรียนเปลี่ยนหน้าที่ให้แตกต่างจากการเรียนในชั่วโมงที่แล้ว

3. นักเรียนแต่ละกลุ่ม ศึกษา เรื่อง การเขียนจุดแทนคู่อันดับที่กำหนดให้ลงบนระนาบแกนมุมฉาก ดังนี้

3.1 สไลด์หมายเลข 6 แสดงการเขียนระนาบแกนมุมฉาก

3.2 สไลด์หมายเลข 7 จากตัวอย่างการเขียนจุดแทนคู่อันดับบนระนาบแกนมุมฉาก ครูสุ่มนักเรียนบางคนอธิบายการเขียนตำแหน่งของคู่อันดับบนระนาบแกนมุมฉาก เช่น

ถ้าจุด A เป็นกราฟของคู่อันดับ (1,3) การหาตำแหน่งของจุด A ต้องนับจากจุด O ตามแนวอนไปทางขวาเมื่อ 1 หน่วย จากตำแหน่งนี้นับตามแกนแนวตั้งขึ้นไป 3 หน่วย จะได้ตำแหน่งของจุด A

3.4 นักเรียนศึกษาวิธีการเขียนกราฟของคู่อันดับบนระนาบแกนมุมจากตามสไลด์หมายเลข 8

4. ครูและนักเรียนช่วยกันสรุปความรู้เกี่ยวกับวิธีการเขียนกราฟของคู่อันดับบนระนาบแกนมุมจาก

6. นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันทำแบบฝึกทักษะที่ 2 ตอนที่ 1 ข้อ 1.1 สังเคราะห์ฉุ่มละ ชุด ครูให้นักเรียนช่วยกันตรวจสอบความถูกต้อง จากสไลด์หมายเลข 9

7. นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันทำแบบฝึกทักษะที่ 2 ตอนที่ 1 ข้อ 1.2 ใช้เวลา 10 นาที ส่งผลงานครุภัณฑ์ฉุ่มละ 1 ชุด ครูตรวจคะแนนเป็นผลงานกลุ่ม

8. นักเรียนแต่ละคนทำแบบฝึกทักษะที่ 2 ตอนที่ 2 ใช้เวลา 10 นาที ส่งผลงานครุภัณฑ์ฉุ่ม ครูตรวจคะแนนเป็นผลงานของแต่ละคน แล้วหาค่าคะแนนพัฒนาการ

9. ครูแจ้งผลการประเมินการเรียนรู้ให้นักเรียนใช้เป็นข้อมูลในการพัฒนาตนเอง

10. นักเรียนทำกิจกรรม “กิจกรรมภาพสวยด้วยคู่อันดับ” ตามรายละเอียดในแบบฝึกปฏิบัติเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 2

11. ครูสรุปผลการประเมินผลงานและแจ้งให้นักเรียนทราบเพื่อเป็นข้อมูลในการพัฒนาตนเอง

สื่อ-วัสดุอุปกรณ์

1. สไลด์หมายเลข 5 สไลด์หมายเลข 6 และสไลด์หมายเลข 7
สไลด์หมายเลข 8 และสไลด์หมายเลข 9

2. แบบฝึกทักษะที่ 2 เรื่อง การเขียนจุดแทนคู่อันดับบนระนาบแกนมุมจาก

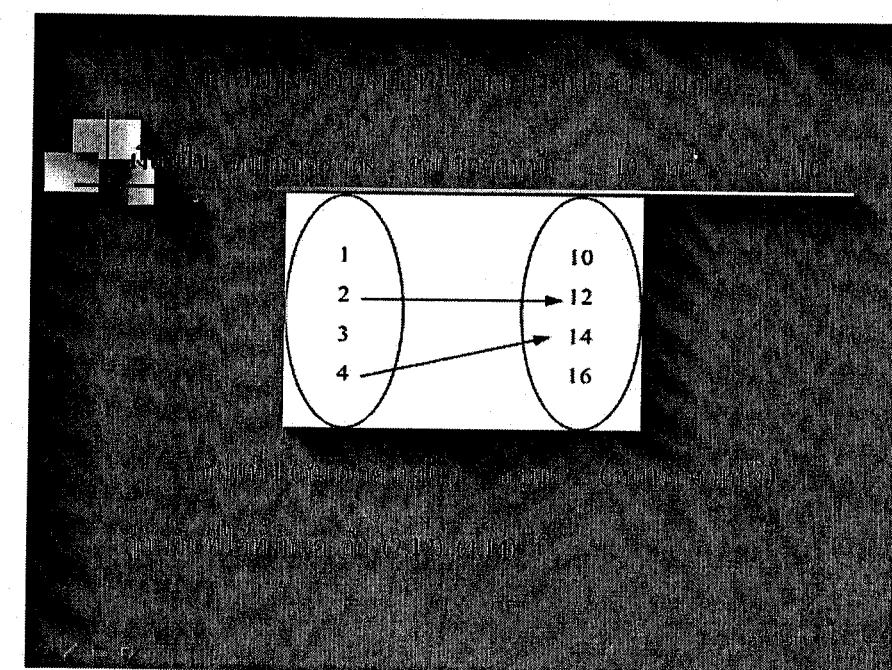
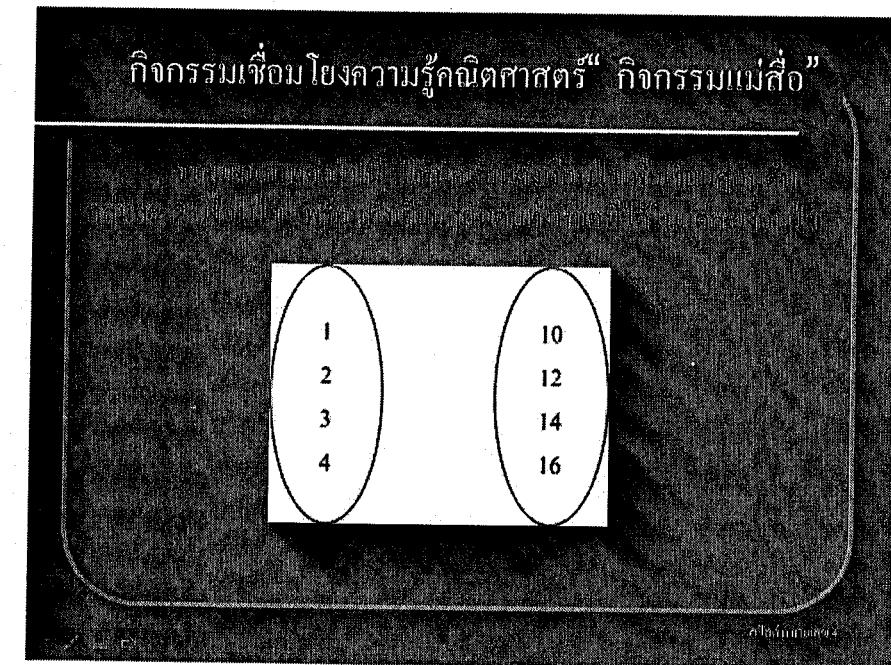
3. กิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ “กิจกรรมภาพสวยด้วยคู่อันดับ”

การวัดและการประเมินผล

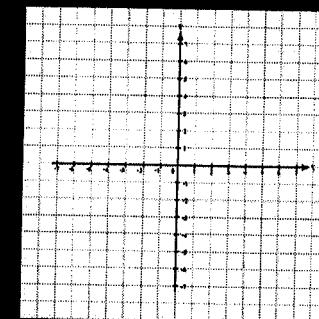
1. ตรวจคำตอบในแบบฝึกทักษะที่ 2
2. ประเมินผลงานจากกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ “กิจกรรมแม่สื่อ”
และ “กิจกรรมภาพสวยด้วยคู่อันดับ”

สื่อคอมพิวเตอร์ประกอบการสอนแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2

เรื่อง การเปลี่ยนจุดแทนคันบนระนาบแกนมุนจาก

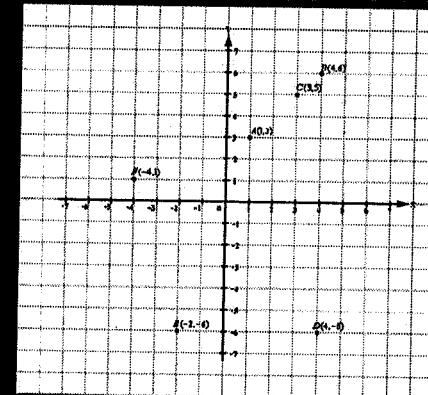


ระบบแกนมุมฉาก



การที่เก็บเส้นจำนวน และลงจำนวน
เดิมจาก ศูนย์และจำนวนเดิมไป
แนวอนกและแนวตั้งที่ออกในระนาบ
เดียวบันทึกไว้ 2 แกน ดังที่เก็บเป็นมุมคลา
ที่ตั้งหน่วงของอุปกรณ์ทางสุนทรีย์ เส้นจำนวน
ที่อยู่ในแนวอน ก็เรียกว่า แนวอน หรือ
แกน x ให้เก็บจำนวนที่อยู่ในแนวตั้งเรียกว่า
แกนตั้ง หรือ แกน y จุดที่เก็บ แนวอนแกน
y ตั้งทันเรื่องก้าวๆ ตามลำดับไปเรื่อยๆ จึง
O (จุด ใจ)

ภาพแสดงแนวอน



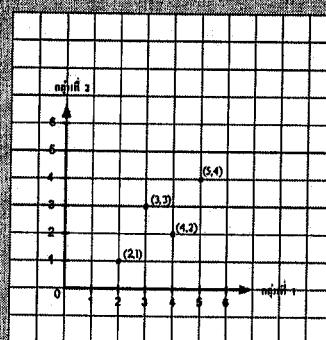
การแทนค่าอันดับบนระบบกราฟิกมุมฉาก

สามารถแทนค่าอันดับ (x,y) ได้ด้วยจุด P โดยให้สมากิคตัวหน้าของค่าอันดับแทนด้วยจำนวนที่อยู่บนแกน x และสมากิคตัวหลังของค่าอันดับแทนด้วยจำนวนที่อยู่บนแกน y ทำให้ P เป็นจุดบนระบบกราฟิกตามในตำแหน่ง (x,y) หรือ P มีพิกัดเป็น (x,y) .
จะเขียนแสดงตัวแทนของ P ด้วยสัญลักษณ์ $P(x,y)$

ที่มา: ห้องเรียน

เด็ยก้าวอย่างเป็นสีก้าวย่างที่ 2

รูป 1 เรียนกราฟของค่าอันดับบนระบบกราฟิกมุมฉาก



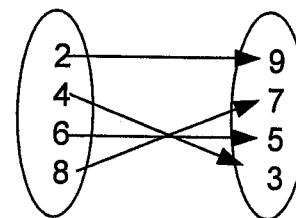
ที่มา: ห้องเรียน

แบบฝึกหัดชั้นที่ 2

เรื่อง การเขียนจุดแทนค่าอันดับบนระนาบแกนมุมฉาก

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

1. ให้นักเรียนเขียนค่าอันดับจากแผนภาพที่กำหนดให้ต่อไปนี้ โดยให้เติมคำต่อลงบนระนาบแกนมุมฉากที่กำหนดให้

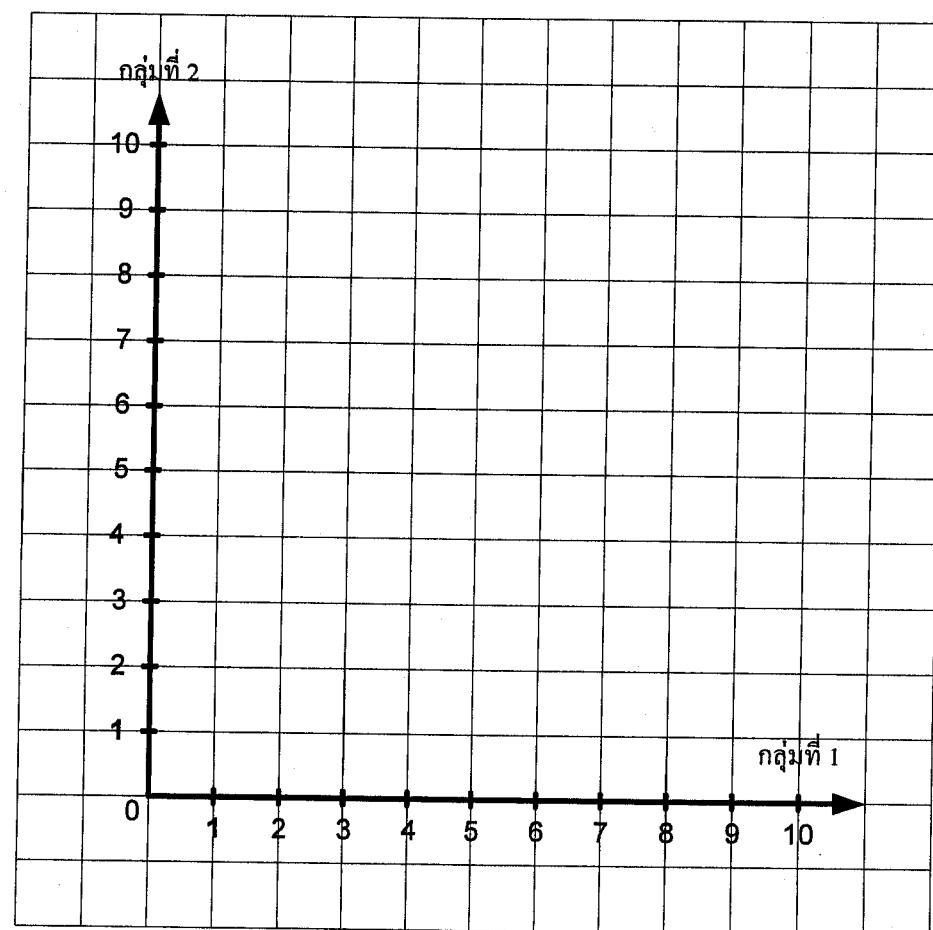


ค่าอันดับจากแผนภาพทั้งหมด คือ

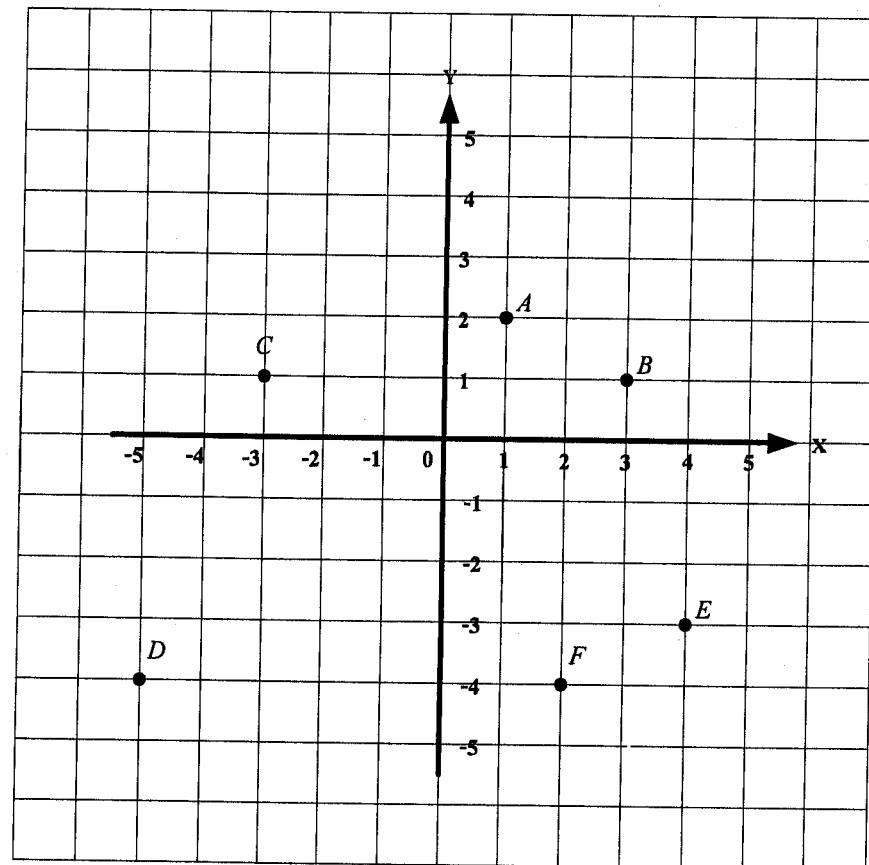
กลุ่มที่ 1

กลุ่มที่ 2

2. เขียนค่าอันดับที่ได้จากข้อ 1 บนระนาบแกนมุมฉากได้ดังนี้



3. จากจุดบนระนาบที่กำหนดให้ จงเขียนคู่อันดับลงในช่องว่าง



คำตอบ คู่อันดับที่ได้ทั้งหมดคือ

จุด A คือคู่อันดับ

จุด B คือคู่อันดับ

จุด C คือคู่อันดับ

จุด D คือคู่อันดับ

จุด E คือคู่อันดับ

จุด F คือคู่อันดับ

**แบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเพื่อเรียนรู้ความรู้คณิตศาสตร์ที่ 1
ชื่อ กิจกรรมแม่สื่อ**

สาระสำคัญ

การกำหนดเงื่อนไขเพื่อสร้างคู่อันดับ ทำให้นักเรียนเกิดความเข้าใจเกี่ยวกับการเขียนคู่อันดับจากสิ่งที่กำหนดให้มากขึ้น เมื่อจากได้เขื่อมโยงความรู้ไปสู่การปฏิบัติ

จุดประสงค์ของการจัดกิจกรรม

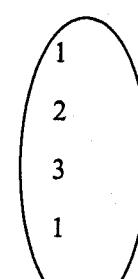
เพื่อให้นักเรียนฝึกทักษะคิดในการกำหนดเงื่อนไขเพื่อหาคู่อันดับจากสิ่งที่กำหนดให้

ขั้นตอนการจัดกิจกรรม ให้นักเรียนปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้

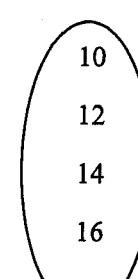
1. กำหนดปัญหา ตามรายละเอียดดังนี้

จากแผนภาพต่อไปนี้ให้นักเรียนตั้งเงื่อนไขในการเขียน คู่อันดับจำนวน

2 เงื่อนไข



กลุ่มที่ 1



กลุ่มที่ 2

2. นักเรียนแต่ละกลุ่มจำแนกหาน้ำหนักหรือองค์ประกอบอย่างของสมาชิกในกลุ่มที่ 1 และสมาชิกกลุ่มที่ 2 เพื่อสร้างเงื่อนไขของความสัมพันธ์ของข้อมูล
3. นักเรียนจัดแยกประเภทข้อมูลตามเงื่อนไขที่สร้างขึ้น และเขียนคำตอบในรูปของคู่อันดับ
4. นักเรียนช่วยกันสรุปผลการเรียนรู้โดยให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้
 - 4.1 ประโยชน์ของการจัดกิจกรรมที่มีต่อตัวนักเรียน
 - 4.2 นักเรียนมีส่วนร่วมช่วยเพื่อนในกลุ่มอย่างไรบ้าง

ขั้นตอนการประเมิน

ประเมินตามประเด็นและเกณฑ์ต่อไปนี้

ประเด็นการประเมิน	เกณฑ์การประเมิน		
	3 (ดี)	2 (พอใช้)	1 (ปรับปรุง)
1. การเขียนเงื่อนไขของคู่อันดับ	เขียนเงื่อนไขสอดคล้องกับสิ่งที่กำหนดทุกเงื่อนไข	เขียนเงื่อนไขไม่สอดคล้องกับสิ่งที่กำหนด 1 เงื่อนไข	เขียนเงื่อนไขไม่สอดคล้องกับสิ่งที่กำหนดทุกเงื่อนไข
2. การเขียนคู่อันดับที่ได้จากเงื่อนไข	เขียนคู่อันดับได้ถูกต้องทุกคู่	เขียนคู่อันดับไม่ถูกต้อง 1 คู่	เขียนคู่อันดับไม่ถูกต้องมากกว่า 1 คู่

เกณฑ์การตัดสิน

คะแนน	6 – 8	คะแนน ได้ระดับ	3	ดี
คะแนน	3 – 5	คะแนน ได้ระดับ	2	พอใช้
คะแนน	1 – 2	คะแนน ได้ระดับ	1	ปรับปรุง

**แบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 2
ชื่อ กิจกรรมภาพถ่ายด้วยคู่อันดับ**

สาระสำคัญ

การคาดการณ์นายสีและเขียนบรรยายภาพ เป็นวิธีการฝึกให้นักเรียนใช้ความคิดตามจินตนาการ รู้จักร่วงแผนการทำงานและฝึกสมาร์ท สามารถเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์กับความรู้ด้านศิลปะและด้านการใช้ภาษาไทย จึงจัดกิจกรรมภาพถ่ายด้วยคู่อันดับเพื่อให้นักเรียนสร้างภาพหลังการเรียนรู้เรื่องคู่อันดับ

จุดประสงค์ของการจัดกิจกรรม

1. เพื่อฝึกเขียนคู่อันดับบนระนาบแกนมุมจากได้ถูกต้อง
2. เพื่อฝึกการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ
3. เพื่อฝึกการคิดสร้างสรรค์

ขั้นตอนการจัดกิจกรรม

1. นักเรียนสร้างภาพจากคู่อันดับบนระนาบแกนมุม คนละ 1 ภาพ
2. นักเรียนตั้งชื่อภาพ
3. เขียนคำบรรยายภาพที่เกี่ยวข้องกับการนำความรู้วิชาคณิตศาสตร์ไปใช้ในชีวิตประจำวัน
- 4.. นักเรียนแลกเปลี่ยนกันประเมินผลงาน

ขั้นตอนการประเมิน

ประเมินตามประเด็นและเกณฑ์ดังนี้

ประเด็นการประเมิน	เกณฑ์การประเมิน		
	3 (ดี)	2 (พอใช้)	1 (ปรับปรุง)
1. การเขียนคู่อันดับ บนระนาบ แกนมุมจาก ขั้นตอน	เขียนคู่อันดับได้ถูกต้อง ทุกจุด และอธิบายวิธีการ เขียน ได้อย่างชัดเจน ทุก ขั้นตอน	เขียนคู่อันดับได้ถูกต้อง ทุกจุด และอธิบายวิธีการ เขียน ได้บางจุด	เขียนคู่อันดับได้ถูกต้อง บางจุด อธิบายวิธีการ เขียนไม่ได้
2. เป็นรูปที่เกิดจาก การนำสิ่งที่อยู่รอบ ๆ ตัวมาประยุกต์ใช้	รูปที่เกิดคู่อันดับเป็นรูปที่ เกิดจากการนำสิ่งที่อยู่ รอบ ๆ ตัวมาประยุกต์ใช้ ในการปฏิบัติ	รูปที่เกิดจากคู่อันดับเป็น ^{รูปที่เกิดจากการ} ^{เลียนแบบจากรูปที่มีอยู่}	รูปที่เกิดจากคู่อันดับเป็น ^{รูปที่เกิดจากการคัดลอก} ^{จากแบบที่มีอยู่เดิม}
3. ความคิดสร้างสรรค์ สวยงาม	มีความคิดสร้างสรรค์ โดยใช้คู่อันดับสร้างภาพ ได้สวยงาม และบรรยาย ภาพสอดคล้องและ เขื่อมโยงกันทั้งหมด	มีความคิดสร้างสรรค์ โดยใช้คู่อันดับสร้างภาพ ได้สวยงาม และบรรยาย ภาพสอดคล้องและ เขื่อมโยงกันบางส่วน	มีความคิดสร้างสรรค์ โดยใช้คู่อันดับสร้างภาพ ได้ และบรรยายภาพไม่ สอดคล้องกับภาพ

เกณฑ์การตัดสิน

คะแนน	8 – 9	คะแนน ได้ระดับ	3	ดี
คะแนน	5 – 7	คะแนน ได้ระดับ	2	พอใช้
คะแนน	1 – 4	คะแนน ได้ระดับ	1	ปรับปรุง

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์
สาระที่ 4 พีชคณิต
เรื่อง การสร้างตารางแสดงคู่อันดับ

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
หน่วยที่ 3 คู่อันดับและกราฟ
เวลา 1 ชั่วโมง

สาระสำคัญ

สามารถสร้างตารางแสดงค่าของตัวแปร x, y ที่สอดคล้องกับเงื่อนไขที่กำหนดให้ เพื่อใช้ในการเขียนคู่อันดับหลาย ๆ คู่อันดับที่ได้จากเงื่อนไขที่กำหนด โดยที่ตัวแปร x แทนสมาชิกตัวหน้าของคู่อันดับ และตัวแปร y แทนสมาชิกตัวหลังของคู่อันดับ จุดประสงค์การเรียนรู้ นักเรียนสามารถ

1. สร้างตารางแสดงคู่อันดับที่เกิดจากเงื่อนไขที่กำหนดให้ได้
2. เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ ได้

สาระการเรียนรู้

การสร้างตารางแสดงคู่อันดับตามเงื่อนไขที่กำหนดให้
การจัดกิจกรรมการเรียนรู้

1. นำเข้าสู่บทเรียน ทบทวนการเขียนคู่อันดับจากเงื่อนไขที่กำหนด เช่น กำหนดเงื่อนไข $x+y=5$ เมื่อ x เป็นสมาชิกตัวหน้าของคู่อันดับ และ y เป็นสมาชิกตัวหลังของคู่อันดับ และ x, y เป็นจำนวนนับ จะได้คู่อันดับ $(1,4), (2,3), (3,2), (4,1)$ แล้วให้นักเรียนแต่ละคนคิดหาคู่อันดับที่สอดคล้องกับเงื่อนไขจำนวน 3 คู่ ถ้ากำหนดให้ x และ y เป็นจำนวนเต็ม

2. นักเรียนแบ่งกลุ่มให้มีสมาชิกตามกลุ่มเดิมแต่หมุนเวียนหน้าที่กัน
3. นักเรียนแต่ละกลุ่มนำคู่อันดับที่คิดไว้ในกิจกรรมนำเข้าสู่บทเรียนของทุกคนมาเขียนในรูปตารางตามความคิดของนักเรียน
4. นักเรียนแต่ละกลุ่ม ศึกษา เรื่อง การสร้างตารางแสดงคู่อันดับตามเงื่อนไขที่กำหนดให้ดังนี้

4.1 ศึกษาได้ที่หมายเลขอ 10 ตารางแสดงคู่อันดับที่เกิดจากเงื่อนไข $x + y = 10$ ซึ่งเป็นเงื่อนไขที่มีตัวแปรสองตัว หรือเรียกว่าสมการเชิงเส้นสองตัวแปร คือตัวแปร x และตัวแปร y ถ้ากำหนดค่า x และ ค่า y ที่ทำให้สมการเป็นจริง เช่น $x=1$ และ $y=9$ จะเรียก $x=1$ และ $y=9$ ว่า ค่าตอบของสมการ เนื่องจาก $1+9=10$ จริง

4.2 นักเรียนพิจารณาตารางของคู่อันดับตามเงื่อนไข $y=x+2$ เมื่อ x แทนจำนวนนับตั้งแต่ 1 ถึง 6 ตามสไลด์หมายเลข 11 แล้วสุ่มเรียกนักเรียนบางคนออกมาริบายนอกห้องเรียน ให้ทำในช่องที่ 1 จึงเติม 3 ช่องที่ 2 จึงเติม 4 และช่องที่ 3 จึงเติม 5 และตรวจสอบความถูกต้องจากสไลด์หมายเลข 12

4.3 นักเรียนทำกิจกรรมต่อไปนี้ กำหนด x แทนจำนวนตั้งแต่ 7 ถึง 11 ให้นักเรียนสร้างตาราง แสดงคู่อันดับตามเงื่อนไข $y = x+2$ พร้อมทั้งเขียนคู่อันดับทั้งหมด โดยให้นักเรียนเขียนคำตอบลงในสมุดจดงานของนักเรียน แล้วให้นักเรียนตรวจคำตอบตามสไลด์หมายเลข 13

4.5 นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันทำแบบฝึกทักษะที่ 3 ข้อ 1 และข้อ 2 ส่งครุภัณฑ์ 1 ชุด ครุภัณฑ์นักเรียนช่วยกันตรวจสอบความถูกต้อง ตามสไลด์หมายเลข 14 ให้คะแนนเป็นผลงานกลุ่ม

4.6 นักเรียนแต่ละคนช่วยกันทำแบบฝึกทักษะที่ 3 ข้อ 3 และข้อ 4 ใช้เวลา 10 นาที ส่งผลงานครุภัณฑ์ 1 ชุด นักเรียนแลกเปลี่ยนกันประเมินผลงานของเพื่อน โดยตรวจสอบความถูกต้องตาม สไลด์หมายเลข 15 ให้คะแนนเป็นผลงานของแต่ละคน แล้วหาค่าคะแนนพัฒนาการ

4.7 ครุภัณฑ์ผลการประเมินการเรียนรู้ให้นักเรียนใช้เป็นข้อมูลในการพัฒนาตนเอง

5. นักเรียนปฏิบัติกิจกรรมหนึ่งเงื่อนไขหลายคู่อันดับ ตามรายละเอียดในแบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 3

6. ครุภัณฑ์ที่ได้จากการตรวจสอบผลงานจากกิจกรรมหนึ่งเงื่อนไขหลายคู่อันดับ

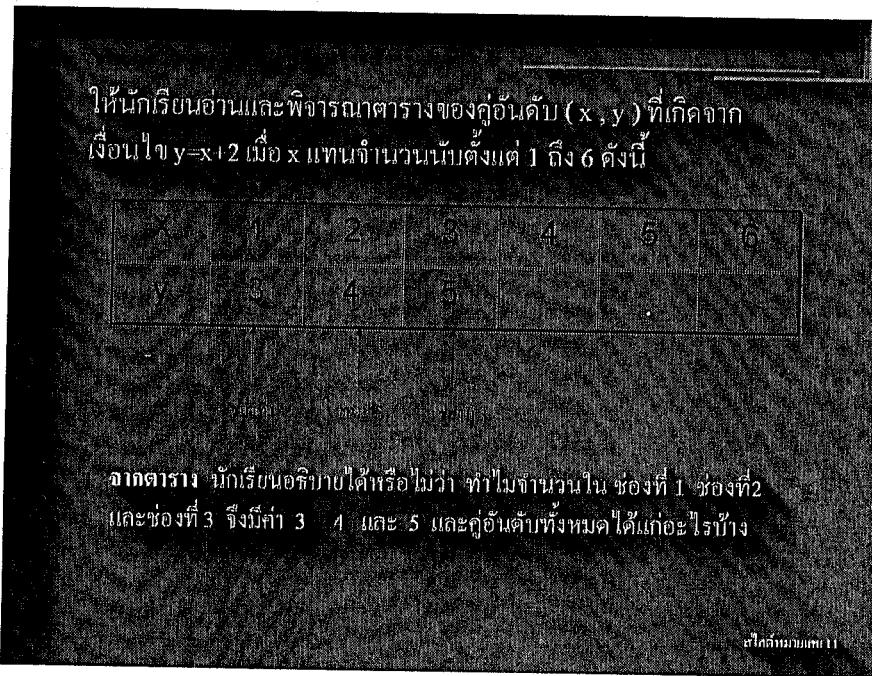
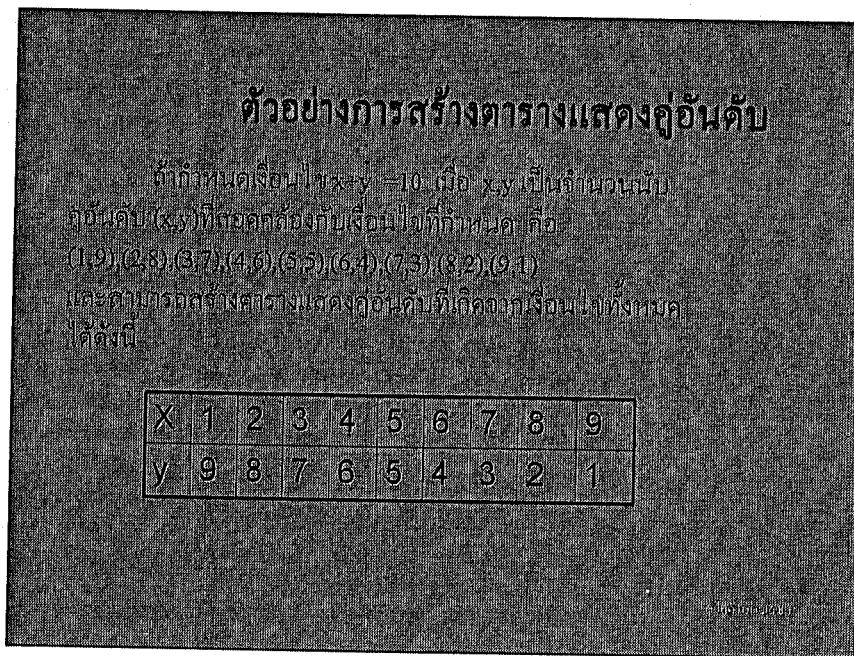
สื่อ-วัสดุอุปกรณ์

1. สไลด์หมายเลข 10 สไลด์หมายเลข 11 สไลด์หมายเลข 12
2. สำเนาแบบฝึกทักษะที่ 3 เรื่อง การสร้างตารางแสดงคู่อันดับตามเงื่อนไขที่กำหนดให้
3. แบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 3 “กิจกรรมหนึ่งเงื่อนไขหลายคู่อันดับ”

การวัดและการประเมินผล

1. ตรวจคำตอบในแบบฝึกทักษะที่ 3
2. ประเมินผลงานจากกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ “กิจกรรมหนึ่งเงื่อนไขหลายคู่อันดับ”

สื่อคอมพิวเตอร์ประกอบการสอนแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3
เรื่อง การสร้างตารางแสดงคู่อันดับ



คู่อันดับที่ได้ทั้งหมด กีอ (1,3),(2,4),(3,5),(4,6),(5,7) และ (6,8)

ดังแสดงตามตารางต่อไปนี้

X	1	2	3	4	5	6
y	3	4	5	6	7	8

ใบงานที่ 12

กำหนด x แทนจำนวนตั้งแต่ 7 ถึง 12 ให้นักเรียนสร้างคู่อันดับ

จากเงื่อนไข $y = x - 2$ พร้อมทั้งเขียนคู่อันดับทั้งหมดลงในตารางที่กำหนดให้

x	7	8	9	10	11	12
$y = x - 2$						

ใบงานที่ 13

เมล็ดแบบพิเศษที่ 4

x	1	2	3	4	5
$y = x = 0$	1	2	3	4	5

x	1	2	3	4	5
$y = 2x - 1$	1	3	5	7	9

x	1	2	3	4	5
$y = 2x$	2	4	6	8	10

x	1	2	3	4	5
$y = 3x + 1$	4	7	10	13	16

แบบฝึกหัดที่ 3

เรื่อง การสร้างตารางแสดงคู่อันดับจากเงื่อนไขที่กำหนดให้

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนเขียนคู่อันดับจากเงื่อนไขที่กำหนดให้ต่อไปนี้ โดยให้เติมคำตอบลงในช่องว่าง ในตาราง เมื่อ x แทนสมาชิกตัวที่ 1 ของคู่อันดับ และ y แทนสมาชิกตัวที่ 2 ของคู่อันดับ

1. กำหนดเงื่อนไข $y-x = 0$ เมื่อ x แทนจำนวนนับตั้งแต่ 1 ถึง 5

X	1	2	3	4	5
y					

คำตอบคู่อันดับจากตารางที่ได้คือ

2. กำหนดเงื่อนไข $y = 2x + 1$ เมื่อ x แทนจำนวนนับตั้งแต่ 1 ถึง 5

X	1	2	3	4	5
y					

คำตอบคู่อันดับจากตารางที่ได้คือ

3. กำหนดเงื่อนไข $y = 2x - 1$ เมื่อ x แทนจำนวนนับตั้งแต่ 1 ถึง 5

X	1	2	3	4	5
y					

คำตอบคู่อันดับจากตารางที่ได้คือ

2. กำหนดเงื่อนไข $y = 3x$ เมื่อ x แทนจำนวนนับตั้งแต่ 1 ถึง 5

X	1	2	3	4	5
y					

คำตอบคู่อันดับจากตารางที่ได้คือ

**แบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 3
ชื่อ กิจกรรมหนึ่งเงื่อนไขหลายคุณดับ**

สาระสำคัญ

การสร้างตารางค่าของตัวแปรที่คิดคำนวณได้จากเงื่อนไขที่กำหนดให้ ทำให้สามารถแสดงคุณดับหลาย ๆ คุณดับที่สอดคล้องกับเงื่อนไขที่กำหนดได้ และ เป็นการเชื่อมโยงความรู้ด้านการคิดคำนวณกับการนำเสนอและการสื่อความหมายทางคณิตศาสตร์

จุดประสงค์ของการจัดกิจกรรม

เพื่อให้นักเรียนฝึกทักษะคิดหาคุณดับจากเงื่อนไขที่กำหนดให้ได้ด้วยการสร้างตารางขั้นตอนการจัดกิจกรรม

1. นักเรียนกำหนดเงื่อนไขแสดงความสัมพันธ์ของสามาชิกตัวที่หนึ่ง (x) และสามาชิกตัวที่ 2 (y) ในรูปสมการเรียงสองตัวแปร เช่น $y = x + 1$
2. กำหนดค่าของ x เพื่อหาคุณดับเงื่อนไขละ 5 คู่
3. สร้างตารางแสดงคุณดับที่ได้จากการแทนค่า x ลงในสมการเงื่อนไข
4. เปรียบเทียบคุณดับที่ได้ตามตารางที่ได้

ขั้นตอนการประเมิน

ประเด็นการประเมิน	ระดับคะแนน		
	3 (ดี)	2 (พอใช้)	1 (ปรับปรุง)
การกำหนดเงื่อนไข	กำหนดเงื่อนไขได้ สอดคล้องกับลักษณะของตัวแปร ทุกเงื่อนไข	กำหนดเงื่อนไขได้ สอดคล้องกับลักษณะของตัวแปร 3-4 เงื่อนไข	กำหนดเงื่อนไข สอดคล้องกับลักษณะของตัวแปร ต่ำกว่า 3 เงื่อนไข
การสร้างตาราง	คิดคำนวณค่า ในตารางได้ถูกต้องทุกค่า	คิดคำนวณค่า ในตารางผิด 1-2 ค่า	คิดคำนวณค่า ในตารางผิดมากกว่า 2 ค่า
การเขียนคุณดับจากเงื่อนไขที่กำหนด	เขียนคุณดับได้ถูกต้อง ทุกจุด และอธิบายวิธีการเขียน ได้อย่างชัดเจน ทุกขั้นตอน	เขียนคุณดับได้ถูกต้อง ทุกจุด และอธิบายวิธีการเขียน ได้บางจุด	เขียนคุณดับได้ถูกต้องบางจุด อธิบายวิธีการเขียนไม่ได้

เกณฑ์การตัดสินคุณภาพรวม

ระดับดี	ช่วงคะแนน	7 - 9
ระดับพอใช้	ช่วงคะแนน	5 - 6
ระดับปรับปรุง	ช่วงคะแนน	1 - 4

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์
สาระที่ 4 พิชณิต
เรื่อง графฟ์ของคู่อันดับ

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
หน่วยที่ 3 คู่อันดับและกราฟ
เวลา 2 ชั่วโมง

สาระสำคัญ

กราฟของคู่อันดับเกิดจากการเขียนจุดแทนคู่อันดับบนระบบแกนมุมจาก การฝึกปฏิบัติสร้างตารางแสดงคู่อันดับให้สอดคล้องตามเงื่อนไขที่กำหนด จะทำให้สามารถเขียนและบอกลักษณะกราฟของคู่อันดับที่กำหนดให้ได้อย่างถูกต้อง
จุดประสงค์การเรียนรู้

1. เขียนและบอกลักษณะกราฟของคู่อันดับที่กำหนดให้ได้
2. เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ ได้

สารการเรียนรู้

กราฟของคู่อันดับ

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้

ชั่วโมงที่ 1

1. นำเข้าสู่บทเรียน ทบทวนการอ่านคู่อันดับบนระบบแกนมุมจาก โดยให้นักเรียนช่วยกันเสนอชื่อเพื่อนให้อ่านคู่อันดับในスタイルหมายเลข 15 คนละ 1 คู่อันดับ
2. นักเรียนแบ่งกลุ่มให้มีสมาชิกตามกลุ่มเดิมแต่หมุนเวียนหน้าที่กัน
3. นักเรียนแต่ละกลุ่มศึกษา เรื่อง การเขียนกราฟของคู่อันดับ ตามขั้นตอนดังนี้

3.1 อ่านสไตล์หมายเลข 16 ตัวอย่างการสร้างตารางแสดงคู่อันดับตามเงื่อนไขที่กำหนดให้และการเขียนแสดงคู่อันดับทั้งหมด

3.2 ศึกษากราฟของคู่อันดับตามตัวอย่างในสไตล์หมายเลข 16 และสไตล์หมายเลข 17

3.3 นักเรียนแต่ละกลุ่มอภิปรายเกี่ยวกับวิธีการหาคำตอบ จากตัวอย่างคำถามในสไตล์หมายเลข 18

3.4 นักเรียนตรวจความถูกต้องของคำตอบจาก สไตล์หมายเลข 19

4. นักเรียนปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ “กิจกรรมสะท้อนคู่อันดับกับการพับกระดาษ” ตามรายละเอียดในแบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 4 โดยเขียนกราฟของคู่อันดับที่ได้จากการพับกระดาษลงในกระดาษคำตอบแล้วเขียนจุดคู่อันดับที่เกิดจากการสะท้อนคู่อันดับโดยมีแกน y เป็นเส้นระนาบ

5. ครูประเมินผลงานนักเรียน และติดประกาศผลงานของแต่ละกลุ่ม เพื่อใช้เป็นแหล่งเรียนรู้ภายในห้องเรียน

ข่าวโน้มที่ 2

1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน ครูให้นักเรียนศึกษาผลงานจาก “กิจกรรมสะท้อนคู่อันดับกับการพับกระดาษ” ซึ่งแสดงบนป้ายประกาศภายในห้องเรียน เพื่อทบทวนการเขียนกราฟของคู่อันดับ
2. แบ่งนักเรียนตามกลุ่มเดิม กลุ่มละ 4 คน แต่ให้สลับหน้าที่กันใหม่
3. นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันทำแบบฝึกทักษะที่ 4 เรื่อง กราฟของคู่อันดับ ข้อ 1.1 ข้อ 1.2 และข้อ 1.3 ส่งครู กลุ่มละ 1 ชุด ครูให้นักเรียนช่วยกันตรวจสอบความถูกต้อง ตามสไลด์หมายเลข 20 ให้คะแนนเป็นผลงานกลุ่ม
4. นักเรียนแต่ละคนช่วยกันทำแบบฝึกทักษะที่ 4 ข้อ 2.1 ข้อ 2.2 และข้อ 2.3 ใช้เวลา 20 นาที นักเรียนส่งผลงานครุคนละ 1 ชุด นักเรียนแลกเปลี่ยนกันประเมินผลงานของเพื่อน โดยตรวจความถูกต้องตาม สไลด์หมายเลข 21 ให้คะแนนเป็นผลงานของแต่ละคน แล้วหาค่าคะแนน พัฒนาการ ซึ่งพิจารณาจากคะแนนของนักเรียนลบด้วยคะแนนของกลุ่มที่นักเรียนเป็นสมาชิกและคะแนนพัฒนาการของนักเรียนต้องมีค่าเป็นบวก
5. ครูแจ้งผลการประเมินการเรียนรู้ให้นักเรียนใช้เป็นข้อมูลในการพัฒนาตนเอง
6. ครูและนักเรียนช่วยกันสรุปและบันทึกกิจกรรม “กิจกรรมสะท้อนคู่อันดับกับการพับกระดาษ” ลงในสมุดคงงานของนักเรียน

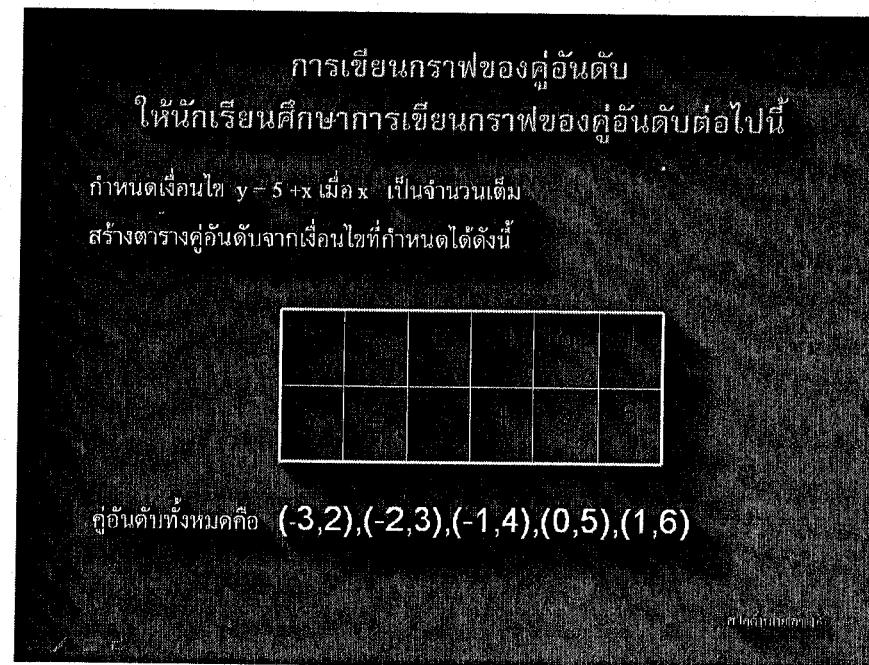
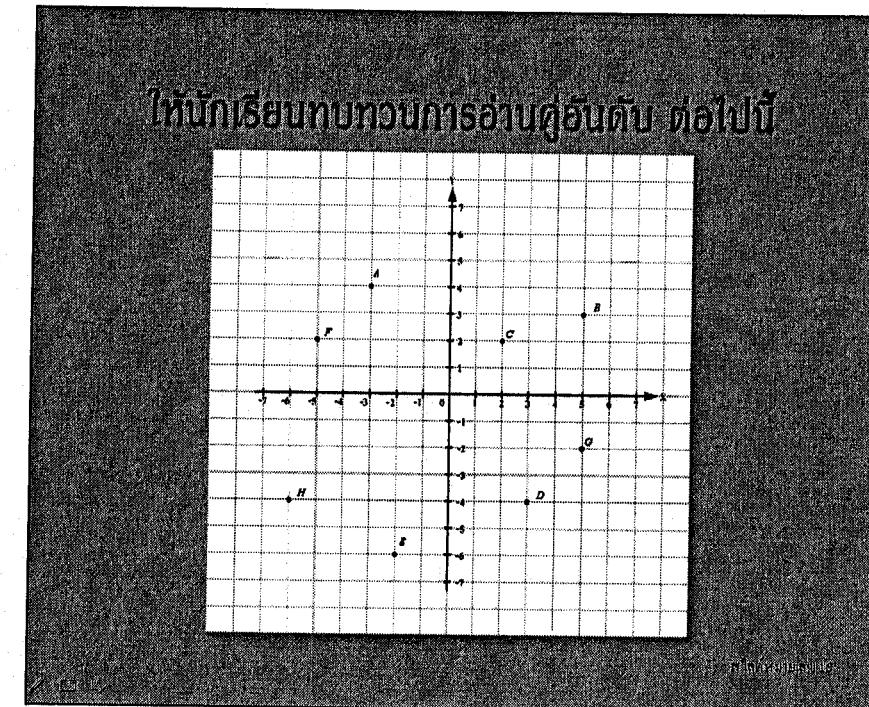
สื่อ-วัสดุอุปกรณ์

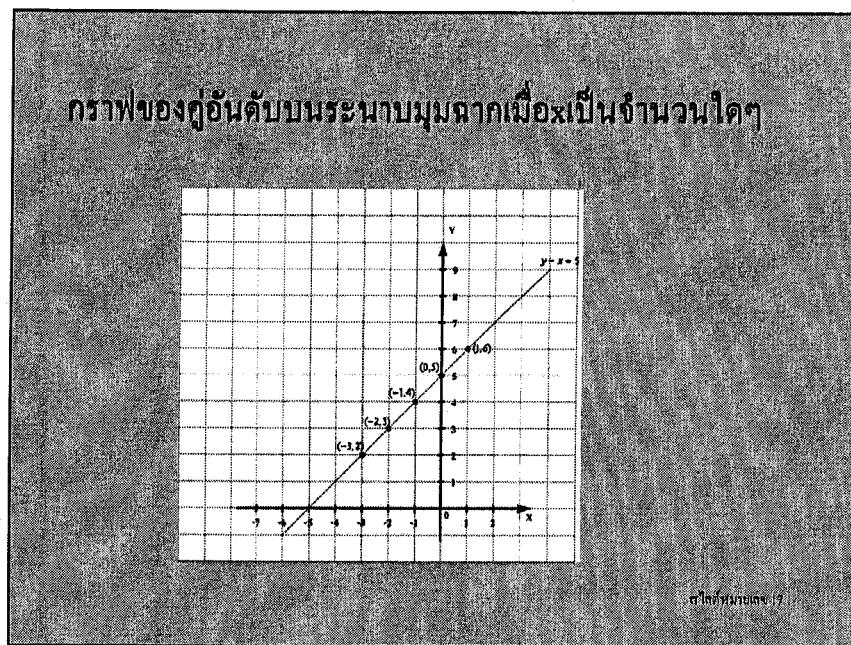
1. สไลด์หมายเลข 15 - 21
2. แบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ “กิจกรรม สะท้อนคู่อันดับกับการพับกระดาษ”
3. แบบฝึกทักษะที่ 4 เรื่อง กราฟของคู่อันดับ

การวัดและการประเมินผล

1. ตรวจแบบฝึกทักษะที่ 4
2. ประเมินผลงาน “กิจกรรมสะท้อนคู่อันดับกับการพับกระดาษ”

สื่อคอมพิวเตอร์ประกอบการสอนแผนกรากการเรียนรู้ที่ 4
เรื่อง กราฟของคู่อันดับ





แบบฝึกหัดค่าบันนารามบันดาล

1. จุดที่อยู่ในชतुภาคที่ 1 คือ
2. จุดที่อยู่ในชตุภาคที่ 2 คือ.....
3. จุดที่อยู่บนแกน x คือ
4. จุดที่อยู่บนแกน y คือ
5. จุดอื่นๆที่สอดคล้องกับเมื่อนำไปได้แก่ 1)..... 2)..... 3).....
6. ลักษณะกราฟของคุณค่าบันนารามบันดาลเมื่อขึ้นลงงานใดๆ

๓๔) เรื่องค่าบันนารามบันดาล ๑๘

เฉลยค่าตอบของค่าทางจากกราฟ

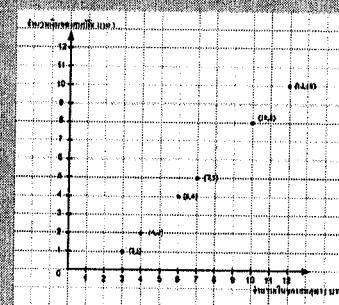
1. จุดที่อยู่บนเส้นทุกๆ ตัว ($1,6$)
2. จุดที่อยู่บนเส้นทุกๆ ตัว ($-1,4), (-2,3), (-3,2)$
3. จุดที่อยู่บนแกน x ตัว ($-5,0$)
4. จุดที่อยู่บนแกน y ตัว ($0,5$)
5. จุดที่เป็นจุดส่วนตัวของเส้น $y = 2x + 1$ 2) 3)
6. ลักษณะกราฟของคุณวันตับ เป็นเส้นตรง

ทำให้หานานมาก 15

เฉลยแบบฝึกหัด 4 ข้อ 1.1, 1.2, 1.3

ช 4.1.1	จำนวนเงินของคนดู (บาท)	3	4	6	7	12	10
	จำนวนเงินของคนดู (บาท)	1	2	4	5	10	8

ช 4.1.2



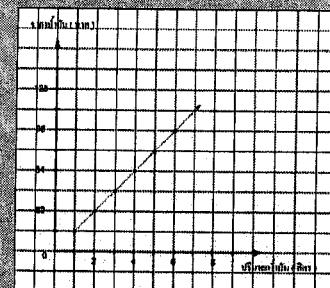
ช 4.1.3 ภาระไฟลักษณะเป็นกราฟ 6 ๆ ต

ทำให้หานานมาก 25

ເຄືດຂະໜາບຕຶກທີກມະທີ 4 ປັດ 2.1, 2.2, 2.3

ກົດ 2.1	ກຳນົດປັດ (ຕົດຕັງ)	1	2	3	4	5	6
	ຮາຄາ (ບາດ)	16	32	48	64	80	96

ກົດ 2.2



ບໍລິສັດ 3.3 ເນື່ອງຈາກເຮົາສາມາວຽດທາງການເນັ້ນຕົວມາໃນວານນັ້ນຂອງປ່ຽນມາມາໄດ້
ຈີງເປັນການທຸລະນີນຄວາມຫຽວຂ່າຍຂອງຄົນຄານ

แบบฝึกทักษะที่ 4
เรื่อง กราฟของคู่อันดับ

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนเติมคำตอบลงในตาราง แสดงคู่อันดับจากเงื่อนไขต่อไปนี้ เมื่อ x แทนสมाचิกตัวที่ 1 ของคู่อันดับ และ y แทนสมाचิกตัวที่ 2 ของคู่อันดับ แล้วให้นักเรียนเขียนกราฟของคู่อันดับจากตาราง

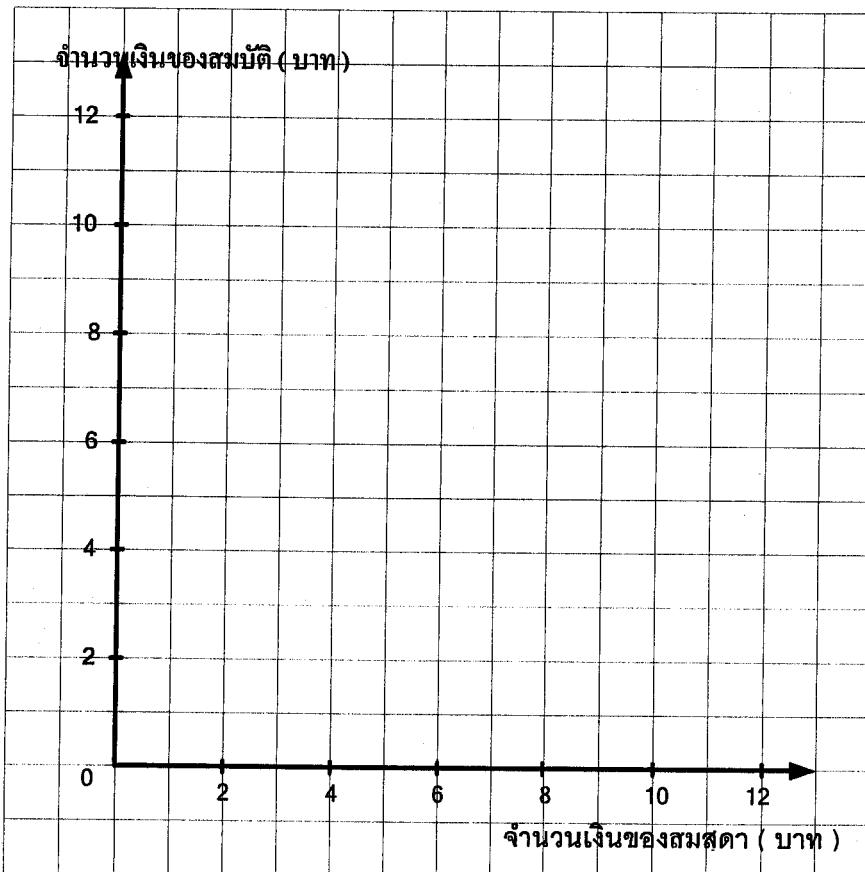
1. กำหนดเงื่อนไข “สมสุดา มีเงินมากกว่า สมบัติ 2 บาท

1.1 สร้างตารางแสดงคู่อันดับได้ดังนี้

จำนวนเงินของสมสุดา (x)		4	6		12	
จำนวนเงินของสมบัติ (y)	1			5		8

คู่อันดับที่ได้ทั้งหมดคือ.....

1.2 ให้นักเรียนเขียนกราฟของคู่อันดับที่ได้จากตารางลงตารางกราฟที่กำหนด



1.3 ลักษณะกราฟ.....

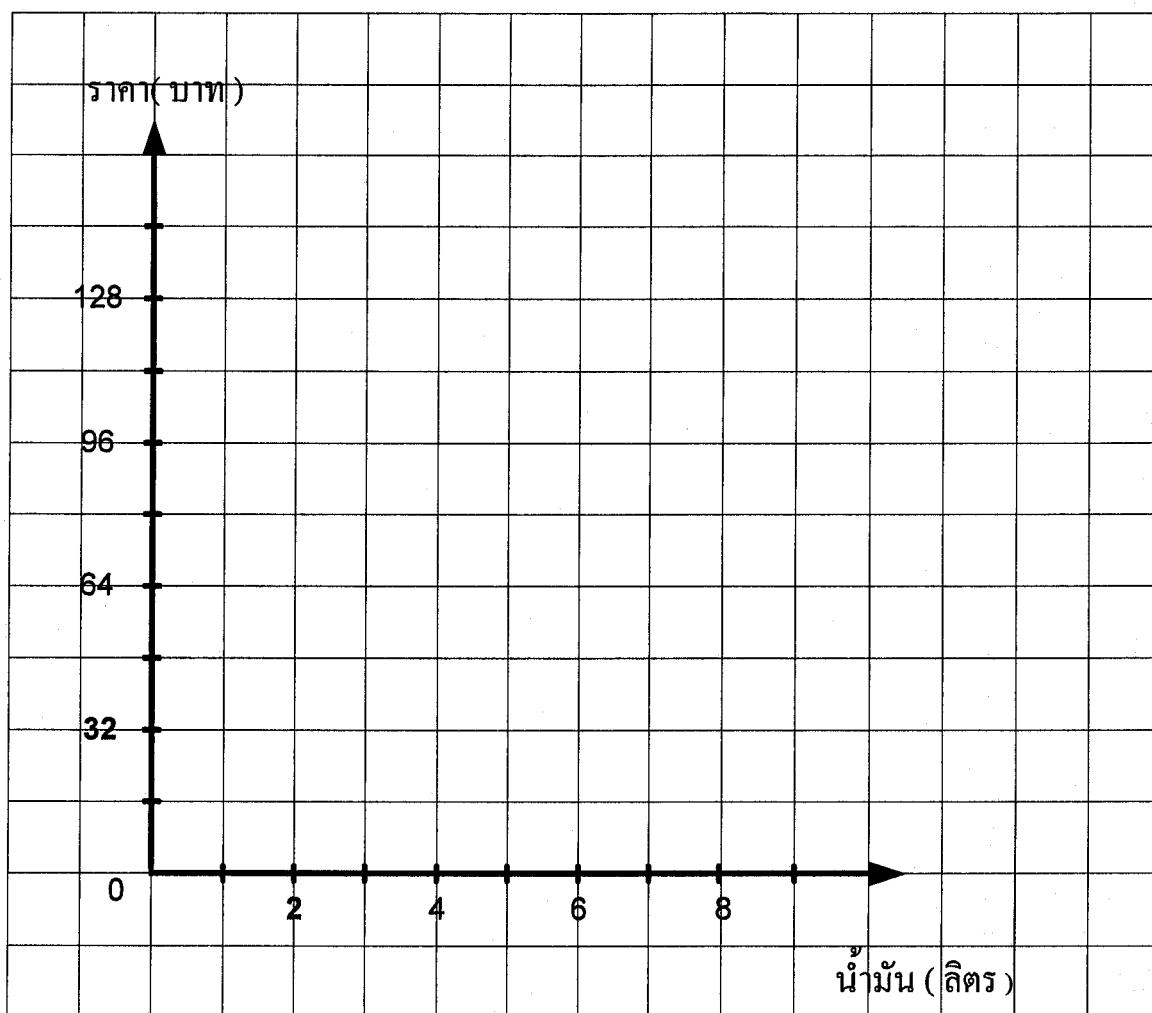
2. กราฟแสดงเงื่อนไข ราคาน้ำมันเบนซินในปี พ.ศ. 2546 ราคาต่อลitre 16 บาท

2.1 ให้นักเรียนเติมจำนวนในช่องว่างในตาราง แล้วเขียนคู่อันดับที่ได้ทั้งหมด

น้ำมัน (ลิตร)	1	2	3	4	5	6
ราคา (บาท)	16					

คู่อันดับที่ได้ทั้งหมดคือ

2.2 ให้นักเรียนเขียนกราฟของคู่อันดับที่ได้จากตารางลงตารางกราฟที่กำหนด



2.3. ลักษณะกราฟ.....

แบบฝึกปฏิบัติ กิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 4
ชื่อ การสะท้อนคู่อันดับกับการพับกระดาษ

สาระสำคัญ

การสะท้อนจุดที่เกิดจากคู่อันดับบนระนาบแกนมุมจากโดยมีแกน X หรือแกน y เป็นเส้นสะท้อน เป็นการเชื่อมโยงความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับกับการแปลงทางเรขาคณิต

จุดประสงค์ของการจัดกิจกรรม

เพื่อให้นักเรียนฝึกทักษะการคิดหาคู่อันดับที่เกิดจากการสะท้อน โดยมีแกน X หรือแกน y เป็นเส้นสะท้อน

ขั้นตอนการจัดกิจกรรม

1. นักเรียนตัดกระดาษรูปสี่เหลี่ยมจตุรัสที่มีขนาดพื้นที่ 4 ตารางนิ้ว จำนวน 1 รูป
2. พับครึ่งกระดาษครึ่งที่ 1 คำนวณหาพื้นที่ของกระดาษแต่ละส่วน
3. พับครึ่งกระดาษครึ่งที่ 2 ซึ่งเป็นการพับครึ่งของครึ่งของกระดาษ คำนวณหาพื้นที่แต่ละส่วน
4. พับครึ่งของกระดาษที่พับไว้ในข้อ 3 ซึ่งเป็นการพับครึ่งครึ่งที่ 3 คำนวณหาพื้นที่แต่ละส่วน
5. พับครึ่งของกระดาษที่พับไว้ในข้อ 4 ซึ่งเป็นการพับครึ่งครึ่งที่ 4 คำนวณหาพื้นที่แต่ละส่วน
6. นักเรียนสร้างตารางแสดงความสัมพันธ์ของจำนวนครั้งที่พับ ให้เป็นสมาชิกตัวที่หนึ่ง (x) กับพื้นที่ของส่วนแบ่งแต่ละส่วน ให้เป็นสมาชิกตัวที่ 2 (y)
7. เขียนคู่อันดับที่ได้ตามตาราง ลงบนระนาบแกนมุมจาก
8. หาคู่อันดับที่เกิดจากการสะท้อนคู่อันดับจากตาราง โดยมี แกน y เป็นเส้นสะท้อน

ขั้นตอนการประเมิน

ประเด็นการประเมิน	เกณฑ์การประเมิน		
	3 (ดี)	2 (พอใช้)	1 (ปรับปรุง)
การเขียนคู่อันดับ จากพื้นกระดาษ	เขียนคู่อันดับได้ถูกต้อง ทุกชุด	เขียนคู่อันดับ ผิด 1-2 ชุด	เขียนคู่อันดับผิดมากกว่า 2 ชุด
การสะท้อนคู่อันดับ กับการพับกระดาษ	เขียนคู่อันดับที่เกิดจาก การสะท้อนได้ถูกต้องทุก ชุด และอธิบายวิธีการ เขียน ได้อย่างชัดเจน ทุก ขั้นตอน	เขียนคู่อันดับที่เกิดจาก การสะท้อนได้ถูกต้องทุก ชุด และอธิบายวิธีการ เขียน ได้บางจุด	เขียนคู่อันดับที่เกิดจาก การสะท้อนได้ถูกต้อง บางจุด อธิบายวิธีการ เขียนไม่ได้
การบันทึกประโยชน์ ของกิจกรรม	บันทึกได้สอดคล้องกับ ชุดประสงค์ของการจัด กิจกรรมทั้งหมด	บันทึกได้สอดคล้องกับ ชุดประสงค์ของการจัด กิจกรรมบางส่วน	บันทึกไม่สอดคล้องกับ ชุดประสงค์ของการจัด กิจกรรม

เกณฑ์การตัดสินคุณภาพรวม

ระดับดี	ช่วงคะแนน	8 - 9
ระดับพอใช้	ช่วงคะแนน	5 - 7
ระดับปรับปรุง	ช่วงคะแนน	1 - 4

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

สาระที่ 4 พิชิตคณิต

เรื่อง การอ่านและแปลความหมายของกราฟ

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

หน่วยที่ 3 คู่อันดับและกราฟ

เวลา 3 ชั่วโมง

สาระสำคัญ

การอ่านและแปลความหมายของกราฟบนระนาบแกน直角ที่กำหนดให้ ทำให้นักเรียนสามารถนำความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับและกราฟไปใช้ในการแก้ปัญหาและเป็นการเพิ่มความรู้คณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ

จุดประสงค์การเรียนรู้ นักเรียนมีความสามารถ

1. อ่านและแปลความหมายของกราฟที่กำหนดให้ได้
2. นำความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับและกราฟไปใช้ในการแก้ปัญหา

สาระการเรียนรู้

การอ่านและแปลความหมายของกราฟ

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้

ชั่วโมงที่ 1

1. นำเข้าสู่บทเรียน ทบทวนการสร้างตารางของคู่อันดับ การอ่านและการเขียนกราฟของคู่อันดับบนระนาบแกน直角จาก
2. นักเรียนแบ่งกลุ่มให้มีสมาชิกตามกลุ่มเดิมแต่หมุนเวียนหน้าที่กัน
3. ครูเสนอ ตารางต่อไปนี้ให้นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันคิดว่า ถ้าหากเรียนที่อยู่ในกรุงเทพ และนักเรียนที่อยู่ขอนแก่นต้องการซื้อผ้ากากบาทละ 15 บาท รึไม่ จำนวนเงินที่ต้องจ่ายเงินต่างกันเท่าไร และให้นักเรียนแต่ละกลุ่มสร้างตารางคู่อันดับแสดงความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนเงินค้ากับราคาสินค้าของห้างบิ๊กซีในสาขาทั้งสองจังหวัด ตั้งแต่ 1-5 กิโลกรัม

ราคากากบาท/l

ห้างบิ๊กซี	สาขาราชบูรณะ	สาขาขอนแก่น	สาขาหาดใหญ่
ราคา กก. ละ (บาท)	15	17	19
ซื้อ 5 กก. จำนวนไป	13	15	17
ราคา กก. ละ(บาท)			

4. นักเรียนเขียนกราฟของคู่อันดับลงในกระดาษคำตอบ
5. นักเรียนนำเสนอผลงานกุ่ม พร้อมทั้งแปลความหมายของกราฟของคู่อันดับที่สร้างขึ้น
6. ครูตั้งประเด็นคำถามต่อไปนี้ให้นักเรียนอภิปราย

คำถาม ถ้านักเรียนเขื่อมจุดของกราฟของคู่อันดับที่สร้างขึ้น การอ่านและแปลความหมายของกราฟจะเปลี่ยนแปลงหรือไม่ อย่างไร

7. นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันเขียนคำตอบไว้ในกระดาษคำตอบ เพื่อ เฉลยคำตอบหลังการศึกษาเรื่อง การอ่านและแปลความหมายของกราฟ

8. นักเรียนตรวจความถูกต้องของคำตอบ จากสไลด์หมายเลข 22 และ สไลด์หมายเลข 23 นักเรียนที่ตอบได้ถูกต้องมากที่สุดรับรางวัล

9. นักเรียนทำ แบบฝึกหักษะที่ 5 เรื่อง การอ่านและแปลความหมายของกราฟ ซึ่งเป็นแบบฝึกหักษะที่แสดงความสัมพันธ์เชิงปริมาณ เช่นเดียวกับการเปรียบเทียบจำนวนผักกับราคาผัก

10. ครูตรวจแบบฝึกหักษะที่ 5 เพื่อสรุปข้อดีและข้อผิดพลาด ของนักเรียน
ช่วงโง่มที่ 2

1. นำเข้าสู่บทเรียน ทบทวนการอ่านและแปลความหมายของกราฟโดยแจ้งให้นักเรียนทราบข้อดีและข้อผิดพลาดจากการทำแบบฝึกหักษะที่ 5 เพื่อใช้เป็นข้อมูลในการปรับปรุงและพัฒนาตนเอง

2. แบ่งกลุ่มนักเรียน โดยให้มีสมาชิกตามกลุ่มเดิมแต่สลับหน้าที่กัน

3. นักเรียนแต่ละกลุ่มศึกษา เรื่อง การอ่านและแปลความหมายของกราฟ ดังนี้

3.1 นักเรียนศึกษาลักษณะกราฟเพิ่มเติมจากสไลด์หมายเลข 24 ถึงสไลด์หมายเลข 29

3.2 นักเรียนศึกษาตัวอย่างการแปลความหมายของกราฟของคู่อันดับตามเงื่อนไขที่กำหนดให้ ซึ่งเป็นการแปลความหมายของคู่อันดับของกราฟเกี่ยวกับการเคลื่อนที่ เช่น กราฟแสดงการเดินเรือ A และเรือ B บนเส้นทางเดียวกัน แล้วให้นักเรียนแต่ละกลุ่มอภิปรายเกี่ยวกับวิธีการหาคำตอบ จากคำถามที่นักเรียนแต่ละกลุ่มผลัดเปลี่ยนกันถามและเปลี่ยนกันตอบ

3.3 ครูและนักเรียนช่วยกันสรุปคำตอบที่ถูกต้องสำหรับคำถามทุกข้อ

4. นักเรียนทำแบบฝึกหักษะที่ 6

5. ครูตรวจความถูกต้องและสรุปผลการทำแบบฝึกหักษะของนักเรียน

ชั้วโน้มที่ 3

1. นำเข้าสู่บทเรียน ครูสอนท่านกับนักเรียนเกี่ยวกับปัญหาการอ่านและแปลความหมายของกราฟ โดยนำมาจากข้อผิดพลาดที่พบจากการตรวจสอบแบบฝึกหักษะที่ 6 และให้นักเรียนแก้ไขให้ถูกต้อง

2. แบ่งกลุ่มนักเรียนตามกลุ่มเดิมกลุ่มละ 4 คน แต่ให้สลับหน้าที่กัน

3. ครูให้นักเรียนแข่งขันตอบคำถาม เรื่อง การอ่านและแปลความหมายของกราฟ จากคำถามแบบเลือกตอบ จำนวน 10 ข้อในสไตล์ของคำถามข้อ 1-10 ซึ่งวิธีการแข่งขันเมื่อปรากฏคำถามบนหน้าจอ ให้แต่ละกลุ่มช่วยกันคิดหาคำตอบ เมื่อเลือกคำตอบได้แล้วตัวแทนกลุ่มของมาเป็นคำตอบในกระดาษคำตอบของกลุ่มตนเองหน้าชั้นเรียนทีละข้อ เมื่อได้คำตอบครบถ้วนกลุ่มแล้ว นักเรียนส่งตัวแทนกดปุ่มเฉลยคำตอบซึ่งจะอนอยู่ในสไตล์ของคำถามแต่ละข้อ

4. ครูตรวจให้คะแนนรายข้อ เมื่อแข่งขันครบถ้วนข้อ นักเรียนรับใบคำตอบของกลุ่มไปร่วมคะแนนกลุ่มที่มีคะแนนสูงสุดรับรางวัล

5. ครูและนักเรียนสรุปเกี่ยวกับความรู้ที่ได้รับจากการแข่งขัน โดยให้นักเรียนอภิปรายเกี่ยวกับวิธีคิดหาคำตอบของคำถามแต่ละข้อ พร้อมทั้งบันทึกข้อสรุปความรู้ที่ได้ลงในสมุดคงงาน

6. ให้นักเรียนค้นหาโจทย์เกี่ยวกับการอ่านและการแปลความหมายของกราฟ พร้อมเฉลยคนละ 3 ข้อ โดยอาจจะค้นจากเอกสารตำรา หรือ internet ในห้องสมุด และบอกแหล่งที่มาของข้อมูลด้วย

ต่อ-วัสดุอุปกรณ์

1. สไตล์หมายเลข 22-23 สไตล์หมายเลข 24-29 และสไตล์ของข้อคำถามข้อ 1-10 พร้อมเฉลย

2. แบบฝึกหักษะที่ 5 เรื่อง การอ่านและแปลความหมายของกราฟ ชุดที่ 1

3. แบบฝึกหักษะที่ 6 เรื่อง การอ่านและแปลความหมายของกราฟ ชุดที่ 2

แหล่งเรียนรู้

1. ห้องสมุด

2. internet

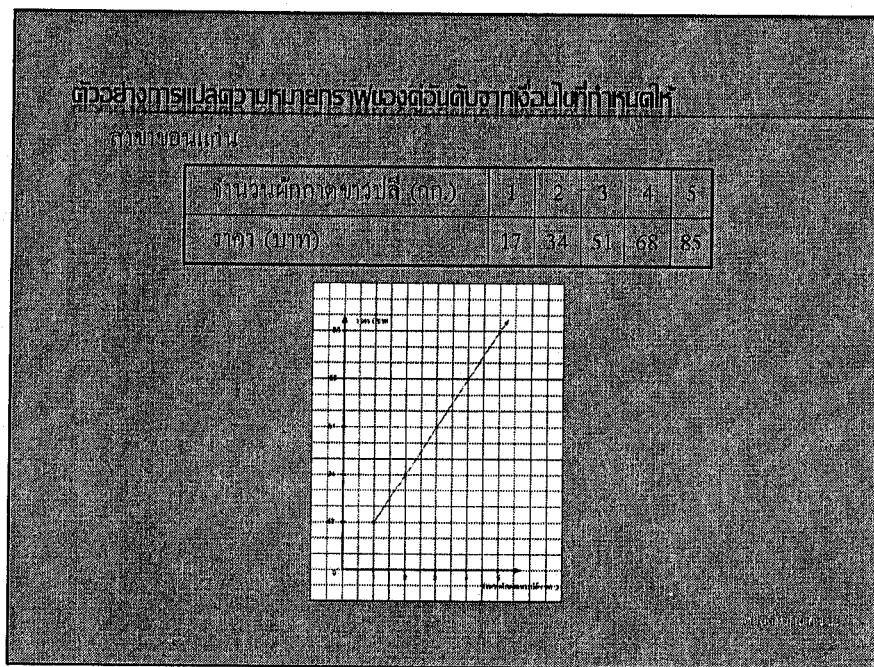
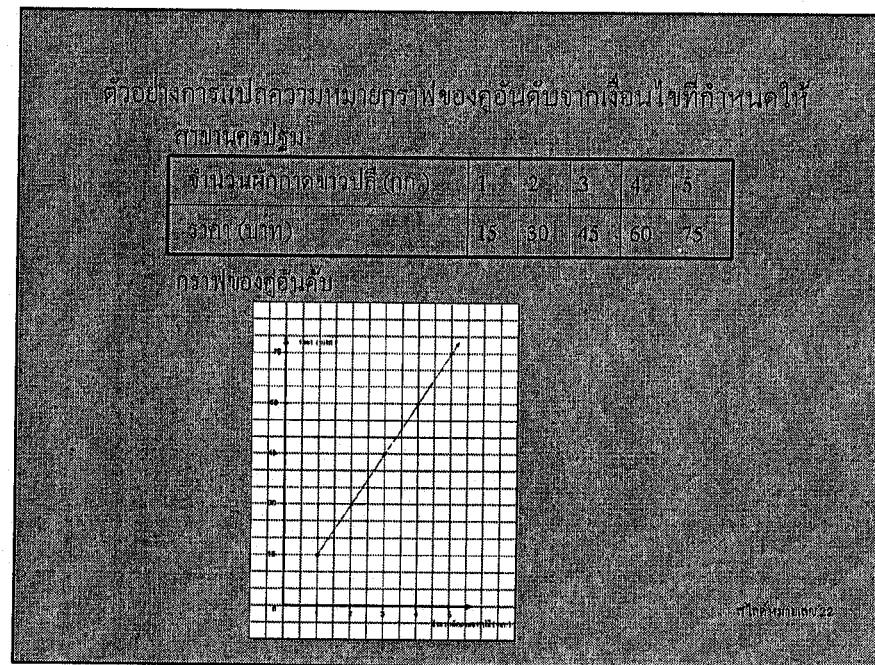
การวัดและการประเมินผล

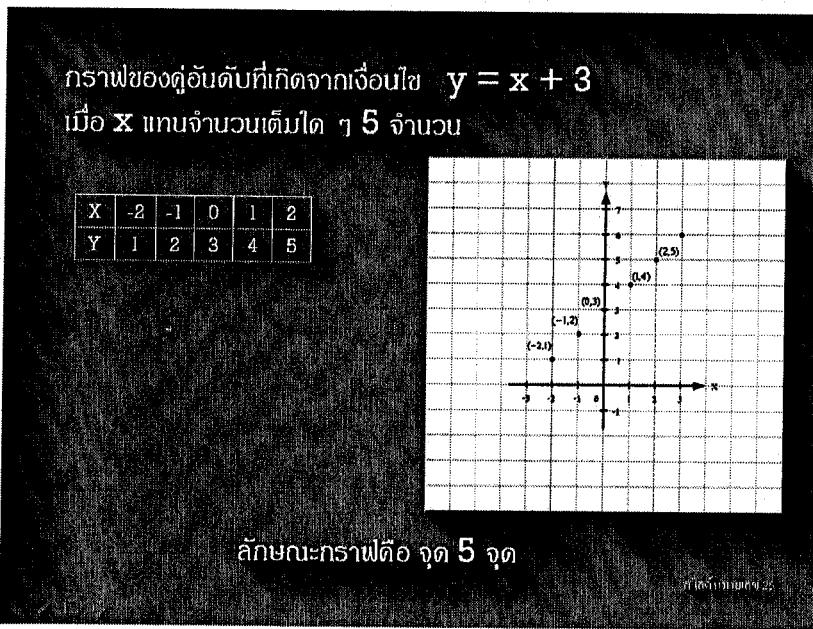
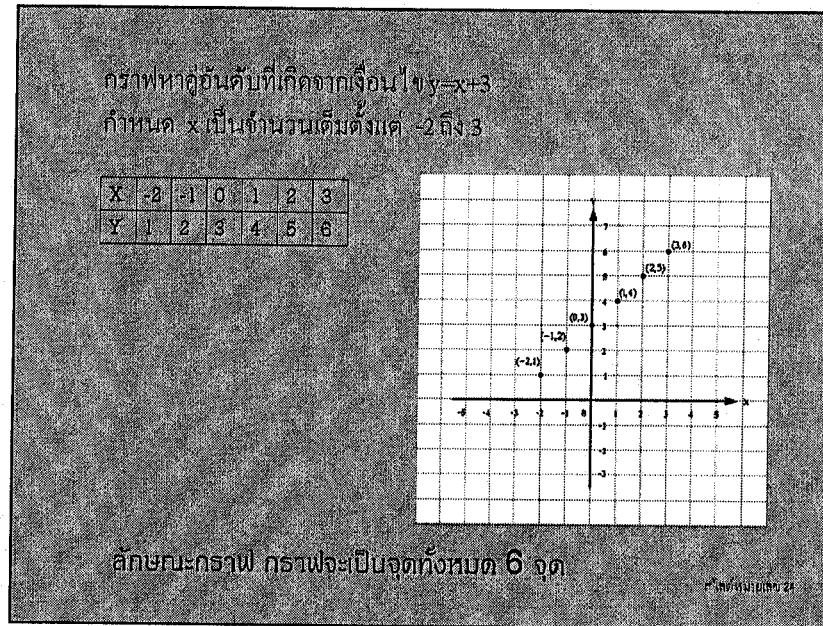
1. ตรวจแบบฝึกหักษะที่ 5 และแบบฝึกหักษะที่ 6

2. ตรวจคะแนนการแข่งขันตอบปัญหา

3. ตรวจรายงานการศึกษาค้นคว้า

สื่อคอมพิวเตอร์ประกอบการสอนแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5
เรื่อง การอ่านและแปลความหมายของกราฟ

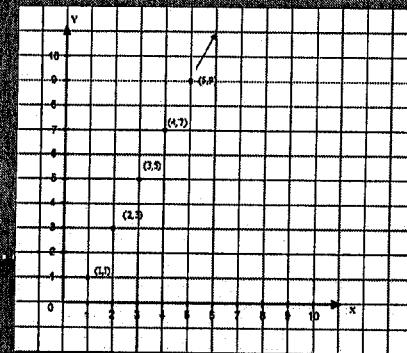




กราฟของคู่อันดับที่เกิดจากเงื่อนไข $y = 2x - 1$
เมื่อ x เป็นจำนวนบวก

x	y
1	1
2	3
3	5
4	7
5	9

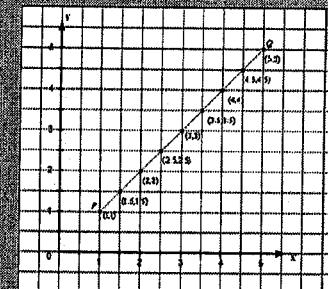
จุดต่อเนื่องเป็นคู่อันดับ (x, y) ได้แก่ $(1, 1), (2, 3), (3, 5), (4, 7), (5, 9), \dots$



ลักษณะของกราฟจะเป็นเส้นตรงเดียวที่ไม่ตัดแกน x และ y เรื่อยๆ ไป

กราฟของคู่อันดับที่เกิดจากเงื่อนไข $x - y = 0$
เมื่อ x มากกว่าบวกได้ 1 ถึง 5

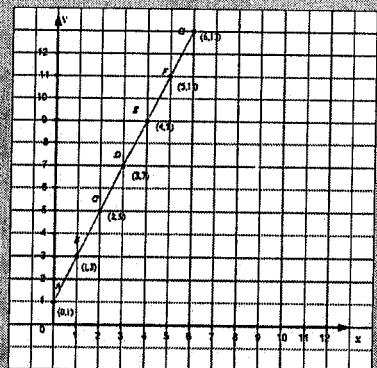
x	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5
y	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5



ลักษณะของกราฟจะได้รูปกราฟเป็นเส้นตรงสีฟ้าตั้ง PQ มีความชันเท่ากับ 1
 $P(1, 1)$ กับ $Q(5, 5)$ แกนกราฟเป็นเส้นตรงที่มีความชันเท่ากับ 0

กราฟของคู่อันดับที่เกิดจากเงื่อนไข $y = 2x + 1$
เมื่อ x แทนจำนวนใด ๆ ตั้งแต่ 0 ขึ้นไป

X	0	1	2	3	4	5	6
Y	1	3	5	7	9	11	13

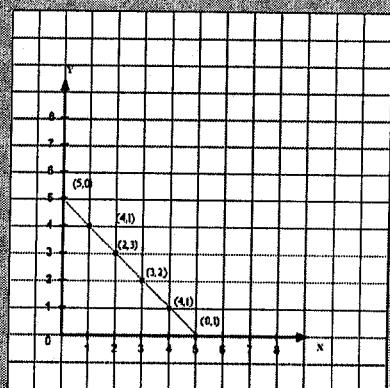


ลักษณะกราฟ จะได้รูปกราฟเป็นรังสี \overrightarrow{AG}

ดูเพิ่มเติมที่หน้า 28

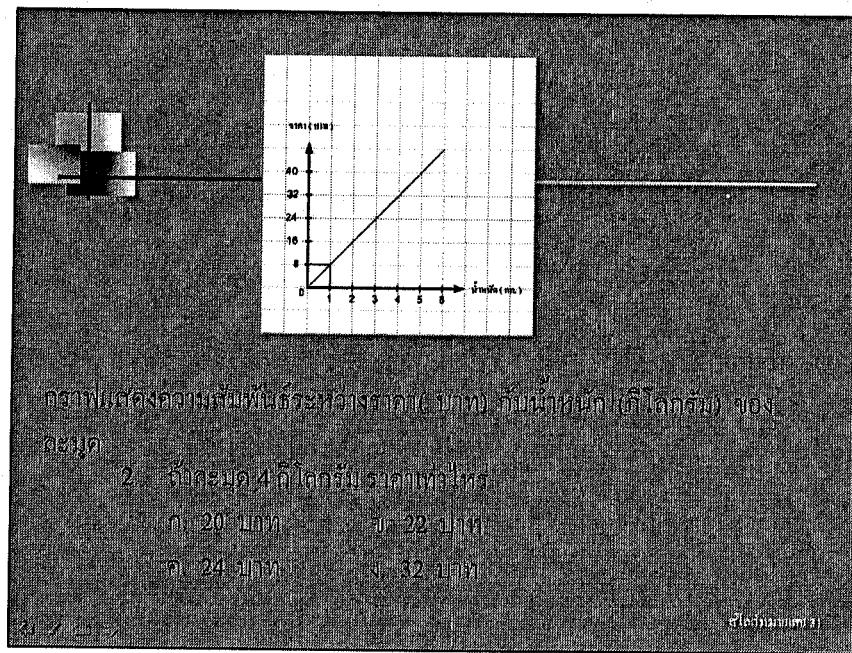
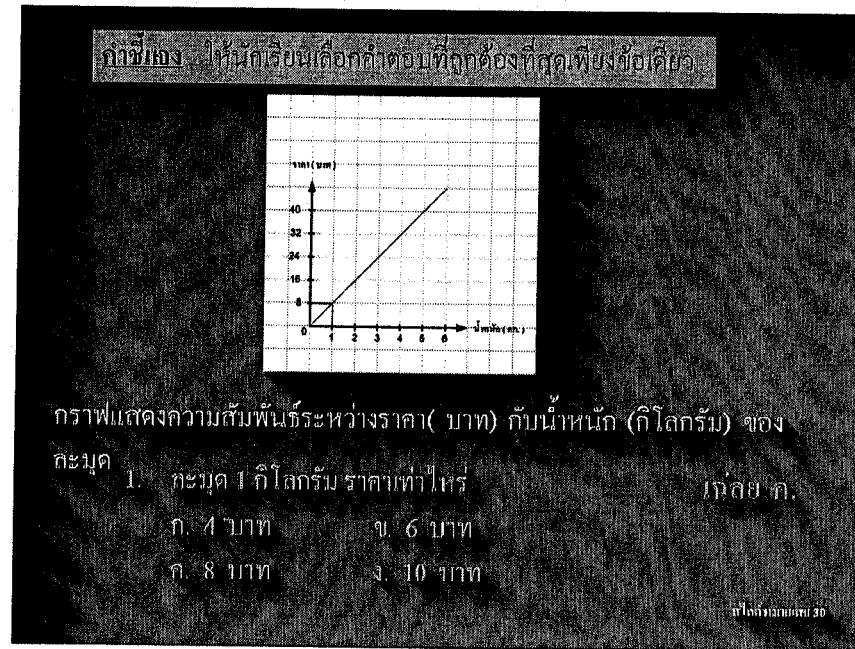
กราฟของคู่อันดับที่เกิดจากเงื่อนไข $x + y = 5$
เมื่อ x แทนจำนวนใด ๆ ตั้งแต่ 0 ถึง 5

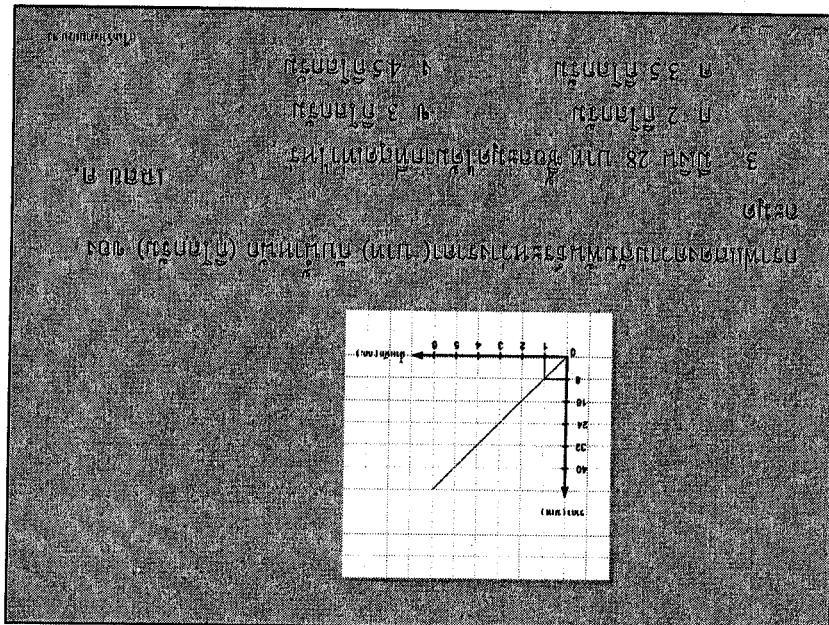
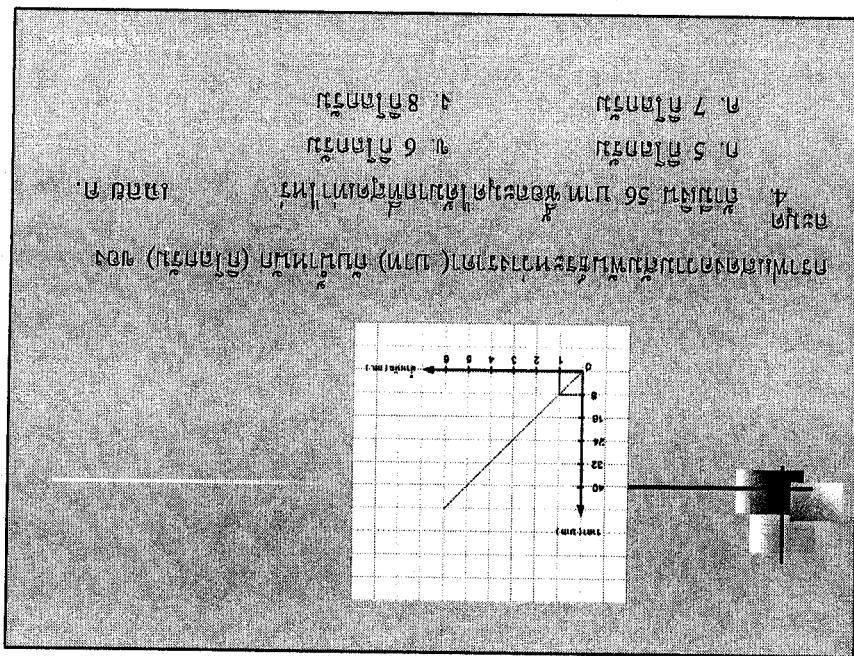
X	0	1	2	3	4	5
Y	5	4	3	2	1	0



ลักษณะกราฟ จะได้รูปกราฟเป็นเส้นตรงที่มีความยาวจำกัด

ดูเพิ่มเติมที่หน้า 29





Makalelerin %5
Makalelerin %5

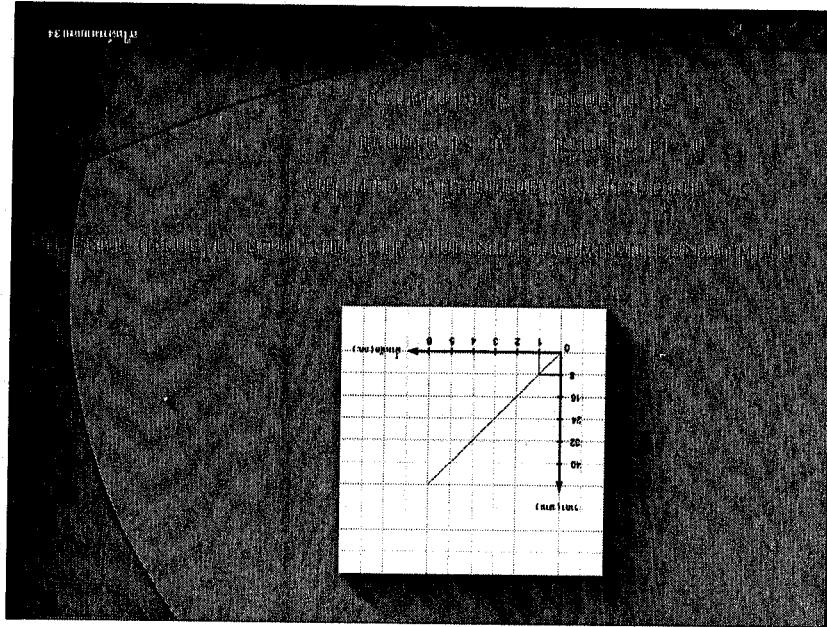
İFTAR 4.

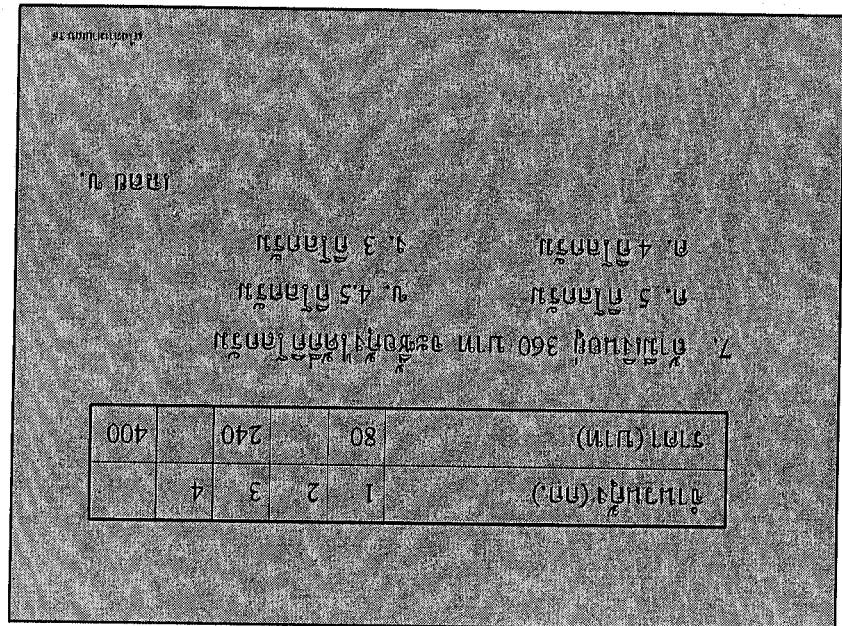
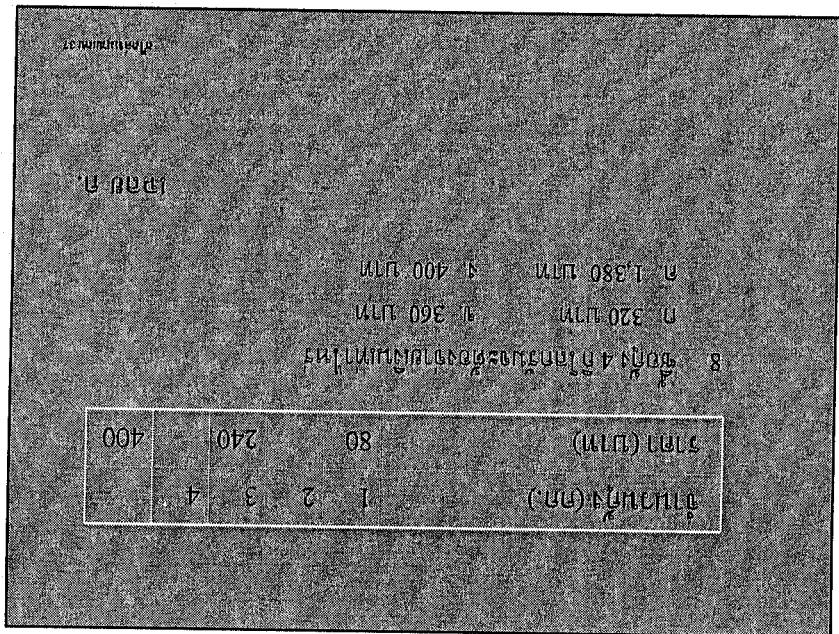
a. 80 JUN b. 120 JUN
c. 150 JUN d. 160 JUN

6. ~~Öğrencilerin 15'inci 2 numaralı sayfalarını hazırlamalarını~~

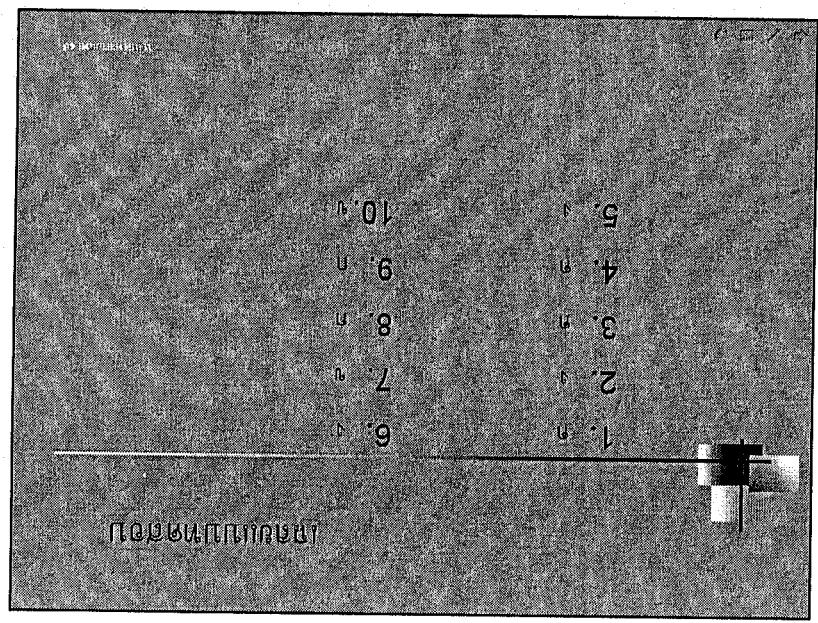
0	24	400		
777 (JUN)	80	24		
Öğrenci (nn.)	1	2	3	4

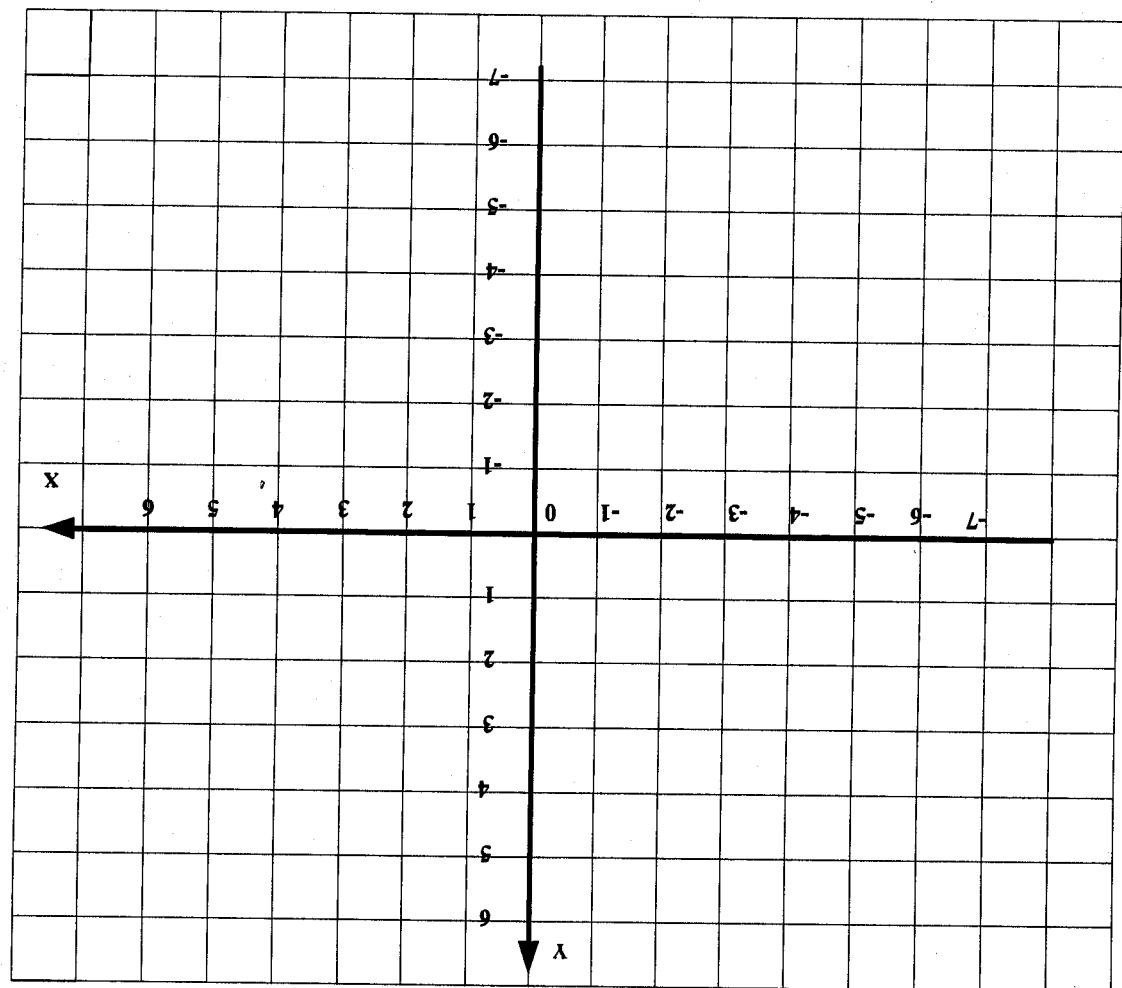
Öğrencilerin 15'inci 2 numaralı sayfalarını hazırlamalarını 6 - 10





জনসংখ্যা (১ম)	১	২	৩	৪	জনসংখ্যা (২য়)	৮০	২৪০	৪০০	জনসংখ্যা (৩য়)
১. ১:৮০					৭. ২:১২০				
২. ৩:২৪০					৮. ৪:৩২০				
৩. ৫:৪০০					৯. দল করার সময় নির্দেশ করা হচ্ছে।				





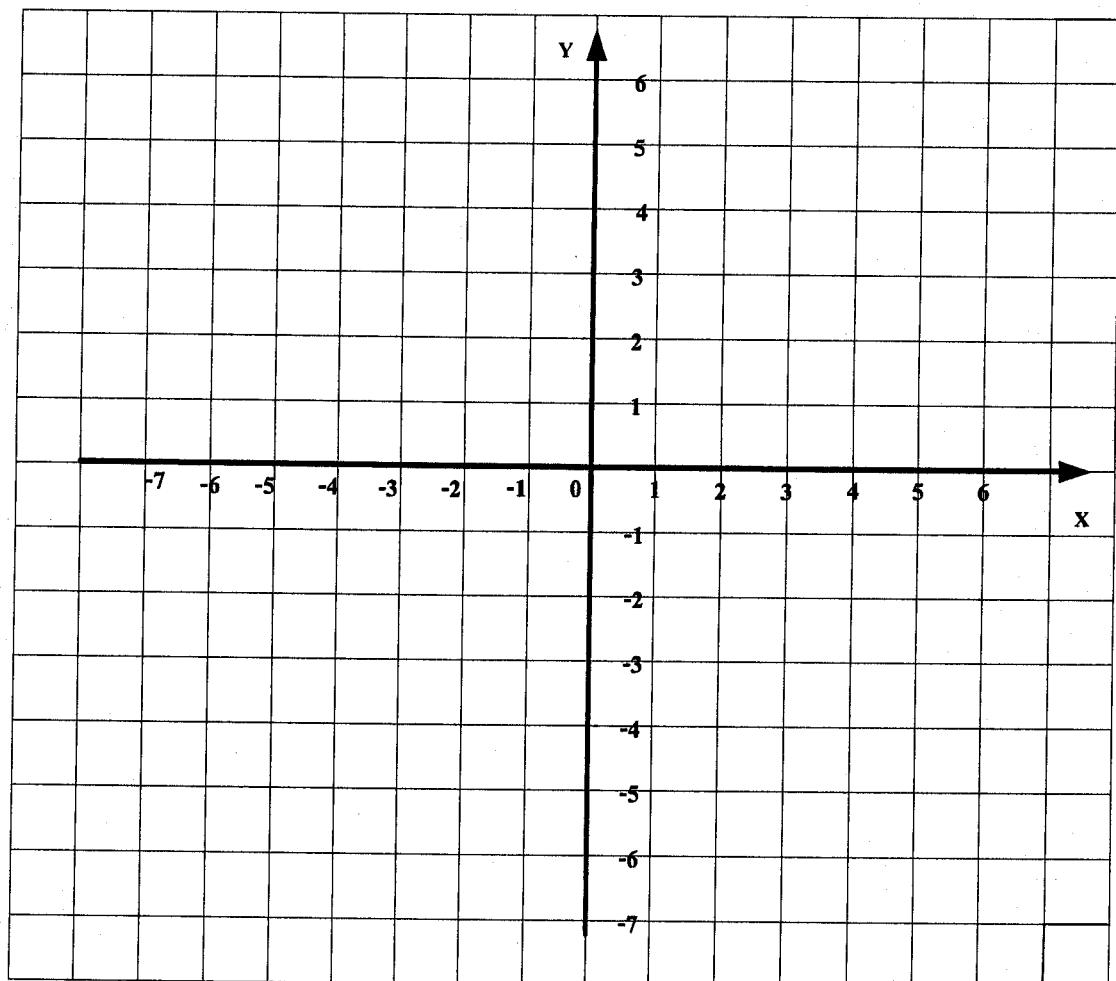
(..... օվ լօքակ ։) Տիւնը թշուաւոյ լուսակած

1. የአክስናውን አውጥና በአገልግሎት ስምምነት መረጃዎች እንደሚከተሉ ይመለከታል
2. የአክስናውን አውጥና በአገልግሎት ስምምነት መረጃዎች እንደሚከተሉ ይመለከታል

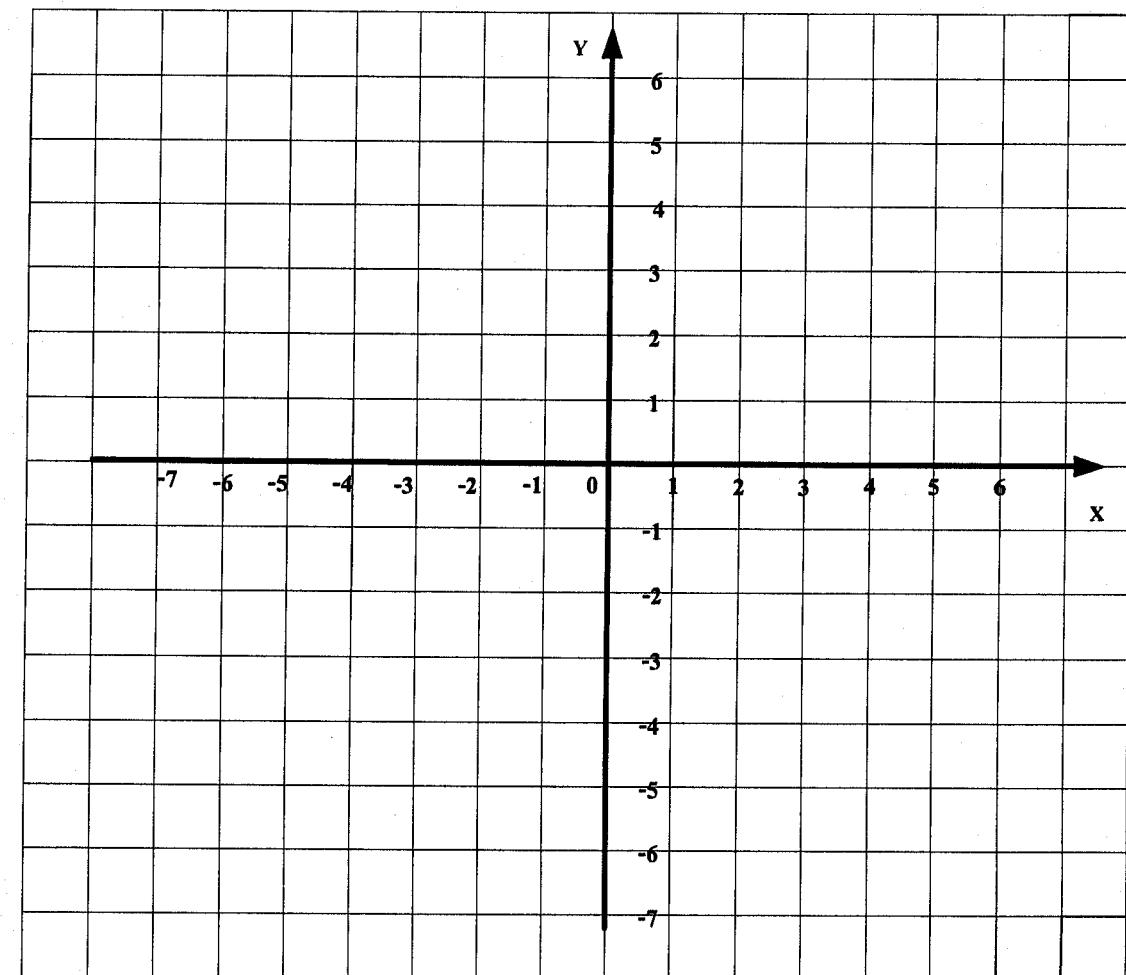
.....ԱՐԵՎԻ ԽՈ ՅՈՒՆԻ ՕԸ

Հ ԱՅՏԱԿԱՐԱՐ

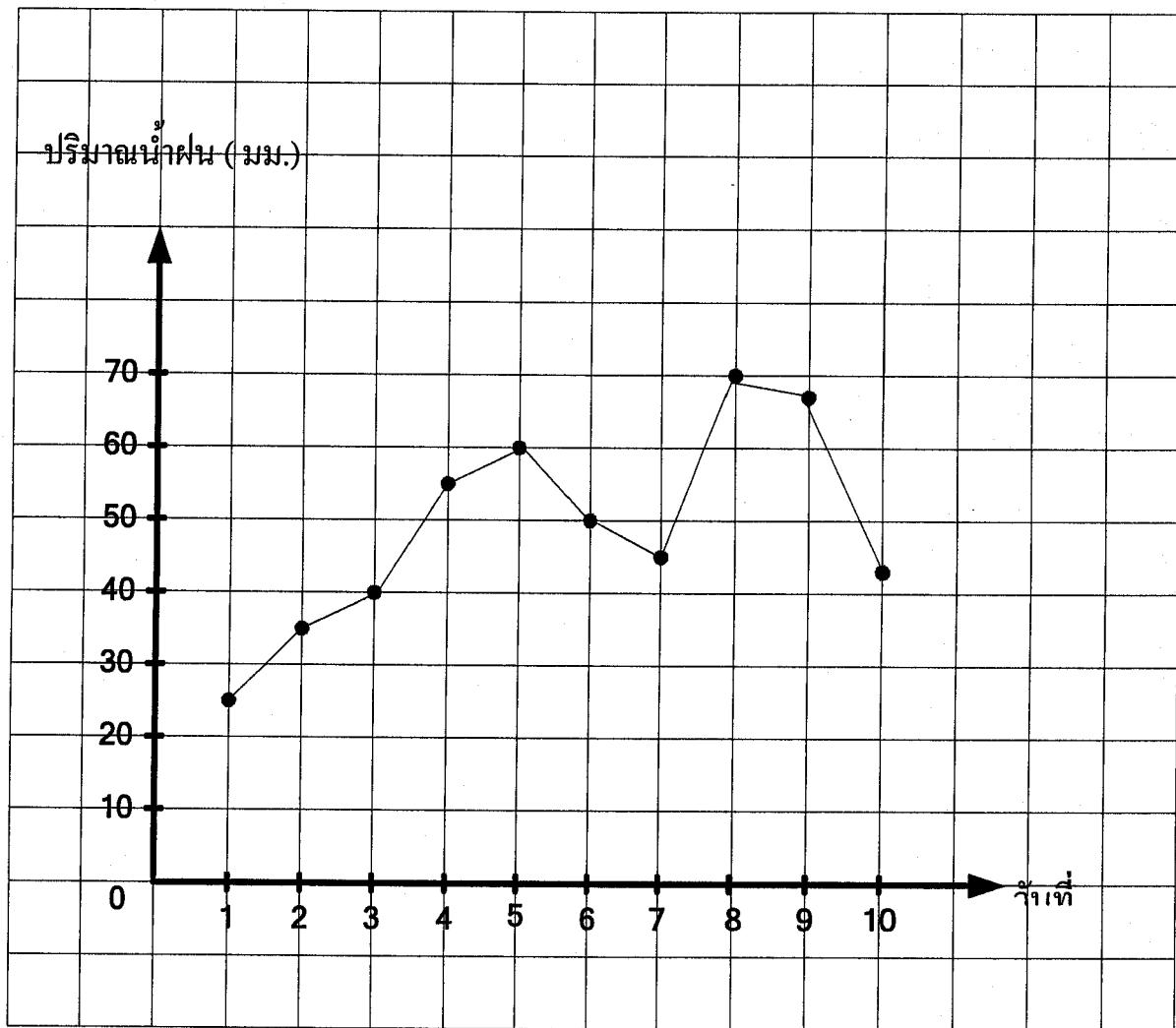
1.2 วงกลมวงหนึ่งมีจุดศูนย์กลางที่ $(-7, 5)$ และสัมผัสแกน y พื้นที่ของรูปวงกลมนี้
เป็นกี่ตารางหน่วย (คำตอบ คือ)



1.3 ถ้ากำหนดจุด $A(-1, 4)$ และ $B(4, -2)$ และ BC ขนานกับแกน x ทำให้รูปสามเหลี่ยม ABC มีพื้นที่ 24 ตารางหน่วย แล้วจุด C คือคู่อันดับใด
(คำตอบ คือ.....)



2. ปริมาณน้ำฝนวัดเป็นมิลลิเมตรที่หาดเจ้าสำราญ จังหวัดเพชรบุรี ในวันที่ 1 – 10 กรกฎาคม แสดงด้วยกราฟได้ดังนี้



จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. วันที่ 2 วัดปริมาณน้ำฝนได้เท่าไร
2. วันที่เท่าไหร่ฝนตกมากที่สุด วัดปริมาณน้ำฝนได้เท่าไร
3. วันที่ฝนตกน้อยที่สุดและวันที่ฝนตกมากที่สุด มีปริมาณแตกต่างกันอย่างไร
4. จงหาปริมาณน้ำฝนเฉลี่ยของทั้ง 10 วัน
5. วันที่ฝนตกมากที่สุด วัดปริมาณได้มากกว่าปริมาณน้ำฝนเฉลี่ยเท่าไร

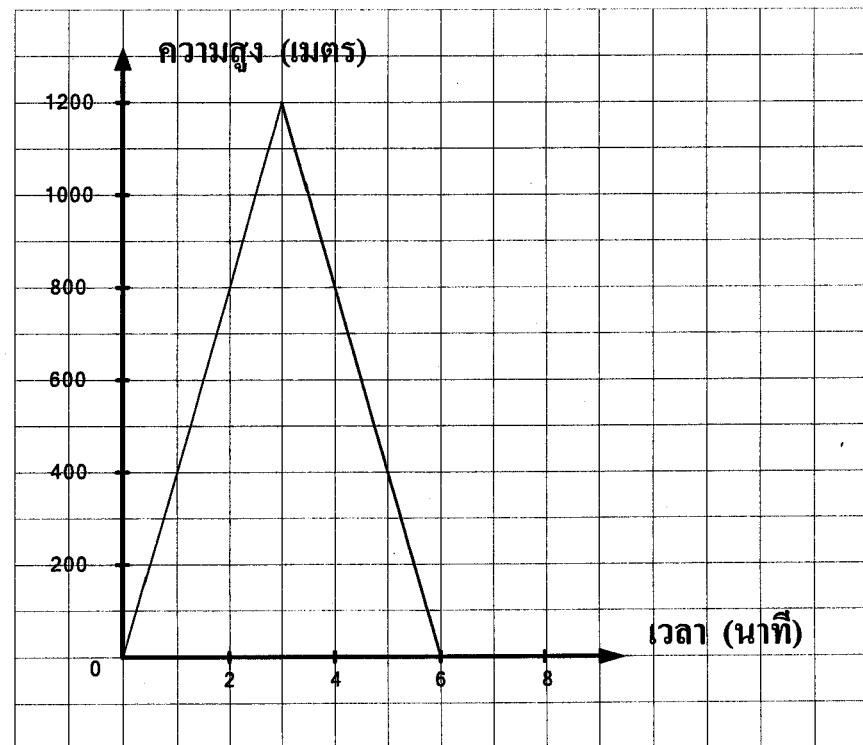
แบบฝึกหัดที่ 6

เรื่อง การอ่านและแปลความหมายของกราฟ ชุดที่ 2

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนอ่านและแปลความหมายของกราฟต่อไปนี้

- ให้อ่านกราฟกราฟแสดงความสัมพันธ์ในการลอยตัวของบลูน กับเวลาเป็นนาทีที่กำหนดให้แล้วตอบคำถามต่อไปนี้ลงในช่องว่าง



- จงเขียนคู่อันดับแสดงความสัมพันธ์ระหว่างความสูงและเวลา เมื่อบลูนลอยสูงขึ้น ในเวลา $2, 3, 4, 5, 6$ นาที

(ตอบ.....)

- หลังจากบลูนลอยได้สูงขึ้น 3 นาที บลูนลอยสูงขึ้นได้กี่เมตร

(ตอบ.....)

- บลูนลอยสูงขึ้น 400 เมตร หลังการปล่อยให้ลูนพื้นดินไปกี่นาที

(ตอบ.....)

- บลูนลอยกลับลงพื้นดินในกี่นาทีหลังการปล่อยบลูน

(ตอบ.....)

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

สาระที่ 4 พิชิตคณิต

หน่วยที่ 3 คู่อันดับและกราฟ

เรื่อง การนำความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับและการฟ์ไปประยุกต์ใช้

เวลา 2 ชั่วโมง

สาระสำคัญ

การนำความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับและการฟ์ไปประยุกต์ใช้ เพื่อเขื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์ กับศาสตร์อื่น ๆ และเพื่อให้นักเรียนเห็นคุณค่าและประโยชน์ของการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรียนคณิตศาสตร์อย่างมีความหมาย จุดประสงค์การเรียนรู้ นักเรียนสามารถ

1. นำความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับและการฟ์ไปประยุกต์ใช้ได้

2. เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์ กับศาสตร์อื่น ๆ ได้

สาระการเรียนรู้

การนำความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับและการฟ์ไปประยุกต์ใช้

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้

ชั่วโมงที่ 1

1. นำเข้าสู่บทเรียน ทบทวนการอ่านและการเขียนกราฟของคู่อันดับบนกระดาษ

แกนนุมจาก

2. แบ่งกลุ่มนักเรียนให้มีสมาชิกตามกลุ่มเดิมแต่สลับหน้าที่กัน

3. นักเรียนแต่ละกลุ่มปฏิบัติภาระเรียนรู้ที่ได้รับ ตามที่ได้รับ โดยส่งตัวแทนกลุ่ม มารับแบบฝึกหัดที่ต้องทำในห้องเรียน นักเรียนปฏิบัติตามคำสั่งในใบภาระเรียน แล้วตอบคำถาม และนำเสนอผลงานกลุ่มหน้าชั้นเรียน

5. ครูตรวจสอบความถูกต้องและสอนสอดแทรกคุณธรรมด้านการประยุกต์ในการเลือกชื่อสินค้าตามหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงเพื่อสร้างนิสัยการออม ภายใต้เงื่อนไขของการนำความรู้ไปใช้และการใช้เหตุผลในการตัดสินใจ

6. ประเมินการนำเสนอโดยเปิดโอกาสให้นักเรียนกลุ่มอื่นมีส่วนร่วมในการประเมินเพื่อน

7. นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันอภิปรายสรุปเกี่ยวกับประโยชน์ที่ได้รับจากปฏิบัติภาระเรียน และจบบทที่กล่าวในสมุดคงงานของนักเรียน

ชั่วโมงที่ 2

1. นำเข้าสู่บทเรียน ครูสอนท่านกับนักเรียนเกี่ยวกับข้อสรุปถึงประโยชน์ของกิจกรรมการเลือกซื้อสินค้าจากบันทึกการอภิปรายกลุ่มของนักเรียน
2. แบ่งกลุ่มนักเรียนตามกลุ่มเดิมกลุ่มละ 4 คน แต่ให้สลับหน้าที่กัน
3. นักเรียนทำกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ “กิจกรรมคู่อันดับกับคณิตศิลป์” ตามแบบฝึกกิจกรรม
4. นักเรียนนำความรู้ประยุกต์สร้างชิ้นงาน 1 ชิ้นตามความคิดของตนเอง เช่น การนำรูปภาพที่ได้ตัดแต่งบัตรรายพร่าวันเกิด
5. นักเรียนนำเสนอผลงานหน้าชั้นเรียน
6. ครูตรวจสอบความถูกต้องของภาพแล้วให้นักเรียนช่วยกันแสดงความคิดเห็นและมีส่วนร่วมในการประเมินการนำเสนอผลงาน

สื่อ-วัสดุอุปกรณ์

1. แบบฝึกกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 5 “กิจกรรมคู่อันดับกับการซื้อ”
2. แบบฝึกกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 6 “กิจกรรมคู่อันดับกับคณิตศิลป์”
3. ใบโพยณาลิสำคัญ

แหล่งเรียนรู้

1. ห้องสมุด
2. internet

การวัดและการประเมินผล

ตรวจผลงานจากแบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ “กิจกรรมคู่อันดับกับการซื้อ” และ “กิจกรรมคู่อันดับกับคณิตศิลป์”

แบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 5

ชื่อ กิจกรรมคู่อันดับกับการซื้อ

สาระสำคัญ

การสร้างตารางคู่อันดับ แสดงความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนสินค้าและราคасินค้า การบอกถึงคุณค่าทาง โภชนาการของสินค้า และการบอกรวมเดือกซื้อสินค้าอย่างประยุกต์เป็นการฝึกทักษะการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ไปใช้ในชีวิตประจำวัน

จุดประสงค์ของการจัดกิจกรรม

เพื่อให้นักเรียนฝึกทักษะการเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ไปใช้ในชีวิตประจำวัน

ขั้นตอนการจัดกิจกรรม

1. นักเรียนส่งตัวแทนกลุ่มรับใบโน้มน้าวสินค้ากลุ่มละ 1 คนนิด
2. กำหนดให้จำนวนสินค้าแทนด้วยตัวแปร x และราคасินค้าแทนด้วยตัวแปร y ให้นักเรียนเขียนเงื่อนไขเพื่อแสดงความสัมพันธ์ระหว่างจำนวนสินค้ากับราคасินค้า
3. สร้างตารางแสดงคู่อันดับ จำนวน 4 คู่ พร้อมทั้งเขียนกราฟของคู่อันดับตามตารางที่ได้
4. นักเรียนบอกรุณค่าทาง โภชนาการของสินค้าในใบโน้มน้าว
5. นักเรียนบอกรวมเดือกซื้อสินค้าในใบโน้มน้าว

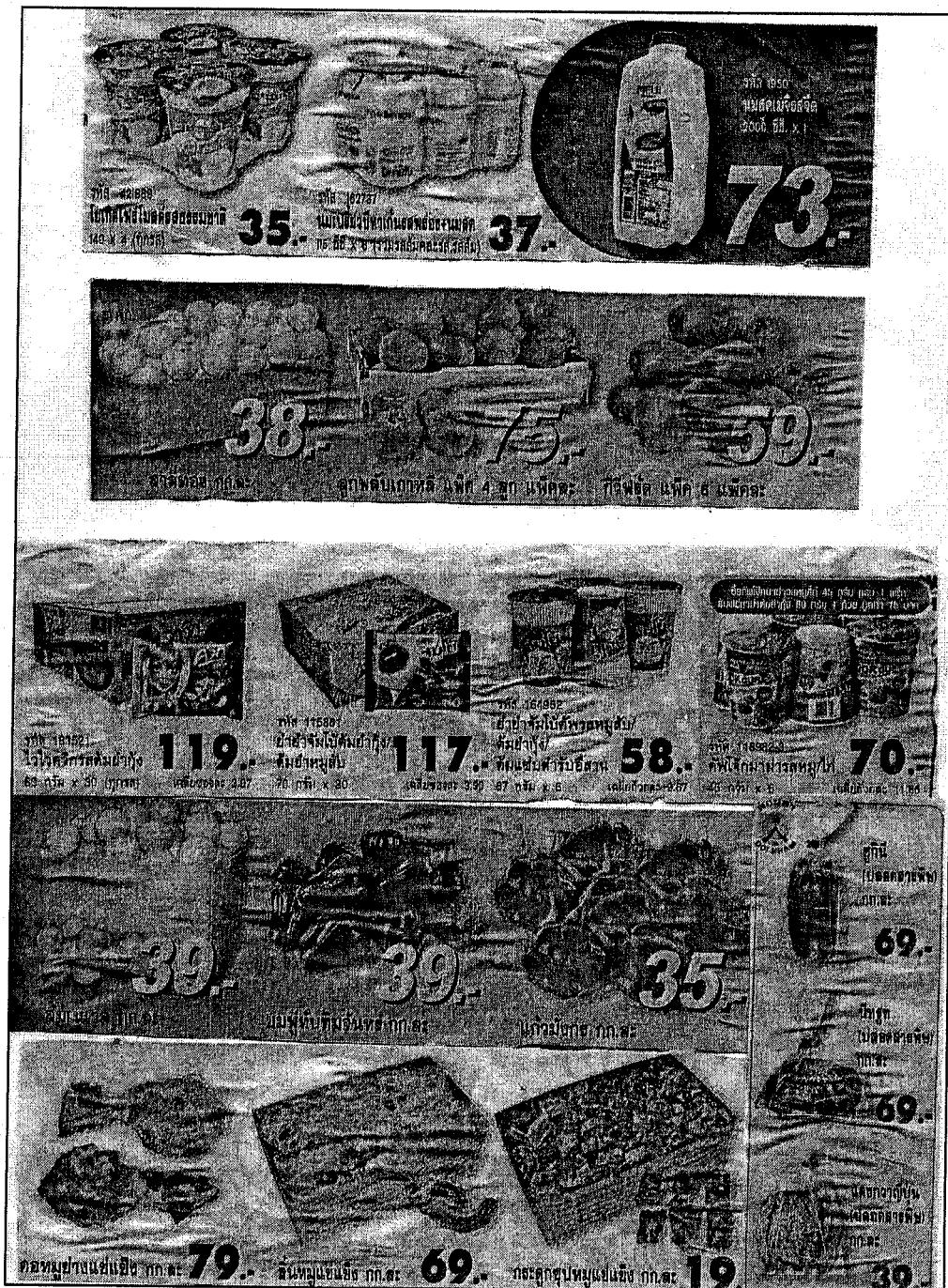
ขั้นตอนการประเมิน

ประเด็นการประเมิน	เกณฑ์การประเมิน		
	3 (ดี)	2 (พอใช้)	1 (ปรับปรุง)
การเขียนคู่อันดับ จากเงื่อนไขที่กำหนดจากใบโน้มน้าวสินค้า	เขียนคู่อันดับได้ถูกต้อง ทุกจุด และอธิบายวิธีการเขียน ได้อย่างชัดเจน ทุกขั้นตอน	เขียนคู่อันดับได้ถูกต้อง ทุกจุด และอธิบายวิธีการเขียน ได้บางจุด	เขียนคู่อันดับได้ถูกต้อง บางจุด อธิบายวิธีการเขียนไม่ได้
การบอกรุณค่าทาง โภชนาการ	บอกรุณค่าได้ครบถ้วน ตรงตามหลักโภชนาการ	บอกรุณค่าได้ตรงตาม หลักโภชนาการบางส่วน	บอกรุณค่าได้ไม่ตรงตาม หลักโภชนาการ
การบอกรวมเดือกซื้อสินค้า	บอกรวมเดือกซื้อสินค้าได้ 3 ข้อขึ้นไป	บอกรวมเดือกซื้อสินค้าได้ 3 ข้อ	บอกรวมเดือกซื้อสินค้าได้ต่ำกว่า 3 ข้อ

เกณฑ์การตัดสินภาพรวม

ระดับดี	ช่วงคะแนน	8 – 9
ระดับพอใช้	ช่วงคะแนน	5 – 7
ระดับปรับปรุง	ช่วงคะแนน	1 – 4

ตัวอย่างแผ่นโฆษณาสินค้าที่ใช้ในชื่อ กิจกรรมคู่อันดับกับการซื้อ



แบบปฏิบัติกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 5
“กิจกรรมคุ้นเคยกับการซื้อ”

ชื่อกลุ่ม.....

สมาชิกในกลุ่ม

- | | | |
|------------------------|-----------|--------------|
| 1. ประธาน ชื่อ..... | ชั้น..... | เลขที่..... |
| 2. เลขาธุการ ชื่อ..... | ชั้น..... | เลขที่..... |
| 3. กรรมการ ชื่อ..... | ชั้น..... | เลขที่ |
| 4. กรรมการ ชื่อ | ชั้น..... | เลขที่..... |

ผลงาน กิจกรรมคุ้นเคยกับการซื้อ
 ชนิดของสินค้าที่เลือก คือ

แบบฝึกปฏิบัติกิจกรรมเชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 6

ชื่อ กิจกรรมคู่อันดับกับคณิตศิลป์

สาระสำคัญ

สามารถใช้การเชื่อมโยงความรู้เกี่ยวกับคู่อันดับไปสร้างผลงานด้านศิลป์ได้ด้วยการ
ลากเส้นตรงเชื่อมคู่อันดับภายในให้เงื่อนไขที่กำหนด

จุดประสงค์ของการจัดกิจกรรม

1. เพื่อฝึกทักษะการคิดเชื่อมโยงความรู้และส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบ
ทางศิลป์โดยใช้ความรู้ทางคณิตศาสตร์
2. ฝึกการเชื่อมโยงความรู้ด้านการใช้ภาษาไทย

ขั้นตอนการจัดกิจกรรม

1. นักเรียนสร้างแกนระนามนูนจากที่มีระบบแกน x และแกน y เป็น 10 หน่วย
(ควรแบ่งระยะเป็นช่องเด็กๆเพื่อความละเอียด และความสวยงามของภาพ)
2. ลากเส้นตรงเชื่อมคู่อันดับดังต่อไปนี้ ภายใต้เงื่อนไข $x_1 + y_2 = 11$

(x_1, y_1)	(x_2, y_2)
(1, 0)	→ (0, 10)
(2, 0)	→ (0, 9)
(3, 0)	→ (0, 8)
(4, 0)	→ (0, 7)
(5, 0)	→ (0, 6)
(6, 0)	→ (0, 5)
(7, 0)	→ (0, 4)
(8, 0)	→ (0, 3)
(9, 0)	→ (0, 2)
(10, 0)	→ (0, 1)

3. หลังจากลากเส้นครบหมดแล้ว ให้นักเรียนสังเกตฐานะเส้น โดยที่ปรากฏ แล้วตัดฐานะเส้นนี้ออกทุกคนในกลุ่ม นำมาต่อกันหลายครั้ง เพื่อให้เกิดฐานะเส้นใหม่

4. นักเรียนแต่ละคนใช้ดินสอสีสร้างรูปจากการลากเส้นตรงเชื่อมคู่อันดับตามข้อ 3
หลาย ๆ รูปจากนั้นตัดฐานะเส้นที่ขาดออกเป็นชิ้น ๆ และนำไปประดิษฐ์เป็นภาพ หรือบัตรอวยพร
ตามความสนใจของนักเรียนคนละ 1 ชิ้น

5. ตั้งชื่อภาพและ เผยนคำบรรยายภาพ หรือเป็นคำอวยพร ตามความคิดของนักเรียน

ขั้นตอนการประเมิน

ประเด็นการประเมิน	เกณฑ์การประเมิน		
	3 (ดี)	2 (พอใช้)	1 (ปรับปรุง)
การลากเส้นเชื่อมคู่อันดับ ตามเงื่อนไขที่กำหนด	ลากเส้นเชื่อมคู่อันดับได้ถูกต้องทุกจุด และ อธิบายวิธีการลากเส้น ได้อย่างชัดเจน ทุกขั้นตอน	ลากเส้นเชื่อมคู่อันดับได้ถูกต้องทุกจุด และ อธิบายวิธีการลากเส้น ได้บางจุด	ลากเส้นเชื่อมคู่อันดับได้ถูกต้องบางจุด อธิบายวิธีการลากเส้น ไม่ได้
ความคิดสร้างสรรค์	ชิ้นงานสวยงาม การจัดภาพเหมาะสม แบ่งกันไม่มีซ้ำกับตัวอย่าง	ชิ้นงานสวยงาม การจัดภาพเหมาะสม บางส่วน ซ้ำกับตัวอย่าง	ชิ้นงานสวยงาม การจัดภาพไม่เหมาะสม ใหม่ ขัดภาพซ้ำกับตัวอย่าง
การเชื่อมโยงและการสื่อสาร	ตั้งชื่อภาพ เขียนคำบรรยายภาพ ได้ สอดคล้องกับภาพ หรือ เขียนคำอวยพรได้อย่างเหมาะสม	ตั้งชื่อภาพ เขียนคำบรรยายภาพ ได้ สอดคล้องกับภาพ หรือ เขียนคำอวยพรได้อย่างเหมาะสม บางส่วน	ตั้งชื่อภาพ เขียนคำบรรยายภาพ ได้ไม่ สอดคล้องกับภาพ หรือ เขียนคำอวยพรได้อย่างเหมาะสม

เกณฑ์การตัดสินคุณภาพรวม

ระดับดี	ช่วงคะแนน	8 – 9
ระดับพอใช้	ช่วงคะแนน	5 – 7
ระดับปรับปรุง	ช่วงคะแนน	1 – 4

ภาคผนวก ค
แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน

คำชี้แจง 1. แบบทดสอบฉบับนี้เป็นแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน

- วิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง คู่อันดับและกราฟ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
 - 2. แบบทดสอบฉบับนี้เป็นแบบทดสอบแบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวนทั้งหมด 25 ข้อ ใช้เวลา 50 นาที
 - 3. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียวแล้วทำเครื่องหมาย ลงในกระดาษคำตอบ
 - 4. ห้ามบีบเขียนหรือทำเครื่องหมายใด ๆ ลงในแบบทดสอบฉบับนี้
-

1. คู่อันดับในข้อใดสอดคล้องกับตารางที่กำหนดให้

x	1	2	3	4	5	6
y	-12	-14	-16	-18	-20	-22

- ก. $(1, -12), (2, -14), (3, -16), (-18), (5, -20)$ และ $(6, -22)$
- ข. $(-12, 1), (-14, 2), (-16, 3), (-18, 4), (-20, 5)$ และ $(-22, 6)$
- ค. ไม่มีข้อใดที่สอดคล้องกับตารางที่กำหนดให้
- ง. สอดคล้องกับตารางที่กำหนดให้ทั้ง ข้อ ก และ ข้อ ข
- 2. จงพิจารณาความสัมพันธ์ระหว่างสมาชิกตัวที่หนึ่ง กับสมาชิกตัวที่สองของคู่อันดับที่กำหนดให้ต่อไปนี้ คือ $(-1, 1), (-2, 4), (-3, 9)$ และ $(-4, 16)$ ถ้าสมาชิกตัวที่หนึ่งกับตัวที่สองของ $(-7, a)$ มีความสัมพันธ์ตามเงื่อนไขเดียวกับคู่อันดับที่กำหนดให้แล้ว a มีค่าเท่าใด
 - ก. 25
 - ข. 36
 - ค. 49
 - ง. 64

3. จากตารางที่กำหนดให้ สามารถเขียนคู่อันดับแสดงความสัมพันธ์ระหว่าง ชนิดของสินค้า และราคาสินค้าได้ตามข้อใด

ราคา (บาท)	ชนิดของสินค้า
35	A
25	B
10	C
12	D

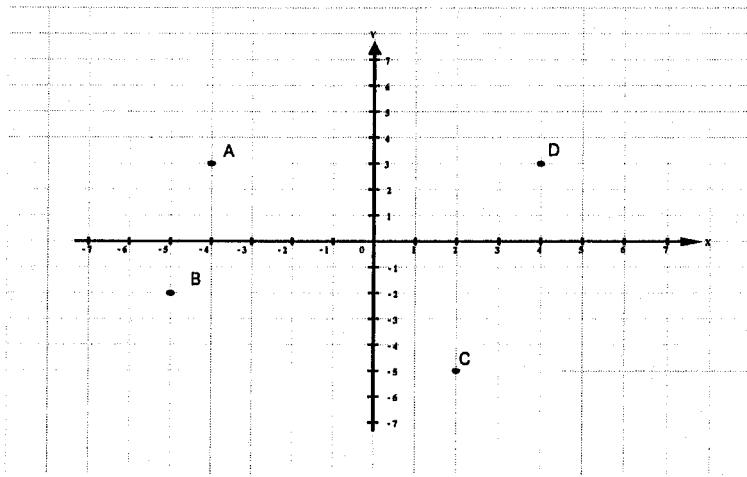
- ก. (A ,35), (25 ,B) , (C , 10) , (D, 12)
 - ข. (35 , A) , (25 ,B) , (10, C) , (12 , D)
 - ค. (A , B) , (35 ,25) , (C,D) , (10 , 12)
 - ง. (A , 35) , (B, 25) , (C , 10) , (D , 12)
4. นำมันพีช 3 ขวดราคา 132 บาท คู่อันดับ (จำนวนนำมันพีช , ราคา) สำหรับนำมันพีช 5 ขวด คือข้อใด

- ก. (5,144)
- ข. (5,192)
- ค. (5, 220)
- ง. (5 , 240)

5. ปากกาลูกกลิ้งขนาด 0.5 มน. ราคาด้านละ 25 บาท คู่อันดับในข้อใดแสดงความสัมพันธ์ระหว่างราคากับจำนวนปากกา ได้สอดคล้องกับสิ่งที่โจทย์กำหนดให้

- ก. (3 , 75)
- ข. (125 , 5)
- ค. (6, 150)
- ง. (10 ,250)

ใช้จุดแทนคู่อันดับบนระบบแกน直角จากต่อไปนี้ ตอบคำถามข้อ 6-8



6. ถ้าจุด P อยู่เหนือแกน x เป็นระยะ 3 หน่วย และอยู่ห่างจากแกน y ไปทางซ้าย เป็นระยะ 4 หน่วย ดังนั้น จุด P มีพิกัดเดียวกับจุดใด
- A
 - B
 - C
 - D
7. ถ้าจุด E แทนด้วยคู่อันดับ $(0, 3)$ ข้อใดกล่าว ไม่ถูกต้อง
- จุด E เป็นจุดอยู่บนแกน y
 - จุด E เป็นจุดกึ่งกลางของส่วนของเส้นตรงที่เชื่อมจุด A และจุด D
 - จุด E อยู่ห่างจากจุดกำเนิด เป็นระยะ 3 หน่วย
 - จุด E อยู่ใน卦ภาคที่ 1
8. ข้อใดกล่าวถูกต้อง
- คู่อันดับของจุด A คือ $(3, -4)$
 - คู่อันดับของจุด B คือ $(-2, -5)$
 - คู่อันดับของจุด C คือ $(-5, 2)$
 - คู่อันดับของจุด D คือ $(4, 3)$

9. ตารางแสดงคู่อันดับในข้อใดที่สอดคล้องกับเงื่อนไข $y = 2x - 3$

ก.

x	-2	0	2
y	4	-3	3

ก.

x	-2	0	2
y	-7	-3	3

ก.

x	-2	0	2
y	-7	-3	-1

ก.

x	-2	0	2
y	-7	-3	1

10. ค่าของ x และ y จากตารางที่กำหนดให้ต่อไปนี้สอดคล้องกับเงื่อนไขในข้อใด

x	-1	0	1	2	3
y	3	2	1	0	-1

ก. $y = 2x + 1$

ก. $y = 2$

ก. $y = 2 - x$

ก. $y = x + 2$

11. ถ้าสร้างตารางแสดงคู่อันดับตามเงื่อนไขในแต่ละข้อต่อไปนี้แล้วคู่อันดับ $(3, 0)$ จะอยู่ในตารางของเงื่อนไขในข้อใด

ก. $y = x - 3$

ก. $y = 0$

ก. $y = x + 3$

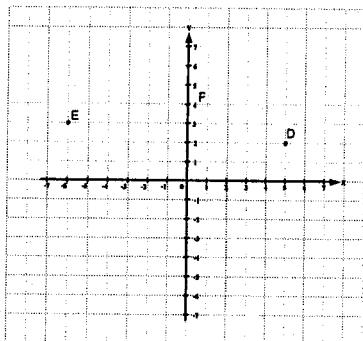
ก. $y = 3$

12. คุณนายพรทรัพย์สั่งให้เจ้าสาวใช้คนสนิทไปทำธุระในเมืองเพื่อเบิกเงินสด 1000 บาท เพื่อซื้อตั๋วเขี่ยว 2 กิโลกรัม ยาแก้ปวดท้อง 2 ขวด เชือก 2 ชด เหล้า 2 ขวด แต่ว่าร้านต่างๆเปิดไม่พร้อมกันโดยกำหนดวันปิดร้านในรูปคู่อันดับได้ดังนี้ (ร้านธัญพิช , วันศุกร์), (ร้านธัญพิช , พฤหัสบดี) (ร้านขายยา , วันจันทร์) , (ร้านขายเชือก , วันพุธ) , (ร้านขายเหล้า , วันศุกร์) , (ร้านขายเหล้า , วันพุธสบดี) , (ร้านขายเหล้า , วันเสาร์) , (ธนาคาร , วันอาทิตย์) แจ้วควรไปทำธุระในเมืองวันไหนเพื่อจะได้ทำธุระต่างๆให้เสร็จภายในวันเดียว

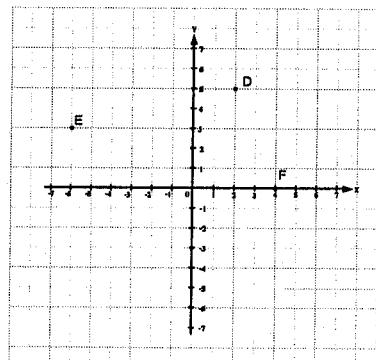
- ก. วันพุธ
- ข. วันพุธสบดี
- ค. วันอังคาร
- ง. วันเสาร์

13. กราฟของคู่อันดับของจุด $D(2, 5)$, $E(-6, 3)$ และ $F(4, 0)$ บนระนาบแกนมุนลา ก cioè ข้อใด

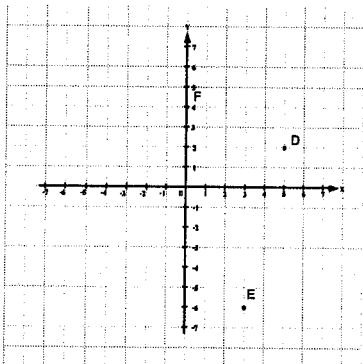
ก.



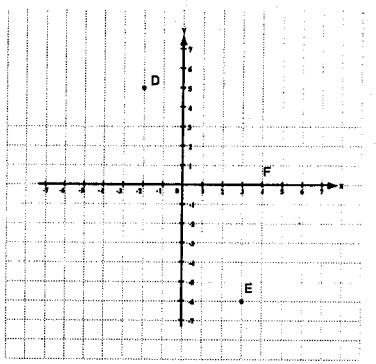
ข.



ค.



ง.



14. กราฟของคู่อันดับ $(-14, -6)$ อยู่ในชตภาคใดบนระบบแกนมุมฉาก

- ก. ชตภาคที่ 1
- ข. ชตภาคที่ 2
- ค. ชตภาคที่ 3
- ง. ชตภาคที่ 4

15. ข้อใดต่อไปนี้ถูกต้อง

- ก. จุดที่แทนค่าของคู่อันดับ $(0,2)$ เป็นจุดที่อยู่บนแกน x
- ข. จุด $(0,0)$ เป็นกราฟของจุดกำเนิด
- ค. กราฟของจุดของคู่อันดับ $(0, -5)$ และ $(0, 5)$ เป็นจุดเดียวกัน
- ง. ไม่สามารถเขียนกราฟของคู่อันดับ $(-500, -500)$ บนระบบแกนมุมฉากได้

16. กราฟของคู่อันดับในข้อใด เรียงกันในแนวเส้นตรงเดียวกัน

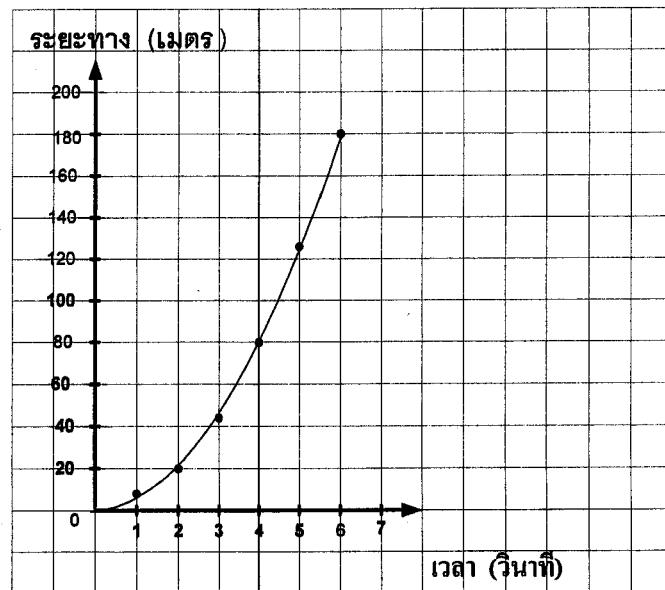
- ก. $(2, 3), (-9, 16), (0, 5)$
- ข. $(5, 2), (0, 5), (5, 5)$
- ค. $(2, 5), (5, 0), (5, 5)$
- ง. $(2, 3), (3, 5), (5, 6)$

17. ถ้ากำหนดสมการ $2x + 5y = 10$ แล้วข้อใดต่อไปนี้ ไม่ถูกต้อง

- ก. คู่อันดับ $(2.5, 1)$ อยู่บนกราฟของสมการ
- ข. คู่อันดับ $(5, 0)$ เป็นคู่อันดับที่อยู่บนกราฟของสมการและอยู่บนแกน x
- ค. คู่อันดับ $(5, 0)$ เป็นคู่อันดับอยู่บนกราฟของสมการและอยู่บนแกน y
- ง. กราฟของคู่อันดับเป็นส่วนของเส้นตรง เมื่อ x และ y เป็นจำนวนเต็ม

ใช้กราฟที่กำหนดให้ต่อไปนี้ตอบคำถามข้อ 18-19

กราฟแสดงการเคลื่อนที่ของวัตถุ เมื่อปล่อยวัตถุให้ตกจากที่สูง ระยะทางที่วัตถุตกจะเปลี่ยนแปลงไปตามเวลา



18. เวลาผ่านไปกี่วินาที วัตถุจึงตกถึงพื้นดิน

ก. 2

ข. 3

ค. 4

ง. 6

19. เมื่อเวลาผ่านไป 6 วินาที ระยะทางที่วัตถุตกมากกว่าระยะทางที่วัตถุตกเมื่อเวลาผ่านไป 2 วินาที กี่เมตร

ก. 100

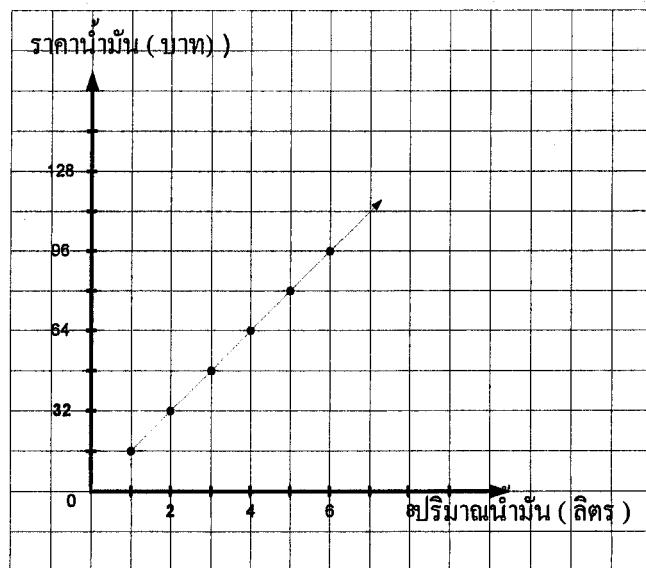
ข. 130

ค. 140

ง. 160

ใช้กราฟที่กำหนดให้ต่อไปนี้ตอบคำถามข้อ 20-21

กราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างปริมาณน้ำมันเบนซินกับราคาน้ำมันเมื่อ พ.ศ. 2546



20. ในปี พ.ศ. 2550 น้ำมันเบนซินราคากิโลละ 32.00 บาท ถ้าซื้อน้ำมัน 1 ลิตรต้องจ่ายเงินเพิ่มขึ้นร้อยละเท่าไร

ก. 100

ข. 106.88

ค. 108.85

ง. 109.65

21. ถ้าสามชาymีเงิน 3,000 บาท จะซื้อน้ำมันได้มากที่สุดกี่ลิตร

ก. 185 ลิตร

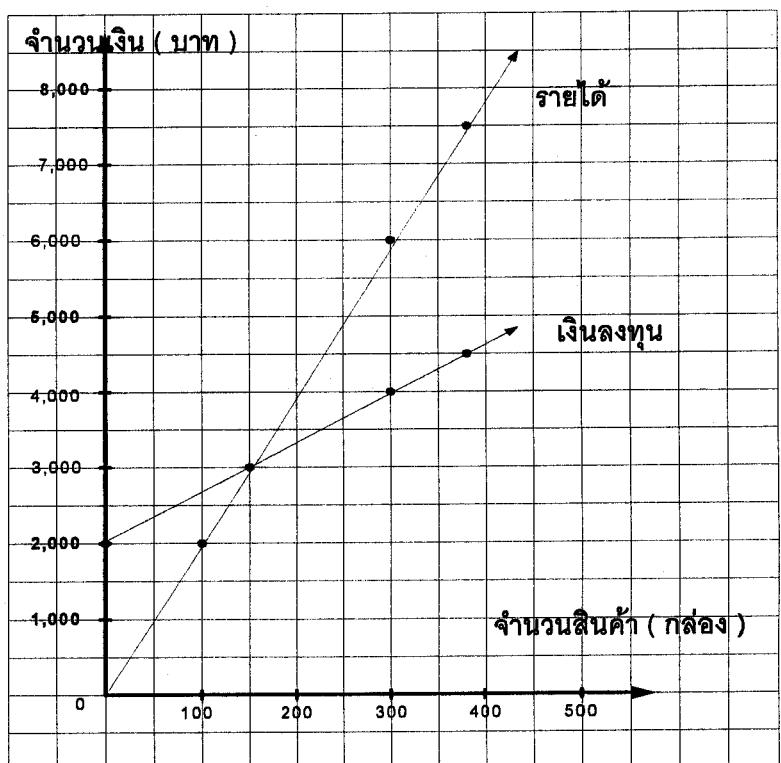
ข. 187 ลิตร

ค. 188 ลิตร

ง. 189 ลิตร

ใช้กราฟที่กำหนดให้ต่อไปนี้ตอบคำถามข้อ 22-25

กราฟแสดงความสัมพันธ์ของเงินลงทุนและรายได้จากการขายกล้าวยอบน้ำผึ้ง ซึ่งเป็นสินค้าหนึ่ง ดำเนินการโดยผู้ผลิตภัณฑ์ของกลุ่มแม่บ้านตำบลสุขสำราญ



22. ถ้ากลุ่มแม่บ้านผลิตกล้าวยอบน้ำผึ้ง 100 กล่องแล้วข้อความในข้อใดเป็นจริง

- ก. กลุ่มแม่บ้านขาดทุน
- ข. กลุ่มแม่บ้านไม่มีกำไร
- ค. กลุ่มแม่บ้าน ใช้เงินลงทุนต่ำสุด
- ง. กลุ่มแม่บ้านมีกำไร 1000 บาท

23. ถ้าต้องการให้มีรายได้ 6,000 บาท กลุ่มแม่บ้านต้องผลิตสินค้าจำนวนเท่ากับกล่อง

- ก. 200
- ข. 225
- ค. 250
- ง. 300

24. ถ้าก่อคู่นั่มแม่บ้านต้องการได้กำไร 2,000 บาท จะต้องขายก่อคู่น้ำพึ่งทั้งหมดกี่กล่อง

- ก. 300
- ข. 225
- ค. 250
- ง. 275

25. ก่อคู่นั่มแม่บ้านบรรจุก่อคู่น้ำพึ่งในถุงขนาดใหญ่ซึ่งบรรจุก่อคู่น้ำพึ่ง 100 กล่อง ก่อคู่นั่มแม่บ้านจำหน่ายก่อคู่น้ำพึ่งราคาถุงละกี่บาท

- ก. 1,000
 - ข. 1,500
 - ค. 2,000
 - ง. 2,500
-

เฉลยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน เรื่อง คู่อันดับและกราฟ

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ก	14	ก
2	ค	15	ข
3	ง	16	ก
4	ค	17	ค
5	ค	18	ง
6	ก	19	ง
7	ง	20	ก
8	ง	21	ข
9	ง	22	ก
10	ค	23	ง
11	ก	24	ก
12	ค	25	ค
13	ข		

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน

- คำชี้แจง**
1. แบบทดสอบฉบับนี้เป็นแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน
วิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง คู่อันดับและกราฟ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
 2. แบบทดสอบฉบับนี้เป็นแบบทดสอบแบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก
จำนวนทั้งหมด 25 ข้อ ใช้เวลา 50 นาที
 3. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียวแล้วทำเครื่องหมาย **X**
ลงในกระดาษคำตอบ
 4. ห้ามมีดเขียนหรือทำเครื่องหมายใด ๆ ลงในแบบทดสอบฉบับนี้
-

1. คู่อันดับในข้อใดสอดคล้องกับตารางที่กำหนดให้

x	1	2	3	4	5	6
y	-2	-4	-6	-8	-10	-12

- ก. $(1, -2), (2, -4), (3, -6), (4, -8), (5, -10)$ และ $(6, -12)$
 ข. $(-2, 1), (-4, 2), (-6, 3), (-8, 4), (-10, 5)$ และ $(-12, 6)$
 ค. ไม่มีข้อใดที่สอดคล้องกับตารางที่กำหนดให้
 ก. สอดคล้องกับตารางที่กำหนดให้ทั้ง ข้อ ก และ ข้อ ข
 2. งพิจารณาความสัมพันธ์ระหว่างสมาชิกตัวที่หนึ่ง กับสมาชิกตัวที่สองของคู่อันดับที่กำหนดให้
 ต่อไปนี้ คือ $(-1, 1), (-2, 4), (-3, 9)$ และ $(-4, 16)$ ถ้าสมาชิกตัวที่หนึ่งกับตัวที่สองของ
 $(-6, a)$ มีความสัมพันธ์ตามเงื่อนไขเดียวกับคู่อันดับที่กำหนดให้แล้ว a มีค่าเท่าใด
 ก. 25
 ข. 36
 ค. 49
 ง. 64

3. จากตารางที่กำหนดให้ สามารถเขียนคู่อันดับแสดงความสัมพันธ์ระหว่าง ชนิดของสินค้า และราคาสินค้าได้ตามข้อใด

ชนิดของสินค้า	ราคา (บาท)
A	35
B	25
C	10
D	12

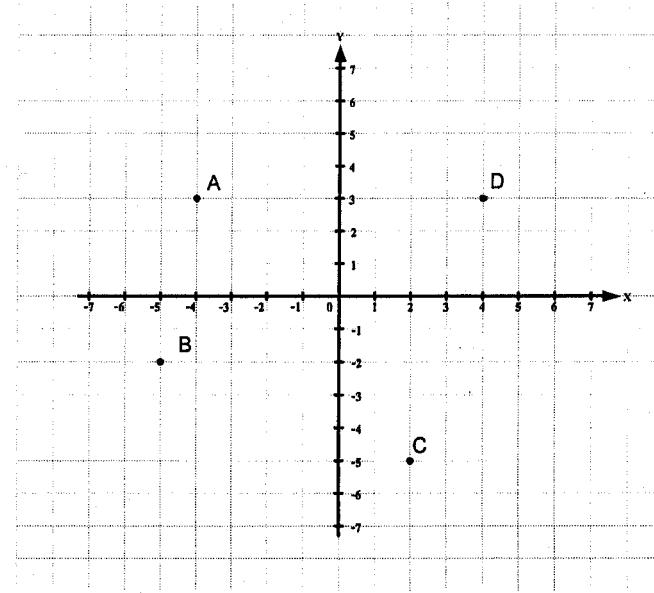
- ก. (A,35) , (25,B) , (C,10) , (D,12)
 - ข. (35,A) , (25,B) , (10,C) , (12,D)
 - ค. (A,B) , (35,25) , (C,D) , (10,12)
 - ง. (A,35) , (B,25) , (C,10) , (D,12)
4. นำมันพีช 3 ขวดราคา 144 บาท คู่อันดับ (จำนวนนำมันพีช , ราคา) สำหรับนำมันพีช 5 ขวด คือข้อใด

- ก. (5,144)
- ข. (5,192)
- ค. (5, 220)
- ง. (5 , 240)

5. คินสอดคำ 2B ราคาเท่าละ 15 บาท คู่อันดับในข้อใดแสดงความสัมพันธ์ระหว่างราคากินสอด กับจำนวนคินสอด ได้สอดคล้องกับลิ่งที่โจทย์กำหนดให้

- ก. (3 , 45)
- ข. (75 , 5)
- ค. (6, 90)
- ง. (10 ,150)

ใช้จุดแทนคู่อันดับบนระบบแกน直角จากต่อไปนี้ ตอบคำถามข้อ 6-8



6. ถ้าจุด P อยู่เหนือแกน x เป็นระยะ 3 หน่วย และอยู่ห่างจากแกน y ไปทางซ้าย เป็นระยะ 4 หน่วย ดังนั้น จุด P มีพิกัดเดียวกับจุดใด

- ก. A
- ข. B
- ค. C
- ง. D

7. ถ้าจุด E เป็นจุดอยู่บนแกน y และเป็นจุดกึ่งกลางของส่วนของเส้นตรงที่เชื่อมจุด A และจุด D แล้วคู่อันดับของจุด E คือข้อใด

- ก. $(0, 3)$
- ข. $(0, -3)$
- ค. $(0, 4)$
- ง. $(0, -4)$

8. ข้อใดกล่าวถูกต้อง

- ก. คู่อันดับของจุด A คือ $(3, -4)$
- ข. คู่อันดับของจุด B คือ $(-2, -5)$
- ค. คู่อันดับของจุด C คือ $(-5, 2)$
- ง. คู่อันดับของจุด D คือ $(4, 3)$

9. ตารางแสดงคู่อันดับในข้อใดที่สอดคล้องกับเส้น直 $y = 2x - 3$

ก.

x	-2	0	2
y	4	-3	3

ข.

x	-2	0	2
y	-7	-3	3

ค.

x	-2	0	2
y	-7	-3	-1

ง.

x	-2	0	2
y	-7	-3	1

10. ค่าของ x และ y จากตารางที่กำหนดให้ต่อไปนี้สอดคล้องกับเส้น直ในข้อใด

x	-1	0	1	2	3
y	3	2	1	0	-1

ก. $y = 2x + 1$ ข. $y = 2$ ค. $y = 2 - x$ ง. $y = x + 2$

11. ถ้าสร้างตารางแสดงคู่อันดับตามเส้น直ในแต่ละข้อต่อไปนี้แล้วคู่อันดับ $(3, 0)$ จะอยู่ในตารางของเส้น直ในข้อใด

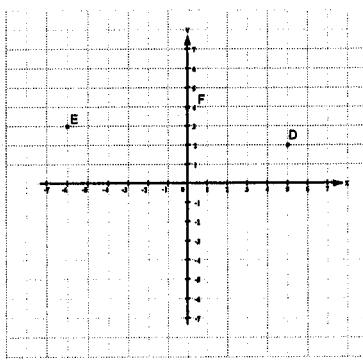
ก. $y = x - 3$ ข. $y = 0$ ค. $y = x + 3$ ง. $y = 3$

12. คุณนายพรทรัพย์สั่งให้เจ้าสาวใช้คนสนิทไปทำธุระในเมือง โดยเบิกเงินสด 1,000 บาท เพื่อซื้อถั่วเขียว 2 กิโลกรัม ยาเกี้ยปูคหบด 2 ขวด เชือก 2 ชด เหล้า 2 ขวด แต่ว่าร้านต่างๆ เปิดไม่พร้อมกันโดยกำหนดวันปิดร้านในรูปคู่อันดับได้ดังนี้ (ร้านชัยพีช, อังคาร), (ร้านชัยพีช, พฤหัสบดี) (ร้านขายยา, วันจันทร์), (ร้านขายเชือก, วันพุธ), (ร้านขายเหล้า, วันอังคาร), (ร้านขายเหล้า, วันพุธ), (ร้านขายเหล้า, วันเสาร์), (ธนาคาร, วันอาทิตย์) เจ้าสาวไปทำธุระในเมืองวันไหนเพื่อจะได้ทำธุระต่างๆ ให้เสร็จภายในวันเดียว

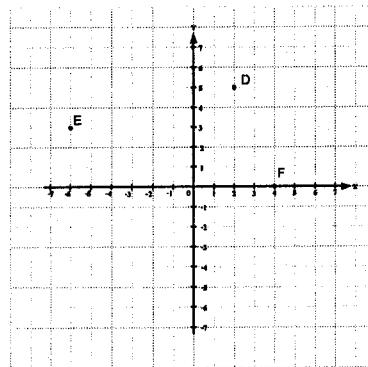
- ก. วันพุธ
- ข. วันพฤหัสบดี
- ค. วันศุกร์
- ง. วันเสาร์

13. กราฟของคู่อันดับ ของจุด D (2,5) , E (-6,3) และ F (4,0) บนระบบแกน直角 คือข้อใด

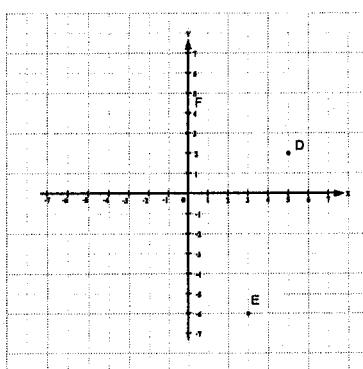
ก.



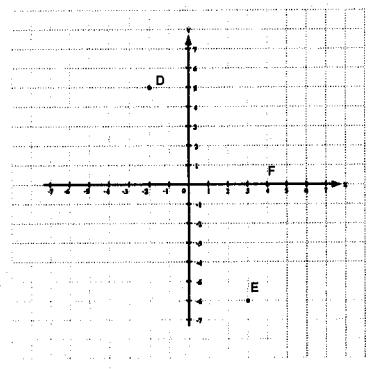
ข.



ค.



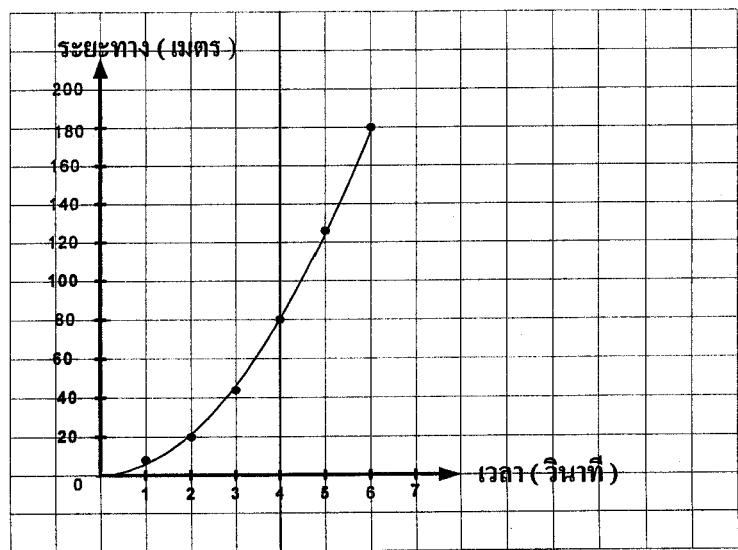
ง.



14. กราฟของคู่อันดับ $(14, -6)$ อยู่ในชตภาคใดบนระบบแกนมุมจาก
- ชตภาคที่ 1
 - ชตภาคที่ 2
 - ชตภาคที่ 3
 - ชตภาคที่ 4
15. ข้อใดต่อไปนี้ถูกต้อง
- จุดที่แทนด้วยคู่อันดับ $(2, 2)$ เป็นจุดที่อยู่บนแกน x
 - จุด $(0,0)$ เป็นกราฟของจุดกำเนิด
 - กราฟของจุดของคู่อันดับ $(5, 0)$ และ $(0,5)$ เป็นจุดเดียวกัน
 - ไม่สามารถเขียนกราฟของคู่อันดับ $(-500, -500)$ บนระบบแกนมุมจากได้
16. กราฟของคู่อันดับในข้อใด ไม่เรียงกัน ในแนวเส้นตรงเดียวกัน
- $(2, 3), (-9, 16), (0, 5)$
 - $(2, 5), (0, 5), (5, 5)$
 - $(5, 2), (-5, 0), (5, 5)$
 - $(2, 3), (3, 5), (5, 6)$
17. ถ้ากำหนดสมการ $2x + 5y = 10$ แล้วข้อใดต่อไปนี้ ไม่ถูกต้อง
- คู่อันดับ $(2.5, 1)$ อยู่บนกราฟของสมการ
 - คู่อันดับ $(0, 5)$ เป็นคู่อันดับที่อยู่บนกราฟของสมการและอยู่บนแกน x
 - คู่อันดับ $(0, 2)$ เป็นคู่อันดับอยู่บนกราฟของสมการและอยู่บนแกน y
 - กราฟของคู่อันดับเป็นส่วนของเส้นตรง เมื่อ x และ y เป็นจำนวนเต็ม

ใช้กราฟที่กำหนดให้ต่อไปนี้ตอบคำถามข้อ 18-19

กราฟแสดงการเคลื่อนที่ของวัตถุ เมื่อปล่อยวัตถุให้ตกจากที่สูง ระยะทางที่วัตถุตกจะเปลี่ยนแปลงไปตามเวลา



18. เวลาผ่านไปกี่วินาที วัตถุจึงตกถึงพื้นดิน

ก. 2

ข. 3

ค. 4

ง. 6

19. เมื่อเวลาผ่านไป 6 วินาที ระยะทางที่วัตถุตกมากกว่า ระยะทางที่วัตถุตกเมื่อเวลาผ่านไป 4 วินาที กี่เมตร

ก. 100

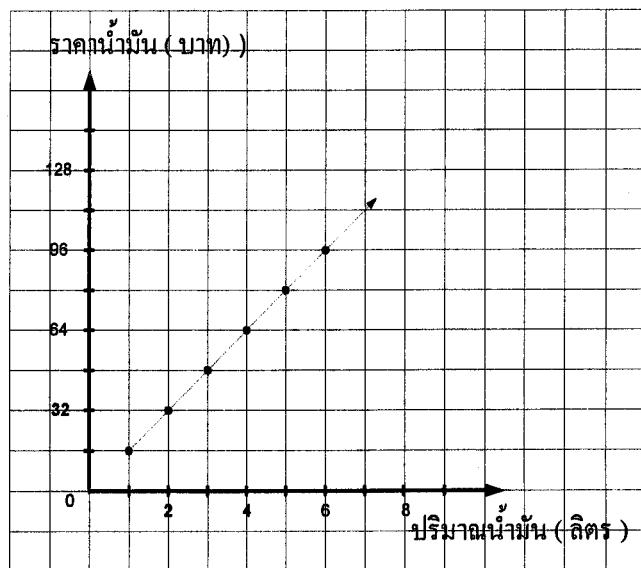
ข. 130

ค. 140

ง. 160

ใช้กราฟที่กำหนดให้ต่อไปนี้ตอบคำถามข้อ 20 - 21

กราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างปริมาณน้ำมันเบนซิน กับราคาน้ำมัน เมื่อพ.ศ. 2546



20. ในปี พ.ศ. 2550 นำมันเบนซินราคลิตรละ 33.10 บาท ถ้าซื้อน้ำมัน 1 ลิตรต้องจ่ายเงินเพิ่มขึ้นร้อยละเท่าไร

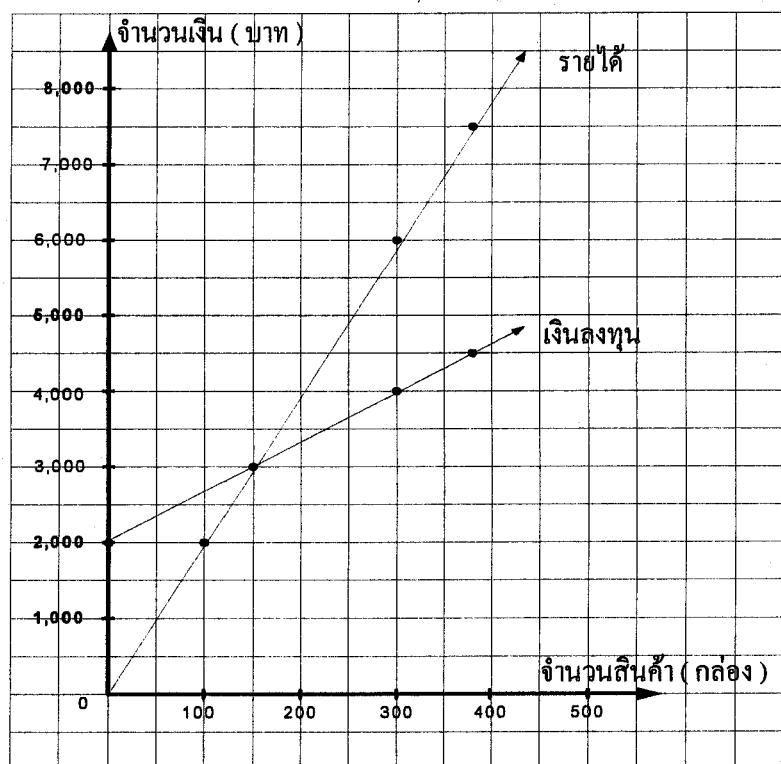
- ก. 100
- ข. 106.88
- ค. 108.85
- ง. 109.65

21. ถ้าสามชาวยเมือง 5,000 บาท จะซื้อน้ำมันได้มากที่สุดกี่ลิตร

- ก. 310 ลิตร
- ข. 312 ลิตร
- ค. 313 ลิตร
- ง. 314 ลิตร

ให้กราฟที่กำหนดให้ต่อไปนี้ตอบคำถามข้อ 22 - 25

กราฟแสดงความสัมพันธ์ของเงินลงทุนและรายได้จากการขายกลัวของน้ำผึ้ง ซึ่งเป็นสินค้าหนึ่ง ดำเนินการโดยกลุ่มแม่บ้านต่ำงสุขสำราญ



22. ถ้ากลุ่มแม่บ้านผลิตกลัวของน้ำผึ้ง 150 กล่องแล้วข้อความในข้อใดเป็นจริง

- ก. กลุ่มแม่บ้านมีกำไรสูงสุด
- ข. กลุ่มแม่บ้านไม่มีกำไร
- ค. กลุ่มแม่บ้านใช้เงินลงทุนต่ำสุด
- ง. กลุ่มแม่บ้านมีกำไร 1000 บาท

23. ถ้าต้องการให้มีรายได้ 5,000 บาท กลุ่มแม่บ้านต้องผลิตสินค้าจำนวนกี่กล่อง

- ก. 200
- ข. 225
- ค. 250
- ง. 300

24. ถ้าขายกล้วยอนน้ำผึ้งໄicide 300 กรัม จะได้กำไรกี่บาท

- ก. 2,000
- ข. 2,250
- ค. 2,500
- ง. 2,750

25. กลุ่มแม่บ้านจำนวนน้ำผึ้งราคากล่องละกี่บาท

- ก. 10
 - ข. 15
 - ค. 20
 - ง. 25
-

เฉลยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (หลังเรียน) เรื่อง คู่อันดับและกราฟ

ข้อ	เฉลย	ข้อ	เฉลย
1	ก	14	ง
2	ข	15	ข
3	ง	16	ง
4	ง	17	ข
5	ข	18	ง
6	ก	19	ก
7	ก	20	ข
8	ง	21	ข
9	ง	22	ข
10	ค	23	ค
11	ก	24	ก
12	ค	25	ค
13	ข		

ภาคผนวก ๑
ตัวอย่างผลงานของนักเรียน

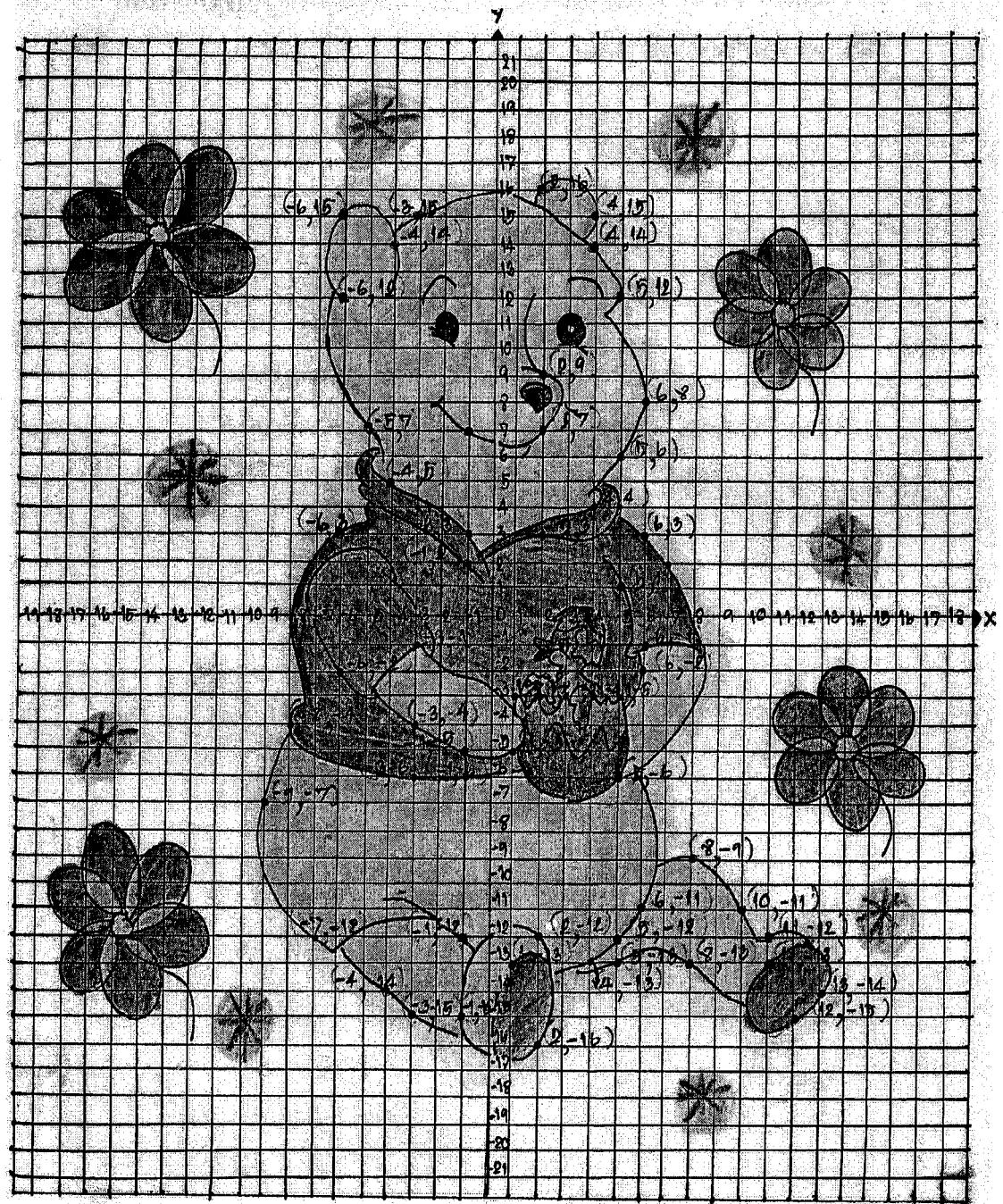
นาย. มีต่อง พนักงานครุภัณฑ์

ว. 1/9 ครกที่ 32

ภาพลับด้วยตัวอักษร

รูปภาพ

เรน Pooh



រាយក្រឹងពេទ្យ ប្រជាធិបតេយ្យ

ខ្លួនរាយក្រឹងពេទ្យ សេចក្តីការមិនមែនមាន កំណើនដឹងដឹងតុលាក
ឈ្មោះរាយក្រឹង និងអាណាពិបាប ទាំងពីរ ការគោរពនៃពេទ្យ ប្រជាធិបតេយ្យ
មិនមែនមាន ដូចដឹងថា កំណើនដឹងនៅក្នុងរាយក្រឹងពេទ្យ ឬនៅក្នុងរាយក្រឹងពេទ្យទេ
ការមិនមែនមាន និងតាមលក្ខណៈទាំងនេះ វាយឱ្យដឹងថា កំណើនដឹងនៅក្នុងរាយក្រឹងពេទ្យ
នៅក្នុងរាយក្រឹងពេទ្យ ឬនៅក្នុងរាយក្រឹងពេទ្យទេ

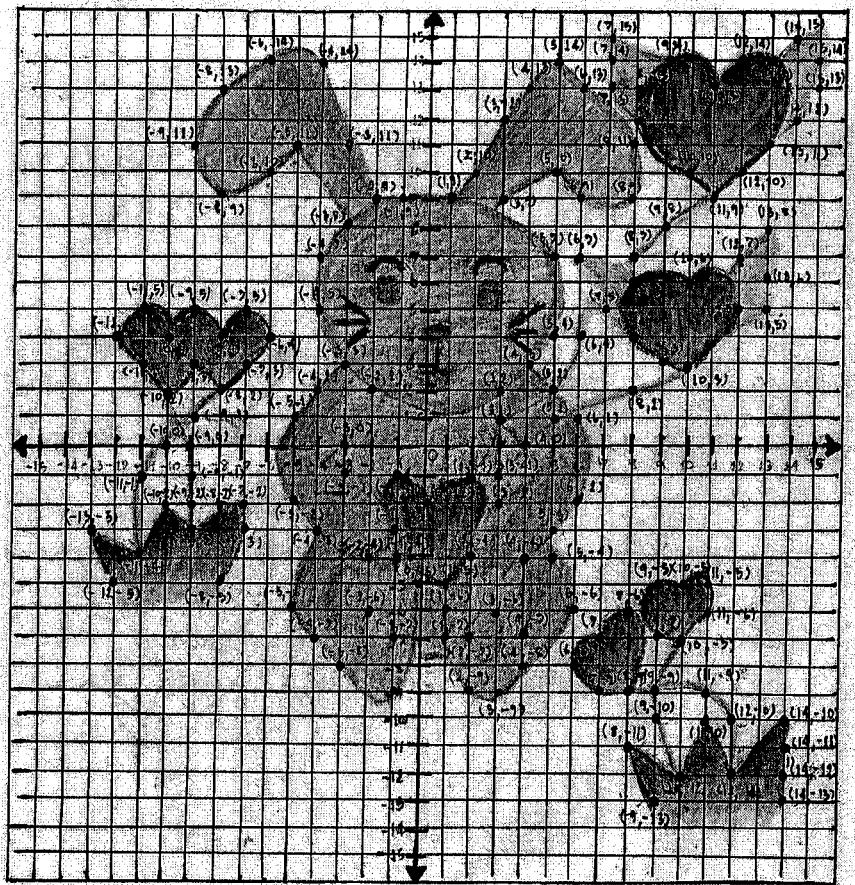
អ៊ីតុលាក

ក.ស.និទ្ទេ អនុសារនាយក
សម្រាប់ ១៩៣២

(9)
M

ภาพลวงตาโดยเครื่องคอมพิวเตอร์

จิตรกรรม การถ่ายทอดเรื่องความรัก



จิตรกรรมการถ่ายทอดเรื่องความรัก ดังนี้ (-1, -3) (-1, -5) (-1, -4) (-10, -2) (-9, -3) (-8, -2) (-8, -5)
 (-7, -2) (-7, -3) (-9, -2) (-9, -1) (-11, -1) (-10, 0) (-9, 0) (-9, 1) (-10, 2) (-8, 2)
 (-11, 3) (-9, 5) (-7, 3) (-13, 4) (-10, 4) (-8, 4) (-6, 4) (-11, 5) (-9, 5) (-7, 5) (9, -13)
 (14, -13) (10, -12) (12, -12) (14, -12) (8, -11) (13, -11) (14, -11) (9, -10) (11, -10)
 (12, -9) (14, -9) (7, -9) (8, -9) (9, -9) (11, -9) (6, -8) (7, -7) (9, -7) (10, -7)
 (8, -6) (11, -6) (9, -5) (10, -5) (11, -5) (-4, -4) (-6, -4) (-8, -4) (-9, -4) (-8, -9) (-6, -10)
 (-5, -11) (-3, -11) (-2, -9) (-1, -9) (-5, -8) (-4, -7) (-4, -5) (-3, -3) (-4, -2) (-2, -2) (-5, -1) (-3, -0) (-2, -1) (-1, -1)

ชื่อภาพ กระถางต้นไม้แห่งความรัก

ใช้กระถางต้นหินซึ่ง อาดีบุญชัย เป็นปูนหงายความรัก ผ่านปีหกครั้ง
และสามารถทำให้สีหินทุกชนิดที่สีหินหงายความรัก ฟื้นตัวได้ ลักษณะ
สีหินหงายสีต่างๆที่หงายมีความรักต้องกันแล้ว สีหินหงายเป็นปูนหงายความรักจึงเรียกว่า

กระถางห้องหัวใจ กระถางห้องความรัก

ผู้คิดทำ

ณ จิราภรณ์ ต่อต่อ

๘.๑.๙ เลขที่ 24

(-5, -2) (0, -2) (-4, -3) (-1, -3) (-2, -4) (-1, -4) (0, -5) (-5, -6) (-2, -6) (-4, -7)
(-1, -7) (-3, -8) (-1, -9) (-14, 15) (-7, 15) (15, 14) (13, 14) (12, 14) (9, 14) (-7, 14)
(5, 14) (15, 13) (13, 13) (-8, 13) (-7, 13) (6, 13) (4, 13) (14, 12) (8, 12) (3, 12)
(13, 11) (-8, 11) (12, 10) (-10, 10) (5, 10) (-2, 10) (11, 9) (-8, 9) (6, 9) (3, 9) (1, 9)
(13, 8) (-9, 8) (12, 7) (-8, 7) (-6, 7) (5, 7) (13, 6) (10, 6) (-8, 6) (13, 5) (12, 5)
(7, 5) (-8, 4) (6, 4) (-5, 4) (10, 3) (9, 3) (1, 3) (8, 2) (5, 2) (3, 2) (6, 1)
(5, 1) (-5, 1) (4, 0) (-3, -1) (-2, -1) (-6, -2) (-3, -2) (5, -3) (-3, -4) (4, -4)
(2, -4) (1, -5) (-6, -6) (-3, -6) (-1, -6) (4, -7) (-2, -7) (1, -7) (-4, -8) (3, -9)
(2, -9)

Ⓐ
mm

ก้าวที่สอง ห้ามใช้เครื่องคิดเลข (2 ข้อ)

1. ให้ $y = 4x + 1$ บังคับ x ไม่ต้องหารด้วย 4-5

$$y = 4(1) + 1 = 4 + 1 = 5 \quad \checkmark$$

X	1	2	3	4	5
y	5	9	13	17	21

$$y = 4(2) + 1 = 8 + 1 = 9 \quad \checkmark$$

$$y = 4(3) + 1 = 12 + 1 = 13 \quad \checkmark$$

$$y = 4(4) + 1 = 16 + 1 = 17 \quad \checkmark$$

$$y = 4(5) + 1 = 20 + 1 = 21 \quad \checkmark$$

ค่าของ y ที่บังคับตามการเขียนต่อไปนี้ $(1, 5), (2, 9), (3, 13), (4, 17), (5, 21)$

2. ให้ $y = 5x - 1$ บังคับ x ไม่ต้องหารด้วย 5-6

$$y = 5(1) - 1 = 5 - 1 = 4 \quad \checkmark$$

*	1	2	3	4	5
y	4	9	14	19	24

$$y = 5(2) - 1 = 10 - 1 = 9 \quad \checkmark$$

$$y = 5(3) - 1 = 15 - 1 = 14 \quad \checkmark$$

$$y = 5(4) - 1 = 20 - 1 = 19 \quad \checkmark$$

$$y = 5(5) - 1 = 25 - 1 = 24 \quad \checkmark$$

ค่าของ y ที่บังคับตามการเขียนต่อไปนี้ $(1, 4), (2, 9), (3, 14), (4, 19), (5, 24)$

วิธี สมุด เล่นๆ

กิจกรรมเพื่อฝึกความรู้คณิตศาสตร์ที่ 3
“กิจกรรมสะท้อนคุณลักษณะการพัฒนาระดับ”

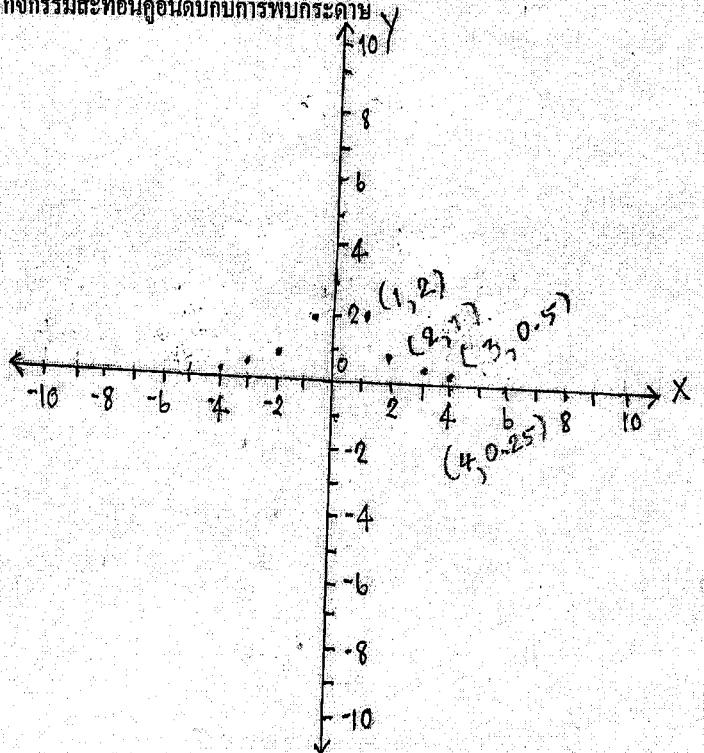
ชื่อกลุ่ม ๕ หนา

หมายเหตุในกลุ่ม

1. ประธาน ชื่อ... วิพิษฐา วงศ์เวนา ๗๖. อุดมฯ หั้น ๑/๙ เลขที่ ๔๗
2. เลขาธุการ ชื่อ... ศรีภานุชาติ เกษยนลักษณ์ หั้น ๑/๙ เลขที่ ๔๔
3. กรรมการ ชื่อ... บุญนุรตน์ คงสังกร หั้น ๑/๙ เลขที่ ๓๗
4. กรรมการ ชื่อ... นิติชัย ผิวสุข หั้น ๑/๙ เลขที่ ๓๑
- 5 กรรมการ ชื่อ ชนวน พินกานต์ หั้น ๑/๙ เลขที่ ๓๙

ผลงาน กิจกรรมสะท้อนคุณลักษณะการพัฒนาระดับ

X	1	2	3	4
Y	2	1	0.5	0.25



คู่อันดับ $(4, 2), (2, 1), (3, 0.5), (4, 0.25)$

คู่อันดับที่ต้องหา $(-1, 2), (-2, 1), (-3, 0.5), (-4, 0.25)$

กิจกรรมชื่อ “มายิงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 5 “กิจกรรมคู่อันดับกับการซื้อ”

ชื่องาน...Valentine...day.

ສາທາລະນະລັດ ປະຊາທິປະໄຕ

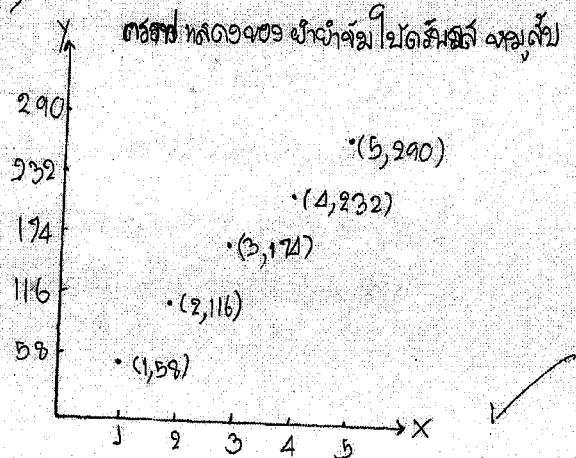
- | | |
|--------------------------------------|--------------------|
| 1. ประธาน ชื่อ ณัฐพงษ์ พศวัล | ห้อง ๑/๙ เลขที่ ๓ |
| 2. เลขาธุการ ชื่อ กานต์ วนิชภรณ์ | ห้อง ๑/๒ เลขที่ ๑๔ |
| 3. กรรมการ ชื่อ อรุณ พากเพียร ภารกุล | ห้อง ๑/๖ เลขที่ ๑๒ |
| 4. กรรมการ ชื่อ อรุณ พากเพียร ภารกุล | ห้อง ๑/๒ เลขที่ ๔๕ |

ผดุงนน. กิจกรรมกู้อันดับกับการชื่อ
ชนิดของสินค้าที่เมืองคือ แบบจำลองไปรษณีย์

9. คำนวณ x และ y ในสมการ $2x + y = 10$ และ $3x - y = 1$

$$2x + y = 10$$

$$3x - y = 1$$



ବାର୍ଷିକ ପରିଚାଳନାରେ ଏହା ବ୍ୟାପକ ଅଧିକାରୀଙ୍କ ମଧ୍ୟ ପରିଚାଳନା କରିଛନ୍ତି।

x	1	2	3	4	5
$y = 2x^3$	58	116	174	232	290

ជាន់ការពាណិជ្ជកម្មរបស់ខ្លួន ដំឡើងវិញ និងការពាណិជ្ជកម្មរបស់ខ្លួន ត្រូវបានរាយការណ៍ជាប្រចាំឆ្នាំ

ទិន្នន័យ៖ ការតួចតាមប្រព័ន្ធដែលមិនមែនជាប្រព័ន្ធទៅក្នុងសាធារណរដ្ឋបានបង្កើតឡើង

กิจกรรมชื่อมโยงความรู้คณิตศาสตร์ที่ 5

“กิจกรรมถูกล้อดันกับการซื้อ”

ชื่อกลุ่ม ๖๖๗๔.....บุ.

ผู้มาใช้ในการซื้อ

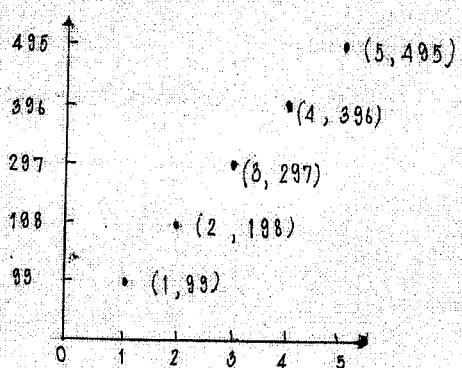
1. ประธาน ชื่อ ด.ญ. สุวิไลรัตน์ ใจกลางน้ำ ชั้นม. 19 เด็กที่ 21
2. เลขาธุการ ชื่อ ค.ญ. ภานุชดา สำปารี ชั้นม. 19 เด็กที่ 40
3. กรรมการ ชื่อ ต.ญ. ศรีสุวิรริ ฤทธิ์ ชั้นม. 19 เด็กที่ 26
4. กรรมการ ชื่อ ภ.ญ. ใจ วงศ์พันธ์เจริญ ชั้นม. 19 เด็กที่ 39

ผลงาน กิจกรรมถูกล้อดันกับการซื้อ

ชนิดของอินค่าที่เลือกคือ 1) หลัก 2) ไม้ 3) กระดาษ 4) นาฬิกา

เงิน 99 × x + y

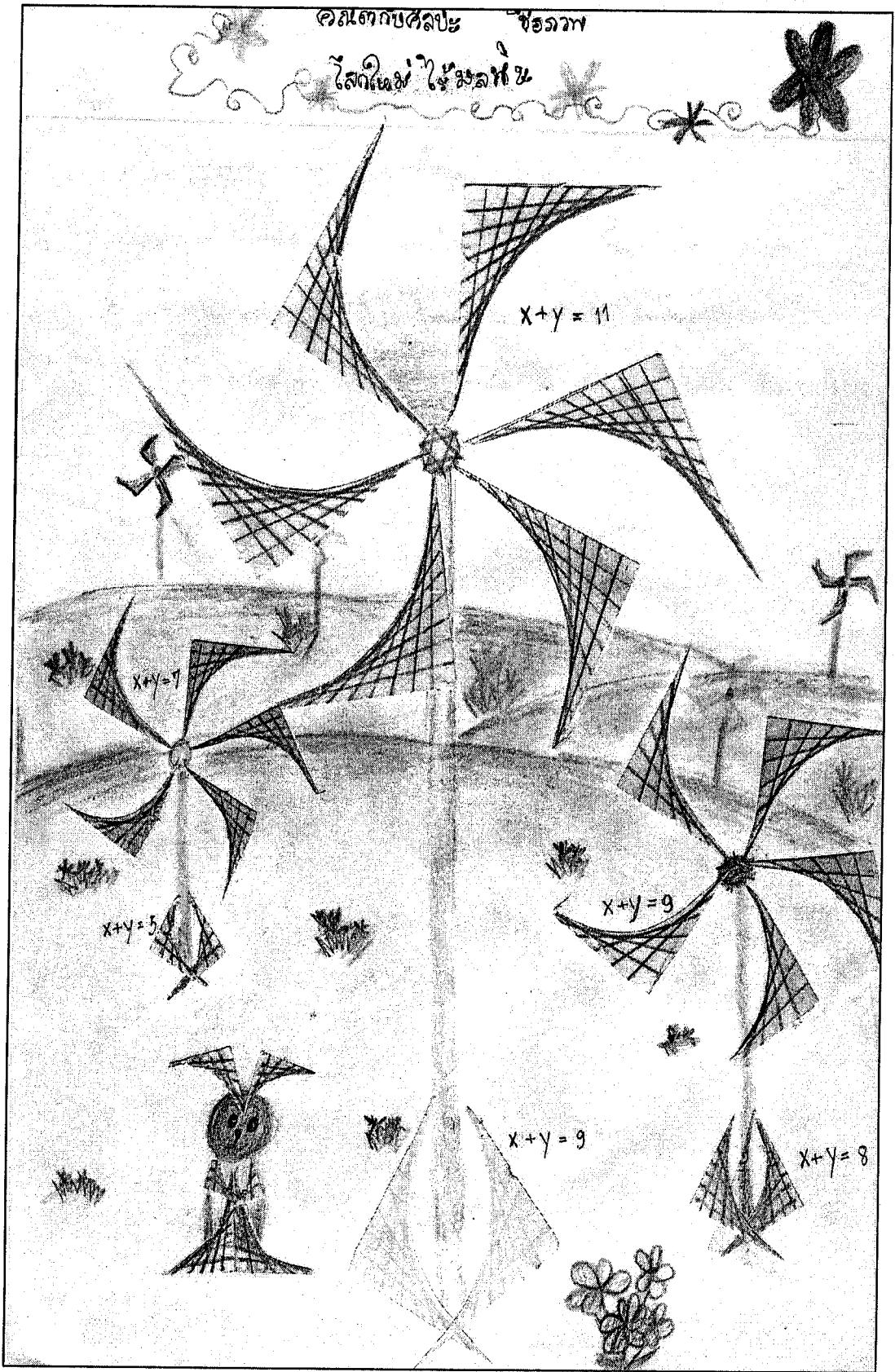
X	1	2	3	4	5
Y	99	198	297	396	495



คุณต່າງไป哪裏 ทำให้ร่างกายเจริญเติบโต ให้ห้องน้ำแห่งร่างกาย
ช่วยให้ร่างกายฟื้นฟูตัวเอง

วิธีป้องห้ามคือ ตรวจสอบผลิตภัณฑ์จากภูมิภาค

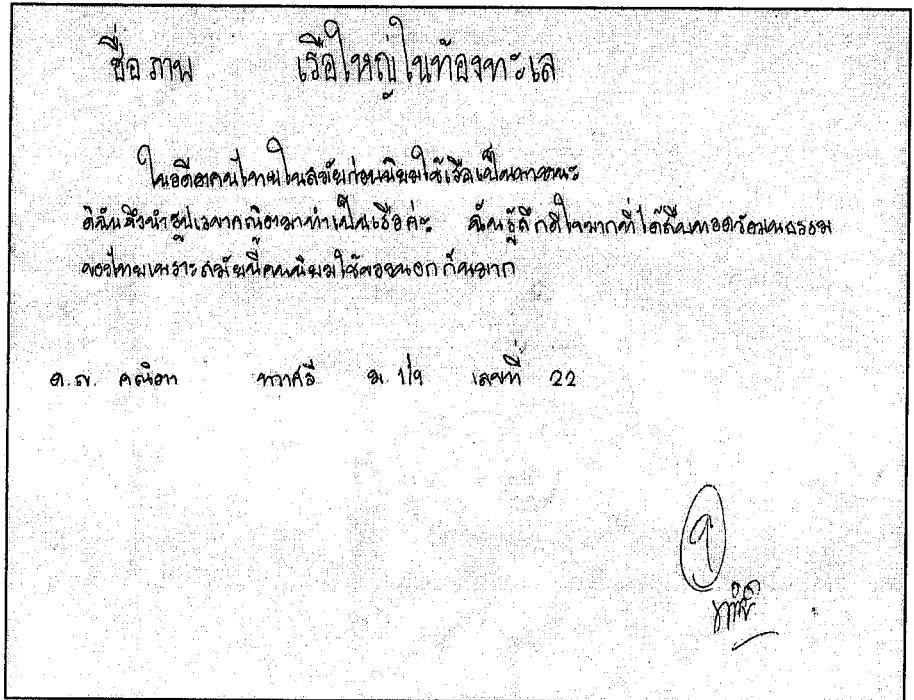
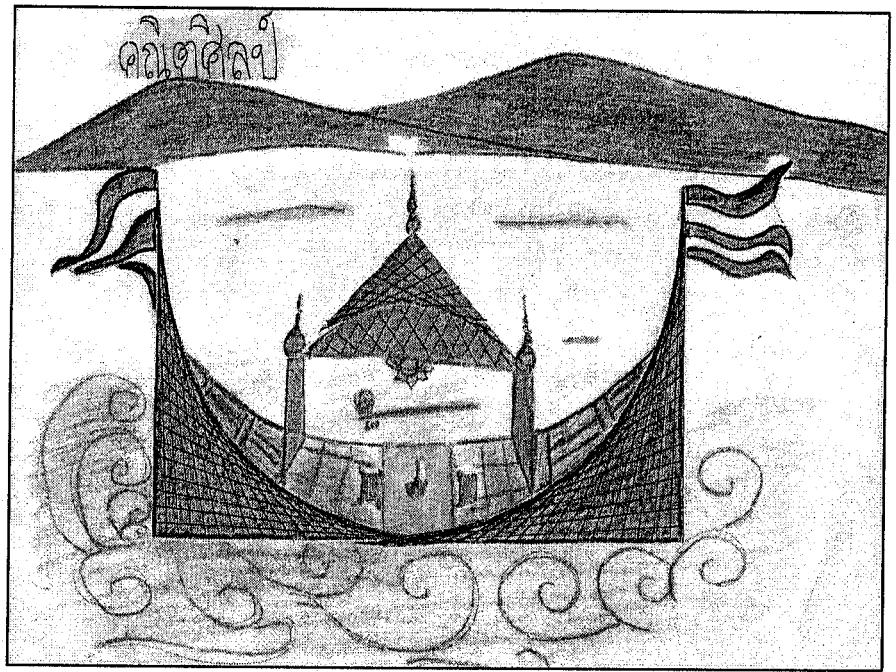
(8)
๑๒

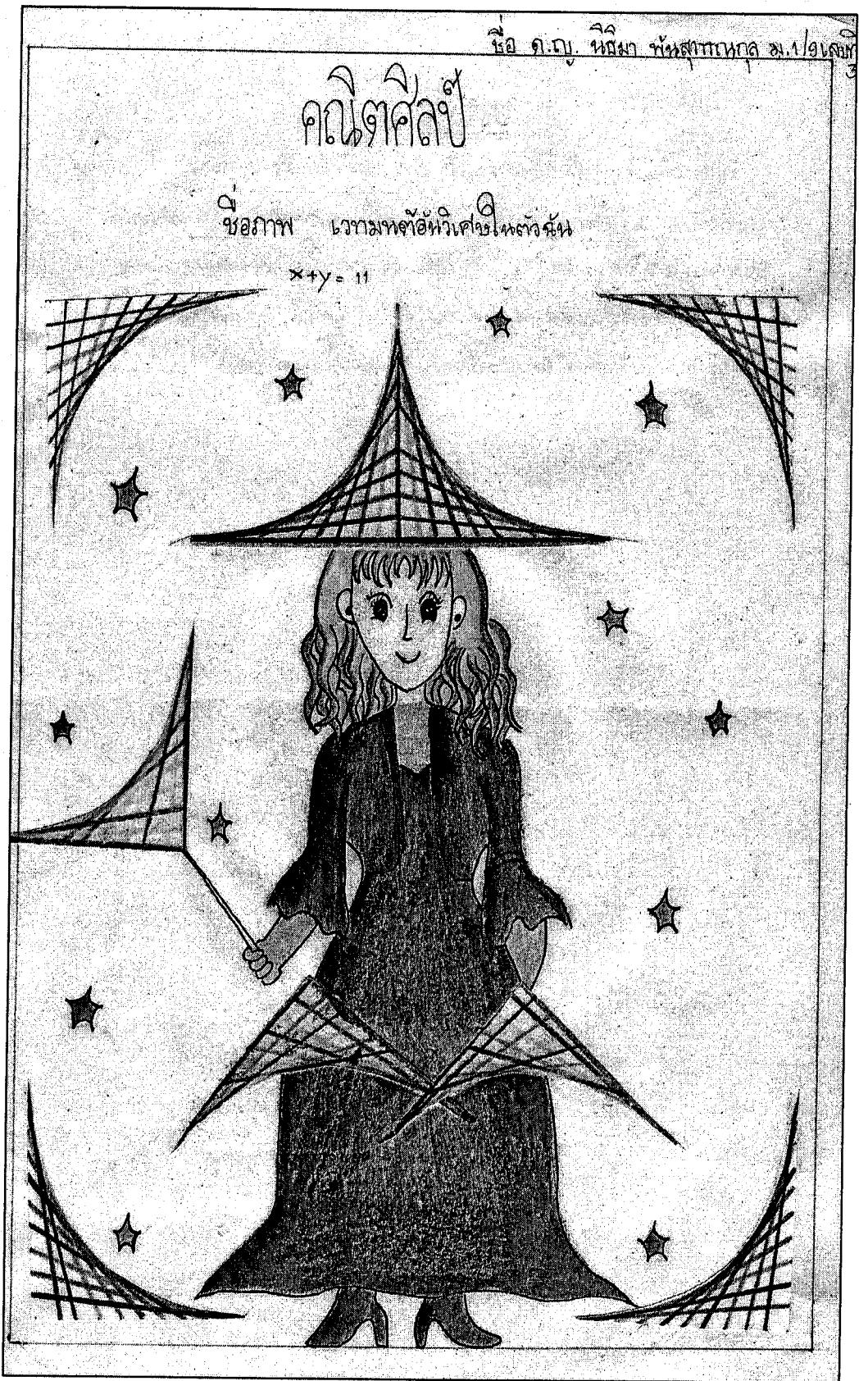


ก.ญ. บุพเพ ภารกุล ว. ๑๗๖๔ ต. ๒๑/๙
หมู่ ๔

จดหมายรับรอง

ความเห็นชอบจากคุณ ภ. บุพเพ ภารกุล ให้ดำเนินการโดย โครงการทักษิณ เช่น
ตามที่ได้รับทราบมา ทางบ้านเราได้ดำเนินการทักษิณ ให้ดำเนินการตามที่ได้รับ
อนุมัติ ในการติดต่อไปที่กรุงเทพมหานคร ให้ดำเนินการตามที่ได้รับอนุมัติ ให้ดำเนินการตามที่ได้รับ
อนุมัติ ให้ดำเนินการตามที่ได้รับอนุมัติ ให้ดำเนินการตามที่ได้รับอนุมัติ ให้ดำเนินการตามที่ได้รับอนุมัติ



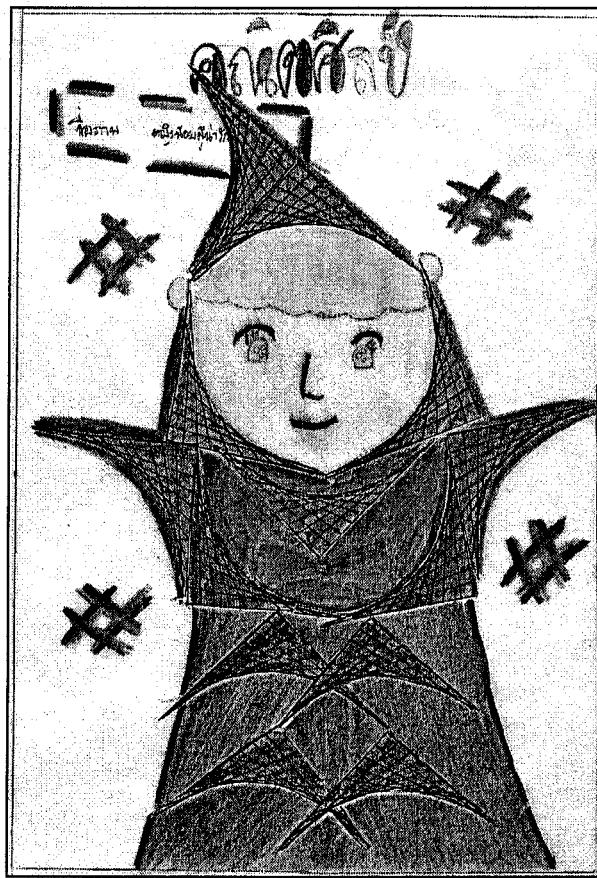


បរិវត្ថុយោ

รับฟ้าครั้งเดียว ก็จะคืนหนทางการไว้ค่ามิตรภาพเรื่องอื่นๆงานเมืองต่อ เดือนกันยายน
น้ำคุณที่โลกไม่ว่าจะอยู่ในป่า ทะเล ใจกลางเมือง นั่นคือความสุข ความต้องการ แล้วรักกัน
อย่างลึกซึ้งตั้งแต่ในเด็กๆจนมา เช่น อย่างความสุขนี้เมื่อรักกันอย่างนี้อยู่
แล้วอยู่ด้วยกันนั้นคงดีที่สุด แต่จะต้องมีอยู่ ลักษณะเด่นเสียที่ แม้จะเป็นอย่างมากก็ต้องแล้ว
แล้วอย่างเดียวที่ห้ามคุณทำแต่ก็อาจไม่ยอม ให้ต้องอุทิศตน ทุกคราวลงบนชั้นฟ้าไว้เพียง

អ៊ីស៊ីតាកា

ចាន់ ជីវិតា អំពើរបាយនាក់
ទៅមេ 1/៩ នូវខែ 3/៩



ກວມພິບອະນຸມັງກອກ

ក្រុងសាសនាអាស៊ាន ពីរាជាណាចក្រកម្ពុជា និងក្រុងសាសនាថ្មី ដែលត្រូវបាន និយាយចាប់ពី
គីឡូវិក ដោយអាជីវកិច្ច ឥឡូវនេះ និងក្រុងសាសនាទ្មី ដែលត្រូវបាន និយាយចាប់ពី
គីឡូវិក ដោយអាជីវកិច្ច ឥឡូវនេះ និងក្រុងសាសនាថ្មី ដែលត្រូវបាន និយាយចាប់ពី

จังหวัดเชียงราย
เชียงราย อำเภอเมือง เชียงราย

21-1/9 1993/343

ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ	นางสาวพัทธนันท์ ชุดวงศ์แก้ว
วัน เดือน ปีเกิด	29 กรกฎาคม 2496
สถานที่เกิด	อำเภอเมือง จังหวัดเพชรบุรี
ประวัติการศึกษา	การศึกษานักเรียน มหาวิทยาลัยครินครินทริโตร ปทุมวัน
สถานที่ทำงาน	โรงเรียนรัตนราชภูรบำราุง จังหวัดราชบุรี
ตำแหน่ง	ครู คศ. 3